

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct Elm {
    int x;
    struct Elm *next;
    struct Elm *prev;
};
typedef struct Elm Elm;

// List
struct List {
    Elm *head;
    Elm *tail;
    int len;
};
typedef struct List List;

void l_push_back(List *, int);
void l_push_front(List *, int);
void l_insert(List *, int, int);
void l_pop_front(List *);
void l_pop_back(List *);
void l_erase(List *, int);
void l_print(List *);
Elm *l_search(List *, int);

/* р-ийн зааж буй List-д х утгыг төгсгөлд хийнэ */
void l_push_back(List *p, int x)
{
    /* Энд оруулах үйлдлийг хийнэ үү */
    Elm* tmp = malloc(sizeof(Elm));
    tmp->x = x;
    tmp->next = NULL;
    tmp->prev = NULL;
    if(p->len == 0) {
        p->head = p->tail = tmp;
    } else {
        p->tail->next = tmp;
        tmp->prev = p->tail;
        p->tail = tmp;
    }
    p->len++;
}

/* р-ийн зааж буй List-д х утгыг эхэнд хийнэ
Бүх элементүүд нэг нэг байрлал хойшилно.
*/

```

```

void l_push_front(List *p, int x)
{
    /* Энд оруулах үйлдлийг хийнэ үү */
    Elm* tmp = (Elm*)malloc(sizeof(Elm));
    tmp->x = x;
    tmp->next = NULL;
    tmp->prev = NULL;
    if(p->len == 0) {
        p->head = p->tail = tmp;
    } else {
        tmp->next = p->head;
        p->head->prev = tmp;
        p->head = tmp;
    }
    p->len++;
}

/*
p-ийн зааж буй List-д x утгыг pos байрлалд хийнэ
pos болон түүнээс хойшхи элементүүд нэг байрлал ухарна.
Тухайн байрлал List-ийн сүүлийн индексээс их бол төгсгөлд орно.
*/
void l_insert(List *p, int x, int pos)
{
    /* Энд оруулах үйлдлийг хийнэ үү */
    Elm* tmp = (Elm*)malloc(sizeof(Elm));
    tmp->x = x;
    tmp->next = NULL;
    tmp->prev = NULL;

    Elm* hayg;
    if(pos <= 0) {
        tmp->next = p->head;
        p->head = tmp;
    } else if(pos >= p->len) {
        p->tail->next = tmp;
        tmp->prev = p->tail;
        p->tail = tmp;
    } else {
        if(pos <= p->len/2) {
            hayg = p->head;
            for(int i = 0; i < pos - 1; i++) {
                hayg = hayg->next;
            }
            tmp->next = hayg->next;
            hayg->next->prev = tmp;
            tmp->prev = hayg;
            hayg->next = tmp;
        }
    }
}

```

```

    } else {
        hayg = p->tail;
        for(int i = p->len-1; i > pos; i--) {
            hayg = hayg->prev;
        }
        tmp->next = hayg;
        tmp->prev = hayg->prev;
        hayg->prev->next = tmp;
        hayg->prev = tmp;
    }
}
p->len++;
}

```

```

/*
р-ийн зааж буй List-н эхлэлээс гаргана.
List-ийн бүх элементүүд нэг нэг байрлал урагшилна
*/

```

```

void l_pop_front(List *p)
{
    /* Энд гаргах үйлдлийг хийнэ үү */
    if(p->len > 0) {
        Elm* tmp = p->head;
        p->head->next->prev = NULL;
        p->head = p->head->next;
        free(tmp);
        p->len--;
    }
}

```

```

/* р-ийн зааж буй List-н төгсгөлөөс гаргана */

```

```

void l_pop_back(List *p)
{
    /* Энд гаргах үйлдлийг хийнэ үү */
    if(p->len > 0) {
        Elm* tmp = p->tail;
        p->tail->prev->next = NULL;
        p->tail = p->tail->prev;
        free(tmp);
        p->len--;
    }
}

```

```

/* р-ийн зааж буй List-н pos байрлалаас гаргана.
pos болон түүнээс хойшхи элементүүд нэг байрлал урагшилна.
pos байрлалаас гарах боломжгүй бол юу ч хийхгүй.
*/

```

```

void l_erase(List *p, int pos)
{
    /* Энд гаргах үйлдлийг хийнэ үү */
    if(pos <= 0) {
        l_pop_front(p);
    } else if(pos >= p->len-1) {
        l_pop_back(p);
    } else {
        Elm* hayg;
        if(pos <= p->len/2) {
            hayg = p->head;
            for(int i = 0; i < pos-1; i++) {
                hayg = hayg->next;
            }
            hayg->prev->next = hayg->next;
            hayg->next->prev = hayg->prev;
            free(hayg);
        } else {
            hayg = p->tail;
            for(int i = p->len-1; i > pos; i--) {
                hayg = hayg->prev;
            }
            hayg->prev->next = hayg->next;
            hayg->next->prev = hayg->prev;
            free(hayg);
        }
        p->len--;
    }
}

/*
р-ийн зааж буй List-н утгуудыг хэвлэнэ.
Хамгийн эхний элементээс эхлэн дарааллаар, нэг мөрөнд
нэг л элемент хэвлэнэ.
*/
void l_print(List *p)
{
    /* Энд хэвлэх үйлдлийг хийнэ үү */
    Elm* tmp = p->head;
    for(int i = 0; i < p->len; i++) {
        printf("%d\n", tmp->x);
        tmp = tmp->next;
    }
}

/*
р-ийн зааж буй List-с х тоог хайн олдсон хаягийг буцаана.
Олдохгүй бол NULL хаяг буцаана.
*/

```

```

*/
Elm *_l_search(List *p, int x)
{
    Elm* tmp = p->head;
    for(int i = 0; i < p->len; i++) {
        if(tmp->x == x)
            return tmp;
        tmp = tmp->next;
    }
    return NULL;
}

int main()
{
    int x, t, ds, pos;
    List l;
    l.head = l.tail = NULL;
    l.len = 0;

    while (1) {
        printf("1. Stack, 2. Queue, 3. List, 4. Exit\n");
        scanf("%d", &ds);
        if (ds == 4)
            break;
        int done = 0;
        while (!done) {
            printf("1: push (back), 2: pop (back), 3: print, "
                "4: push_front, 5: insert, 6: pop_front, "
                "7: erase, 8: search, 9: exit\n");
            scanf("%d", &t);

            switch (t) {
            case 1:
                printf("Oruulax utga: ");
                scanf("%d", &x);
                if (ds == 1) {}
                    //s_push(&s, x);
                else if (ds == 2) {}
                    //q_push(&q, x);
                else
                    l_push_back(&l, x);
                break;
            case 2:
                if (ds == 1) {}
                    //s_pop(&s);
                else if (ds == 2) {}
                    //q_pop(&q);
                else

```

```

        l_pop_back(&l);
    break;
case 3:
    if (ds == 1) {}
        //s_print(&s);
    else if (ds == 2) {}
        //q_print(&q);
    else
        l_print(&l);
    break;
case 4:
    if (ds == 1 || ds == 2)
        printf("Aldaa: lim uildel xiix bolomjgui\n");
    else {
        printf("Oruulax utga: ");
        scanf("%d", &x);
        l_push_front(&l, x);
    }
    break;
case 5:
    if (ds == 1 || ds == 2)
        printf("Aldaa: lim uildel xiix bolomjgui\n");
    else {
        printf("Oruulax utga: ");
        scanf("%d", &x);
        printf("Oruulax bairlal: ");
        scanf("%d", &pos);
        l_insert(&l, x, pos);
    }
    break;
case 6:
    if (ds == 1)
        printf("Aldaa: lim uildel xiix bolomjgui\n");
    else {
        if (ds == 2) {}
            //q_pop(&q);
        else
            l_pop_front(&l);
    }
    break;
case 7:
    if (ds == 1 || ds == 2)
        printf("Aldaa: lim uildel xiix bolomjgui\n");
    else {
        printf("Gargax bairlal: ");
        scanf("%d", &pos);
        l_erase(&l, pos);
    }
}

```

```

        break;
    case 8:
        if (ds == 1 || ds == 2)
            printf("Aldaa: lim uildel xiix bolomjgui\n");
        else {
            printf("Xaix utga: ");
            scanf("%d", &x);
            Elm *p = l_search(&l, x);
            if (p == NULL)
                printf("Oldsongui\n");
            else
                printf("Oldson bairlal: %d\n", l_search(&l, x));
        }
        break;
    case 9:
        done = 1;
        break;
    default:
        break;
    }
}
}
return 0;
}

```