ANKARA ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ



BLM 4537 IOS İLE MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME DERSİ PROJE RAPORU

myChat

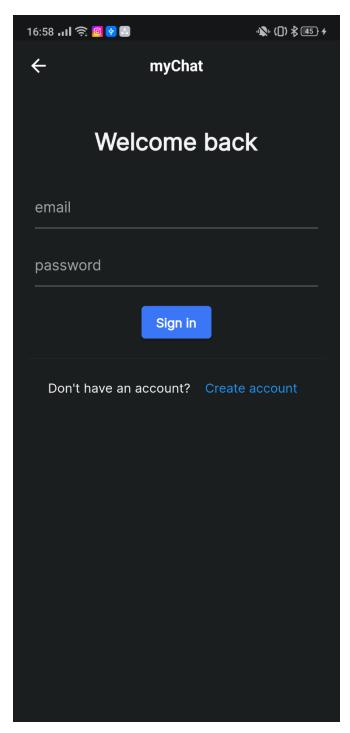
Muhammed Yasir ÇİFTÇİ 19290227

İÇİNDEKİLER

İÇİNDE	KİLER	. ii
	GULAMANIN ÇALIŞMA MANTIĞI	
1.1.	KULLANICI GİRİŞİ EKRANI	1
1.2.	KAYIT OLMA EKRANI	2
1.3.	MESAJLAR EKRANI	3
1.4.	MESAJ EKRANI	4
1.5.	KİŞİLER EKRANI	5
1.6.	PROFİL EKRANI	6
2. ST	REAM CHAT API	.7

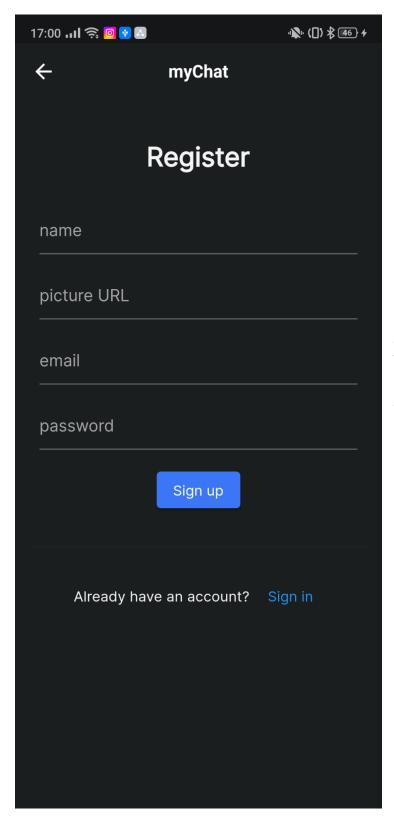
1. UYGULAMANIN ÇALIŞMA MANTIĞI

1.1. KULLANICI GİRİŞİ EKRANI



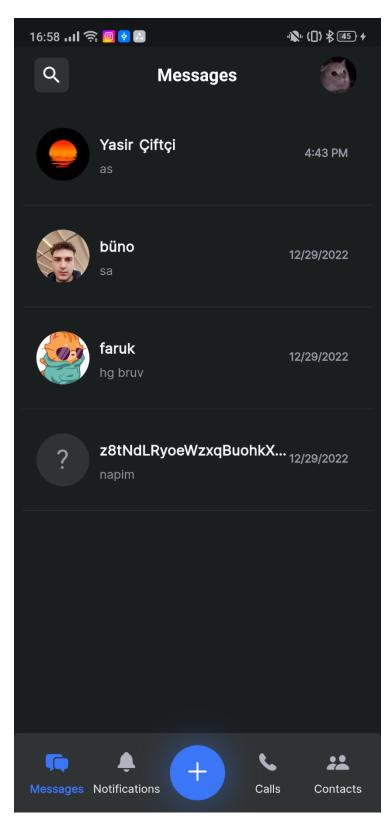
Uygulama ilk açıldığında karşımıza çıkacak olan ekran. Kayıtlı bir kullanıcıysak emailimiz ve şifremizi girerek giriş yapabiliriz. Kayıtlı bir kullanıcı değilsek "Create Account" yazısına tıklayarak kaydolma ekranına geçebiliriz.

1.2. KAYIT OLMA EKRANI



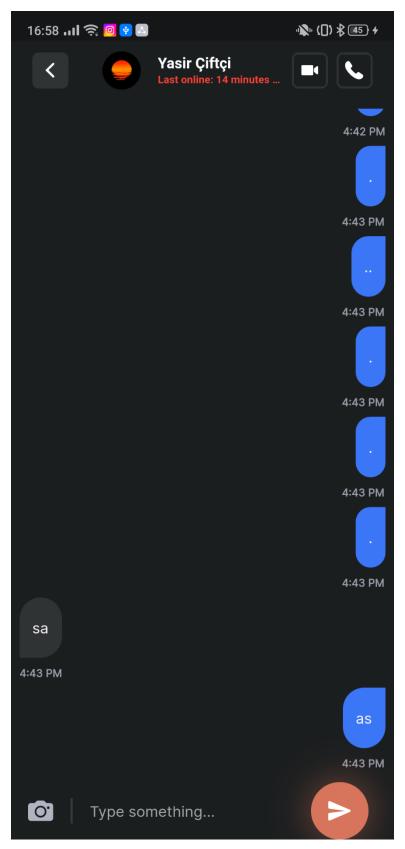
Kayıtlı kullanıcı değilsek buraya ismimizi, profil resmi olarak kullanılmak üzere bir resmin urlsi, emailimiz ve şifremizi girerek kayıt olabiliriz. Authentication işlemleri hem firebase üzerinde hem de eş zamanlı olarak stream chat API'sinde de gerçekleşmekte.

1.3. MESAJLAR EKRANI



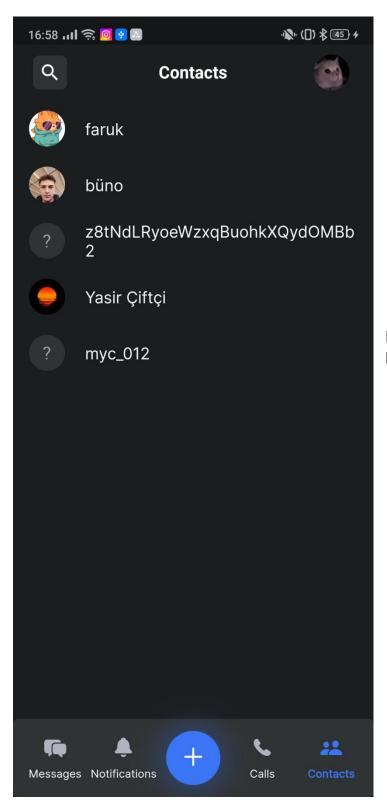
Başarılı bir şekilde giriş yapıldığında karşımıza gelen bu ekranda eğer önceden mesajlaşılmış ise eski mesajlar görünmekte.

1.4. MESAJ EKRANI



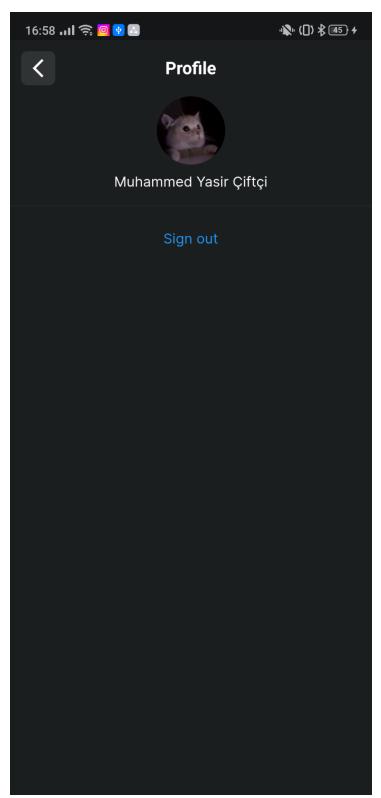
Bu ekranda aldığımız mesajları görebilir ve mesaj atabiliriz.

1.5. <u>KİŞİLER EKRANI</u>



Bu sayfada zaten kayıtlı olan kullanıcıları görebiliriz.

1.6. PROFİL EKRANI



Profil fotoğrafımıza bastığımda açılan bu ekranda profil fotoğrafımızı ve ismimizi görebilir. İstersek de çıkış yapabiliriz.

2. STREAM CHAT API

