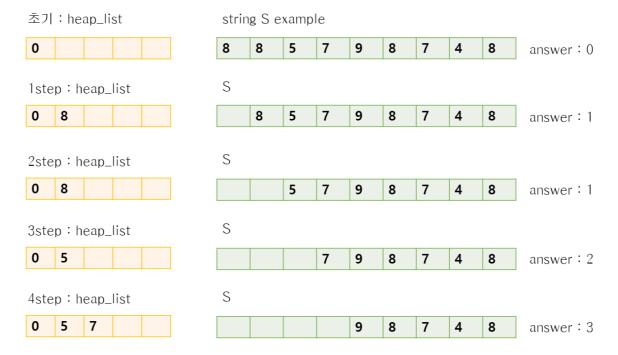
## **StoneWall**

```
def solution(H):
# write your code in Python 3.6
heap_list = [0]
answer = 0
for h in H:
    while(True):
        if heap_list[-1] > h: heap_list.pop()
        else : break
    if heap_list[-1] == h: pass
    elif heap_list[-1] < h :
        answer += 1
        heap_list.append(h)
return answer</pre>
```

H의 h가 heap\_list의 top(고려해야 할 숫자 중 가장 큰 수)보다 **클 경우** 하나의 정사각형 블록이 더 필요 해진다. 길이가 **같은 경우**는 이미 그 크기의 블록이 있기에 상관없다.(pass) 그리고 h가 heap\_list의 top 보다 **작을 경우**에는 heap\_list의 값들 중 h보다 큰 값은 이미 블록을 만들었기에, h보다 큰 heap\_list의 top값은 제거한다.



5step:heap_list	S				
0 5 7 9		8	7 4	8	answer: 4
6step:heap_list	S				
0 5 7 8			7 4	8	answer: 5
7step: heap_list	S				
0 5 7			4	8	answer: 5
8step:heap_list	S				
0 4				8	answer: 6
9step: heap_list	S				
0 4 8					answer: 7

y축을 기준으로 선을 그어 응용할 때(직사각형을 만들 때) 사용할 수 있는 알고리즘