Лабораторная работа №3

Модель боевных действий

Егорова Д. В 25.02.2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

Докладчик

- Егорова Диана Витальевна
- студент НФИбд-01-20
- Российский университет дружбы народов
- 1032201662@pfur.ru

Вводная часть

Актуальность

- Моделирование ситуации
- Наглядное представление
- Простота использования

Цели и задачи

- Сделать моделирование боевых действий
- Представить результаты в виде графиков

Материалы и методы

- Язык Julia и ее библиотеки: Plots и Differential Equations для построения графиков
- Свободное открытое программное обеспечение OpenModelica для моделирования ситуации

Ход работы

Строим две модели боя

1. Модель боевых действий между регулярными войсками описывается следующим ОДУ

$$dx/dt = -ax(t) - bx(t) + P(t)$$

$$dy/dt = -cx(t) - hy(t) + Q(t)$$

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

```
dx/dt = -a(t)x(t) - b(t)x(t) + P(t)

dy/dt = -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t)
```

где: a,b,c,h - постоянные коэффициенты a(t), h(t) - коэффициенты, описывающие потери, не связанные с боевыми действиями c(t), b(t) - коэффициенты, описывающие потери, связанные с боевыми

Код моделирования ситуации на Julia

```
using Plots:
using DifferentialEquations:
function one(du, u, p, t)
    du[1] = -0.29*u[1] - 0.66*u[2] + sin(t)
    du[2] = -0.36*u[1] - 0.29*u[2] + cos(t)
function two(du, u, p, t)
    du[1] = -0.31*u[1] - 0.71*u[2] + sin(0.2t)
const people = Float64[22000, 19000]
const prom1 = [0.0, 3.0]
const prom2 = [0.0, 0.0007]
prob1 = ODEProblem(one, people, prom1)
prob2 = ODEProblem(two, people, prom2)
sol1 = solve(prob1, dtmax=0.1)
sol2 - solve(prob2, dtmax=0.000001)
A1 = [u[1] \text{ for } u \text{ in soll.} u]
A2 = [u[2] \text{ for } u \text{ in sol1.} u]
A3 = [u[1] \text{ for } u \text{ in sol2.} u]
A4 = [u[2] \text{ for } u \text{ in sol2.} u]
T2 = [t \text{ for t in sol2.tl}]
plt1 = plot(dpi = 300, legend= true, bg =:white)
plot!(plt1, xlabel="Время", ylabel="Численность", title="Молель боевых действий", legend=:outerbottom)
plot!(plt1, T1, A1, label="Численность армии X", color =:green)
plot!(plt1, T1, A2, label="Численность армии Y", color =:blue)
savefig(plt1, "lab3 1.png")
plt2 = plot(dpi = 1200, legend= true, bg =:white)
plot!(plt2, xlabel="Время", vlabel="Численность", title="Модель боевых действий", legend=;outerbottom)
plot!(plt2, T2, A3, label="Численность армии X", color =:green)
plot!(plt2, T2, A4, label="Численность армии Y", color =:blue)
savefig(nlt2, "lah3 2.nng")
```

График моделирования первой модели

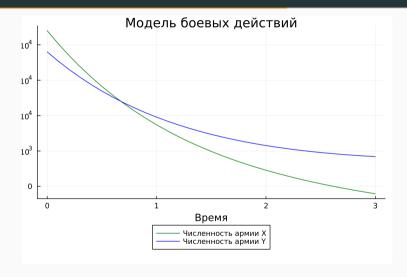
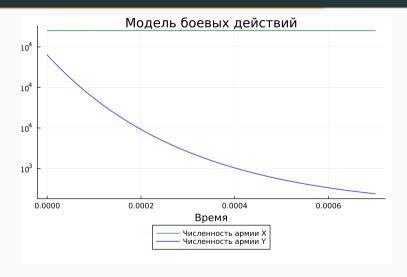


График моделирования второй модели



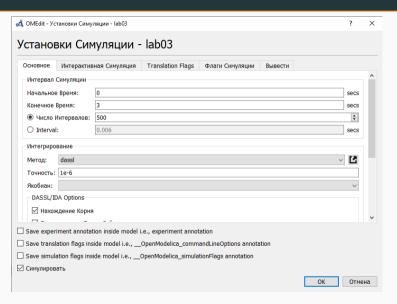
Код на OpenModelica. Первая модель

```
model lab03
Real x;
Real v;
Real a = 0.29;
Real b = 0.66;
Real c = 0.36;
Real d = 0.29;
Real t = time;
initial equation
x = 22000;
v = 190000;
equation
der(x) = -a*x - b*y + sin(t);
der(y) = -c*x - d*y + cos(t);
end lab03;
```

Наша вторая модель

```
model lab03 2
Real x:
Real v;
Real a = 0.31;
Real b = 0.71;
Real c = 0.15;
Real d = 0.77;
Real t = time;
initial equation
x = 22000;
v = 19000;
equation
der(x) = -a*x - b*y + sin(0.2*t);
der(y) = -c*x*y - d*y + cos(0.2*t);
end lab03 2;
```

Установка наших симуляций



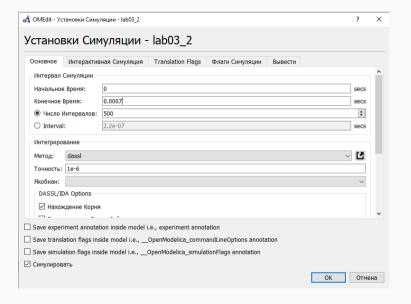


График первой модели

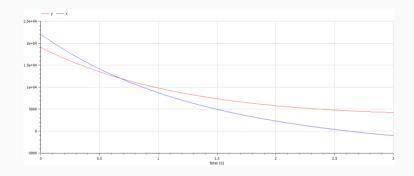
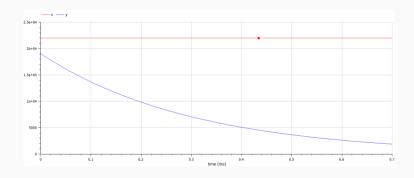


График второй модели



Результаты

Результаты выполнения

- Моделирование ситуации
- Ознакомление с языками
- Исследование графиков
- Сравнение языков