# Wykorzystanie bazy dokumentowej MongoDB

## Zbiór danych

https://www.kaggle.com/datasets/davidcariboo/player-scores

Zbiór danych dotyczący meczy piłkarskich. Każdy mecz ma wiele zdarzeń, co pozwala na zagnieżdżenie. Zdarzenia mają sporo cech. Zbiór jest dosyć spory (miliony rekordów).

## Instalacja

Baza została zainstalowana w AWS, korzystając z rozwiązania Atlas od MongoDB.

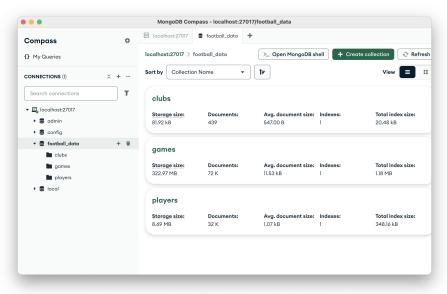
## Upload danych do bazy

Napisałem program w Python, który umieszcza dane w bazie:

```
import os
import kagglehub
import pandas as pd
from pymongo import MongoClient
from tqdm import tqdm
path = kagglehub.dataset_download("davidcariboo/player-scores")
clubs = pd.read_csv(os.path.join(path, "clubs.csv"))
game_events = pd.read_csv(os.path.join(path, "game_events.csv"))
game_lineups = pd.read_csv(os.path.join(path, "game_lineups.csv"))
games = pd.read_csv(os.path.join(path, "games.csv"))
player_valuations = pd.read_csv(os.path.join(path, "player_valuations.csv"))
players = pd.read_csv(os.path.join(path, "players.csv"))
client = MongoClient(os.getenv("MONGO_CONN_STR")
assert client.server_info()["ok"] == 1
db = client["football_data"]
db.list_collection_names()
clubs_collection = db["clubs"]
clubs_collection.insert_many(clubs.to_dict(orient="records"))
players_collection = db["players"]
players["valuations"] = (
```

```
player_valuations.groupby("player_id")
    .apply(lambda x: x.to_dict(orient="records"))
    .to_dict()
)
players_collection.insert_many(players.to_dict(orient="records"))

for game in tqdm(games.iterrows(), total=games.shape[0]):
    game_row = game[1]
    lineup = game_lineups[game_lineups["game_id"] == game_row["game_id"]]
    events = game_events[game_events["game_id"] == game_row["game_id"]]
    game_dict = game_row.to_dict()
    game_dict["lineup"] = lineup.to_dict(orient="records")
    game_dict["events"] = events.to_dict(orient="records")
    db["games"].insert_one(game_dict)
```



Dane zostały zagnieżdżone w następujący sposób:

```
|
|-- players
| |-- valuations
|
|-- clubs
|
|-- games
|- events
|- lineups
```

Zagnieżdżenie events i lineups w grach ma sens, ponieważ są one nierozłącznie powiązane z grami. players nie zostało zagnieżdżone w clubs ponieważ gracze mogą zmieniać kluby. valuations zostało zagnieżdżone w players, ponieważ wycena jest związana nierozłącznie z zawodnikiem.

#### Zagnieżdżone dane

Przykład zagnieżdżenia lineup w game:

```
_id: ObjectId('6755afb0106d79342071a9a0')
 game_id: 2321027
 {\bf competition\_id}: \ "L1"
 season: 2013
 round : "1. Matchday"
 date: "2013-08-11'
 home_club_id: 33
 away_club_id: 41
 home_club_goals: 3
 away_club_goals: 3
 home_club_position: 8
 away_club_position: 9
 home_club_manager_name: "Jens Keller"
 away_club_manager_name : "Thorsten Fink"
 stadium : "Veltins-Arena"
 attendance: 61973
 referee: "Manuel Gräfe"
 url: "https://www.transfermarkt.co.uk/fc-schalke-04_hamburger-sv/index/spiel..."
 home_club_formation : "4-2-3-1"
 away_club_formation : "4-2-3-1"
 home_club_name: "FC Schalke 04"
 away_club_name : "Hamburger SV"
 aggregate: "3:3"
 competition_type : "domestic_league"
 lineups: NaN
▶ events : Array (14)
▼ lineup: Array (36)
  ▼ 0: Object
     game_lineups_id : "105738738ee799fb0d5931a1f0c4ddb5"
     date: "2013-08-11"
     game_id: 2321027
     player_id : 598
     club_id: 33
     player_name : "Timo Hildebrand"
     type : "starting_lineup"
     position: "Goalkeeper"
     number: "34"
     team_captain: 0
  ▶ 1: Object
  ▶ 2: Object
```

### Referencja

Poniższe zapytanie liczy sumę wartości wszystkich zawodników grających w danym meczu.

```
{
    "$lookup": {
        "from": "players",
```

```
"localField": "lineup.player_id",
           "foreignField": "player_id",
           "pipeline": [
              {"$project": {"market_value_in_eur": 1, "_id": 0}}
           "as": "player"
       }
   },
       "$set": {
           "total_market_value": {
              "$sum": {
                  "$map": {
                      "input": "$player",
                      "as": "p",
                      "in": "$$p.market_value_in_eur"
                  }
              }
          }
       }
   },
   {
       "$limit": 100
}
        {'market_value_in_eur': 22000000.0},
         {'market_value_in_eur': 30000000.0}],
        'total_market_value': 139375000.0}
```

### Analiza wydajności indeksów

Będę wykonywał poniższą kwerendę i sprawdzał jak na jej czas wykonania wpływa zakładanie indeksów.

```
{
    $expr: { $gte: [{ $add: ["$home_club_goals", "$away_club_goals"] }, 6] }
}
```

#### Bez indeksów



 ${\bf Z} \ {\bf indeksem} \ {\bf na} \ {\bf away\_club\_goals}$ 



Z indeksami na away\_club\_goals i home\_club\_goals



## Autoinkrementacja

#### Zaimplementowana za pomocą funkcji

```
> db.createCollection("counters");
> db.counters.insertOne({
 _id: "player_id",
 sequence_value: 2000000
   insertedId: 'player_id'
> function getNextSequenceValue(sequenceName) {
     const sequenceDocument = db.counters.findOneAndUpdate(
         { _id: sequenceName },
         { $inc: { sequence_value: 1 } },
         { returnDocument: "after" }
     return sequenceDocument.sequence_value
> echo $?
② ▶ SyntaxError: Missing semicolon. (1:4)
   > 1 | echo $?
> db.players.insertOne({
     player_id: getNextSequenceValue("player_id"),
     name: "Tomasz Mycielski"
   insertedId: ObjectId('6755c66d783872f391e35ac8')
> db.players.find().sort({ player_id: -1 }).limit(1)
   _id: ObjectId('6755c66d783872f391e35ac8'),
   name: 'Tomasz Mycielski'
football_data>
```

# MapReduce

Próbowałem wykorzystać mapReduce, ale otrzymałem komunikat:

DeprecationWarning: Collection.mapReduce() is deprecated. Use an aggregation instead. Wykorzystałem zatem agregację do policzenia ile goli zostało strzelonych:

```
> db.games.aggregate([
     $project: {
       total_goals: {
         $add: ["$home_club_goals", "$away_club_goals"]
   },
     $group: {
       _id: null,
       total_goals_sum: {
         $sum: "$total_goals"
   },
     $project: {
       _id: 0,
       total_goals_sum: 1
 ]);
   total_goals_sum: 89242
```

# Autoinkrementacja

Stworzyłem trigger w bazie, który wywołuje poniższą funkcję.

```
exports = async function(changeEvent) {
   var docId = changeEvent.fullDocument._id;

const countercollection = context.services.get("Cluster0").db(changeEvent.ns.db).collect
   const playerscollection = context.services.get("Cluster0").db(changeEvent.ns.db).collect
   var counter = await countercollection.findOneAndUpdate({_id: changeEvent.ns.},{ $inc: {
      var updateRes = await playerscollection.updateOne({_id: docId},{ $set: {autoincrement@oconsole.log(`Updated ${JSON.stringify(changeEvent.ns)} with counter ${counter.seq_value}};
}
```

## Prezentacja działania

```
db.players.insertOne({
    "name": "Aaa Aaa"
})

{
    acknowledged: true,
    insertedId: ObjectId('6755ffb2813e471ef56767fa'
}

db.players.insertOne({
    "name": "Bbb Bbb"
})

{
    acknowledged: true,
    insertedId: ObjectId('6755ffb8813e471ef56767fb'
}

db.players.insertOne({
    "name": "Ccc Ccc"
})

{
    acknowledged: true,
    insertedId: ObjectId('6755ffb8813e471ef56767fc'
}
```

Najpierw dodaję trzech nowych graczy:

```
db.players.find({ autoincrementCounter: { $exists: true } });
{
    _id: ObjectId('6755ffb2813e471ef56767fa'),
    name: 'Aaa Aaa',
    autoincrementCounter: 2
}
{
    _id: ObjectId('6755ffb8813e471ef56767fb'),
    name: 'Bbb Bbb',
    autoincrementCounter: 3
}
{
    _id: ObjectId('6755ffbe813e471ef56767fc'),
    name: 'Ccc Ccc',
    autoincrementCounter: 4
```

Potem sprawdzam ich liczniki: