重畳関数について with Common Lisp

MIYAO Satoaki

December 15, 2018

目次

- 自己紹介
- 重畳関数について
- 数学的な話



自己紹介

- Miyao Satoaki
- twitter: @myao_s_moking
- github: myaosato
- 最近、数学の方のイベントにも関わりだした

重畳関数

• reduce お好きですか?



reduce (hold)

- 日本語では重畳関数
- reduce とか、hold と呼ばれます
- リスト (配列) の要素を順番に処理をして新しい値に変える関数

検索キーワードとして

- 検索すると関数型云々とか引っかかる
- 再帰呼び出しとも関係している

reduce とは

- (リストの)reduce の一般化
- 結局、重畳関数ってなによ

reduce(リスト版)

- 要素を順番に処理
- オプションや別名の関数で、処理する方向が逆に
- デモ



reduce(リスト版)

- リストを作り変えるという操作
- コンストラクタと強い関係がある (holdr)

reduce(tree 版)

- 同じように木構造にも適用できる
- デモ



reduce(自然数版)

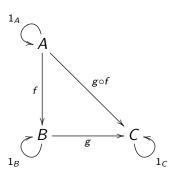
- 自然数なんかにも使える
- 自然数とは、0 から始まって 1, 2, 3 と続く数
- デモ



圏論って

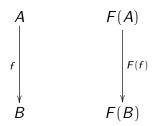
- 数学のある分野
- プログラミングとも関連している(らしい)





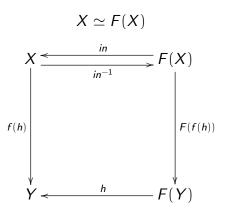
- 矢印が射、 矢印の前後のアルファベットが対象を表す。
- 矢印は、合成が可能

関手



• 対象を対象に、射を射に移す対応

F始代数



f が fold に対応している.



$$X \xrightarrow{in} F(X)$$

• in が、コンストラクタ

MIYAO Satoaki

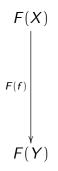
in⁻¹ がコンストラクタの逆



$$Y \leftarrow F(Y)$$

● h が、fold に渡す関数





- F は、関数を関数に移す。
- この時のルールをわかっていれば、fold をすぐに書けるように なる。



多項式関手 F(対象)

$$F(X) = 1 + X$$

$$F(X) = 1 + A \times X$$

$$F(X) = B + A \times X$$

$$F(X) = 1 + X \times X$$

$$F(X) = A + X \times X$$

$$F(X) = A + A \times X \times X$$

- +. × は、足し算掛け算に似たようなもの
- その意味で、右辺が多項式になっているもの



多項式関手 F (射)

$$F(X) = Id_1 + f$$

$$F(X) = Id_1 + Id_A \times f$$

$$F(X) = Id_B + Id_A \times f$$

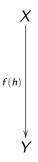
$$F(X) = Id_1 + f \times f$$

$$F(X) = Id_A + f \times f$$

$$F(X) = Id_A + Id_A \times f \times f$$

- 前ページで X に対応していた場所は対応する関数に変わる
- ここで + は場合分け、× は、それぞれに作用させるくらいの気持ち

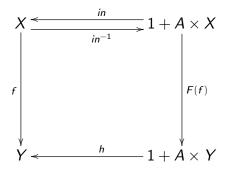




• f が、fold

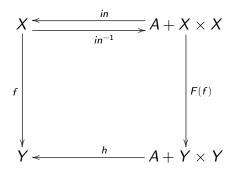


List の場合





Tree の場合



Natural Number の場合

