
WEBRTC 기반 다국어 실시간 채팅 번역 및 다중 통화 어플리케이션

우정훈
문이빈

WooAndMoon

목차 a table of contents

1 주제

2 프로젝트 계획

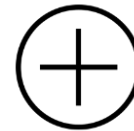
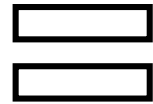
3 성과 및 결론

① 주제

- 주제 소개
 - 선정 이유
 - 개발 목표
-

주제 | 주제 소개

COM'MA



Comma

프로젝트 명
(Communicate + Application)

화상 회의

참가자의 얼굴을 보며
대화 및 채팅이 가능

음성인식 및 번역

사용자의 음성인식
다국어 번역이 가능

주제 | 선정 이유

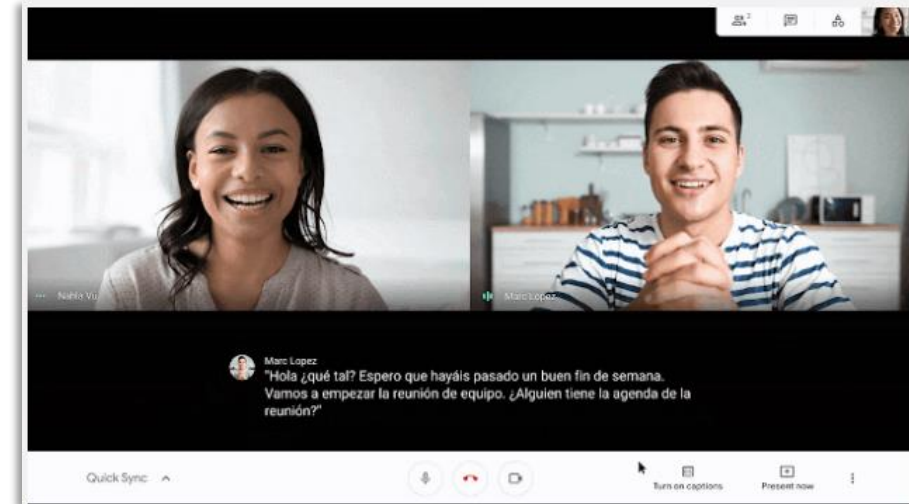
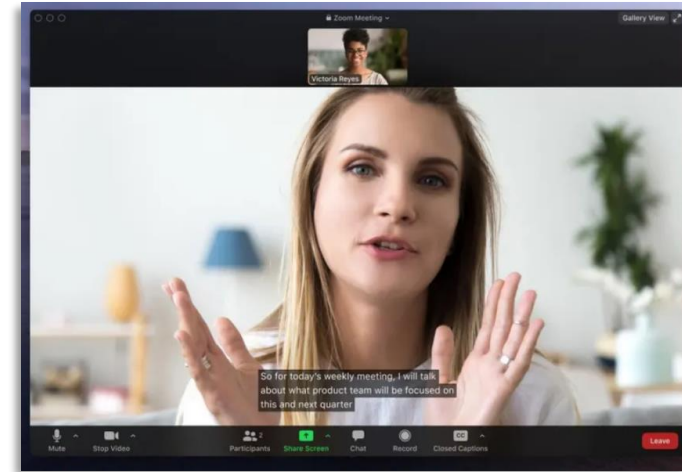


Zoom



Google Meet

번역 자막기능을 제공하지만
오역 시 정정 기능이 없음



주제 | 선정 이유

첫째

야외에서 주변 잡음으로 인해 의사소통이 어려운 경우
음성을 텍스트화한 자막이 필요

둘째

다국어 간 회의 진행 시 번역이 필요

셋째

오역이 발생했을 경우
자체적으로 수정할 수 있는 기능이 필요

주제 | 개발 목표

회의실 서버
구축

실시간
화상통화

음성인식
다국어 번역

② 프로젝트 개발

- 기능별 개발 언어 및 환경
 - 추진 일정
-

프로젝트 개발 | 개발 방법 (서버 및 화상채팅)

서버
구축

Node.js 를 이용하여 Ubuntu 가상서버에 구현

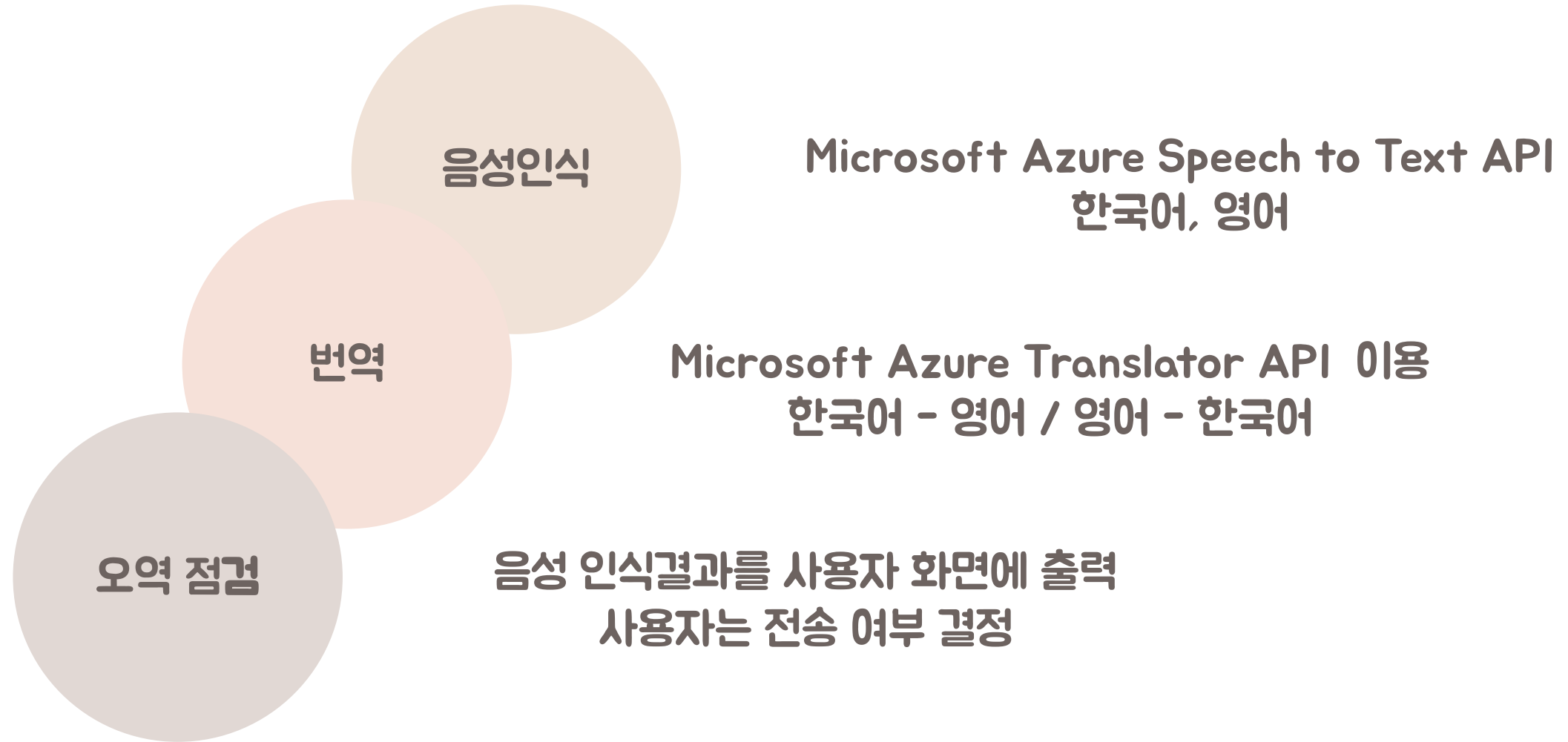
UI
화면
구성

HTML을 이용한 웹페이지 구성

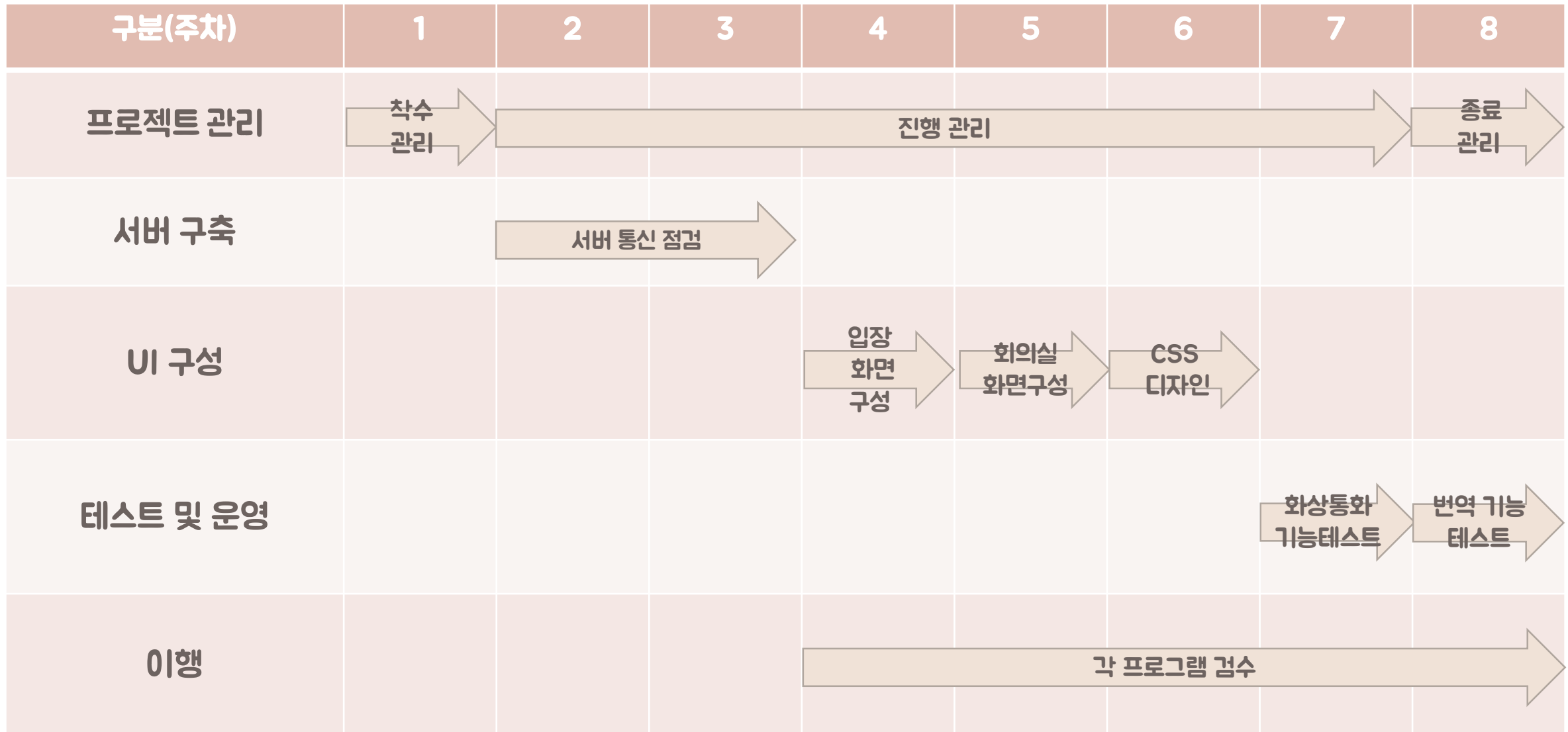
화상
채팅

WebRTC 를 통한 영상 / 음성 입출력
자바스크립트 기반 Socket.io API 이용하여 채팅기능구현

프로젝트 개발 | 개발 방법 (음성인식 및 번역)



프로젝트 계획 | 간트 차트



③ 성과 및 결론

- 어플의 장점과 기대효과
 - 목표 대비 성과
-

성과 및 경론 | 목표 성과

여러 국가간 소통이
용이한 어플

소음이 있는 환경
에서도 편리한
자막기능

오역이 있는 경우에
점검이 가능한
번역기능

