

# Taller de Programación

## Algoritmo de Inferencia de Tipos

Paradigmas de Lenguajes de Programación



DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

2c2023

# (1) Algoritmo de Inferencia $\mathbb{W}$

## Resumen

**Entrada** una expresión  $U$  de  $\lambda$  **sin anotaciones**

**Salida** el **juicio de tipado**  $\Gamma \triangleright M : \sigma$  más general para  $U$ , o bien una **falla** si  $U$  no es tipable

**Estrategia** recursión sobre la estructura de  $U$ .

# (1) Algoritmo de Inferencia $\mathbb{W}$

## Resumen

**Entrada** una expresión  $U$  de  $\lambda$  **sin anotaciones**

**Salida** el **juicio de tipado**  $\Gamma \triangleright M : \sigma$  más general para  $U$ , o bien una **falla** si  $U$  no es tipable

**Estrategia** recursión sobre la estructura de  $U$ .

## Ejemplos

- $\mathbb{W}(\text{True}) = \emptyset \triangleright \text{True} : \text{Bool}$
- $\mathbb{W}(\text{Succ}(x)) = \{x : \text{Nat}\} \triangleright \text{Succ}(x) : \text{Nat}$
- $\mathbb{W}(x) = \{x : t_0\} \triangleright x : t_0$
- $\mathbb{W}(\lambda x:\text{Nat}. 0) = \text{ERROR}$
- $\mathbb{W}(\lambda x.0) = \emptyset \triangleright (\lambda x : t_0.0) : t_0 \rightarrow \text{Nat}$

## (2) Tipos de datos y funciones auxiliares

### Tipos

#### Expresiones de tipo

$$\sigma ::= s \mid \text{Nat} \mid \text{Bool} \mid \sigma \rightarrow \tau$$

## (2) Tipos de datos y funciones auxiliares

### Tipos

#### Expresiones de tipo

$$\sigma ::= s \mid \text{Nat} \mid \text{Bool} \mid \sigma \rightarrow \tau$$

#### En Haskell

```
data Type = TVar Int
          | TNat
          | TBool
          | TFun Type Type
```

### (3) Tipos de datos y funciones auxiliares

#### Expresiones

##### Expresiones anotadas

$$\begin{array}{lcl} M & ::= & 0 \mid \text{true} \mid \text{false} \mid x \\ & & \mid \text{succ}(M) \mid \text{pred}(M) \mid \text{iszero}(M) \\ & & \mid \text{if } M \text{ then } P \text{ else } Q \mid M N \\ & & \mid \lambda x : \sigma. M \end{array}$$

## (4) Tipos de datos y funciones auxiliares

### Expresiones

#### Expresiones sin anotar

$$\begin{array}{l} M ::= 0 \mid \text{true} \mid \text{false} \mid x \\ \quad \mid \text{succ}(M) \mid \text{pred}(M) \mid \text{iszero}(M) \\ \quad \mid \text{if } M \text{ then } P \text{ else } Q \mid M N \\ \quad \mid \lambda x. M \end{array}$$

## (5) Tipos de datos y funciones auxiliares

### Expresiones

#### En Haskell

```
type Symbol = String

data Exp a = ZeroExp
          | TrueExp
          | FalseExp
          | VarExp Symbol
          | SuccExp (Exp a)
          | PredExp (Exp a)
          | IsZeroExp (Exp a)
          | IfExp (Exp a) (Exp a) (Exp a)
          | AppExp (Exp a) (Exp a)
```



## (5) Tipos de datos y funciones auxiliares

### Expresiones

#### En Haskell

```
type Symbol = String

data Exp a = ZeroExp
          | TrueExp
          | FalseExp
          | VarExp Symbol
          | SuccExp (Exp a)
          | PredExp (Exp a)
          | IsZeroExp (Exp a)
          | IfExp (Exp a) (Exp a) (Exp a)
          | AppExp (Exp a) (Exp a)
          | LamExp ???
```

## (6) Tipos de datos y funciones auxiliares

### Expresiones

En Haskell (funciones lambda)

El constructor LamExp toma como segundo argumento el tipo.

$$\lambda x : \sigma . M$$

LamExp Symbol a (Exp a)

## (6) Tipos de datos y funciones auxiliares

### Expresiones

#### En Haskell (funciones lambda)

El constructor LamExp toma como segundo argumento el tipo.

$$\lambda x : \sigma . M$$

```
LamExp Symbol a (Exp a)
```

#### Anotadas vs no anotadas

Para diferenciar entre anotadas y no anotadas, a la segunda le pasamos `()` (Unit) como tipo

```
type AnnotExp = Exp Type
type PlainExp = Exp ()
```

# (7) Tipos de datos y funciones auxiliares

## Contextos

### Contextos

Representamos al contexto con un tipo abstracto de datos. Lo vamos construyendo a medida que vamos ejecutando el algoritmo (es una de las 3 partes del juicio de tipado).

### En Haskell

Podemos realizar las siguientes operaciones:

```
emptyContext :: Context
extendC      :: Context -> Symbol -> Type -> Context
removeC      :: Context -> Symbol -> Context
evalC        :: Context -> Symbol -> Type
joinC        :: [Context] -> Context
domainC      :: Context -> [Symbol]
```

## (8) Tipos de datos y funciones auxiliares

### Sustituciones

#### Sustituciones

Las representamos con un tipo abstracto de datos. La sustitución vacía (o identidad) puede extenderse para formar nuevas sustituciones.

Para extender una sustitución, indicamos qué índice de variable se va a reemplazar por qué tipo.

## (8) Tipos de datos y funciones auxiliares

### Sustituciones

#### Sustituciones

Las representamos con un tipo abstracto de datos. La sustitución vacía (o identidad) puede extenderse para formar nuevas sustituciones.

Para extender una sustitución, indicamos qué índice de variable se va a reemplazar por qué tipo.

#### En Haskell

```
emptySubst :: Subst  
extendsS :: Int -> Type -> Subst -> Subst
```

## (9) Tipos de datos y funciones auxiliares

### Sustituciones

#### Aplicando sustituciones

```
class Substitutable a where
  (<.>) :: Subst -> a -> a
  instance Substitutable Type      -- subst <.> t
  instance Substitutable Context  -- subst <.> c
  instance Substitutable Exp      -- subst <.> e
```

# (10) Tipos de datos y funciones auxiliares

## Unificación

### Objetivos a unificar

Representamos los objetivos a unificar como una lista de pares de tipos. La función `mgu` toma esa lista y devuelve, o bien la sustitución resultante, o bien un error que indica qué par de tipos no se pudo unificar.



# (10) Tipos de datos y funciones auxiliares

## Unificación

### Objetivos a unificar

Representamos los objetivos a unificar como una lista de pares de tipos. La función `mg_u` toma esa lista y devuelve, o bien la sustitución resultante, o bien un error que indica qué par de tipos no se pudo unificar.

### En Haskell

```
type UnifGoal = (Type, Type)
data UnifResult = UOK Subst | UError Type Type
mg_u :: [UnifGoal] -> UnifResult
```

# (11) La función de inferencia

En Haskell

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

inferType :: PlainExp → Result TypingJudgment
```

# (11) La función de inferencia

En Haskell

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

inferType :: PlainExp → Result TypingJudgment
inferType e = ...
    ...
```

# (11) La función de inferencia

En Haskell

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

inferType :: PlainExp → Result TypingJudgment
inferType (VarExp x) = ...
...
```

# (11) La función de inferencia

En Haskell

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

inferType :: PlainExp → Result TypingJudgment
inferType (VarExp x) = ...
...
```

$$\mathbb{W}(x) \stackrel{\text{def}}{=} \{x : s\} \triangleright x : s, \quad s \text{ variable fresca}$$

# (11) La función de inferencia

En Haskell

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String
```

```
inferType :: PlainExp → Result TypingJudgment
inferType e = case infer' e 0 of
    OK (_, tj) → OK tj
    Error s → Error s
```

```
infer' :: PlainExp
        → Int
        → Result (Int, TypingJudgment)
```

# (12) ¡A programar!

## Consigna

- Completar archivo `TypeInference.hs`
- Definir la función `inferType` utilizando `infer'`
- Definir la función `infer'` para los casos  
ZeroExp      VarExp      AppExp      LamExp
- Usar *pattern matching* sobre `Exp`

## (12) ¡A programar!

### Consigna

- Completar archivo `TypeInference.hs`
- Definir la función `inferType` utilizando `infer'`
- Definir la función `infer'` para los casos  
ZeroExp      VarExp      AppExp      LamExp
- Usar *pattern matching* sobre `Exp`

### Pista

```
let x = expr1 in expr2
case expr of  Patrón1 -> res1
              ...
              Patrónn -> resn
```



# (13) Probando el código

- Cargar el archivo `Main.hs`
  - `inferExpr :: String → Doc`
    - Toma una cadena de texto, la convierte a algo de tipo `Exp` y se lo pasa a `inferType`
- `expr n :: String` (en el archivo `Examples.hs`)
  - Toma un número y devuelve una cadena de texto para pasarle a `inferExpr`
- `Main> inferExpr $ expr 1`
- `Main> inferExpr "succ(x)"`

# Ejemplo

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

infer' :: PlainExp -> Int -> Result (Int, TypingJudgment)
infer' (SuccExp e) n =
```

# Ejemplo

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

infer' :: PlainExp -> Int -> Result (Int, TypingJudgment)
infer' (SuccExp e) n =
  case infer' e n of
    err@(Error _) ->
```

# Ejemplo

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

infer' :: PlainExp -> Int -> Result (Int, TypingJudgment)
infer' (SuccExp e) n =
  case infer' e n of
    err@(Error _) -> err
    OK ( n', (c', e', t') ) ->
```

# Ejemplo

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

infer' :: PlainExp -> Int -> Result (Int, TypingJudgment)
infer' (SuccExp e) n =
  case infer' e n of
    err@(Error _) -> err
    OK ( n', (c', e', t') ) ->
      case mgu [ ] of
```

# Ejemplo

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

infer' :: PlainExp -> Int -> Result (Int, TypingJudgment)
infer' (SuccExp e) n =
  case infer' e n of
    err@(Error _) -> err
    OK ( n', (c', e', t') ) ->
      case mgu [ (t', TNat) ] of
```

# Ejemplo

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

infer' :: PlainExp -> Int -> Result (Int, TypingJudgment)
infer' (SuccExp e) n =
  case infer' e n of
    err@(Error _) -> err
    OK ( n', (c', e', t') ) ->
      case mgu [ (t', TNat) ] of
        UError u1 u2 ->
          UOK subst ->
```

# Ejemplo

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

infer' :: PlainExp -> Int -> Result (Int, TypingJudgment)
infer' (SuccExp e) n =
  case infer' e n of
    err@(Error _) -> err
    OK ( n', (c', e', t') ) ->
      case mgu [ (t', TNat) ] of
        UError u1 u2 -> uError u1 u2
        UOK subst ->
          OK ( n', (
```

))



# Ejemplo

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

infer' :: PlainExp -> Int -> Result (Int, TypingJudgment)
infer' (SuccExp e) n =
  case infer' e n of
    err@(Error _) -> err
    OK ( n', (c', e', t') ) ->
      case mgu [ (t', TNat) ] of
        UError u1 u2 -> uError u1 u2
        UOK subst ->
          OK ( n', (c',
                                ))
```

# Ejemplo

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

infer' :: PlainExp -> Int -> Result (Int, TypingJudgment)
infer' (SuccExp e) n =
  case infer' e n of
    err@(Error _) -> err
    OK ( n', (c', e', t') ) ->
      case mgu [ (t', TNat) ] of
        UError u1 u2 -> uError u1 u2
        UOK subst ->
          OK ( n', (c',
                    SuccExp e',
                    ))
```

# Ejemplo

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

infer' :: PlainExp -> Int -> Result (Int, TypingJudgment)
infer' (SuccExp e) n =
  case infer' e n of
    err@(Error _) -> err
    OK ( n', (c', e', t') ) ->
      case mgu [ (t', TNat) ] of
        UError u1 u2 -> uError u1 u2
        UOK subst ->
          OK ( n', (c',
                    SuccExp e',
                    TNat))
```

# Ejemplo

```
type TypingJudgment = (Context, AnnotExp, Type)
data Result a = OK a | Error String

infer' :: PlainExp -> Int -> Result (Int, TypingJudgment)
infer' (SuccExp e) n =
  case infer' e n of
    err@(Error _) -> err
    OK ( n', (c', e', t') ) ->
      case mgu [ (t', TNat) ] of
        UError u1 u2 -> uError u1 u2
        UOK subst ->
          OK ( n', (subst <.> c',
                    subst <.> SuccExp e',
                    TNat))
```