

```

1  var sudoku = $("#sudoku").sudokuJS({
2  boardSize: 9,
3  boardFinishedFn: function(data){
4  alert("Partita finita!");
5  }
6  });
7
8  var board = sudoku.getBoard();
9
10 var board1 = [];
11
12 // Aggiungere sempre all'ultimo un valore per evitare l'invalid
   ↳ boardSize
13
14 for(var i=0; i<81; i++){
15 if(i in board && board[i].val != null) board1[i] = board[i].val;
16 };
17
18 function saveboard() {
19 localStorage.setItem('board2', JSON.stringify(board1));
20 };
21
22 // Aggiungere sempre all'ultimo un valore per evitare l'invalid
   ↳ boardSize
23
24 var board3 = JSON.parse(localStorage.getItem("board2"), (key,
   ↳ value) => value === null || value === '' ? undefined :
   ↳ value);
25
26 // console.log(board3);
27
28 function loadSavedBoard() {
29 sudoku.setBoard(board3);
30 };

```