

# 深度学习简史

主讲人:刘昕博士

# 当谈到深度学习的时候,大家在说什么?







# 目录 CONTENTS

- 2 深度学习引导
- 2 深度学习简史
- 3 总结与展望







# AI大热的背后: 跨越式的进步

#### • AI正在被快速迭代发展!

- 例1: 惊破天的AlphaGo

- 例2: 汽车辅助驾驶&自动驾驶技术

- 例3:超预期发展的人脸识别技术

- 例4:智能音响(人机对话)

- 例5: 高考机器人

















1968 星际迷航



2002 少数派报告



2010



# 正在实现!







# 深度学习三驾马车

- 深度模型(1943--)
  - 1943 MCP模型
  - 1957 单层感知机
  - 1969 Perception一书宣判死刑
  - 1986(1974) 年误差反向传导
  - 2012 卷积神经网络(CNN)

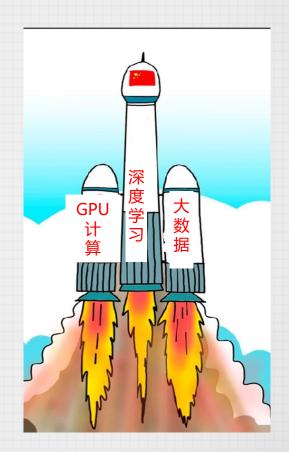




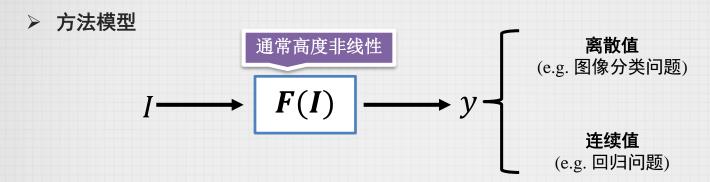
- 大数据(互联网,传感器)
- 高性能计算(GPU)





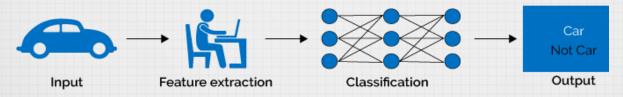


# 深度学习方法模型



> 经典的两段式方法

## Machine Learning







# 前深度学习方法模型:以计算机视觉为例

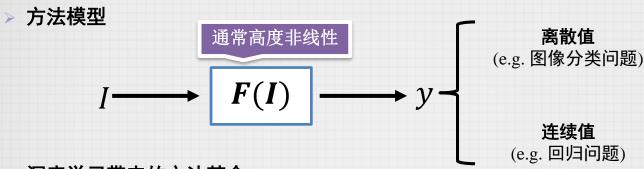
## 计算机视觉两段式方法的一个漫画





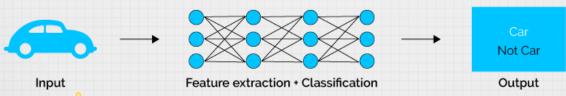


# 深度学习方法模型



- > 深度学习带来的方法革命
  - □ 显示学习非线性映射F(I)
  - □ 端到端学习(End to End) / 协同增效

## Deep Learning



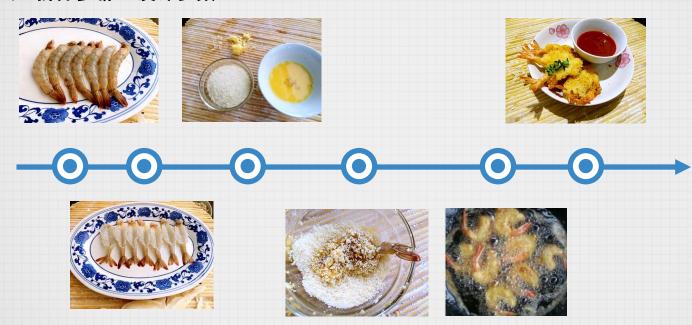






# **Traditional Cooking**

> 人工拆分步骤、设计参数







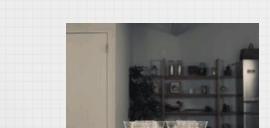
# **Deep Cooking**

> 算法自动划分步骤、学习参数









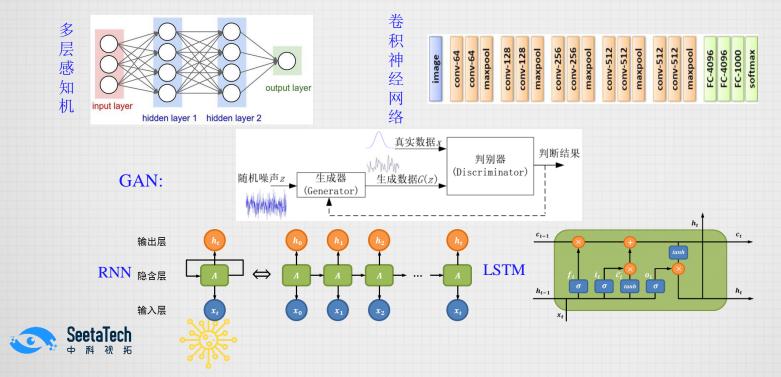




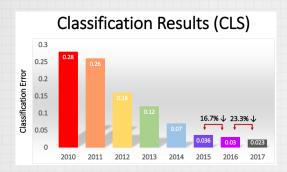


# 深度学习是什么?

- > 以不少于两个隐含层的神经网络对输入进行"端到端"的非线性变换或表示学习的技术
- ▶ 包括多种结构: MLP, CNN, RNN/LSTM, GAN等

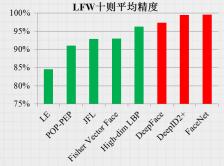


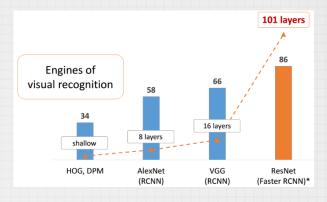
# 深度学习带来的CV领域的突破性进步



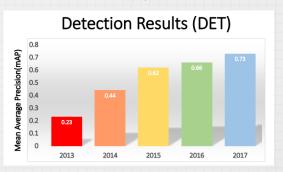
ImageNet图像分类Top-5错误

100% 95% 90% 85% 深度学习方法





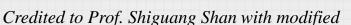
Pascal VOC目标检测MAP



ImageNet目标检测MAP









# 深度学习还能做什么?

- > 专家系统:问答系统,决策系统(AlphaGo)
- ▶ 计算机视觉: 三维重建, 生物特征识别, 图像与视频理解...
- ▶ 语音识别: 语音输入,语音控制,远场语音识别(智能音响)
- **| 自然语言理解:** 情感分析 (游戏、舆情), 聊天机器人
- > 金融风控: 征信, 风险评估, 坏账预警
- **智能投顾:**程序化交易
- ▶ 智慧医疗: 机器读片,疾病预测,基因诊断

. . . . .





# 深度学习背后的男人



#### 左起:

LeCun (CNN)
Hinton (06深度学习大爆发)
Bengio (侠之大者)
吴恩达







# 目录 CONTENTS

2 深度学习引导

2 深度学习简史

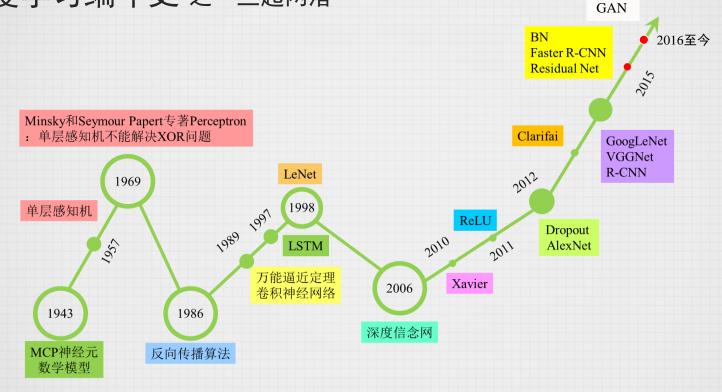
3 总结与发展







# 深度学习编年史之"三起两落"

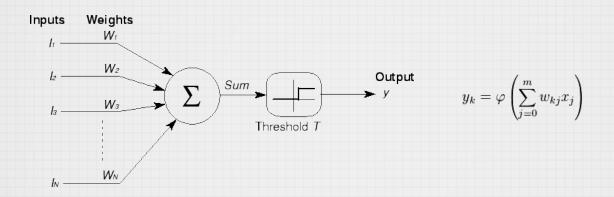






## 一起: McCulloch-Pitts Model of Neuron 1943

#### > 单个神经元的计算模拟



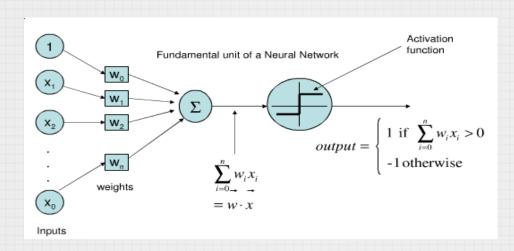
MCP人工神经元模型:多个input输入,权重,内积运算,激活函数,输出,神经元之间传递





# 一起: Rosenblatt 1958年感知机模型

### > 最早用于二类分类问题



#### > 采用梯度下降方法求解

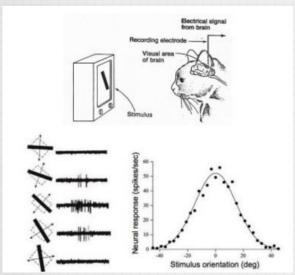




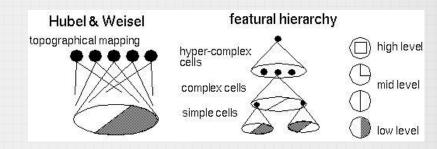
## 一起: Hubel & Wiesel 1962

➤ Hubel & Wiesel对视觉皮层(Visual Cortex)的功能划分:从简单特征提取神经元(简单细胞)到渐进复杂的特征提取神经元(复杂细胞,超复杂细胞等)的层级连接结构

研究方法: 动物实验







#### 功能划分:

Cell Type	Selectivity
Simple	orientation, position
Complex	orientation, motion, direction
Hypercomplex	orientation, motion, direction, length

Receptive fields, binocular interaction and functional architecture in the cat's visual cortex

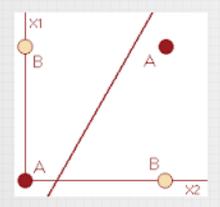






# 一落: 单层感知机模型的缺陷

- > 1962年, 单层感知机模型的收敛性得到理论证明[1]
- > Minsky & Papert的专著Perceptron(1969)指出单层感知机解决不了XOR(异或)问题
- > 本质上是线性模型



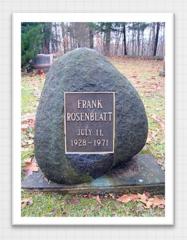
Novikoff, A. B. J. (1962). On convergence proofs on perceptrons. Proceedings of the Symposium on the Mathematical Theory of Automata (pp. 615–622) XOR problem theory: http://home.agh.edu.pl/~vlsi/AI/xor\_t/en/main.htm





## 一落: 单层感知机模型的缺陷

- > 几乎宣判了单层感知机甚至人工神经网络的死刑,导致了后来NN研究多年的寒冬
- > Rosenblatt 1971年43周岁生日时因游船事故去世,没有等到NN研究第二次春天的到来





**IEEE Frank Rosenblatt Award** 

2014 - Geoffrey E. Hinton

2012 - Vladimir N. Vapnik

2009 - John J. Hopfield

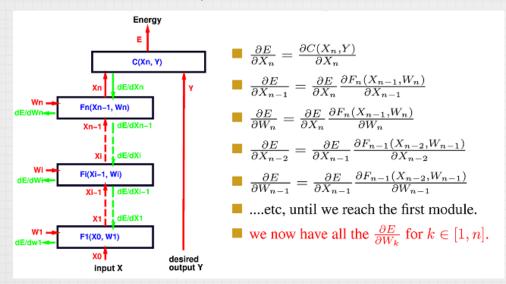






# 二起: Back Propagation

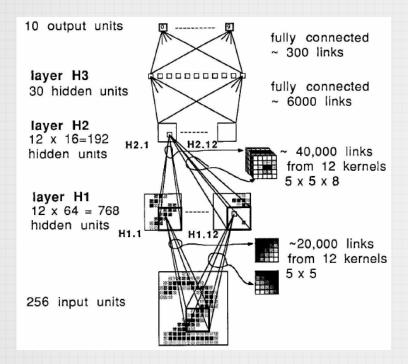
- > 1974年Webos在博士论文中首次提出BP算法,但未引发关注
- > 目前广泛使用的BP算法诞生于1986年
- > 以全连接层为例:链式求导,梯度反向传导



Rumelhart, David E.; Hinton, Geoffrey E.; Williams, Ronald J. (8 October 1986). "Learning representations by back-propagating errors". *Nature* **323** (6088): 533–536.



# 二起: First Baby: LeCun1989



#### **Highlights:**

- 1) 3个隐层,已经可以称为是deep network
- 2) Response map之间也共享卷积核权重

Y. LeCun, B. Boser, J. S. Denker, D. Henderson, R. E. Howard, W. Hubbard and L. D. Jackel: Backpropagation Applied to Handwritten Zip Code Recognition, Neural Computation, 1(4):541-551, Winter 1989





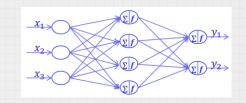
## 二落: 1980s~2006

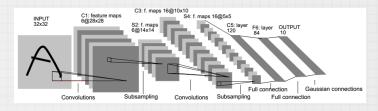
## ■ 成就

- > Error梯度反向传播
- > 多层感知机(MLP)
- > 卷积网络(LeCun1989, LeNet)
- > 非线性激活函数
- > 万能逼近定理(1989)

### ■ 缺陷

- > 优化困难: 梯度消失
- > 训练数据不足
- > 计算资源有限







- Decision Tree
- SVM
- Boosting
- Sparse Coding
- Graph Model

Rumelhart, David E.; Hinton, Geoffrey E.; Williams, Ronald J. (8 October 1986). "Learning representations by back-propagating errors". *Nature* **323** (6088): 533–536.







# 二落: SVM和NN不可不说的故事

>95年Vapnik那篇著名文章的题目叫 "Support Vector Network"

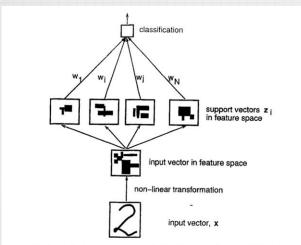


Figure 3. Classification by a support-vector network of an unknown pattern is conceptually done by first transforming the pattern into some high-dimensional feature space. An optimal hyperplane constructed in this feature space determines the output. The similarity to a two-layer perceptron can be seen by comparison to Fig. 1.

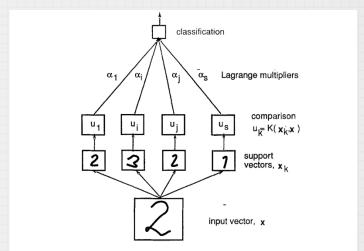


Figure 4. Classification of an unknown pattern by a support-vector network. The pattern is in input space compared to support vectors. The resulting values are non-linearly transformed. A linear function of these transformed values determine the output of the classifier.

图片来自: Cortes, C.; Vapnik, V. (1995). "Support-vector networks". Machine Learning 20 (3): 273-297

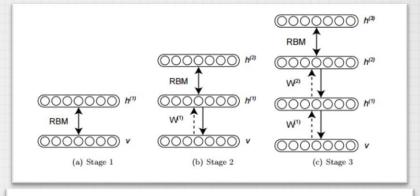






# 三起: 2006之深度学习元年

- > 无监督学习
- > 分层预训练
- 新的网络结构 □ DBN、DBM、DAE
- > 得名"深度"学习



$$P(\mathbf{v}, \mathbf{h}^1, \mathbf{h}^2, ..., \mathbf{h}^l) = P(\mathbf{v} \mid \mathbf{h}^1) P(\mathbf{h}^1 \mid \mathbf{h}^2) ... P(\mathbf{h}^{l-2} \mid \mathbf{h}^{l-1}) P(\mathbf{h}^{l-1}, \mathbf{h}^l)$$

▶ 优化方法的突破是第三次NN研究浪潮兴起的 钥匙

Hinton, G. E., Osindero, S. and Teh, Y., A fast learning algorithm for *deep belief nets*. Neural Computation 18:1527-1554, 2006 Hinton, G. E. and Salakhutdinov, R. R. Reducing the dimensionality of data with neural networks. Science, Vol.313. no. 5786, pp. 504 - 507, 28 July 2006

Yoshua Bengio, Pascal Lamblin, Dan Popovici and Hugo Larochelle, Greedy Layer-Wise Training of Deep Networks, NIPS2006





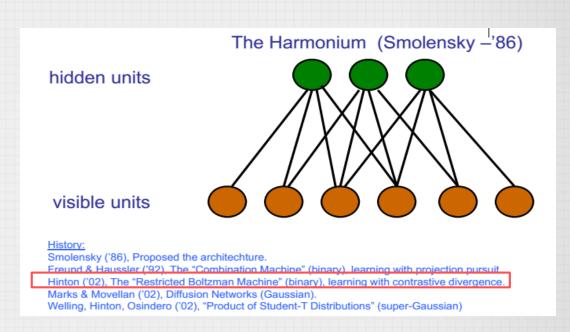


# 三起:二十年磨一剑

> 1986年RBM架构提出

> 2002年Hinton找到快速学习算法

> 2006年DBN提出



Credited to Prof. Eric Xing







# 三起: 历史转折2012年ImageNet冠军AlexNet

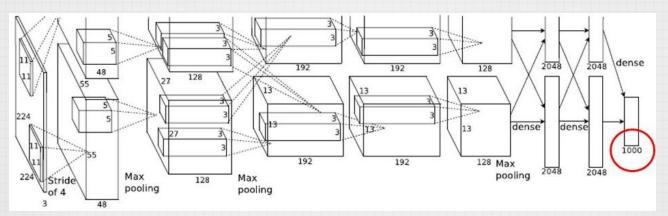
> 非线性激活函数: ReLU, 克服了梯度消失

> 防止过拟合: Dropout, 数据增广

> 大数据训练: 百万级ImageNet图像数据

> 其他: 分Group实现双GPU并行, LRN归一化层

> 650K神经元, 60M参数



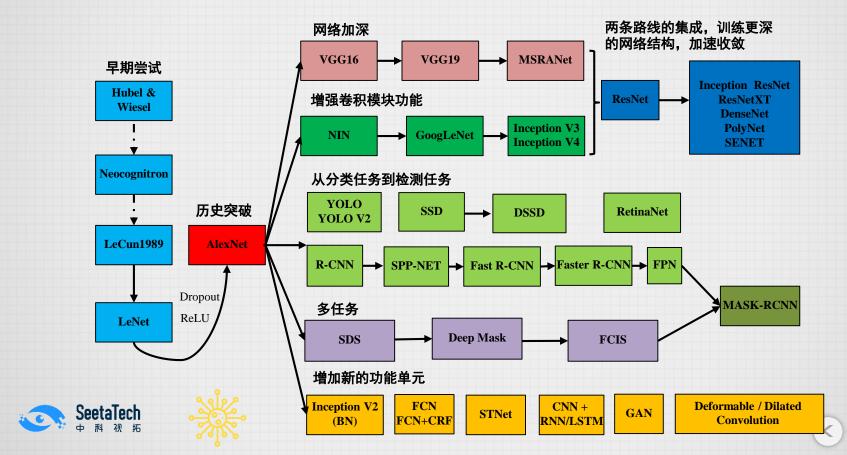
Krizhevsky, Alex, Ilya Sutskever, and Geoffrey E. Hinton. "Imagenet classification with deep convolutional neural networks." Advances in neural information processing systems. 2012.







# 三起: 卷积神经网络结构演化



# 目录 CONTENTS

2 深度学习引导

2 深度学习简史

3 总结与发展







# 深度武功,四"大"不破

#### > 大数据

- ImageNet: 百万级数据
- 中科视拓人脸识别模型训练: 千万人、数以亿计的数据

### > 大模型

- 从10层到1,001层
- Inception V3,V4等更复杂的结构

### > 大算力

- GPU集群
- NVLink, InfiniBand

### > 大社区

• 智力众包与协同创新







# 深度学习的未来发展

- > 监督学习的红利是否消失?
  - ImageNet2016、2017竞赛再无方法上的惊喜
- > 结构可学习
  - 设计网络结构是另外一种意义的Hand-crafted特征
  - 从人脑的结构中得到启发,例如跨层的连接、反馈机制
- ▶ 脏乱差数据学习
  - 摆脱对大而精确标注数据的依赖, 利用标签有噪声或者缺失的数据
- > 产生式模型的价值挖掘
  - GAN如何真正的在工业级应用中体现价值







# Thank you!



