

Var är min lägesbild?

Att utforska socialt nätverkande som stöd för adaptiva och tidskritiska lägesbilder

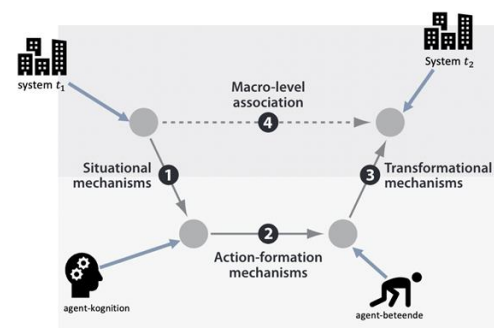
Behov

Hantera:

- Informationsvakuum
- Lägesuppfattning baserad på bevis och proveniens
- Adaptivt och tidskritisk informationssamverkan
- Domänbaserad lägesbilder

Metod och teori

Metod och teori bygger på en agentbaserad social simulering med stöd av Goldberg och Stein samt Hedström och Ylikoski.



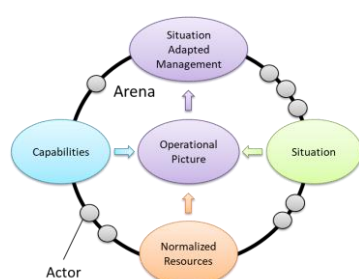
Mål

- Helhetssyn kring samverkan och samordning
- Adaptiv och tidskritisk systemarkitektur
- Distribuerad och robust design
- Digitalt minne som stöd för AI

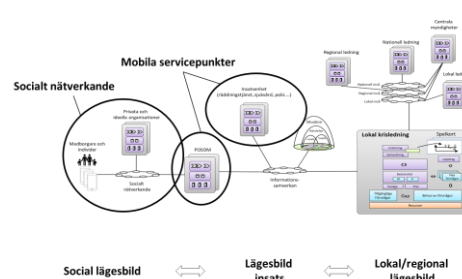
Modell

- Social segmentering
- Adaptiva och lärande agenter

Koncept



Implementation



Simulering