小程序需要注意的点：

* 小程序不是运行在浏览器中，所以没有BOM和DOM对象
  + Console.log(window) => undefined
  + Console.log(document) => undefined
* 小程序的JS有一定额外的成员
  + App 方法 用不定义应用程序实例对象
  + Page 方法 用于定义页面对象
  + getApp 方法 用来获取全局应用程序对象
  + getCurrentPages 方法 用来获取当前页面的调用栈 （数组，最后一个就是当前页面）
  + wx 对象 用来提供核心API的
* 小程序的JS是支持CommonJS规范的

this.data和this.setData的区别

<https://www.cnblogs.com/code-xia/p/9657980.html>

1. wx:if有更高的切换消耗，hidden有更高的初始渲染消耗。因此，如果需要频繁切换的情况下，用hidden更好，如果在运行时条件不大可能改变则：wx:if较好
2. 在checkbox标签中，如果check=”false”，checkbox也是勾选，因为js默认把”false”当作成字符串，所有返回的是true，预防这种，这时可以使用{{ false }}这种传值的方式来解决



1. 在做开发的时候，记得一条规则，界面数据发生改变，不要直接获取界面数据进行逻辑开发，应该也让界面数据的改变同时也同步到逻辑层的数据，保持界面数据和逻辑层数据同步，这样很有必要

注意：

* 小程序是单向绑定的，界面显示数据后，就断开和逻辑层的数据绑定了，也就是说无论界面数据或者逻辑层数据发生改变，都不会影响到彼此，是单向绑定的

4、在小程序中，给标签样式设置cursor:pointer，都会触发点击该标签产生高亮，小程序默认为该元素就是可点击的