# 目标

对一些接口进行异步化处理，对于某些实时性要求不高的查询接口加缓存提高并发量

缓存：

1）不怎么变动 但是又会被频繁查询的数据

（比如 html页面，每一次不是动态生成的，可能缓存下来了。Html不变，数据才变）

1. 实时性要求不高，每几分钟更新一次。

用于排行榜

# 打榜功能

## 功能7：用户给某个明星打榜

该功能为某个用户给明星打榜，由于用户票数较多，所以该接口并发量较大，但是榜单信息并不是实时展示的，所以可以将该接口进行异步化处理。

// <https://blog.csdn.net/wang404838334/article/details/78458828>

// <https://www.jianshu.com/p/816efa268b9f>

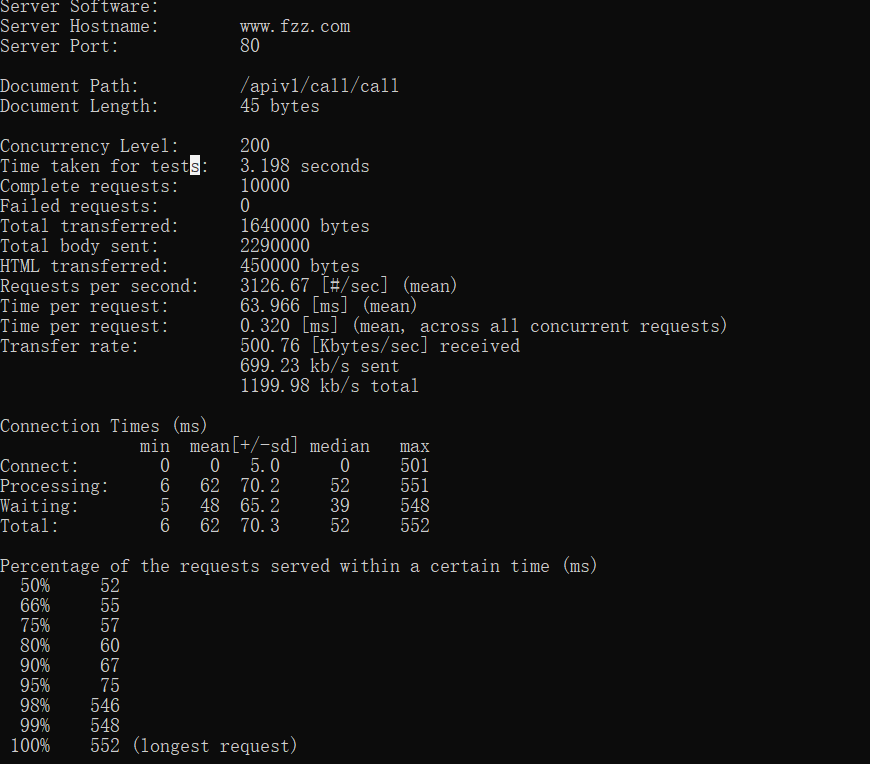
1. 非异步化时压测性能和数据

将ab工具添加环境变量然后输入命令进行测试

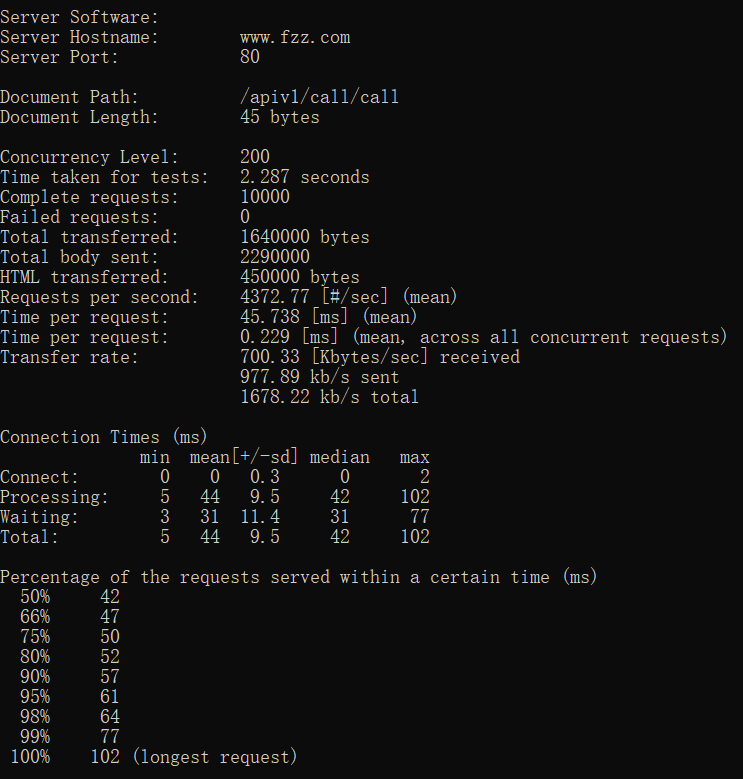
1. ab -n 10000 -c 200 -p "testCallCallPost.txt" -T "application/x-www-form-urlencoded" -C user-token=FzKSzKGN4+iCweCZT16zFTpg <http://www.fzz.com/apiv1/call/call>

接口压测数据截图

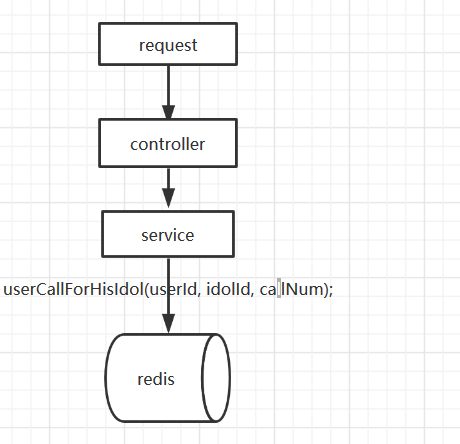
此时每秒处理请求数为3126



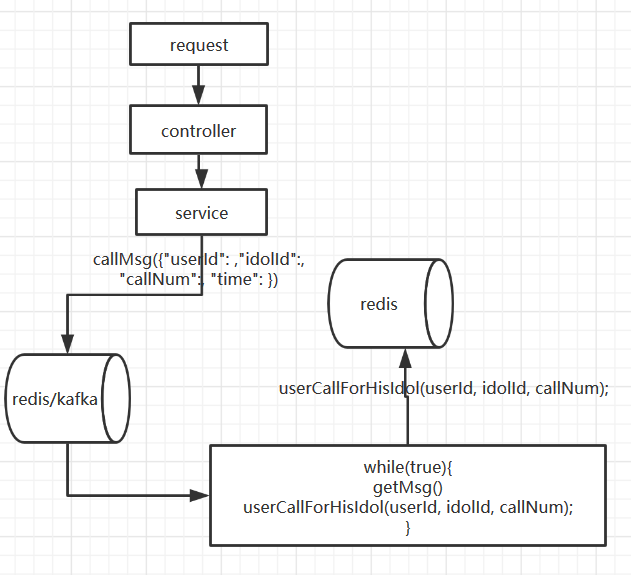
将userCallForHisIdol(userId, idolId, callNum);注释掉，每秒处理请求数达到4300多



1. 现在将userCallForHisIdol(userId, idolId, callNum);异步化，方案为



异步化之后的方案

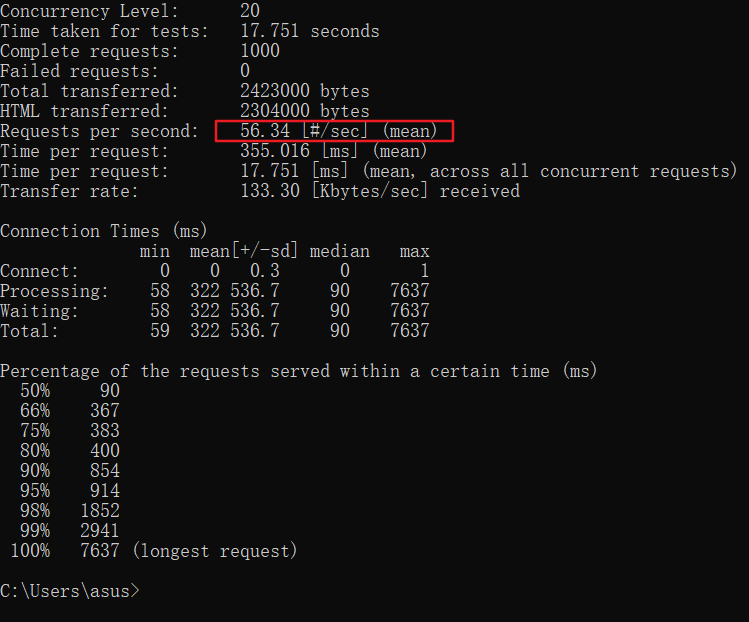


# 查询榜单功能

<http://www.fzz.com/apiv1/board/idol/week>

不加缓存情况下的压测数据

ab -n 1000 -c 20 -C user-token=Jmbhi4xXeIRGHqherd1IVIha http://www.fzz.com/apiv1/board/idol/week





添加缓存后的压测数据

