

VB 考试客观练习题(附正确答案)

一、单项选择题(1-251 题)

- 以下 4 种描述中, 错误的是__ D __。
A. 常量在程序执行期间其值不会发生改变
B. 根据数据类型不同, 常量可分为字符型常量、数值常量、日期/时间型常量和布尔型常量
C. 符号常量是用一个标识符来代表一个常数, 好象是为常数取一个名字, 但仍保持常数的性质
D. 符号常量的使用和变量的使用没有差别
- 下面合法的常量是__ D ____。
A. 1/2 B. 'abcd' C. 1.2*5 D. False
- Visual Basic 中可以用类型说明符来标识变量的类型, 其中表示货币型的是__ C ____。
A. % B. # C. @ D. \$
- 下面__ B ____是不合法的整常数。
A. 100 B. %0100 C. &H100 D. &0100
- 以下关键字中, 不能定义变量的是__ A ____。
A. Declare B. Dim C. Public D. Private
- 表达式 $16/4-2^5*8/4 \text{ MOD } 5\backslash 2$ 的值为__ B ____。
A. 14 B. 4 C. 20 D. 2
- 用十六进制表示 Visual Basic 的整型常数时, 前面要加上的符号是__ A ____。
A. &H B. &O C. H D. O
- Visual Basic 日期型常量的定界符是__ A ____。
A. ## B. ' ' C. () D. { }
- 数学关系式 $3 \leq x < 10$ 表示成正确的 VB 表达式为__ B ____。
A. $3 \leq x < 10$ B. $3 \leq x \text{ AND } x < 10$ C. $x \geq 3 \text{ OR } x < 10$ D. $3 \leq x \text{ AND } x < 10$
- 下面正确的赋值语句是__ C ____。
A. $x+y=30$ B. $\pi * r * r = y$ C. $y=x+30$ D. $x=3y$
- \, /, Mod, * 四个算术运算符中, 优先级别最低的是__ C ____。
A. \ B. / C. Mod D. *
- 表达式 ASC("F") 的类型是__ C ____。
A. 字符表达式 B. 关系表达式 C. 算术表达式 D. 逻辑表达式
- 下面语句中有非法调用的是__ C ____。
A. $x=\text{Sgn}(-1)$ B. $x=\text{Fix}(-1)$
C. $x=\text{Sqr}(-1)$ D. $x=\text{Chr}\$(65)$
- 表达式 $23/5.8$ 、 $23\backslash 5.8$ 、 $23 \text{ Mod } 5.8$ 的运算结果分别是__ B ____。
A. 3、3.9655、3 B. 3.9655、3、5 C. 4、4、5 D. 3.9655、4、3
- 如果变量 $a=2$ 、 $b="abc"$ 、 $c="acd"$ 、 $d=5$, 则表达式 $a < d \text{ OR } b > c \text{ AND } b < > c$ 的值为__ A ____。
A. True B. False C. Yes D. No
- 下面不正确的赋值语句是__ B ____。
A. $x=30-y$ B. $y=r.r$ C. $y=x+30$ D. $y=x\backslash 3$
- 为了给 x,y,z 三个变量赋初值 1, 下面正确的赋值语句是__ A ____。
A. $x=1:y=1:z=1$ B. $x=1,y=1,z=1$ C. $x=y=z=1$ D. $xyz=1$
- 以下 4 类运算符, 优先级最低的是__ D ____。

If op\$="-" Then a=a-2

Print a

End Sub

A. -2 B. 0 C. +2 D. +0

32. 表达式 Not (a+b=c-d) 是___A___。

A. 逻辑表达式 B. 字符表达式 C. 算术表达式 D. 关系表达式

33. "-32768"的数据类型是___D___。

A. 整型常量 B. 浮点型常量 C. 符号常量 D. 字符串型常量

34. 在下列 4 个表达式中, 非法的表达式形式是___C___。

A. A+B=C B. 0=1 C. "ABC"+112 D. 1/2=0.5

35. 设 x=5, 表达式 x>=10 or x<=20 的值是___A___。

A. True B. False C. 0 D. 表达式非法

36. 下列数据类型不可能占 8 个字节的是___ D ___。

A. Date B. Currency C. String D. Integer

37. 下列各项不是 Visual Basic 的基本数据类型的是___ A ___。

A. Char B. String C. Integer D. Double

38. 逻辑表达式 Not "a">"b" And 9<3 or 9>3 的值为___ A ___。

A. True B. False C. 表达式有错 D. 条件不足

39. 在窗体模块的声明段中声明变量时, 不能使用的关键字是___ D ___。

A. Private B. Public C. Dim D. Static

40. 选拔身高 T 超过 1.7 米且体重 W 小于 62.5 公斤的人, 表示该条件的表达式为___ C ___。

A. T<=1.7 And W>=62.5 B. T>1.7 Or W<62.5

C. T>1.7 And W<62.5 D. T<=1.7 Or W>=62.5

41. 在过程内部定义的局部变量, 仅在声明它的___ B ___中有效。

A. 方法 B. 过程 C. 属性 D. 对象

42. 假设 A="Good Morning.", B="Afternoon,Boys.", 下列表达式中结果是"Good Boys."的是___ A___。

A) Left(A,5)+Right(B,5) B) Right(A,5)+Left(B,5)

C) Mid(A,1,5)+Mid(B,1,6) D) Right(A,5)+Right(B,5)

43. 下列关于变体类型的描述, 其中正确的是___ C ___。

A. 变体是一种没有类型的数据

B. 变体的空值就表示该变体的值为 0

C. 一个变量没有定义就赋值, 该变量即为变体类型

D. 变体是赋给变量某一种类型数据后, 就不能再赋给它另一类型的数值

44. 下列程序段的运行结果为___B___。

```
For i=3 To 1 Step -1
```

```
    Print Space(5-i);
```

```
    For j=1 To 2*i-1
```

```
        Print "*";
```

```
    Next j
```

```
    Print
```

```
Next i
```

A. * B. ***** C. ***** D. *****

*** *** *** ***

***** * * *

45. 执行 PRINT 18/2*3, -3^2 命令后, 输出结果为__C__。

A. 3 9 B. 3 -9 C. 27 -9 D. -9 27

46. 执行 PRINT 9.4\3.7, 9.4 MOD 3.7 命令后, 输出结果为__ A __。

A. 2 1 B. 3 0 C. 2 20 D. 1 2

47. 运行以下程序段后, 输出结果为__ C __。

x%=1/4

y%=11/4

PRINT x%;y%

A. 0.25 0.75 B. 0 2 C. 0 3 D. 1 3

48. 窗体里有两个对象, 分别是图片框 Picture1 和标签 Label1, 下面关于 Print 方法的使用中, 错误的一条是__ D __。

A. Picture1.Print 147 B. Print 147 C. Printer.Print 147 D. Label1.Print 147

49. 下面的__ B __语句可以实现: 先在窗体上输出大写字母 A, 然后在同一行的第 10 列输出小写字母 b。

A. Print "A";Tab(9);"b" B. Print "A";Tab(10);"b"
C. Print "A";Space(10);"b" D. Print "A";Tab(8);"b"

50. 阅读下面的程序段:

n1=InputBox("请输入第一个数: ")

n2=InputBox("请输入第二个数: ")

Print n1+n2

当输入分别为 111 和 222 时, 程序输出为__ A __。

A. 111222 B. 222 C. 333 D. 程序出错

51. 语句 Print Format ("HELLO", "<") 的输出结果是__ B __。

A. HELLO B. hello C. He D. he

52. 设 a=2:b=0, 则语句 Print (a=2) And (b=-2) 的输出结果是__ D __。

A. True B. 结果不确定 C. -1 D. False

53. 以下程序段运行后, 输出字符的排列顺序是__ D __。

For i=1 To 6

 If i Mod 2=0 Then

 Print "#";

 Else

 Print "*";

 End If

Next i

A. #*#*# B. ##### C. ***** D. *#*#*#

54. 用 MsgBox 函数显示的对话框, 以下叙述正确的是__ D __。

A. 该对话框有一个“确定”按钮

B. 该对话框有“是”, “否”两个按钮

C. 该对话框有“是”, “否”, “取消”三个按钮

D. 该对话框通过选择参数可以得到以上不同的按钮组合

55. 与语句 Dim abc%作用相同的语句是__ A __。

A. Dim abc As Integer

B. Dim abc As Long

C. Dim abc As String

D. Dim abc As Date

56. 设 $a=1, b=2, c=3, d=4$, 则表达式 $IIf(a < b, c, d)$ 的结果为___ B ___。
- A. 4 B. 3 C. 2 D. 1
57. Rnd 函数不可能为下列___ B___值。
- A. 0 B. 1 C. 0.1234 D. 0.0005
58. 表达式 $Int(198.555 * 100 + 0.5) / 100$ 的值为___ C___。
- A. 198 B. 199.6 C. 198.56 D. 200
59. Print Month(#5/30/2005#) 语句显示的结果是___ C___。
- A. 3 B. 4 C. 5 D. 6
60. 若 $Y = "welcome!"$, 则表达式 $Left(Y, Len(Y) - 1)$ 的值是___ C ___。
- A. "welcome!" B. "w" C. "welcome" D. ""
61. 变量 $string$ = "Hello, world!"$, 函数 $Trim(string)$ 的结果是___ C___。
- A. "Hello, world!" B. "Hello, world!" C. "Hello, world!" D. "Hello,world!"
62. 下列表达式中, 表达式___ A___的运算结果与其它 3 个不同。
- A. $Int(-3.5) - 1.5$ B. $Int(-4.5) + 0.5$
C. $-Abs(-4.5)$ D. $Fix(-4.5) - 0.5$
63. 表达式 $Sgn(-2) - 3.5$ 的值是___ D___。
- A. -1.5 B. -2.5 C. -3.5 D. -4.5
64. 函数 $Mid("123456789", 3, 4)$ 的值是___ A___。
- A. "3456" B. "456" C. 3456 D. 456
65. 要使变量 x 赋值为 1~100 间 (含 1, 不含 100) 的一个随机整数, 正确的语句是___ D___。
- A. $x = Int(100 * Rnd)$ B. $x = Int(101 * Rnd)$
C. $x = 1 + Int(100 * Rnd)$ D. $x = 1 + Int(99 * Rnd)$
66. Visual Basic 表达式 $Cos(0) + Abs(1) + Int(Rnd)$ 的值是___ D___。
- A. 1 B. -1 C. 0 D. 2
67. 可实现从字符串任意位置截取字符的函数是___ B___。
- A. Instr() B. Mid() C. Left() D. Right()
68. 实现将小写字母转换成大写字母的函数是___ C___。
- A. Str() B. Upper() C. Ucase() D. Lcase()
69. 能实现数值格式化输出的函数是___ D___。
- A. Str() B. Mid() C. Chr() D. Format()
70. 设 $a=6$, 则执行 $x = IIf(a > 5, -1, 0)$ 后, x 的值为___ D___。
- A. 5 B. 6 C. 0 D. -1
71. 表达式 $Int(5 * Rnd + 1) * Int(5 * Rnd - 1)$ 值的范围是___ D___。
- A. [0,15] B. [-1,15] C. [-4,15] D. [-5,15]
72. 可以同时删除字符串前导和尾部空格的函数是___ C___。
- A. Ltrim B. Rtrim C. Trim D. Mid
73. 当函数 MsgBox 返回值为 1, 对应的符号常量是 vbOK, 那么此时表示用户做的操作是___ A___。
- A. 用户单击了对话框中的“确定”按钮 B. 用户单击了对话框中的“取消”按钮
C. 用户单击了对话框中的“是”按钮 D. 用户单击了对话框中的“否”按钮
74. 函数 $Int(Rnd * 5) + 1$ 产生的随机整数的范围是___ D___。
- A. [0,6] B. [1,6] C. [0,5] D. [1,5]
75. 在 VB 中, InputBox 函数的默认返回值类型为字符串, 用 InputBox 函数输入数值型数据时, 下列操作中可以有效防止程序出错的操作是___ A___。

- A. 在函数 InputBox 前面使用 Val 函数进行类型转换
 B. 在函数 InputBox 前面使用 Str 函数进行类型转换
 C. 在函数 InputBox 前面使用 Value 函数进行类型转换
 D. 在函数 InputBox 前面使用 String 函数进行类型转换
76. 已知 a="12345678", 则表达式 Right(a, 4) + Mid(a, 3, 2) 的值是__B__。
 A. "123445" B. "567834" C. 123445 D. 567834
77. 表达式 Len("123 程序设计 ABC") 的值是__A__。
 A. 10 B. 14 C. 20 D. 17
78. 赋值语句 g = 123 + Mid("123456", 3, 2) 执行后, 变量 g 中的值是__D__。
 A. "12334" B. 123 C. 12334 D. 157
79. 如果 x 是一个正实数, 对 x 的第 3 位小数四舍五入的表达式是__B__。
 A. 0.01 * Int(x + 0.005) B. 0.01 * Int(100 * (x + 0.005))
 C. 0.01 * Int(100 * (x + 0.05)) D. 0.01 * Int(x + 0.05)
80. 以下程序执行后, 输出的结果是__A__。
 m\$="123"
 n\$="456"
 k\$=LCASE\$(m\$)
 j\$=UCASE\$(n\$)
 Print k\$, j\$
 A. 123 456 B. !@#\$\$^ C. 49 52 D. 33 36
81. MsgBox 函数的返回值的类型是__A__。
 A. 整型 B. 字符串 C. 逻辑值 D. 日期型
82. A=5, B=8, 则 (B-A)*Rnd+A 的结果是介于__A__之间的数。
 A. 5~8 B. 0~5 C. 3~5 D. 0~3
83. 使用下列语句: Dim x(1 to 10,3) As Single, 则数组占用内存空间的字节数是__C__。
 A. 132 B. 80 C. 160 D. 120
84. 用 Select Case 语句选择 |x|<=10 情况的语句为: Case__B__。
 A. Not (-10 To 10) B. -10 To 10 C. Is Abs(x)>10 D. Is <-10 Or >10
85. 若 x=1, 执行语句 If x Then x = 0 Else x = 1 的结果是__D__。
 A. 实时错误 B. 编译错误 C. x=1 D. x=0
86. 以下程序代码能执行的是__C__。
 A. If a=1 Then b=0 Else c=0 End If
 B. If a=1 Then : B=0: ElseIf C=0 Then : D=0
 C. If a = 1 Then
 b = 0
 ElseIf c = 0 Then
 d = 0
 End If
 D. If a = 1 Then
 b = 0
 Else If c = 0
 d = 0
 End If
87. 下列程序段的循环结构执行后, i 的输出值是__C__。

```
Dim y as Integer
```

```
For i = 1 To 10 Step 2
```

```
    y = y + i
```

```
Next i
```

```
Print i
```

A. 25 B. 10 C. 11 D. 因为 y 初值不知道，所以不确定

88. 循环结构 For i = 1 To 10 Step 1.5 的执行次数是__A__。

A. 7 B. 8 C. 9 D. 10

89. 下列结构中不属于循环结构的是__C__。

A. For/Next B. While/Wend C. With/End With D. Do/Loop

90. 下列结构中不属于分支结构的是__C__。

A. If/End If B. Select Case/End Select C. With/End With D. If/Else/End If

91. 以下程序段的运行结果是__D__。

```
Private Sub Form_Click()
```

```
    m = 1
```

```
    n = 1
```

```
    Do
```

```
        m = m * n
```

```
        n = n + 1
```

```
    Loop Until n > 4
```

```
    Print m
```

```
End Sub
```

A. 25 B. 45 C. 55 D. 24

92. 以下程序段的运行结果是__A__。

```
Private Sub Form_Click()
```

```
    Dim s As Long, f As Long
```

```
    Dim n As Integer, i As Integer
```

```
    f = 1
```

```
    n = 4
```

```
    For i = 1 To n
```

```
        f = f * i
```

```
        s = s + f
```

```
    Next i
```

```
    Print "s="; s
```

```
End Sub
```

A. 33 B. 34 C. 35 D. 36

93. 以下程序段的运行结果是__B__。

```
Private Sub Form_Click()
```

```
    Dim l As Integer, X As String, Y As String
```

```
    X = "ABCDEFGF"
```

```
    For l = 4 To 1 Step -1
```

```
        Y = Y + Mid(X, l, 1)
```

```
    Next l
```

```
    Print Y
```

End Sub

A. ABCD B. DCBA C. DEFG D. GFED

94. 以下程序段的运行结果是__C__。

```
Private Sub Form_Click()
    Dim b As Integer, k As Integer
    b = 1
    For k = 1 To 5
        b = b * k
        If b >= 15 Then
            Exit For
        End If
    Next k
    Print k, b
End Sub
```

A. 3 15 B. 2 12 C. 4 24 D. 5 15

95. 以下程序段的运行结果是__A__。

```
Private Sub Form_Click()
    a = 1
    b = a
    Do Until a >= 5
        X = a * b
        Print Str(a) & "*" & Str(b) & "="; Str(X),
        a = a + b
        b = b + a
    Loop
End Sub
```

A. 1*1=1 2*3=6 B. 1*1=2 2*2=4 C. 1*1=1 3*3=9 D. 1*1=2 3*2=6

96. 以下程序段的运行结果是__B__。

```
Private Sub Form_Click()
    x = "abcdef"
    y = Asc("b") - Asc("a")
    z = Len(x)
    Print y,z
End Sub
```

A. 1 2 B. 1 6 C. 2 2 D. 2 6

97. 下面程序段运行后，显示的结果是__A__。

```
Dim x
If x Then Print x Else Print x+1
```

A. 1 B. 0 C. -1 D. 显示出错信息

98. 运行下列程序段，显示的结果是__A__。

```
x=Int(Rnd)+5
Select Case x
    Case 5
        Print "优秀"
    Case 4
```



```
Print "良好"
Case 3
Print "通过"
Case Else
Print "不通过"
```

End Select

A. 优秀 B. 良好 C. 通过 D. 不通过

99. 下列 If 语句统计满足性别为男、职称为副教授以上、年龄小于 40 岁条件的人数，不正确的语句是___D___。

- A. If sex="男" And age<40 And InStr(duty,"教授")>0 Then n=n+1
 B. If sex="男" And age<40 and(duty="教授" or duty="副教授") Then n=n+1
 C. If sex="男" And age<40 And Right(duty,2)="教授" Then n=n+1
 D. If sex="男" And age<40 And duty="教授" And duty="副教授" Then n=n+1

100. 下面分别是求两个数中的大数的四个程序段，___D___不正确。

- A. Max=If(x>y,x,y)
 B. If x>y Then Max=x Else Max=y
 C. Max=x
 If y>=x Then Max=y
 D. If y>=x Then Max=y
 Max=x

101. 以下正确的程序段是___B___。

- A. For x=1 To Step 10 B. For x=3 To -3 Step -3

 Next x Next x
- C. For x=1 To 10 D. For x=10 To 1
 re:
 Next x Next y
 If i=10 Then GoTo re

102. 下列循环能正常结束的是___C___。

- A. i=5 B. i=1
 DO DO
 i=i+1 i=i+2
 Loop Until i<0 Loop Until i=10
- C. i=10 D. i=6
 DO DO
 i=i+1 i=i-2
 Loop Until i>10 Loop Until i=1

103. 若要退出 For 循环，可使用的语句为___D___。

A. Exit B. Exit Do C. Time D. Exit For

104. 当 a=1,b=3,c=5,d=4 时，执行下面一段程序后，x 的值为___B___。

```
If a<b Then
  If c<d Then
    x=1
  Else
```

```

        x=2
    End If
Else
    If c<d Then
        x=3
    Else
        x=4
    End If
End If

```

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

105. 执行如下程序段时，从键盘输入-5，输出的结果是__A__。

```

x=-5
s=Val(InputBox("请输入 s 的值:"))
Select Case s
    Case Is>0
        y=x+1
    Case Is=0
        y=x+2
    Case Else
        y=x+3
End Select

```

Print x;y

A. -5 -2 B. -5 -4 C. -5 -3 D. -5 -5

106. 下面程序段的作用是__D__。

```

m=0:n=0
For i=1 To 10
    x= Val(InputBox("请输入 x 的值:"))
    If x>0 Then
        m=m+x
    ElseIf x<0 Then
        n=n+1
    End If
Next i

```

Print m,n

- A. 计算从键盘输入的数据之和，并统计输入数据的数目
- B. 分别计算从键盘输入的正数之和与负数之和
- C. 分别计算从键盘输入的正数和负数的个数
- D. 计算从键盘输入的正数之和，并统计负数的个数

107. 如果从键盘输入的数据依次是 1、2、3、4、5、6、7、8、9、10，下面程序段的运行结果是__A__。

```

s=0
For i=1 To 10
    x=Val(InputBox("请输入 x 的值:"))
    If x/3=Int(x/3) Then
        s=s+x
    End If
Next i

```

```
End If
Next i
Print "s=";s
```

A. s=18 B. s=27 C. s=36 D. s=54

108. 在条件语句 If x=1 Then y=2 中, 下列说法正确是__C__。

A. x=1 和 y=2 均为赋值语句 B. x=1 和 y=2 均为关系表达式
C. x=1 为关系表达式, y=2 为赋值语句 D. x=1 为赋值语句, y=2 为关系表达式

109. 统计某大学在副教授以上职称的高级职称中, 女性人才总数可用语句__D__。

A. IF A\$="女" AND B\$="副教授" OR B\$="教授" THEN N=N+1
B. IF B\$="副教授" AND B\$="教授" AND A\$="女" THEN N=N+1
C. IF B\$>="副教授" AND A\$="女" THEN N=N+1
D. IF A\$="女" AND (B\$="副教授" OR B\$="教授") THEN N=N+1

110. 以下程序段执行后, 变量 s、x 的值分别为__C__。

```
Dim s As Integer, x As Integer
s = 10: x = 1
Do While x < 10
    s = s + 2
    x = x + 2
```

```
Loop
```

```
Print s, x
```

A. 50 11 B. 20 10 C. 20 11 D. 100 10

111. 下列程序中 s = s + j 语句共执行了__B__次。

```
Dim s As Integer
Dim i As Integer, j As Integer
For i = 1 To 10 Step 2
    For j = 1 To 5 Step 2
        s = s + j
    Next j
Next i
Print s
```

A. 10 B. 15 C. 20 D. 25

112. 以下程序段执行后, 变量 x 的值为__C__。

```
x = 0
For i = 1 To 5
    For j = 1 To 5
        x = x + 1
    Next j
Next i
```

```
Print x
```

A. 15 B. 20 C. 25 D. 30

113. 下列程序中语句 a=a-1 执行的次数是__B__。

```
a=0
For b=1 To -2 Step -1
    a=a-1
Next b
```

A. 2 B. 4 C. 3 D. 0

114. 以下程序段的执行结果是___D___。

```
For x=1 To 2
  a=0
  For y=1 To x+1
    a=a+1
  Next y
  Print a;
Next x
```

A. 1 1 B. 0 0 C. 1 2 D. 2 3

115. 以下程序段的执行结果是___A___。

```
n=0
For i=0 To 1
  For j=0 To 1
    n=n+1
  Next j
Next i
Print n
```

A. 4 B. 2 C. 1 D. 0

116. 以下程序段的执行结果是___A___。

```
For i=1 To 4
  x=2
  For j=1 To 3
    x=1
    For k=1 To 2
      x=x+3
    Next k
  Next j
Next i
Print x
```

A. 7 B. 6 C. 56 D. 72

117. 用语句 Dim A(-3 to 5) As Long 定义的数组元素个数是___C___。

A. 7 B. 8 C. 9 D. 10

118. 如下数组声明语句，___B___正确。

A. Dim a[3,4] as Integer B. Dim a(3,4) as Integer
C. Dim a(n,n) as Integer D. Dim a{3,4} as Integer

119. 以下程序运行的结果是___D___。

```
Dim a
a=Array(1, 3, 4, 5, 6, 7)
For i = LBound(a) To UBound(a)
  a(i) = a(i) * a(i)
Next i
Print a(i)
```

A. 49 B. 0 C. 不确定 D. 下标越界

120. 在窗体上添加一个命令按钮 Command1，然后编写如下代码：

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim city As Variant
    city = Array("北京", "上海", "天津", "重庆")
    Print city(1)
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，输出结果是__D__。

A. 空白 B. 错误提示 C. 北京 D. 上海

121. 以下程序运行的结果是__C__。

```
Option Base 0
Private Sub Form_Click()
    Dim a
    Dim i As Integer
    a = Array(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
    For i = 0 To 3
        Print a(5 - i);
    Next i
End Sub
```

A. 4 3 2 1 B. 5 4 3 2 C. 6 5 4 3 D. 7 6 5 4

122. 在窗体上画一个命令按钮 Command1，然后编写如下代码：

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim arr1(10), arr2(10) As Integer
    n = 3
    For i = 1 To 5
        arr1(i) = i
        arr2(n) = 2 * n + i
    Next i
    Print arr1(n), arr2(n);
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，输出结果是__B__。

A. 11 3 B. 3 11 C. 13 3 D. 3 13

123. 在窗体上画一个命令按钮 Command1，然后编写如下代码：

```
Option Base 1
Private Sub Command1_Click()
    Dim p(3) As Integer
    k = 0
    For i = 1 To 3
        p(i) = i * i
        k = k + p(i)
    Next i
    Print k
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮，输出结果是__B__。

A. 12 B. 14 C. 23 D. 37

124. 在窗体上画一个命令按钮 Command1，然后编写如下代码：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim a,s
a = Array(1, 2, 3, 4)
For i = 3 To 0 Step -1
    s = s + Trim(Str(a(i)))
Next i
Print s
```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，输出结果是__B__。

A. 10 B. 4321 C. 2314 D. 1234

125. 执行下面程序后，输出的结果是__B__。

```
Private Sub Form_Click()
    Dim M(10)
    For k = 1 To 10
        M(k) = 11 - k
    Next k
    Print M(k-3)
```

End Sub

A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

126. 执行下面程序后，输出的结果是__B__。

```
Private Sub Form_Click()
    Dim a(10, 10) As Integer
    For i = 1 To 10
        For j = 1 To 10
            a(i, j) = i * j
        Next j, i
    Print a(2, 2) + a(3, 3)
```

End Sub

A. 12 B. 13 C. 14 D. 15

127. 在窗体上画一个命令按钮 Command1，然后编写如下代码：

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim n(2 to 4) As Integer
    For k = LBound(n) To UBound(n)
        n(k) = k
        Print n(k);
    Next k
```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，输出结果是__C__。

A. 2 4 B. 1 2 3 C. 2 3 4 D. 4 5 6

128. 在窗体上添加一个命令按钮 Command1，然后编写如下代码：

```
Option Base 1
Private Sub Command1_Click()
    d = 0: c = 10
    x = Array(10, 12, 21, 32, 24)
    For i = 1 To 5
        If x(i) > c Then
```

```

        d = d + x(i)
        c = x(i)
    Else
        d = d - c
    End If

```

```

Next i
Print d

```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，输出结果是__C__。

A. 89 B. 99 C. 23 D. 77

129. 以下程序段的运行结果是__D__。

```

Private Sub Form_Click()
    Dim ary(1 To 4) As Integer
    Dim i As Integer
    Dim sum As Integer
    sum = 1
    For i = 1 To 4
        ary(i) = i
        sum = sum + ary(i)
    Next i
    Print sum

```

End Sub

A. 8 B. 9 C. 10 D. 11

130. 下列语句声明的数组 a 包含的元素个数有__A__。

```
Dim a(3, -2 to 2, 5)
```

A. 120 B. 75 C. 60 D. 13

131. 以下程序输出的结果是__C__。

```
Option Base 1
```

```

Private Sub Command1_Click()
    Dim a%(3,3)
    For i=1 To 3
        For j=1 To 3
            a(i,j)=i*j
            Print a(i,j); " ";
        Next j
        Print
    Next i

```

End Sub

A. 1 2 3	B. 1 2 3	C. 1 2 3	D. 1 1 1
2 3 1	1 2 3	2 4 6	2 2 2
3 2 3	1 2 3	3 6 9	3 3 3

132. 与语句 Dim abc%作用相同的语句是__A__。

A. Dim abc As Integer B. Dim abc As Long C. Dim abc As String D. Dim abc As Date

133. 定义数组 A(1 to 5,5)后，下列哪一个数组元素不存在__C__。

- A. A(1,1) B. A(1,5)
C. A(0,1) D. A(5,5)

134. 在 Visual Basic 应用程序中，以下描述正确的是__B__。

- A. 过程的定义可以嵌套，但过程的调用不能嵌套
B. 过程的定义不可以嵌套，但过程的调用可以嵌套
C. 过程的定义和过程的调用均可以嵌套
D. 过程的定义和过程的调用均不可以嵌套

135. 在窗体上添加一个命令按钮 Command1 和一个文本框 Text1，然后编写如下事件过程：

```
Sub p1(ByVal a As Integer, ByVal b As Integer, c As Integer)
    c = a + b
End Sub
Private Sub Command1_Click()
    Dim x As Integer, y As Integer, z As Integer
    x = 5
    y = 7
    z = 0
    Call p1(x, y, z)
    Text1.Text = Str(z)
End Sub
```

程序运行后，单击命令按钮得到的结果是__B__。

- A. 0 B. 12 C. Str(z) D. 没有显示

136. 假定有如下的 Sub 过程：

```
Sub swapp(x As Single, y As Single)
    t = x
    x = t / y
    y = t Mod y
End Sub
```

在窗体上添加一个命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a As Single
    Dim b As Single
    a = 5: b = 4
    swapp a, b
    Print a, b
End Sub
```

程序运行时，单击命令按钮得到的结果是__D__。

- A. 5 4 B. 1 1
C. 1.25 4 D. 1.25 1

137. 运行下列程序，单击命令按钮后的结果是__C__。

```
Function fun(a As Integer)
    b = 0
    Static c
    b = b + 1
    c = c + 1
    fun = a + b + c
```



```
End Function
Private Sub Command1_Click()
    Dim a As Integer
    a = 2
    For i = 1 To 3
        Sum = Sum + fun(a)
    Next i
    Print Sum
End Sub
```

A. 24 B. 12 C. 15 D. 32

138. 阅读程序:

```
Sub subp(b() As Integer)
    For i = 1 To 4
        b(i) = 2 * i
    Next i
End Sub
Private Sub Command1_Click()
    Dim a(1 To 4) As Integer
    a(1) = 5: a(2) = 6: a(3) = 7: a(4) = 8
    subp a
    For i = 1 To 4
        Print a(i);
    Next i
End Sub
```

程序运行时, 单击命令按钮得到的结果是___A___。

A. 2 4 6 8 B. 5 6 7 8
C. 10 12 14 16 D. 出错

139. 假定有以下函数过程:

```
Function func(a As Integer, b As Integer) As Integer
    func = a + b
End Function
```

在窗体上添加一个命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    p = func(10, 20)
    Print p;
End Sub
```

程序运行时, 单击命令按钮得到的结果是___C___。

A. 10 B. 20 C. 30 D. 40

140. 假定有以下两个过程:

```
Sub s1(ByVal x As Integer, ByVal y As Integer)
    Dim t As Integer
    t = x
    x = y
    y = t
End Sub
```

```
End Sub
Sub s2(x As Integer, y As Integer)
    Dim t As Integer
    t = x
    x = y
    y = t
End Sub
```

则以下说法中正确的是__B__。

- A. 用过程 S1 可以实现交换两个变量的值的操作, S2 不能实现
- B. 用过程 S2 可以实现交换两个变量的值的操作, S1 不能实现
- C. 用过程 S1 和 S2 都可以实现交换两个变量的值的操作
- D. 用过程 S1 和 S2 都不能实现交换两个变量的值的操作

141. 假定有以下函数过程:

```
Function Fun(S As String) As String
    Dim s1 As String
    For i = 1 To Len(S)
        s1 = UCase(Mid(S, i, 1)) + s1
    Next i
    Fun = s1
End Function
```

在窗体上添加一个命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim str1 As String, str2 As String
    str1 = InputBox("请输入一个字符串")
    str2 = Fun(str1)
    Print str2
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 在输入对话框中输入字符串"abc", 则输出结果为__D__。

- A. abc B. cba C. ABC D. CBA

142. 在窗体上添加一个命令按钮 Command1 和两个名称分别为 Label1 和 Label2 的标签, 在通用声明段声明变量 x, 并编写如下事件过程和 Sub 过程:

```
Private x As Integer
Private Sub Command1_Click()
    x = 5: y = 3
    Call proc(x, y)
    Label1.Caption = x
    Label2.Caption = y
End Sub
Sub proc(ByVal a As Integer, ByVal b As Integer)
    x = a * a
    y = b + b
End Sub
```

程序运行后, 单击命令按钮, 则两个标签中显示的内容分别是__B__。

- A. 5 和 3 B. 25 和 3 C. 25 和 6 D. 5 和 6

143. 下列程序输出结果为__A__。

```
Private Sub Command1_Click()  
    For i = 1 To 3  
        GetValue (i)  
    Next i  
    Print GetValue(i)  
End Sub  
Private Function GetValue(ByVal a As Integer)  
    dim s As Integer  
    s = s + a  
    GetValue = s  
End Function
```

A. 4 B. 5 C. 10 D. 11

144. 以下程序的运行结果是__C__。

```
Dim x As Integer, y As Integer, z As Integer  
Sub s2(a As Integer, ByVal b As Integer)  
    a = 2 * a  
    b = b + 2  
End Sub  
Private Sub Command1_Click()  
    x = 4  
    y = 4  
    Call s2(x, y)  
    Print x + y  
End Sub
```

A. 0 B. 8 C. 12 D. 14

145. 以下程序的运行结果是__A__。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim a(1 To 4) As Integer  
    For i = 1 To 4  
        a(i) = i + 5  
        Print a(i);  
    Next i  
End Sub
```

A. 6 7 8 9 B. 12 14 16 18 C. 2 4 6 8 D. 1 2 3 4

146. 以下程序的运行结果是__C__。

```
Private Sub Form_Click()  
    a = 1: b = 1  
    Print "A="; a; "B="; b  
    Call mult(a, b)  
    Print "A="; a; "B="; b  
End Sub  
Sub mult(x, y)  
    x = 2 * x  
    y = 3 * y
```

End Sub

- A. A=1 B=1 B. A=1 B=1 C. A=1 B=1 D. A=1 B=1
 A=1 B=1 A=1 B=3 A=2 B=3 A=2 B=1

147. 在窗体上添加一个命令按钮 Command1 和 3 个名称分别为 Label1, Label2 和 Label3 的标签, 然后编写如下事件过程:

```
Private x As Integer
Private Sub Command1_Click()
    Static y As Integer
    Dim z As Integer
    n = 10
    z = n + z
    y = y + z
    x = x + z
    Label1.Caption = x
    Label2.Caption = y
    Label3.Caption = z
End Sub
```

程序运行后, 连续 3 次单击命令按钮后, 3 个标签中显示的内容分别是__C__。

- A. 10 10 10 B. 30 30 30 C. 30 30 10 D. 10 30 30

148. 在窗体上添加一个命令按钮和一个文本框, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim arr(5) As Variant
    For i = 1 To 5
        arr(i) = i
    Next i
    n = 10
    Text1.Text = n + arr(5)
End Sub
```

程序运行时, 单击命令按钮, 则文本框中显示内容是__B__。

- A. 10 B. 15 C. 25 D. 24

149. 以下程序段的运行结果是__C__。

```
Private Sub Form_Click()
    Dim x As Integer
    x = 3
    Call abcd(x)
    Print x
End Sub
```

```
Public Sub abcd(n As Integer)
    n = n + 5
End Sub
```

- A. 3 B. 5 C. 8 D. 10

150. 一个工程中包含两个名称分别为 Form1 和 Form2 的窗体, 一个名称为 mdlfunc 的标准模块。假定 Form1, Form2 和 mdlfunc 中分别建立了自定义过程, 其定义格式为:

Form1 中定义的过程:

```
Private sub frmFunction1()
```

...

End Sub

Form2 中定义的过程:

Public sub frmFunction2()

...

End Sub

Md1func 中定义的过程:

Public sub md1Function ()

...

End Sub

在调用上述过程的程序中, 如果不指明窗体或模块的名称, 则以下叙述中正确的是__D__。

- A. 上述三个过程都可以在工程中的任何窗体或模块中被调用
- B. frmFunction2 和 md1Function 过程能够在工程中各个窗体或模块中被调用
- C. 上述三个过程都只能在各自被定义的模块中调用
- D. 只有 md1Function 过程能够被工程中各个窗体或模块调用

151. 以下程序段的运行结果是__B__。

Function abc(n As Integer) As Integer

abc = n * 5 + 10

End Function

Private Sub Form_Click()

Dim x As Integer

x = abc(2) + 100 * abc(1)

Print x

End Sub

- A. 2
- B. 1520
- C. 1500
- D. 700

152. 以下程序段的运行结果是__C__。

Private Sub Form_Click()

Dim x As Integer

x = 4

Print x;

Call test(x)

Print x

End Sub

Public Sub test(i As Integer)

i = i + 1

End Sub

- A. 4 6
- B. 4 4
- C. 4 5
- D. 5 4

153. 以下程序段的运行结果是__B__。

Private Sub Form_Click()

Dim x As Integer

x = 4

Print x;

Call test(x)

Print x

End Sub

```
Public Sub test(ByVal i As Integer)
```

```
    i = i + 1
```

```
End Sub
```

A. 4 6 B. 4 4 C. 4 5 D. 5 4

154. 下面的子过程语句说明合法的是__D__。

A. Sub f1(ByVal n%())% B. Sub f1(n%) As Integer

C. Function f1%(f1%) D. Function f1(ByVal n%)

155. 要想调用子过程后通过参数返回两个结果，下面子过程语句说明合法的是__C__。

A. Sub f2(ByVal n%,ByVal m%) B. Sub f1(n%,ByVal m%)

C. Sub f1(n%,m%) D. Sub f1(ByVal n%,m%)

156. 下列程序运行后显示的结果是__A__。

```
Public Sub F1(n%,ByVal m%)
```

```
    n=n Mod 10
```

```
    m=m\10
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim x%,y%
```

```
    x=12:y=34
```

```
    Call F1(x,y)
```

```
    Print x,y
```

```
End Sub
```

A. 2 34 B. 12 34 C. 2 3 D. 12 3

157. 在过程定义中用__C__表示形参的传值。

A. Var B. ByRef C. ByVal D. Value

158. 窗体的标题栏显示内容由窗体对象的__D__属性决定。

A. BackColor B. BackStyle C. Text D. Caption

159. 以下关于窗体的描述中，错误的是__A__。

A. 执行 Unload Form1 语句后，窗体 Form1 消失，但仍在内存中

B. 窗体的 load 事件在加载窗体时发生

C. 当窗体的 Enabled 属性为 False 时，通过鼠标和键盘对窗体的操作都被禁止

D. 窗体的 Height、Width 属性用于设置窗体的高和宽

160. 若要取消窗体的最大化功能，则可设置__C__属性为 False 来实现。

A. ControlBox B. MinButton

C. MaxButton D. Enabled

161. 窗体的边框风格由窗体对象的__B__属性来设置。

A. BackStyle B. BorderStyle C. WindowState D. FillStyle

162. 若要以程序代码方式设置在窗体中显示文本的字体大小，则可用窗体对象的__C__属性来实现。

A. FontName B. Font C. FontSize D. FontBold

163. 在代码编辑窗口内将窗体 Form1 的 Caption 属性设置为"时钟"，正确的书写形式是__B__。

A. Form1.Caption"时钟" B. Form1.Caption="时钟" C. Caption=时钟 D. Form1.Caption("时钟")

164. 若要设置文本框中文字的显示颜色，则可用__B__属性来实现。

A. BackColor B. ForeColor C. FillColor D. BackStyle

165. 若要使窗体启动时，位于屏幕的中间，则可通过__C__属性来设置。

A. Top B. Left C. StartUpPosition D. WindowState

166. 若要将窗体隐藏起来，则实现的方法为__A__。

- A. Hide B. UnLoad C. Show D. WindowState
167. 若要求在文本框中输入密码时, 文本框中只显示#号, 则应在此文本框的属性窗口中设置__C__。
- A. Caption 属性值为# B. Text 属性值为#
C. Passwordchar 属性值为# D. Passwordchar 属性值为真
168. 若要将某命令按钮设置为默认命令钮, 则可设置__C__属性为 True 来实现。
- A. Value B. Cancel C. Default D. Enable
169. 若要设置命令按钮的工具提示, 则可通过__D__属性来设置。
- A. Caption B. Text C. Value D. ToolTipText
170. 若要使某命令按钮获得控制焦点, 则可使用__B__方法来设置。
- A. Refresh B. SetFocus C. GotFocus D. Value
171. 标签的边框风格, 由__A__属性的设置值决定。
- A. BorderStyle B. BackStyle C. BackColor D. AutoSize
172. 若要使标签的大小自动与所显示的文本相适应, 则可通过设置__A__属性的值为 True 来实现。
- A. AutoSize B. Alignment C. Appearance D. Visible
173. 若要使文本框成为只读文本框, 可通过设置__C__属性值为 True 来实现。
- A. ReadOnly B. Lock C. Locked D. Enabled
174. 若要设置定时器控件定时触发 Timer 事件的时间间隔, 可通过__A__属性来设置。
- A. Interval B. Value C. Enabled D. Text
175. 若要获知列表框中列表项的总项数, 可通过访问__C__属性来实现。
- A. List B. ListIndex C. ListCount D. Text
176. 若要向列表框添加列表项, 可使用的方法是__D__。
- A. Add B. Remove C. Clear D. AddItem
177. 设组合框 Combo1 中有 3 个项目, 则能删除最后一项的语句是__B__。
- A. Combo1.RemoveItem Text B. Combo1.RemoveItem 2
C. Combo1.RemoveItem 3 D. Combo1.RemoveItem Combo1.Listcount
178. 下列控件中, 没有 Caption 属性的是__B__。
- A. 框架 B. 列表框 C. 复选框 D. 单选按钮
179. 复选框的 Value 属性值为 1 时, 表示__B__。
- A. 复选框未被选中
B. 复选框被选中
C. 复选框内有灰色的勾
D. 复选框操作错误
180. 将数据项"China"添加到列表框 List1 中成为第一项, 应使用语句__A__。
- A. List1.AddItem "China", 0 B. List1.AddItem "China", 1
C. List1.AddItem 0, "China" D. List1.AddItem 1, "China"
181. 假定时钟控件的 Interval 属性为 1000, Enabled 属性为 True, 并且有下面的事件过程, 计算机将发出__D__次 beep 声。
- ```
Private Sub Timer1_Timer()
 For i = 1 To 5
 beep
 Next i
End Sub
```

- A. 100 次                  B. 1000 次                  C. 5 次                  D. 以上都不对
182. 如果每 0.5 秒产生一个计时器的 Timer 事件, 那么时钟控件的 Interval 属性应设为\_\_\_C\_\_\_。
- A. 5                  B. 50                  C. 500                  D. 5000
183. 将命令按钮 Command1 的标题作为文本框 Text1 的文本内容, 应执行语句\_\_\_B\_\_\_。
- A. Text1= Command1                  B. Text1.Text= Command1.Caption  
C. Text1.Caption=Command1.Caption    D. Text1.Text= CStr(Command1)
184. 表示滚动条控件取值范围最大值的属性是\_\_\_A\_\_\_。
- A. Max                  B. LargeChange                  C. Value                  D. Max-Min
185. 程序运行后, 在窗体上单击鼠标, 此时窗体不会接受到的事件是\_\_\_C\_\_\_。
- A. MouseDown                  B. MouseUp                  C. Load                  D. Click
186. 下列控件可以用作其他控件容器的有\_\_\_D\_\_\_。
- A. 窗体, 标签, 图片框                  B. 窗体, 框架, 文本框  
C. 窗体, 图像, 列表框                  D. 窗体, 框架, 图片框
187. 改变驱动器列表框的 Drive 属性将激活\_\_\_A\_\_\_事件。
- A. Change                  B. Scroll                  C. KeyDown                  D. KeyUp
188. 在窗体上添加一个列表框和一个文本框, 然后编写如下两个事件过程:
- ```
Private Sub Form_Load()
    List1.AddItem "357"
    List1.AddItem "246"
    List1.AddItem "123"
    List1.AddItem "456"
End Sub
Private Sub List1_DblClick()
    a = List1.Text
    Print a + Text1.Text
End Sub
```
- 程序运行后, 在文本框中输入"789", 然后双击列表框中的"456", 则输出结果为___B___。
- A. 1245 B. 456789 C. 789456 D. 0
189. 在窗体上添加一个文本框, 然后编写如下事件过程:
- ```
Private Sub Form_Load()
 For i = 1 To 10
 Sum = Sum + i
 Next i
 Text1.Text = Sum
End Sub
```
- 上述程序的运行结果是\_\_\_A\_\_\_。
- A. 在文本框 Text1 中输出 55    B. 在文本框 Text1 中输出 0  
C. 出错                  D. 在文本框 Text1 中输出不定值
190. 对于窗体 Form1, 执行了 Form1.Top=Form1.Top-100 语句后, 该窗体将\_\_\_A\_\_\_。
- A. 上移                  B. 下移                  C. 左移                  D. 右移
191. 在窗体上添加一命令按钮 Command1, 并将其 Caption 属性设置为 cmdAA、名称属性设置为 cmdBB, 则关于该控件的语句\_\_\_C\_\_\_是正确的。
- A. Command1.Left=100                  B. cmdAA.Left=100  
C. cmdBB.Left=100                  D. 以上语句都不对



192. 如果每 2 秒产生一个计时器事件, 那么时钟控件的 `Interval` 属性应设为\_\_C\_\_。
- A. 2      B. 200      C. 2000      D. 5000
193. 窗体上有一个公用对话框 `CommonDialog1`, 则语句 `CommonDialog1.ShowSave` 的作用是\_\_D\_\_。
- A. 显示"打开"对话框    B. 显示"颜色"对话框    C. 显示"字体"对话框    D. 显示"另存为"对话框
194. 在窗体上画一个名称为 `List1` 的列表框, 一个名称为 `Label1` 的标签; 列表框中显示若干城市的名称。当单击列表框中的某个城市名时, 在标签中显示选中城市的名称。在 `List1` 的单击事件过程中能正确实现上述功能的语句是\_\_D\_\_。
- A. `Label1.Caption = List1.ListIndex`      B. `Label1.Name = List1.ListIndex`  
 C. `Label1.Name = List1.Text`      D. `Label1.Caption = List1.Text`
195. 为清除图片框 `Picture1` 中的图形, 下列方法正确的是\_\_A\_\_。
- A. `Picture1.Picture=LoadPicture("")`  
 B. `Set Picture1.Picture=LoadPicture`  
 C. `Picture1.Picture=LoadPicture("C:\Winap.Bmp")`  
 D. `Set Picture1.Picture=LoadPicture("C:\Winap.Bmp")`
196. 因修改文本框中的数据而触发的事件是\_\_A\_\_。
- A. `Change`      B. `GotFocus`      C. `LostFocus`      D. `SetFocus`
197. 刚建立一个新的标准 EXE 工程时, 不在工具箱中出现的控件是\_\_C\_\_。
- A. 单选按钮      B. 图片框      C. 通用对话框      D. 文本框
198. 下面对语句 `Open "Rizhi.dat" For Output As #1` 的功能描述错误的是\_\_C\_\_。
- A. 以顺序输出模式打开文件"Rizhi.dat"  
 B. 如果文件"Rizhi.dat"不存在, 则建立一个新文件  
 C. 如果文件"Rizhi.dat"已存在, 则打开该文件, 新写入的数据将添加到文件末尾  
 D. 如果文件"Rizhi.dat"已存在, 则打开该文件, 新写入的数据将覆盖原来的数据
199. 执行语句 `Open "Sample.dat" For Random As #1 Len = 50` 后, 对文件"Sample.dat"中的数据能够进行的操作是\_\_C\_\_。
- A. 只能写不能读      B. 只能读不能写      C. 既可以读, 也可以写      D. 不能读, 也不能写
200. 以下哪个不是 VB 中的数据文件类型\_\_B\_\_。
- A. 顺序文件      B. 数据库文件      C. 随机文件      D. 二进制文件
201. 下列说法错误的是\_\_C\_\_。
- A. 当用 `Write #` 语句写顺序文件时, 文件必须以 `Output` 或 `Append` 方式打开  
 B. 用 `Input` 方式打开一个文件时, 对同一个文件可以用几个不同的文件号打开  
 C. 用 `Output` 和 `Append` 方式打开文件时, 不用将文件关闭, 就能重新打开文件  
 D. 用 `Append` 方式打开文件时, 进行写操作, 写入文件的数据附加到原来文件的后面
202. 下面几个关键字均表示文件的打开方式, 只能进行读不能写的是\_\_A\_\_。
- A. `Input`      B. `Output`      C. `Random`      D. `Append`
203. 下列哪个不是写文件语句\_\_D\_\_。
- A. `Put`      B. `Print`      C. `Write`      D. `Output`
204. 以下叙述中正确的是\_\_B\_\_。
- A. 一个记录中所包含的各个元素的数据类型必须相同  
 B. 随机文件中每个记录的长度是固定的  
 C. `Open` 命令的作用是打开一个已经存在的文件  
 D. 使用 `Input#` 语句可以从随机文件中读取数据

205. 在窗体上添加一个命令按钮 Command1 和一个文本框 Text1，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
 Dim s As String * 20
 s = Text1.Text

```

End Sub

该程序的功能是当单击按钮 Command1 时，把变量 S 的内容写入一个顺序文件 dat1.dat 中，正确的程序段是\_\_B\_\_。

- A. Open "dat1.dat" For Input As #1  
    Write #1, s  
    Close #1
- B. Open "dat1.dat" For Output As #1  
    Write #1, s  
    Close #1
- C. Open "dat1.dat" For Random As #1  
    Write #1, s  
    Close #1
- D. Open "dat1.dat" For Binary As #1  
    Write #1, s  
    Close #1

206. FileFiles.Pattern="\*.dat" 语句执行后，FileFiles 文件列表框中显示\_\_A\_\_。

- A. 只包含文件扩展名为".dat"的文件
- B. 第一个 dat 文件
- C. 包含所有的文件
- D. 显示磁盘的路径

207. 目录列表框的 Path 属性的作用是\_\_A\_\_。

- A. 显示当前驱动器或指定驱动器上的路径
- B. 显示当前驱动器或指定驱动器上的某个目录下的文件名
- C. 显示根目录下的文件
- D. 只显示当前路径下的文件

208. 为了使 Drive1 驱动器列表框、Dir1 目录路径列表框和 File1 文件列表框同步协调工作，需要\_\_A\_\_。

- A. Drive1 的 Change 事件过程中加入 Dir1.Path = Drive1.Drive，在 Dir1 的 Change 事件中加入 File1.Path = Dir1.Path 代码
- B. Drive1 的 Change 事件过程中加入 Dir1.Path = Dir1.Path，在 Dir1 的 Change 事件中加入 File1.Path = Drive1.Drive 代码
- C. Dir1 的 Change 事件过程中加入 Dir1.Path = Drive1.Drive，在 Drive1 的 Change 事件中加入 File1.Path = File1.FileName 代码
- D. Dir1 的 Change 事件过程中加入 Dir1.Path = Drive1.Drive，在 Drive1 的 Change 事件中加入 File1.Path = Dir1.Path 代码

209. 以下程序运行后，a1.dat 文件的内容是\_\_B\_\_。

```
Private Sub Form_Click()
 Dim f1 As Integer, f2 As Integer, f3 As Integer
 Open "d:\a1.dat" For Output As #1
 f1 = 2
 f2 = 3
 f3 = f2 + f1
```

Write #1, f1 \* f2, f2, f3

Close #1

End Sub

A. 2, 3, 3

B. 6, 3, 5

C. 2, 5, 6

D. 无内容

210. 以下能判断是否到达文件尾的函数是\_\_D\_\_。

A. BOF

B. LOC

C. LOF

D. EOF

211. 在一行写多条语句时, 每个语句之间用\_\_B\_\_符号分隔。

A. ,

B. ;

C. 、

D. ；

212. VB 6.0 作为一种编程语言是基于以下\_\_C\_\_种版本语言。

A. FoxBASE

B. C

C. BASIC

D. PASCAL

213. 一条语句要分行书写, 用\_\_C\_\_符号作续行符。

A. +

B. -

C. \_

D. ...

214. VB 6.0 的标准化控件位于 IDE(集成开发环境)中的\_\_B\_\_窗口内。

A. 工具栏

B. 工具箱

C. 对象浏览器

D. 窗体设计器

215. 下面\_\_A\_\_是合法的变量名。

A. X\_yz

B. 123abc

C. integer

D. X-Y

216. 关于 Visual Basic 应用程序正确的叙述是\_\_A\_\_。

A. Visual Basic 程序运行时, 总是等待事件被触发

B. Visual Basic 程序设计就是编写代码

C. Visual Basic 程序是以线性方式顺序执行的

D. Visual Basic 的事件可以由用户随意定义, 而事件过程是系统预先设置好的

217. 下列操作不能打开代码编辑窗口的是\_\_D\_\_。

A. 选中对象, 单击鼠标右键, 在弹出菜单中选择"查看代码"

B. 选中对象, 双击鼠标左键

C. 按功能键 F7

D. 按功能键 F4

218. 保存文件时, 窗体的所有数据以\_\_B\_\_存储。

A. \*.PRG

B. \*.FRM

C. \*.VBP

D. \*.EXE

219. 下列哪组语句可以将变量 a, b 的值互换\_\_B\_\_。

A. a=b : b=a

B. a=a+b : b=a-b : a=a-b

C. a=c : c=b : b=a

D. a=(a+b)/2 : b=(a-b)/2

220. 以下程序段执行后, 整型变量 n 的值为\_\_A\_\_。

year1 = 2004

n = year1 \ 4 + year1 \ 400 - year1 \ 100

A. 486

B. 496

C. 506

D. 466

221. 将一文本框与数据控件相关联, 需要设定文本框的\_\_C\_\_属性。

A. DataMember

B. Datafield

C. DataSource

D. DataFormat

222. 窗体 Form1 上有两个文本框 Text1、Text2 和一个命令按钮 Command1, 编写如下两个事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
 a = Text1.Text + Text2.Text
```

```
 Print a
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
 Text1.Text = "123"
```

```
 Text2.Text = "321"
```

End Sub

程序运行时点击 Command1 按钮，窗体上显示的运行结果是\_\_B\_\_。

A. 444            B. 123321            C. 321123            D. 132231

223. 在窗体上添加三个文本框，名称分别为 Text1、Text2、Text3，一个命令按钮 Command1。如果在 Text1 中输入 150，Text2 中输入 200，则执行下列程序后，Text3 中显示的数为\_\_D\_\_。

```
Private Sub Command1_Click()
 Dim m As Integer, n As Integer
 m = Val(Text1.Text)
 n = Val(Text2.Text)
 If m < n Then
 t = m: m = n: n = t
 End If
 Do
 r = m Mod n
 m = n
 n = r
 Loop While r <> 0
 Text3.Text = Str(m)
End Sub
```

A. 200            B. 150            C. 100            D. 50

224. 下列程序是在列表框 List1 中显示 3 个学生的名字。用户点击列表框中的某个名字后，文本框 Text1 中显示的是\_\_B\_\_。

```
Dim student(0 To 2) As String
Dim grade(0 To 2) As Single
Private Sub Form_Load()
 student(0) = "章力" : student(1) = "刘唯" : student(2) = "方红"
 grade(0) = 92.5: grade(1) = 73 : grade(2) = 84
 For i = 0 To 2
 List1.AddItem student(i)
 Next i
 List1.ListIndex = 0
End Sub
```

```
Private Sub List1_Click()
 Text1.Text = grade(List1.ListIndex)
End Sub
```

A. 被选中的学生名    B. 被选中学生的成绩    C. 第一个学生名    D. 第一个学生的成绩

225. 以下程序段的执行结果是\_\_B\_\_。

```
a=10:y=0
Do
 a=a+2
 y=y+a
 If y>20 Then
 Exit Do
 End If
Loop While a<=14
```

Print "a=";a;"y=";y

- A. a=18 y=24      B. a=14 y=26      C. a=14 y=24      D. a=12 y=12

226. 以下叙述中错误的是\_\_A\_\_。

- A. 在工程资源管理器窗口中只能包含一个工程文件及属于该工程的其他文件  
B. 以.BAS 为扩展名的文件是标准模块文件  
C. 窗体文件包含该窗体及其控件的属性  
D. 一个工程中可以含有多个标准模块文件

227. 关于 VB 中的监视表达式，错误的叙述是\_\_A\_\_。

- A. 监视表达式不能引起中断      B. 可使监视表达式为真时引起中断  
C. 可使监视表达式的值变化时引起中断      D. 监视表达式可以监视对象

228. 在属性窗口中，属性有两种排列方式，分别是\_\_D\_\_。

- A. 日期和时间      B. 事件和对象      C. 文件大小和名称      D. 字母顺序和分类顺序

229. 下列哪种操作不可以打开属性窗口\_\_A\_\_。

- A. 双击代码窗口      B. 双击任何一个对象  
C. 单击鼠标右键      D. 执行“视图”菜单中的“属性窗口”命令

230. 以下程序段的运行结果是\_\_C\_\_。

```
Private Sub Form_Click()
 Dim x() As String
 a = " How are you!"
 n = Len(a)
 ReDim x(1 To n)
 For i = n To 1 Step -1
 x(i) = Mid(a, i, 1)
 Next i
 For i = 1 To n
 Print x(i);
 Next i
End Sub
```

- A. !uoy era woH      B. !uoy era woh  
C. How are you!      D. how are you!

231. 以下程序段的运行结果是\_\_D\_\_。

```
Private Sub Form_Click()
 Dim nsum As Integer
 nsum = 1
 For i = 2 To 4
 nsum = nsum + factor(i)
 Next i
 Print nsum
End Sub
```

```
Function factor(ByVal n As Integer) As Integer
 Dim temp As Integer
 temp = 1
```

```
 For i = 1 To n
 temp = temp * i
 Next i
End Function
```

End Function

Private Sub command1\_Click()

Dim xx(n) As Integer

C. 2 4 6 8

```
Private Sub Form_Click()
```

```
Print fac(4)
```

If  $n = 1$  Then

A. 20

```
Private Sub Form_Click()
```

```
For i = 1 To 5
```

```
Private Function checks(ByVal x As String, y As String) As Integer
```

235. 以下程序运行的结果是\_\_\_D\_\_\_。

Option Base 1

Private Sub Command1\_Click()

Dim a,b(3,3)

a=array(1,2,3,4,5,6,7,8,9)

For i=1 To 3

For j=1 To 3

b(i,j)=a(i\*j)

If (j>=i) Then Print Tab(j\*3);Format(b(i,j),"# # #");

Next j

Print

Next i

End Sub

A. 1 2 3

B. 1

C. 1 4 7

D. 1 2 3

4 5 6

4 5

2 4 6

4 6

7 8 9

7 8 9

3 6 9

9

236. 以下程序段的运行结果是\_\_\_C\_\_\_。

Dim y As Integer

Private Sub Form\_Click()

Dim x As Integer

x = 1:y = 1

z = bb(x)

Print x, y, z

End Sub

Public Function bb(n As Integer)

y = y + 1

bb = n + y

End Function

A. 1 1 1

B. 1 2 1

C. 1 2 3

D. 2 2 2

237. 以下程序段的运行结果是\_\_\_C\_\_\_。

Private Sub Form\_Click()

Dim i%, s%

For i = 1 To 3

s = sum(i)

Form1.Print s;

Next i

End Sub

Function sum(n As Integer)

Static j As Integer

j = j + n + 1

sum = j

End Function

A. 2 4 6

B. 2 5 7

C. 2 5 9

D. 2 5 10

238. 在窗体上画一个命令按钮 Command1，然后编写如下代码：

Private Sub Command1\_Click()

```

Dim a(4, 4)
For i = 1 To 4
 For j = 1 To 4
 a(i, j) = (i - 1) * 3 + j
 Next j
Next i
For i = 3 To 4
 For j = 3 To 4
 Print a(j, i);
 Next j
Print
Next i

```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，输出结果是\_\_D\_\_。

- |        |         |         |         |
|--------|---------|---------|---------|
| A. 6 9 | B. 7 10 | C. 8 11 | D. 9 12 |
| 7 10   | 8 11    | 9 12    | 10 13   |

239. 以下程序段的运行结果是\_\_B\_\_。

```

Private Sub Form_Click()
 Dim i As Integer, y As Integer
 i = 0
 Do While i <= 4
 y = fa(i + 1)
 i = i + 1
 Loop
 Print y
End Sub

Function fa(x As Integer) As Integer
 Dim term As Integer, i As Integer
 term = 1
 For i = 1 To x
 term = term * i
 Next i
 fa = term
End Function

```

- |        |        |        |        |
|--------|--------|--------|--------|
| A. 110 | B. 120 | C. 130 | D. 140 |
|--------|--------|--------|--------|

240. 以下程序段的运行结果是\_\_D\_\_。

```

Private Sub Form_Click()
 x = 1
 Do
 x = x * 2 + 1
 If x > 6 Then
 Exit Do
 End If
 Loop
 Print x

```



End Sub

A. 1          B. 3          C. 6          D. 7

241. 有如下程序:

```
Private Sub Form_Load()
 Dim arr1(10, 10) As Integer
 Dim i, j As Integer
 For i = 1 To 3
 For j = 2 To 4
 arr1(i, j) = i + j
 Next j
 Next i
 Text1.Text = arr1(2, 3) + arr1(3, 4)
End Sub
```

程序运行后, 单击窗体, 在文本框显示的值是\_\_C\_\_。

A. 5          B. 7          C. 12          D. 20

242. 运行下列程序时, 如果连击 3 次 cmd1, 且依次输入 9, 3, 16, 获得的运行结果分别是\_\_C\_\_。

```
Private Sub Cmd1_Click()
 Dim x As Integer
 Dim y As Integer
 x = Val(InputBox("输入数据"))
 If Int(Sqr(x)) <> Sqr(x) Then
 y = x * x
 Else
 y = Sqr(x)
 End If
 Form1.Text1.Text = Str(y)
End Sub
```

End Sub

A. 3、3、4          B. 81、9、256          C. 3、9、4          D. 9、3、16

243. 有如下程序段:

```
j=1 : n=0
Do While n<3
 j=j * (j+1)
 n=n+1
```

Loop

Print n ; j

运行后, 输出的结果是\_\_D\_\_。

A) 1 0          B) 3 3          C) 4 30          D) 3 42

244. 设输入的数据分别为 14、3 时, 标签 Label1 中显示的值分别是\_\_A\_\_。

```
Private Sub Form_Click()
 Dim a As Integer
 a = Val(InputBox("请输入一个数"))
 Select Case a Mod 5
 Case Is < 2
 w = a + 10
 Case Is < 4
```

```

 w = a * 2
 Case Else
 w = a - 10
 End Select
 Label1.Caption = Str(w)
End Sub

```

A. 4、6          B. 6、4          C. 24、6          D. 6、24

245. 下列程序段\_\_\_B\_\_\_不能分别正确显示 1!, 2!, 3!, 4! 的值。

```

A. For i=1 To 4
 n=1
 For j=1 To i
 n=n*j
 Next j
 Print n
Next i

B. For i=1 To 4
 For j=1 To i
 n=1
 n=n*j
 Next j
 Print n
Next i

C. n=1
 For j=1 To 4
 n=n*j
 Print n
 Next j

D. n=1
 j=1
 Do While j<=4
 n=n*j
 Print n
 j=j+1
 Loop

```

246. 执行如下程序后，d:\a1.dat 中的数据是\_\_\_B\_\_\_。

```

Private Sub Form_Click()
 Dim f1 As Integer, f2 As Integer, f3 As Integer
 Open "d:\a1.dat" For Output As #1
 f1 = 2: f2 = 3
 f3 = f2 + f3
 Print #1, f1;
 Print #1, f2;
 For i = 5 To 6
 f3 = f1 + f2
 Print #1, f3;
 f1 = f2
 f2 = f3
 Next i
 Close #1
End Sub

```

A. 2 3 4 5          B. 2 3 5 8

C. 2 3 4 6          D. 无内容

247. 下列程序段的运行结果是\_\_\_B\_\_\_。

```

Private Sub Command1_Click()
 Dim a(3) As Long
 a(0) = 1: a(1) = 2: a(2) = 3: a(3) = 4
 j = 1

```

```
For i = 3 To 0 Step -1
```

```
 s = s + a(i) * j
```

```
 j = j * 10
```

```
Next i
```

```
Print s
```

```
End Sub
```

A. 4321      B. 1234      C. 34      D. 12

248.有如下程序，运行后输出结果是\_\_C\_\_。

```
Private Sub Form_Click()
```

```
 a=5
```

```
 If a<=3 Then
```

```
 Print 3;
```

```
 End If
```

```
 If a<=4 Then
```

```
 Print 4;
```

```
 End If
```

```
 If a<=5 Then
```

```
 Print 5;
```

```
 End If
```

```
 If a<=6 Then
```

```
 Print 6;
```

```
 End If
```

```
End Sub
```

A. 3 4 5 6      B. 4 5 6      C. 5 6      D. 6

249.有如下程序，运行时从键盘输入 4，则输出的结果是\_\_B\_\_。

```
Private Sub Form_Click()
```

```
 a=InputBox("Enter a value of a:")
```

```
 Select Case a
```

```
 Case Is>2
```

```
 b=a+1
```

```
 Case Is>3
```

```
 b=a+2
```

```
 Case Is>5
```

```
 b=a+3
```

```
 Case Else
```

```
 b=a+4
```

```
 End Select
```

```
 Print a;b
```

```
End Sub
```

A. 4 4      B. 4 5      C. 4 6      D. 4 7

250.在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮，然后编写如下事件过程：

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
 Dim x%,n%,i%,j%
```

```
 n = InputBox("请输入一个整数")
```

```
 For i = 1 To n
```

```

 For j = 1 To i
 x = x + 1
 Next j
Next i
Print x

```

End Sub

程序运行后，单击命令按钮，如果输入 3，则在窗体上显示的内容是\_\_\_D\_\_\_。

- A. 3                  B. 4                  C. 5                  D. 6

251. 某林场 1995 年植树 100 亩，以后每年的植树面积按 5% 的速度增长，能正确计算到 1998 年时四年的植树总面积的程序是\_\_\_B\_\_\_。

- |                                                                                                  |                                                                                                                      |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>A. s=100:r=0.05<br/>For i=1996 To 1998<br/>    s=s*(1+r)<br/>Next i<br/>Print i<br/>End</p>   | <p>B. s=100:sum=100:r=0.05<br/>For i=1996 To 1998<br/>    s=s*(1+r)<br/>    sum=sum+s<br/>Next i<br/>Print sum</p>   |
| <p>C. s=100:r=0.05<br/>For i=1996 To 1998<br/>    s=s*(1+r)+s<br/>Next i<br/>Print i<br/>End</p> | <p>D. s0=100:sum=100:r=0.05<br/>For i=1996 To 1998<br/>    s=s0*(1+r)<br/>    sum=sum+s<br/>Next i<br/>Print sum</p> |

## 二、判断题（1-174 题）

1. 已知 A\$="87654321"，则表达式 Val(Left\$(A\$, 4)+Mid\$(A\$,4,2)) 的值是：876554。✓
2. VB6.0 中 &H12 是 8 进制的数值常数。×
3. VB6.0 中 Integer、Long、Single、Double 四种数据类型的取值范围是逐渐增大的，占用的存储空间也是逐渐增大的。×
4. Public Pi=3.1415 可以将 Pi 定义为符号常量。×
5. 变体型变量的数据类型是由赋给它值的数据类型决定。设 A 的类型为变体型，执行 A="True" 后则 A 的类型为逻辑型。×
6. 已知 A\$="12345678"，则表达式 Val(Right\$(A\$, 2)+Mid\$(A\$,2,3)) 的值是：78234。✓
7. If x>y Then Max=x Else Max=y 程序段是求两个数中的最大数。✓
8. 可获得字符 ASCII 码值的函数为 Chr()。×
9. 在 VB6.0 中，不声明而直接使用的变量，系统默认为变体型(Variant)，其默认值为 0。×
10. Public 可以用来定义变量，但必须出现在通用声明段，而不能出现在过程中。✓
11. 静态变量只能在过程中定义而不能在通用声明段中定义。✓
12. 用 Private 定义的变量是过程级变量，所以其作用范围是定义它的过程所在的窗体（或标准模块）中的所有过程。×
13. Dim 语句定义的变量可以为过程级变量。✓
14. 命令按钮 Command1 的单击事件代码如下：  
Private Sub Command1\_Click()  
    Dim I As Integer  
    I=I+1  
End Sub

单击该按钮 3 次, I 的值为 3。×

15. 执行 Dim X,Y AS Integer 语句后则 X,Y 的默认值均为 0。×

16. 设 A="123", B=123, 则 A+B 的结果为 246, A-B 的结果为 0 ✓

17. 中文版的 VB6.0 中, 变量的首字符必须是字母, 后面可以包含空格、句号等字符。×

18. Dim a As Boolean, b As Boolean

a = 2

b = 0

Print a + b

执行完第二条语句 A 的值为 True。✓

19. Dim a As Boolean, b As Boolean

a = 2

b = 0

Print a + b

执行完程序段, 程序输出结果为 2。×

20. 表示 x 是 5 的倍数或是 9 的倍数的逻辑表达式为: x Mod 5=0 OR x Mod 9=0。✓

21. Len("等级考试")和 LenB("等级考试")的结果相同。×

22. Len("等级考试")和 Len("VB 考试")的结果相同。✓

23. X=3, Y=2, Z=1, 则表达式 X>Y And Y>Z 的值为真。✓

24. 若 X 为偶数, 则 Not(X Mod 2)必然为真。✓

25. Dim a As Integer, b As Long

Dim c As Single, d As Double

则表达式 a\*b-d\2+c 的结果的数据类型为双精度型。✓

26. X=28, 则表达式 (X Mod 10)\*10+X/10 的结果为 82。×

27. Dim X As Boolean, Y

X = True

Y = 0

Print X > Y

程序的输出结果为 False ✓

28. 执行 Print "A123"+123 语句, 系统会给出出错提示。✓

29. VB 允许用户在过程中用 Type 语句定义自己的数据类型。×

30. VB6.0 中有 11 种基本数据类型, 有些数据类型有类型说明符, 如整型数的类型说明符为%。  
✓

31. Visual Basic 中的对象就是指控件。×

32. 一个符号常量可以赋同一类型的不同值。×

33. VB6.0 中字符串常量是用双引号或单引号括起来的字符串。×

34. 在 Visual Basic 中, Integer 是合法的变量名。×

35. VB6.0 中若表示一个日期和时间常量必须也只能用“#”号将其括起来。✓

36. 若 X 为偶数, 则 Not(X Mod 2 = 0) 必然为真。×

37. 窗体标题栏显示的文本由窗体对象的 Text 属性决定。×

38. 若要禁止窗体被移动, 则可设置窗体的 Move 属性为 False 来实现。×

39. 若要使命令按钮失效, 则可通过设置其 Enabled 属性为 False 来实现。✓

40. 若要设置定时器控件的定时时间, 可通过其 Value 属性来设置。×

41. InputBox 函数可以不带参数调用, 而 MsgBox 函数则要求至少带一个参数调用。×

42. 一个窗体一定对应一个窗体文件, 所以一个应用程序只能包含一个窗体。×

43. Print Tab(3); "Visual Basic" 和 Print Space(3); "Visual Basic" 的效果相同。×

44. 在 VB 中具有 Print 方法的对象只有窗体对象。×
45. 为了使下一个输出语句的输出项不换行输出, 则应在本 Print 语句的尾部加 “;”, 且只能加 “;”。×
46. 消息对话框 MsgBox 既可当作函数调用, 也可当作语句调用, 两种方式均可得到返回值。×
47. 产生消息对话框的 MsgBox 函数返回的值是数值型。√
48. A=Inputbox("请输入数 A:")
49. 若从键盘输入 5, A 的类型为 Integer。×
50. x = InputBox("请输入数 X:")  
y = InputBox("请输入数 Y:")  
If x>=10 Then  
    y=x^2  
Else  
    y=2\*x  
End If  
Print y
- 执行上面程序段, 输入 X 的值时从键盘输入 3; 输入 Y 的值时从键盘输入 10, 则输出结果为 6。√
51. MsgBox 函数和 InputBox 函数都有一个可确定对话框中命令按钮的个数和类型的参数。×
52. 表达式 Int(Rnd\*10+1) 表示 [1,10] 闭区间的随机整数。√
53. Rnd 函数产生的是 (0,1) 之间不包括 0、1 的随机小数。×
54. Int(-4.5) 和 Fix(-4.5) 的结果一样。×
55. 可获得字符 ASCII 码值的函数为 Asc()。√
56. 任意整数 X 十位上的数字可以表示为 (X MOD 100 - X MOD 10)\10。√
57. Print InStr("Visual Basic", "I") 的结果为 0。√
58. 已知 A=12, 则 Len(A) 的结果为 2。√
59. Len(Str(123)+"123")) 的结果为 6。×
60. 表达式 Val(".123E2AB") 的值为 .123。×
61. 函数 String(3, "ABC") 返回的结果为 "ABCABCABC"。×
62. X="28", 则 Val(Right\$(X,1))+Val(Left\$(X,1)) 的结果为 82。×
63. X="123", 则 Val(Right\$(X,1)+2+Left\$(X,1)) 的结果为 321。×
64. Date()+4 的功能是推算当前系统日期加上 4 天后的日期。√
65. Format(5, "0.00%") 的结果是 500.00%。√
66. If x>y Then Max=x Else Max=y 程序段是求两个数中的最大数。√
67. 阅读下面的程序段:  
a=0  
For i=1 To 3  
    For j=1 To 3  
        For k=1 To 3  
            a=a+i  
        Next k  
    Next j  
Next i
- 执行上面的循环语句后, a 的值为 27。√
68. Visual Basic 具有三种基本的流程控制结构: 顺序结构、分支结构和循环结构。√

69. 若同时为 x,y,z 变量赋值 5, 可以如下操作: x=y=z=5。×

70. 有如下赋值语句: a1% = 34.3432, 赋值后变量 a1 中的值为整型。✓

71. 把数值型值赋给逻辑变量时, 非 0 值转换为 True, 0 转换为 False。✓

72. 任何非字符型的数据赋值给字符型变量时, 将被转换成字符型。✓

73. 阅读下面的程序段:

```
a = 1
If 1 Then
a = a + 1
Else
a = a - 1
End If
Print a
```

运行后 a 的值是: 无法确定。×

74. 阅读下面的程序段:

```
x = 1
y= If(x>=0, 1+x, 1-2*x)
Print y
```

运行后 y 的值是: -1。×

75. 阅读下面的程序段:

```
x = 1
Do While x = 1
 x = x + 1
Loop
Print x
```

该循环, 循环次数 1 次, 检测循环条件 2 次。✓

76. 阅读下面的程序段:

```
x = 1
Do
 x = x + 1
Loop Until x > 1
Print x
```

该循环, 循环次数 1 次, 检测循环条件 2 次。×

77. 阅读下面的程序段:

```
s = 0
For i = 2 To 4
 If i = 2 Then
 Exit For
 s = s + i
End If
Next
Print s
```

该程序运行后, s 的值是 9。×

78. 阅读下面的程序段:

```
x = 6
y = 3
```

```
If x > y Then
 t = x
 x = y
 y = t
End If
```

该程序的功能是：若  $x$  大于  $y$  的值，则交换  $x$  和  $y$  的值。✓

79.在 For...Next 循环中，Exit For 子句是可选项，它可以放置在循环体语句中的任何位置。✓

80.End 语句提供了一个强迫终止程序运行的方法，它可以放在任何事件过程中。✓

81.在 VB 编程语句中，利用 GoTo 语句可以构成循环结构。✓

82.在 VB 编程语句中，GoTo 语句中使用的“标号”是一个以分号结尾的标识符。✗

83.在 VB 编程语句中，GoTo 语句比较容易理解，在实际编程中大力提倡使用 GoTo 语句。✗

85.在 Do...Loop 循环语句中，若要强制退出该循环，使用的退出语句是 Exit Do。✓

86.阅读下面的程序段：

```
s = 0
For i = 1 To 5
 s = s + i
 If i = 3 Then
 Exit For
 End If
Next
```

Print s

该程序运行后  $s$  的值是 6。✓

87.在 For...Next 循环中，其中 Step 步长可以是正数，也可以是负数。✓

88.If 6>5 Then x=5 End If 是一条合法语句。✗

89.下面程序运行时

```
For m=1 To 3
 For n=0 To m-1
 s=s+n
 Next n
Next m
```

Next m

内层循环的循环总次数是 6 次。✓

90.在 Do...Loop [While | Until] 循环中，While 关键字或 Until 关键字必须选择其中之一。✗

91.数组是用一个统一的名字，不同下标表示的、顺序排列的一组变量。✓

92.Dim aa(5) As Integer 与 Dim aa[5] As Integer 等效。✗

93.数组元素的下标可以是常数、变量或表达式。✓

94.在 Visual Basic 中有两种形式的数组：固定数组和动态数组。✓

95.在 VB 中，只允许使用一维数组和二维数组。✗

96.静态数组中的数组元素个数一旦定义好后，在程序运行过程中不再会发生变化；而动态数组的元素个数则是可变的。✓

97.固定数组中的数组元素个数一旦定义好后，在程序运行过程中不再会发生变化，并且数组中数组元素的值也不会变化。✗

98.在 VB 中，Option Base 语句的参数只能是 0 或 1。✓

99.在声明数组时，下标必须是常量，不能是变量；而在引用数组元素时下标可以是常数、变



量或表达式。√

100. `Dim aa(5) As Integer` 不仅定义数组，为数组分配存储空间，还能将数组元素置为 0。√

101. 引用数组元素时，元素的下标值应在数组说明时所指定的范围之内。√

102. 在同一过程中，数组和简单变量不能同名。√

103. 在 **Visual Basic** 中，动态数组可以在需要时候改变大小。√

104. 声明一个没有下标的数组，声明时数组名的括号一定不能省略。√

105. 动态数组在定义时已被分配存储空间。×

106. 某数组声明为字符型数组，它们的初始值为 **False**。×

107. 有如下数组声明语句：

`Option Base 1`

`Dim aa(3, 0 To 2, 1 To 2) As Integer`

数组 **aa** 所含有的数组元素个数是 18。√

108. 在 **Visual Basic** 中，过程代码可以放在窗体模块和标准模块中，而不能存放在类模块中。×

109. **Visual Basic** 提供了三类模块，它们是窗体模块、标准模块和类模块。√

110. 在标准模块中可以包含通用过程，但不能包含事件过程。√

111. 通用过程只能存储在窗体模块中。×

112. 储存在窗体模块中的过程，一定可以被整个工程中的事件过程调用。×

113. 变量的生存周期，主要是根据变量的使用次数来定义的。×

114. 按变量的作用范围分类，过程级变量属于局部变量。√

115. **Sub** 过程不能通过其过程名返回值。√

116. 一般情况下，在参数传递过程中，实参与形参的个数必须相等，相应的数据类型可以不相符。

117. 在用 **Call** 带参调用 **Sub** 过程时必须把参数放在括号里。√

118. 在 **Sub** 过程中可以嵌套定义 **Function**。×

119. 在调用过程时，参数的传递有按地址和按值两种传递方法。√

120. 窗体的标题条显示内容由窗体对象的 **Text** 属性决定。×

121. 各种控件的所有属性都可以在设计模式下通过属性窗口设置，也都可以在运行模式下通过程序语句进行赋值。×

122. 事件过程是由用户或系统事件触发的，所以在程序中不能调用事件过程。×

123. 对象的方法和事件过程都可以在 **VB** 环境中查看和编辑其程序代码。×

124. 事件驱动的编程机制中，事件过程的执行顺序取决于程序流程。×

125. 在对象上双击鼠标时，只会触发 **DbClick** 事件。×

126. 用户按下和松开一个字母键时，会触发 **KeyDown**、**KeyPress**、**KeyUp** 等多个事件。√

127. **VB** 采用了事件驱动的编程机制，当没有事件产生时，程序处于停滞状态，只有事件发生时，程序才会运行。√

128. 图形框控件可以用来显示图片、作为其它控件的容器、显示用图形方法输出的图形以及用 **Print** 方法输出的文本。√

129. **VB6.0** 中除了可以使用标准控件和第三方控件之外，还可以创建和使用用户自定义控件。√

130. 若使窗体成为子窗体，需要将该窗体的 **MDIChild** 属性设置为 **True**。√

131. 窗体的标题、风格、背景颜色等属性只能在设计时通过属性窗口设置。×

132. 使窗体中某对象获得控制焦点的方法只有用鼠标单击该对象。×

133. **LoadPicture** 是 **VB** 的一个函数，用于将指定的图片文件调入内存。√

134. 在窗体 frmA 中定义的全局变量 X1, 可以被该工程中的所有过程使用。√
135. Visual Basic 的对象就是指控件类。×
136. 若要禁止窗体被移动, 则可设置窗体的 Move 属性为 False 来实现。×
137. MDI 窗体与普通窗体一样可直接在窗体上放置各种控件。×
138. 若要设置定时器控件的定时时间, 可通过 Value 属性来设置。×
139. 可以通过设置列表框属性允许用户从列表框的列表项中同时选择多项, 组合框则无法多选, 但允许用户进行文本输入。√
140. 用 Label1.Caption="你好" 与 Label1="你好" 均可以改变标签标题, 且结果完全相同。√
141. 窗体中需要使用相同类型的控件时, 使用控件数组可以简化程序, 节省资源。√
142. 无需任何操作, VB 的控件工具箱就自动包括了各种标准控件和各种 ActiveX 控件。×
143. 计时器 (Timer) 控件的 Interval 属性设为 1000, Enabled 属性为 False, 则每隔 1 秒的时间就产生一次 Timer 事件。×
144. 假定时钟控件 Timer1 的 Interval 属性为 1000, Enabled 属性为 True, 并且有下面的事件过程, 计算机每 1 秒将发出 3 次 Beep 声。√
- ```
Private Sub Timer1_Timer()  
    For i = 1 To 3  
        Beep  
    Next i  
End Sub
```
145. 定时器控件的时间间隔设为 0 或 Enabled 属性设为 False, 都将停止触发 Timer 事件。√
146. 三个文件系统控件: Drive1 驱动器列表框、Dir1 目录路径列表框和 File1 文件列表框不需编写任何程序就可同步协调工作。×
147. 在 Visual Basic 中, 用来描述一个对象特征的量称之为对象的属性。√
148. 通用对话框 (CommonDialog) 控件可以分别显示打开、保存、打印、颜色、字体和帮助对话框。√
149. 若要使命令按钮不可见, 则可设置 Enabled 属性为 False 来实现。×
150. 窗体中的任何控件都允许获得焦点。×
151. 在 VB 中访问任何一个文件之前, 都必须先打开该文件, 然后才能对文件进行处理。√
152. 用 Open 语句打开文件时, 文件名必须用字符串常量表示, 而不能使用变量。×
153. 任何 VB 工程编译结果都是可执行文件 .EXE。×
154. 当用 Write # 语句时, 文件必须以 Output 或 Append 方式打开。√
155. 用 Append 方式打开 c:\students.dat 文件的语句是: Open "c:\students.dat" for Append As #1。√
156. Input # 语句是从文件中读取数据项, Line Input # 读取的是文件中的一行, 而 InputBox 函数要求从键盘输入数据。√
157. 随机文件可以按任意次序读写, 每一行或每个记录的长度也可以不相同。×
158. Print # 语句与 Print 方法的区别在于, Print # 语句写的对象是文件, 而 Print 方法写的对象是窗体、控件或打印机。√
159. Visual Basic 中只有通过传统的文件 I/O 语句进行文件处理, 如 Open, Input #、Write # 等语句来实现。×
160. DoEvents 将控制权切换到操作环境内核, 使后台事件能够得到处理。√
161. 一个 VB 工程中可以存在多个 MDI 窗体。×
162. VB 程序中的菜单可以在“菜单编辑器”的窗口中进行设计, 也可以利用应用程序向导来

生成。√

163.VB 应用程序中的下拉菜单和快捷菜单都可用菜单编辑器创建,只是设计时,快捷菜单的 Visible 属性通常设为 False,运行时用鼠标所指对象的 PopupMenu 方法弹出。√

164.用菜单编辑器设计菜单时,顶层菜单不能加快捷键,但可以在该菜单标题中的字母前插入&符号来设置热键。√

165.由于 VB 只能以解释方式运行,所以运行速度慢。×

166.VB 中打开工程文件时,在资源管理器窗口可以看到工程中所有的文件,所以可以认为工程文件包括了工程中所有的文件,只要保留工程文件即可,其他文件可以不必保留。×

167.在 VB 中编译生成的可执行文件可以直接复制到任何一台安装有 Windows 系统的计算机上运行。×

168.VB 工程中只能以标准模块中的 Sub Main 过程或所建立的第一个窗体作为启动对象。×

169.在过程开始放置一条语句 On Error Resume Next,则当执行该过程并发生运行错误时,程序将停在发生错误的语句行,并给出错误提示。×

170.使程序进入中断模式的唯一方法是在程序中设置断点。×

171.在设计时可以设置断点和监视表达式,但其它调试工具只能在中断模式下使用。√

172.VB 中访问数据库必须通过数据访问对象 DAO。×

173.在 VB 程序中,如果存在语法错误,则无法通过编译,所以如果通过编译生成了 EXE 文件,就说明程序中已不存在任何错误。×

174.Office 内嵌的 VBA 和脚本语言 VBScript 都是 VB 的子集√

三、填空题 (1-160 题)

1 设 a=2,b=3,表达式 a>b 的值是_____。FALSE|0|零|假|假值|零值

2. 在 VB 中声明静态变量的关键字是_____。static

3. 在 VB 中声明符号常量的关键字是_____。const

4. 表达式 10 MOD 16\4 的值是_____。2

5. 设 A=5, B=6, C=7, D=8, 表达式 3>2*B OR A=C AND B<>C OR C>D 的值是_____。False|0|零|假|假值|零值

6. 设 a=6, b=3, c=5, 则表达式 Not a>c And c=b Or b<>a+c 的值为_____。True|真|真值|-1

7. 要强制显式变量声明,须在声明段部分加入语句_____。option explicit

8. 设 a=1,b=2,c=3,则 VB6.0 表达式: a<b or b<c and c<a 的值是_____。True|真值|-1|真

9. x 是小于 100 的非负数,描述该条件的布尔(逻辑)表达式是_。x<100 and x>=0|x>=0 and x<100|

(x<100) and (x>=0)|(x<100) and x>=0|x<100 and (x>=0)|(x>=0) and (x<100)|(x>=0) and x<100|

x>=0 and (x<100)

10. 在 VB 中,用 Dim X As Integer 语句定义的变量 X,系统默认其值为_____。0|零

11. 表示 x 是 5 的倍数逻辑表达式为_____。X MOD 5=0 |x/5=int(x/5)|int(x/5)=x/5

12. 已知 a=3.5,b=5.0,c=2.5,d=True 则表达式: a>=0 AND a+c>b+3 OR NOT d 的值是____。False|0|零|假|假值|零值

13. 用于声明全局变量的关键字是_____。Public

14. "a","T","Z","9",这四个字符中,_____的 ASCII 码值最大。a|"a"|“a”|字符 a|字符"a"|字符“a”

15. 用 dim abc as variant 定义的变量 abc,其类型是_____。变体类型|变体|变体型

16. 表达式 "12345" <> "12345" & "ABC" 的值是_____。 True|真值|真|-1|
17. 设 C="A", 写出下列表达式的值。
- (1) C>="0" And C<="9" and c>="A" and c<="Z" 的值为_____。 False|0|零|假|假值|零值
- (2) C>="0" or C<="9" and c>="A" or c<="Z" 的值为_____。 True|真值 |真|-1
18. 设 C="A", 写出下列表达式的值。
- (1) C>="0" And C<="9" or c>="A" and c<="Z" 的值为_____。 True|真值|真|-1
- (2) C<="0" And C>="9" or c>="A" and c<="Z" 的值为_____。 True|真值|真|-1
19. 在 VB 中, 字符型常量应使用_ (" |双引号| “ ” |" _) 将其括起来, 日期/时间型常量应使用_ # |井号|井字号| #号| #字号| ##_ 符号将其括起来。
20. 在 VB 中 1.2346E+5, 1.2346D+5 四个常数分别表示 (Single|单精度|单精度型|单精度类型) _____ 、 _ (Double|双精度|双精度型|双精度类型) _____ 类型。
21. 在窗体上添加一个命令按钮, 然后编写如下事件过程:
- ```
Private Sub Command1_Click()
a = InputBox("请输入一个整数")
b = InputBox("请输入一个整数")
Print a + b
End Sub
```
- 程序运行后, 单击命令按钮, 在输入对话框中分别输入 321 和 456, 输出结果为\_\_\_\_。 321456|  
“321456” | "321456"
22. 窗体上有三个文本框 Text1, Text2 和 Text3; 有一个命令按钮 Command1, 设文本框 Text1 中的内容为 11, 文本框 Text2 中的内容为 22, 下面程序的执行结果为\_\_33\_\_。
- ```
Private Sub Command1_Click()
Text3.Text = Str$(Val(Text1.Text) + Val(Text2.Text))
Print Val(Text3.Text)
End Sub
```
23. 在窗体上画一个命令按钮, 然后编写如下事件过程:
- ```
Private Sub Command1_Click()
a = InputBox("请输入一个整数")
b = InputBox("请输入一个整数")
Print a + b
End Sub
```
- 程序运行后, 单击命令按钮, 在输入对话框中分别输入 123 和 456, 输出结果为\_\_\_\_\_。  
123456| “123456” | "123456"
24. InputBox ( ) 函数返回值的数据类型是\_\_。 字符型|STRING|字符串|字符串类型|字符|字符类型
25. 执行语句 B = MsgBox("XXX", "YYY") 后, 在消息框中的标题信息是\_\_\_\_。 YYY| “YYY” | "YYY"
26. For-Next 循环的<step>子句缺省时, 循环变量每次改变的值是\_\_\_\_\_。 1|+1
27. 循环结构中 with While 语句匹配出现的循环结束语句是\_\_\_\_\_。 Wend|wend 语句|wend 语句
28. 有如下程序:
- ```
For i=1 to 3
for j=5 to 1 step -1
print i*j
next j
next i
```

- 程序运行后，语句 `print i*j` 的执行次数为_____。15|15 次|15 次
29. VB 程序的三种基本结构是：顺序、选择和_____。循环|循环结构
30. 用语句 `Dim A (-3 to 3) as Integer`，定义的数组元素个数是____。7|7 个
31. 控件数组用下标索引值(Index)来标识各个控件，第一个下标索引号为_____。0|0 号|零|零号
32. 使用数组声明语句 `Dim a(3, -2 To 2, 5)`，则数组 a 包含元素的个数有____。120|120 个
33. Visual Basic 提供的对数据文件的三种访问方式为随机访问方式、_（顺序访问方式|顺序文件|顺序|顺序文件访问方式）_和二进制访问方式。
34. 在 VB 中，有三种文件访问类型，它们是顺序型、_（随机型|随机类型|随机文件|随机）_和二进制型。
35. 语句 `x=inputbox("请输入数据")`，输入 12345，则 x 的值是_（"12345"|12345|）_，其类型为_（String|字符型|字符串类型|字符串|字符串型|字符|字符类型）_。
36. 如果要暂停某个程序的运行，可使用语句_____。stop
37. 在 VB 中，用于产生输入对话框的函数是_（InputBox|InputBox()）_，其返回值类型为_（字符串|字符串类型|字符型|string）_类型，若要利用该函数接收数值型的数据，则可利用__ Val|Val()__函数对其返回值进行转换而得到。
38. 表达式 `sgn(-25)` 的值是_____。-1
39. 设 `a=6`，则执行 `x=IIf(a>5,-1,0)` 后，x 的值为_____。-1
40. 设 `a=2,b=9`，表达式 `a^2 > sqr(b)` 的值是_____。True|真|真值|-1
41. 函数 `Len(Lcase("abcDEF"))` 的值是_____。6
42. 函数 `Len("Hello!" + Space(2) + Mid("Shanghai", 5, 3))` 的值是_____。11
43. `Int(-8.6)` 的函数值是_____。-9
44. 表达式 `Int(1234.555*100+0.5)/100` 的结果是_____。1234.56
45. 有如下程序段：
`a$="visual basic programing"`
`b$=".net"`
`c$=left(a$,1) & mid(a$,8,1) & b`
- 运行程序后，则变量 c\$ 的值为_____。vb.net|"vb.net"|“vb.net”
46. 表达式 `Ucase(Mid("abcdefgh", 3, 4))` 的值是_____。"CDEF"|CDEF|“CDEF”
47. 表示 X 是 5 或 7 的倍数的 VB 表达式是_____。`X Mod 5 = 0 OR X Mod 7 = 0`|`X/5=INT(X/5) OR X/7=INT(X/7)`|`X Mod 7 = 0 OR X Mod 5 = 0`|`X/7=INT(X/7) OR X/5=INT(X/5)`|`(X Mod 5 = 0) OR (X Mod 7 = 0)`|`(X/5=INT(X/5)) OR (X/7=INT(X/7))`|`(X Mod 7 = 0) OR (X Mod 5 = 0)`|`(X/7=INT(X/7)) OR (X/5=INT(X/5))`
48. 表达式 `Len(Chr(65) + Chr(66))` 的值是____。2
49. 表达式 `Len(Left("abcd", 3) + Right("清华大学", 4))` 的值是____。7
50. 执行 `A="123" + 123` 语句后，变量 A 的值是_____。246
51. 函数 `int(rnd*11)+10` 的值的范围是__10__至__20__。
52. 将标签 Label1 的字体设置成粗体，使用的语句是_。
`label1.fontbold=true`|`Label1.fontbold=-1`
53. 将标签 Label1 的字号设置成 20，使用的语句是____。`label1.fontsize = 20`
54. 如果要时钟控件每一秒钟发生一个 Timer 事件，则 Interval 属性应设置为____。
1000|1000ms|1000 毫秒
55. 将名称为 cmd1 的命令按钮设置为不可用，使用语句是_。
`cmd1.enabled=false`|`cmd1.enabled=0`

56. 如果要设置窗体 form1 的标题为“欢迎使用”，使用的语句是____。form1.caption="欢迎使用"
57. 用于返回列表框中列表项的项目总数的属性是____。listcount
58. 若要使文本框 TextBox 的 ScrollBars 属性有效，必须将其____属性设为 True。multiline
59. 若使命令按钮不起作用，应将按钮的____属性设置为 False。Enabled
60. 若用户单击命令按钮 Command1,则此时将被执行的事件过程名为_。command1_click()
61. 创建一个 MDI 子窗体，需把一个普通窗体的____属性设为 True。MDIChild
62. 如果列表框的 ListCount 属性为 10，则列表框的最后一项的 ListIndex 值为____。9
63. 设置 Data 控件所连接的数据源类型，需设置其____属性。DefaultType
64. 复选框的____属性决定复选框是否被选中。VALUE
65. 要使 VB 窗体最大化按钮不可用,应将其____属性设置为 False。MaxButton
66. 要使标签能够自动调整大小以显示所有内容,应将其____属性设置为 True。AutoSize
67. 表示滚动条控件取值范围最大值的属性是____。MAX
68. Visual Basic 提供了列表框控件，当列表框中的项目较多、超过了列表框的长度时，系统会自动在列表框边上加一个____。垂直滚动条|滚动条
69. 将一般窗体转换为 MDI 窗体的子窗体时要把 MDIChild 属性的值设置为_。True|-1|真值|真
70. 要选中设计窗体上的多个控件，可按住__或 SHIFT 键不放，再单击要选择的控件。Ctrl|控制|控制键|Ctrl 键
71. 向列表框中添加一个项目的方法名为____。Additem
72. 在代码中向图片框加载图片文件时，使用的函数名称是____。Loadpicture|loadpicture
() |
loadpicture()
73. 设置计时器时间间隔属性的单位是____。毫秒|ms
74. 假定一个文本框的 Name 属性为 Text1，为了让文本框中显示“Welcome”，所使用的语句是____。
Text1.Text="Welcome" |Text1="Welcome" |Text1.Text=“Welcome” |Text1=“Welcome”
75. 若要求在文本框中输入密码时，在文本框中只显示#号，则应在此文本框的属性窗口中设置__属性值为#。passwordchar
76. 如果要使时钟控件每半分钟发出一个 Timer 事件，则时钟控件的 Interval 属性值为____。30000
77. 若要将窗体 Form1 隐藏起来，调用语句为____。Form1.Hide
78. 单选按钮的 Value 属性值若为 True 或-1，表示该按钮____。被选中|选中|已被选中|被选取|选取|已被选取|被选择|选择|已被选择|被选|已被选
79. 若要设置定时器控件的触发 Timer 事件的时间间隔，可通过____属性来设置。Interval
80. 复选框的____属性值设置为 2-Grayed 时，复选框将变为灰色，禁止用户使用。Value
81. Visual Basic 中有一种控件具有文本框和列表框的特点，这种控件是____。组合框|combobox
82. 若要求输入密码时文本框中只显示*号，则应当在文本框的属性窗口中设置____属性。PassWordChar
83. 图像框和图片框在使用时有所不同，这两个控件中，能作为容器容纳其它控件的是____控件。
图片框|PictureBox|图片框控件|PictureBox 控件

84. 对于 Text 控件 Text1, 设置 Text1.Multiline=False、TEXT1.PASSWORDCHAR="*", 在该文本框中输入“ABC103”, 则文本框中显示_____。 ***** | “*****” | “*****” | “*****” | “*****”
85. 在窗体上有一个文本框控件, 名称为 TxtTime; 一个计时器控件, 名称为 Timer1, 要求每隔一秒在文本框中显示一次当前的时间。请补充完整下段代码:
- ```
Private Sub Timer1_ ____ Timer____()
 TxtTime.Text = Time
End Sub
```
86. 一个控件在窗体上的位置由\_\_\_\_\_属性和 Top 属性决定。Left
87. 从列表框中删除一个项目的方法名为\_\_ removeitem\_, 删除所有项目的方法名为\_\_ clear\_\_。
88. 为了把窗体 Form1 装入内存, 所使用的语句为\_\_ load form1|load\_\_, 而为了清除该窗体, 所使用的语句为\_\_ Unload|unload me|unload form1\_\_\_\_\_。
89. 将一个窗体隐藏但仍在内存中所使用的方法是\_\_ hide\_\_, 显示一个隐藏窗体所使用的方法是\_\_ show\_\_。
90. 滚动条响应的常用事件有\_ Scroll\_和 Change 事件。
91. 向列表框添加项目的方法是\_\_ AddItem\_\_, 删除列表框中指定选项的方法是\_ RemoveItem\_\_。
92. VB 中有三种不同类型的组合框, 可通过其\_ Style|style 属性\_属性设置。
93. 扩展名为 .frm 的文件表示\_\_窗体|窗体文件\_文件。
94. 标准模块文件的扩展名为\_\_\_\_。Bas|.bas
95. 扩展名为 .vbp 的文件是\_\_文件。工程|工程文件|项目|项目文件|Project|project 文件
96. VB 中, 错误的类型大致可分为三种: \_\_编译错误|编译|语法|语法错误\_\_\_\_、运行时错误和逻辑错误。
97. Visual Basic 采用\_\_事件\_\_驱动的编程机制, 程序员只需要编写响应用户动作的程序, 而不必考虑按精确次序执行的每个步骤。
98. VB 有 3 种工作模式, 即\_设计模式|设计\_、运行模式和中断模式。
99. VB 有 3 种工作模式, 即设计模式、\_运行模式|运行\_和中断模式。
100. VB 有 3 种工作模式, 即设计模式、运行模式和\_中断|中断模式\_模式。
101. ActiveX 控件的文件的扩展名为\_\_\_\_。 .OCX|OCX
102. 如果要将某个菜单项设计为分隔线, 则该菜单项的标题应设置为\_\_\_\_。 -|减号
103. 窗体中有一公共对话框 Commdialog1 和一个命令按钮 Command1, 当单击按钮时打开字体对话框, 请将程序补充完整。
- ```
Private Sub Command1_click()
    Commdialog1. ____Showfont|action=4
End sub
```
104. 设置 Toolbar 控件中按钮上的图像, 需要将 Toolbar 控件与_____控件相关联。imagelist
105. 在 Visual Basic 中, 对象的大多数属性既可以在()窗口设置, 也可以通过程序代码设置。属性
106. 在 Visual Basic 中, 对象的_____是用来描述一个对象外部特征的。 属性
107. 菜单中的“热键”可通过在热键字母前插入_____符号实现。 &|"&"
108. Windows 应用程序的用户界面样式有单文档界面(SDI)和____。多文档界面(MDI)|多文档界面 MDI|多文档界面 MDI|多文档 MDI|多文档 MDI|多文档 (MDI)|多文档界面 |MDI|MDI 多文档|MDI 多文档|MDI (多文档)
109. 一个 MDI 应用程序, 其父窗体有_____个, 子窗体可以有若干个。1|一

- 110.欲使某项菜单在运行时不可见,可设置该菜单对象的_____属性为 False。Visible|可见
- 111.菜单项对象的_____属性控制菜单项是否变灰(失效)。Enabled|有效
- 112.菜单控件只有一个事件,它是_____事件。Click|单击|点击
- 113.由于程序的结构算法而引起的程序错误是_____错误。逻辑错误|逻辑
- 114.VB6.0 是基于面向对象的程序设计方法,采用_____驱动的编程机制。事件
- 115.VB6.0 窗体文件的扩展名是_____。 .frm|FRM
- 116.窗体的初始化代码应写在窗体对象的_____事件中。Load|装载事件|装载|初始化|初始化事件
- 117.VB 有三个调试窗口,它们是_____窗口、本地窗口和监视窗口。立即|立即窗口
- 118.调用弹出式菜单要使用的方法名称是_____。PopupMenu
- 119.VB6.0 语句 if button=2 then 的条件成立表示单击鼠标_____键。右|右键
- 120.显示在菜单项上的信息是菜单的_____属性值。标题 caption|caption 标题|caption(标题)|标题(caption)|标题|caption
- 121.对象的属性、事件和_____被称为 Visual Basic 对象的三要素。对象的方法|方法
- 122.使用菜单编辑器设计菜单时,必须输入的项有标题 caption 和_____。名称|name|名称 name|name 名称|name 名称|名称 name|名字
- 123.Visual Basic 的对象主要分为窗体对象和_____对象两大类。控件|控件对象
- 124.Visual Basic 的赋值语句既可给变量赋值,也可给对象的_____赋值。属性|属性名
- 125.基于 Windows 应用程序的用户界面主要有两大类,分别是多文档界面和_____界面。单文档界面(SDI)|单文档界面 SDI|单文档界面|SDI|单文档
- 126.Visual Basic 中的菜单可分为弹出式菜单和_____菜单。下拉|下拉式|下拉菜单|下拉式菜单
- 127.VB 工程文件的扩展名为___.VBP|VBP__,标准模块文件的扩展名为___.BAS|BAS ____,窗体文件的扩展名为___.FRM|FRM__。
- 128.执行下面的程序段后,变量 s 的值为__7__。
- ```
s=5
For i=3 to 5
 i=i+1
 s=s+1
Next i
```
- 129.以下程序段的输出结果是\_\_3\_\_。
- ```
num=0
While num<=2
    num=num+1
Wend
Print num
```
- 130.执行下面的程序段后, X 的值为__8__。
- ```
X=5
For I=1 to 10 Step 2
 X=X+I\5
Next I
```
- 131.执行下面的程序段后, b 的值为\_\_300\_\_。
- ```
a=300: b=20: t=a
a=b: b=t
```


132. 下列程序段的执行结果为__7__。

```
Dim x(3,5)
For i=1 to 3
    For j=1 to 5
        x(i,j)=i+j
    Next j
Next i
Print x(3,4)
```

133. 下列程序的执行结果为__-9__。

```
A="1"
B="2"
A=Val(A)+Val(B)
B=Val("12")
If A<>B Then Print A-B Else Print B-A
```

134. 下列程序的执行结果为__2__。

```
A=75
If A>60 Then I=1
If A>70 Then I=2
Print I
```

135. 下列程序的执行结果为__3__。

```
A=75
If A>90 then
    I=1
Elseif A>80 Then
    I=2
Elseif A>70 Then
    I=3
Elseif A>60 Then
    I=4
End If
Print I
```

136. 在窗体上有一个名为 Command1 的命令按钮和一个名为 Text1 的文本框，程序运行后，Command1 为禁用（灰色）。当向文本框中输入任何字符时，命令按钮 Command1 变为可用。请在空白处填入适当的内容，将程序补充完整。

```
Private Sub Form_Load()
    Command1.Enabled =__ False|0____
End Sub
Private Sub Text1_change()
    Command1.Enabled = True
End Sub
```

137. 当在文本框输入“ABC”三个字符时，窗体上显示的是__ AABABC|"AABABC"|“AABABC”__。

```
Private Sub Text1_Change()
    Print Text1;
End Sub
```

138. 执行下面的程序段后, b 的值为__100__。

```
a = 100
b = 20
a = a + b
b = a - b
a = a - b
```

139. 执行以下程序段后, g 的值是__15__。

```
a$ = "1"
b$ = "2"
c = Val(a$) + Val(b$)
d = Val(a$ + b$)
g = c + d
```

140. 执行下列程序段后, 变量 X 的值是_130_。

```
X = 100
Y = 30
If X<Y Then X=X-Y Else X=Y+X
```

141. 下列程序的执行结果是__1__。

```
Private Sub Form_Click()
    Dim i
    If i Then Print i Else Print i+1
End Sub
```

142. 以下程序段的输出结果是__-1|真值|真|True__。

```
A = Sqr(3)
B = Sqr(2)
C = A > B
Print C
```

143. 以下循环的执行次数是__11__。

```
K = 0
Do While K<=10
    K = K + 1
Loop
```

144. 在窗体的 MouseUp 事件中有下列程序代码:

```
Select Case Button
    Case 1
        Print "Ok!"
    Case 2
        Print "Hello!"
    Case 4
        Print "Welcome!"
End Select
```

运行此程序, 当单击鼠标右键时, 窗体显示_____。Hello!|“Hello!”|“Hello!”

145. 程序中要求弹出“保存文件”的对话框, 如果用通用对话框 CommonDialog1 来完成, 其语句为_____。

```
commondialog1.showsave|commondialog1.action=2
```

146. 将通用对话框 CommonDialog1 的类型设置成“颜色”对话框, 可调用该对话框的_____

方法。showcolor

147.在 Visual Basic 中调用各种应用程序的函数名称为_____。Shell|shell()|shell()
函数|shell 函数|shell()|shell()函数

148.要使得文件列表框 File1 中只显示文件后缀名为 bmp 和 jpg 的图片文件，使用的语句为
file1._____="*.bmp;*.jpg"。pattern

149.在窗体上画一个列表框 List1 和一个文本框 Text1，然后编写如下两个事件过程：

```
Private Sub Form_Load ()
List1.AddItem "办公室"
List1.AddItem "政工部"
List1.AddItem "财务科"
List1.AddItem "学生处"
a = list1.listcount
List1.listindex=1
Text1.Text= List1.list(list1.listindex)
End Sub
```

程序运行后，a=___4___， Text1.text=_____。政工部|"政工部"|"政工部”

150.在窗体上画一个文本框和一个图片框，然后编写如下两个事件过程：

```
Private Sub Form_Load()
Text1.Text="计算机"
End Sub
Private Sub Text1_Change()
Picture1.Print "等级考试"
End Sub
```

151.程序运行后，在文本框中显示的内容是_计算机|"计算机"|"计算机"__，改变文本框内容，则图片框中显示的内容是__等级考试|"等级考试"|"等级考试"__。

152.下面是窗体 Form1 的 Click 事件过程，运行时每次单击窗体，窗体均向右移动 100 缇，请将程序补充完整。

```
Private Sub _(form_click|form_click()) ()
_(static)_intleft As Integer
intleft=intleft+100
Form1.left=intleft
End Sub
```

153.在窗体上画一个名称为 Label1 的 标签和一个名称为 List1 的列表框。程序运行后，在列表框中添加若干个列表项。当双击列表框中的某个项目时，在标签 Label1 中显示所选中的项目，将程序补充完整。

```
Private Sub Form_Load()
List1.AddItem"西安"
List1.AddItem"连云港"
List1.AddItem"南京"
end sub
Private Sub List1_____() DbClick |DbClick()
Label1.Caption=____(2)____
End Sub
```

答案

(2)List1.Text|List1|Form1.list1.text|me.list.text|Form1.list1|me.list1|List1.Lis

t(List1.listindex)

154. 一个工程中包括两个窗体 Form1 和 Form2，启动窗体为 Form1。在 Form1 上有一命令按钮 Command1。程序运行后，要求单击命令按钮时，Form1 窗体消失，显示窗体 Form2，请将程序补充完整。

```
Private Sub Command1_Click()  
    __ Unload__ Form1  
    Form2.__ Show__  
End Sub
```

155. 列表框中项目的序号是从_____开始的。0

156. 在过程定义中用_____关键字，可以实现形参按值传递。byval

157. 表达式 len("我的英文名 tom")的值是_____。8

158. 在一个语句行中写多条语句时，每个语句之间用_____符号分隔。(：|冒号|：)

159. 一个语句要在下一行继续写，用_____符号作为续行符。(_|"_"|下划线)

160. 当运行程序时，系统自动执行启动窗体的_____事件过程。Load|装载|初始化|load 事件|装载事件

初始化事件|load 事件过程|装载事件过程|初始化事件过程