



Öğrencinin;

ADI: Muhammed Yahya

SOYADI: Avar

NO: 1921221004

BÖLÜM: BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

Projenin;

KONUSU: Projede çoklu client destekleyen bir server yazılması

Dersin;

ADI: Bilgisayar Ağları

EĞİTMEN: Prof. Dr. A. Yılmaz ÇAMURCU

Ar. Gör. Samet KAYA

Ar. Gör. Kadir Aram

## İçindekiler

1- Proje Konusu.....	3
2- Proje Çıktıları ve Başarı Ölçütleri .....	3
3- Proje Süresince Yapılanlar .....	3
4- Ek Açıklamalar .....	3
5- Kaynakça.....	3



## 1- Proje Konusu

- Çoklu kullanıcı destekleyen bir Chat UI uygulaması yazmak.

## 2- Proje Çıktıları ve Başarı Ölçütleri

- Servera bağlı tüm kullanıcılar diğer kullanıcıları görebiliyor.
- Kullanıcılar ana odada mesajlaşabiliyor.
- Kullanıcıların aynı nickname alınmasının önüne geçildi.
- Kullanıcı listeleri güncelleniyor.
- Kullanıcılar oda oluşturup odada mesajlaşabiliyor.
- Kullanıcılar oluşturulan odalarda birbirlerine mesaj gönderebiliyor.
- Odalarda da üye listeleri güncelleniyor.

## 3- Proje Süresince Yapılanlar

- Basit Server ve Client mimarisi kuruldu.
- Ana ekran GUI tasarımı yapıldı.
- Ana ekran cliental entegre edilerek ilk basit chat deneyimi sağlandı.
- Basit server arayüzü oluşturuldu.
- Server ve Client threadları geliştirildi.
- Odalar ekranlara eklendi.
- Dosya gönderme işlemi eklendi.
- Buglar fixlenmeye çalışıldı.
- Yorum satırları eklendi.
- Rapor yazıldı.

## 4- Ek Açıklamalar

- Projenin ilk başta bir C# WPF projesi olması planlanmıştı ancak hayati bir bugdan sonra son 2 3 gün Java'ya taşınmaya çalışıldı.

## 5- Kaynakça

- Lab kodları ve örnek projelerden yararlanıldı.



**T.C.  
FATİH  
SULTAN  
MEHMET**  
VAKIF ÜNİVERSİTESİ  
2010