

Air France

Licence PRISM 2020

IUT d'Orsay

Projet développement
Multi-support

Dhareshaw l'escargot

Un jeu dont vous êtes le héros



Sommaire

- Présentation du projet
- Johann Marais
- Jean-Christophe Couvez
- Hervé Muller
- Anabelle E Sousa
- Elodie Hobet
- Yvan Maudet
- Thierry Martini
- Mathias Pascual
- Vanessa Cazabonne
- Boris Mihajlovic
- Raphaël Dompé
- Noémie Ferdinand
- Dharehsaw Junkeesaw
- Paula Lemonnier
- Conclusion par le chef de projet

- Jeu dont vous êtes le héros
- Développement multi-support
- Travail en équipe/binôme/autonomie

Présentation du projet

01

Johann Marais
chef de projet

GITHUB

- PAGES UTILES

- Activité Partielle AF
- Questions/Réponses
- Calendrier des réu + CR
- Gitflow
- Trucs et astuces

- TACHES PRINCIPALES

- ANALYSE

- Cahier des charges
- Benchmark
- Indicateurs
- Gestion des risques
- PBS et WBS
- Gantt initial
- Jalons et livrables
- Interviews

- CONCEPTION

- Cas d'utilisation
- Composants Ionic
- Convention de nommage
- Entités
- Sauvegarde
- Inventaire d'objets
- Maquettes
- Personnages
- Scènes
- Scénario
- Personnas
- Structure hiérarchique des tâches
- Charte graphique
- Bibliothèque d'histoires

- DEVELOPPEMENT

- Comp. character
- Page inventaire
- Page scene
- Page issue combat
- Historique partie
- Règles du jeu
- Footer
- Bande son

- EVALUATION

- Tests utilisateur
- Gantt final
- Soutenance

CODE

- Gestion des versions

WIKI

- Centralisation de l'information
- Pages éditables par tous
- Menu personnalisable

PROJET

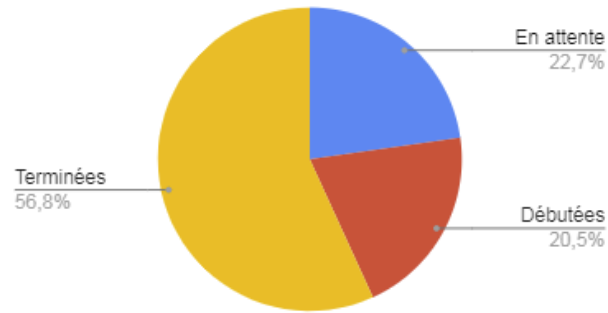
- Board Kanban

GOOGLE SHEET

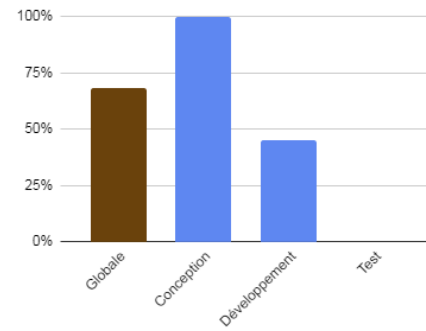
- [illegible]

INDICATEURS

Répartition des tâches



Réalisation



TEMPS REEL

- Avancement global
- Avancement du jalon
- Tâches terminées/en cours

RETEX

- Risques rencontrés
- Changements opérés
- Chronologie de la charge de travail

Risques	
Organisationnel (absentéisme)	Rencontré
Dépassement délais	Rencontré
Disponibilité du réseau internet	
Pannes ordinateurs portables	
Interprétation erronée du sujet	
Périmètre des tâches flou	
Scénario labyrinthe	
Fonctionnalités trop nombreuses	
Inexpérience de chefs de projet	Rencontré
Inexpérience des développeurs	Rencontré
Nb de risques rencontrés	4

Changements	
Pas de sauvegarde automatique	
Pas de bouton pour quitter l'application	
Pourcentage de progression	
Nombre de scènes	
Charte graphique	
Gestion de la clé	
Musique et voix off	
Nb de changements	6

CAHIER DES CHARGES

- Document IUT
- Réunions
- Longueur contenue

Sommaire :

- 1 Objectif du projet
- 2 Description du projet
- 3 Fonctionnalités attendues
- 4 Contraintes du projet
- 5 Déroulement du projet

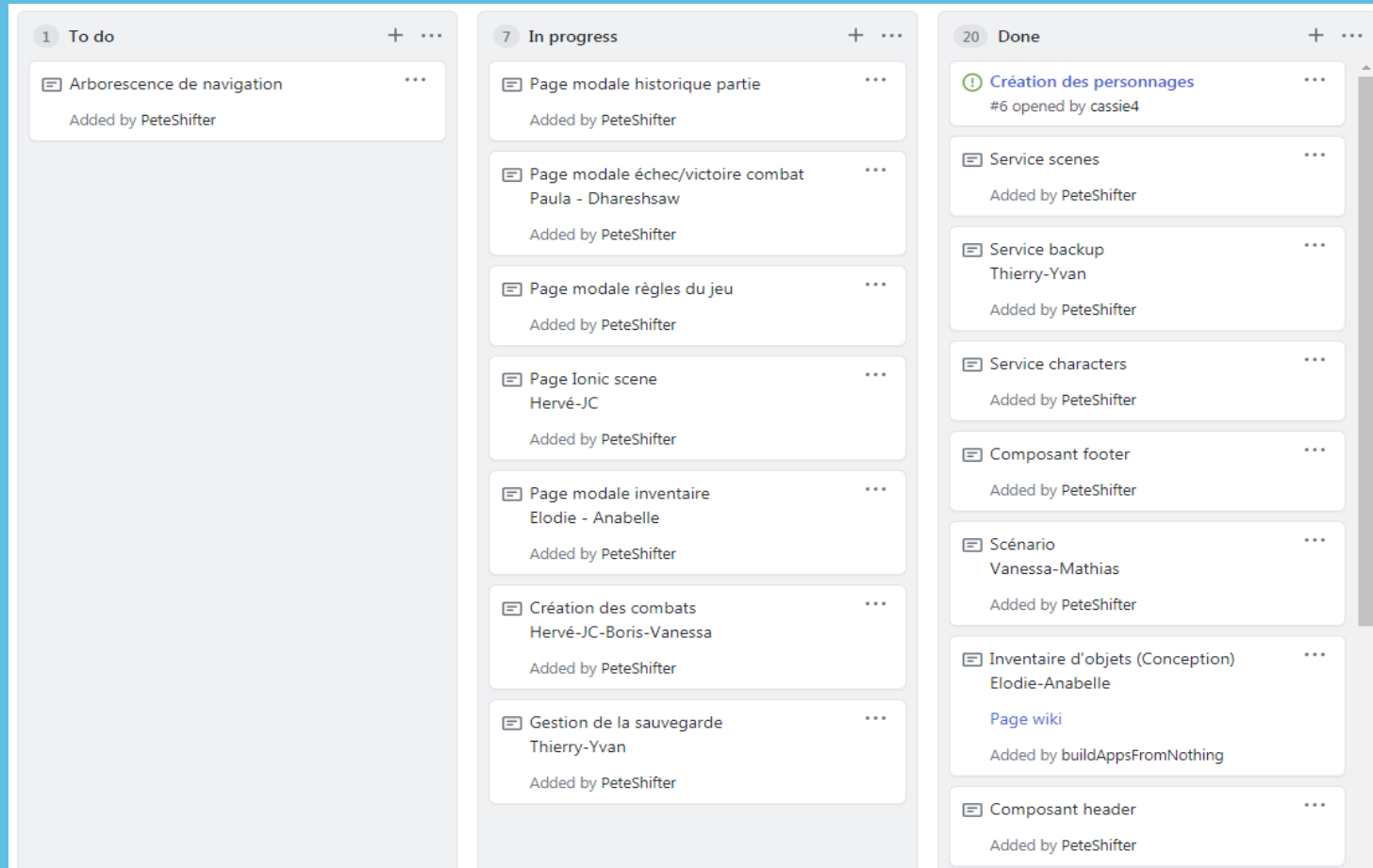
1. Objectif du projet

Il s'agit de créer une application de type **livre-jeu** (aussi connu sous le nom de livre dont vous êtes le héros, marque déposée par Gallimard). Les livres-jeux sont des livres dont les paragraphes sont numérotés. À la fin de la lecture d'un paragraphe, le lecteur a le choix entre plusieurs possibilités, représentant les actions du personnage qu'il incarne. Ces possibilités renvoient à d'autres paragraphes, qui développent les conséquences des choix du lecteur. Les paragraphes ne sont donc pas lus dans l'ordre des numéros, et chaque lecteur ne lira pas les mêmes paragraphes, puisqu'il ne fera pas les mêmes choix. Sur ce modèle, l'application devra proposer un mode de récit non linéaire.

L'application aura pour nom **Dhareshsaw l'escargot**, nom du héros que le joueur incarnera.

2. Description du projet

KANBAN BOARD



- Méthode Agile Jira AF
- Responsabilité du binôme
- MAJ reunion hebdo

Animation reunions et ateliers



COMPTES RENDUS

- Réunions
- Ateliers
- Cours dev multi-support
- Cours IHM

Projet Dhareshsaw l'escargot 🐌 Compte-rendu

📅 11/05/2020 ⌚ 08:30 ⏱ 1:00

Animateurs	Participants	Destinataires
Johann	Anabelle, Boris, Dhareshsaw, Elodie, Hervé, Jean-Christophe, Paula, Raphaël, Thierry, Vanessa, Yvan	Toute l'équipe

Ordre du jour :

- 📌 Avancement des tâches de conception
- 📌 Plannification des tâches de développement

Points marquants :

- Risque de conflit Git si plusieurs personnes travaillent sur les mêmes fichiers.
- Rappel sur l'importance de commenter son code.

Décisions :

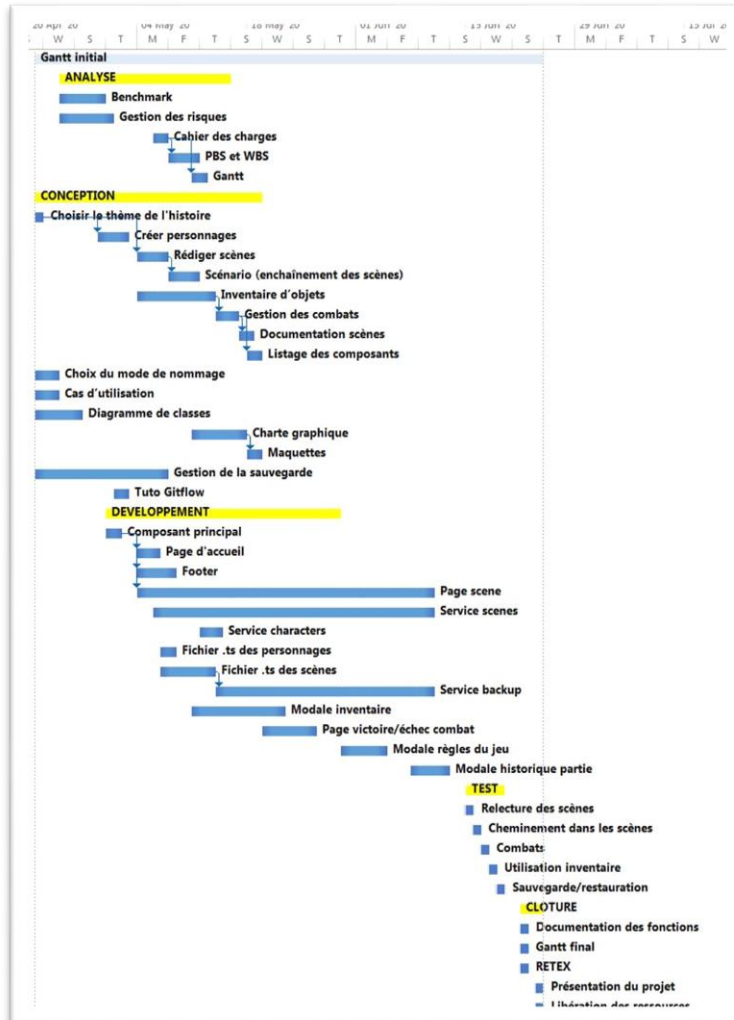
- Simplification de la scène d'Yvan : suppression du choix de direction en fonction du lancer de dé.
- Quand on ajoute/modifie du code sur un fichier créé par un autre binôme, on prévient ce dernier.
- Stockage des images d'illustration (avatars, scènes) dans le dossier **assets**. Pas de sauvegarde en BdD.

To do :

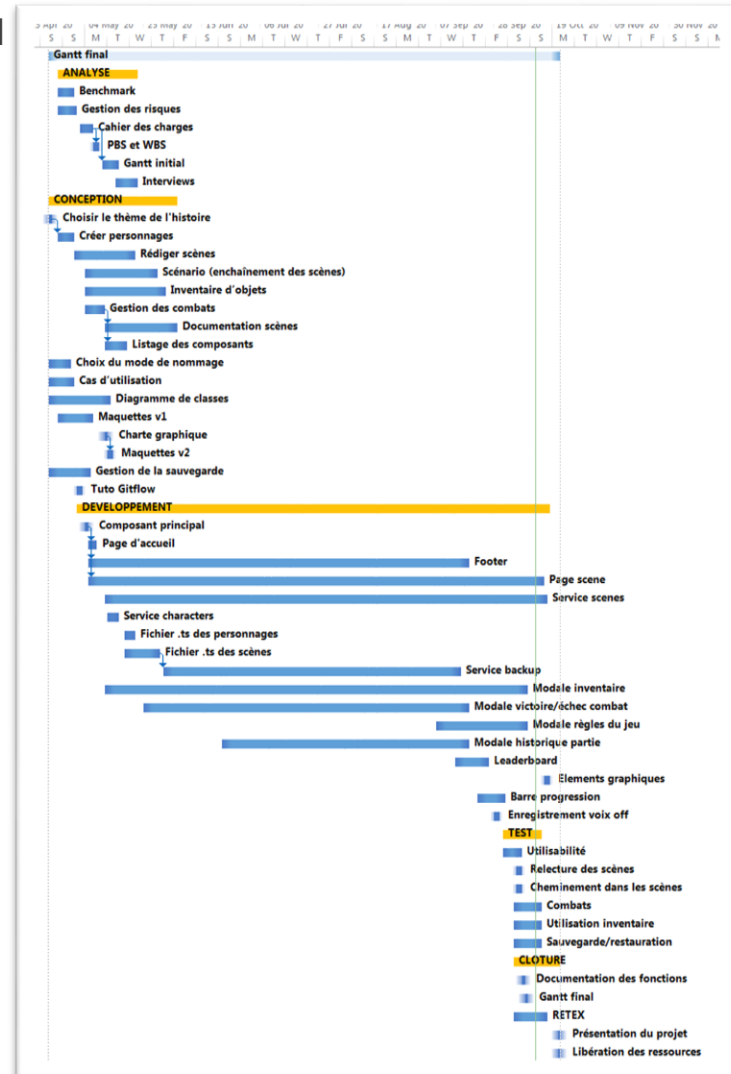
- 📌 Les binômes se positionnent sur le planning des tâches de dev et renseignent des dates prévisionnelles
- 📌 Donner des retours à Vanessa et Mathias sur les scènes et le scénario Twinery

Diagrammes de Gantt

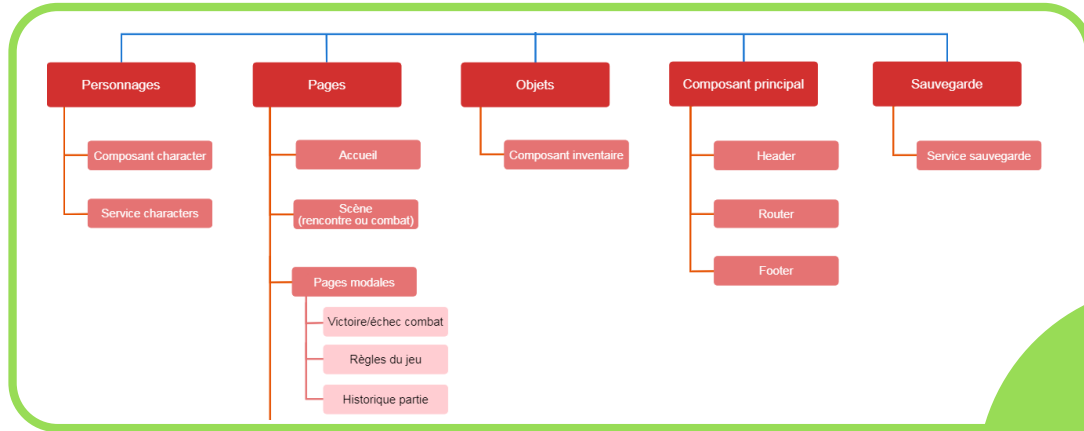
Initial



Final

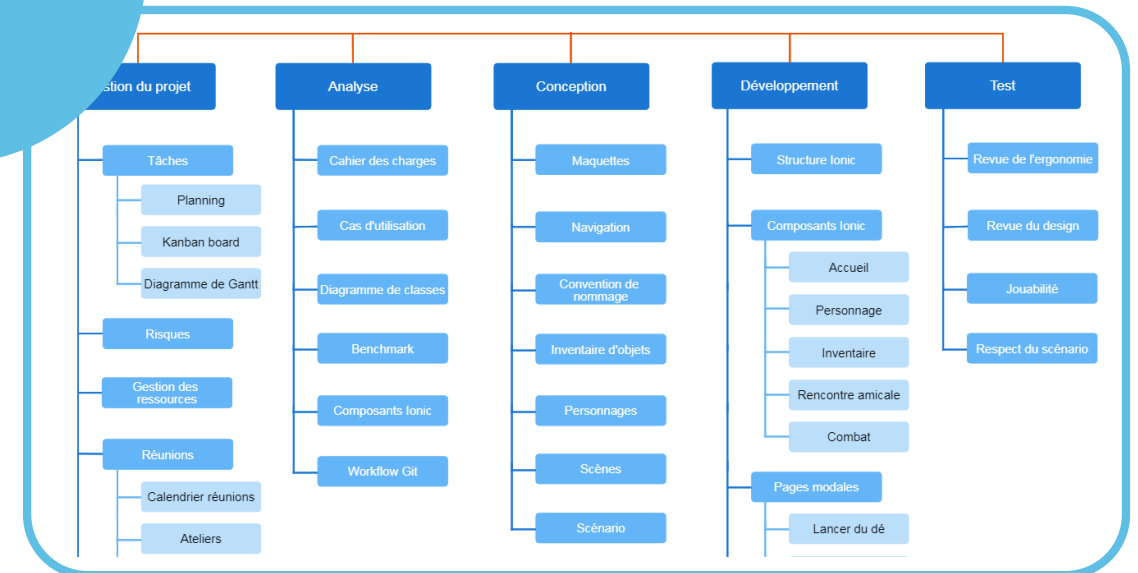


PBS et WBS

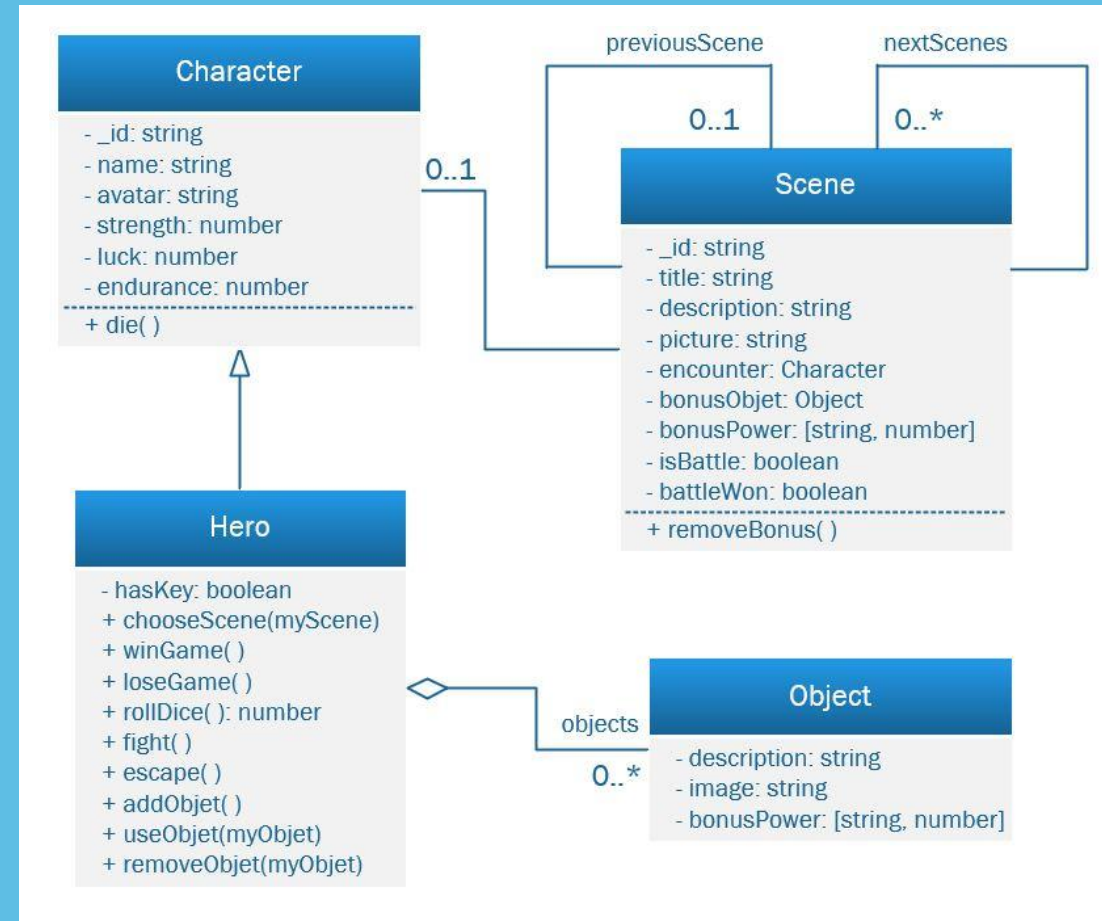


Product Breakdown Structure

Work Breakdown Structure



MODELE DE DONNEES



TUTORIEL GITFLOW

Création branche feature

Invite de commandes

```
D:\Git test\test>git branch features/feat01
D:\Git test\test>git checkout features/feat01
Switched to branch 'features/feat01'
D:\Git test\test>git branch
  develop
* features/feat01
D:\Git test\test>
```

Invite de commandes

```
D:\Git test\test>md src
D:\Git test\test>cd src
D:\Git test\test\src>echo PeteShifter > fichier01.txt
D:\Git test\test\src>more fichier01.txt
PeteShifter
D:\Git test\test\src>
```

On crée une branche dans le "dossier" des features avec git branch.

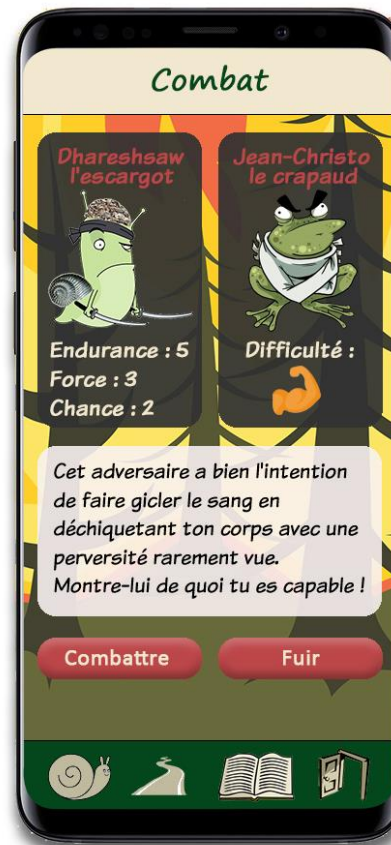
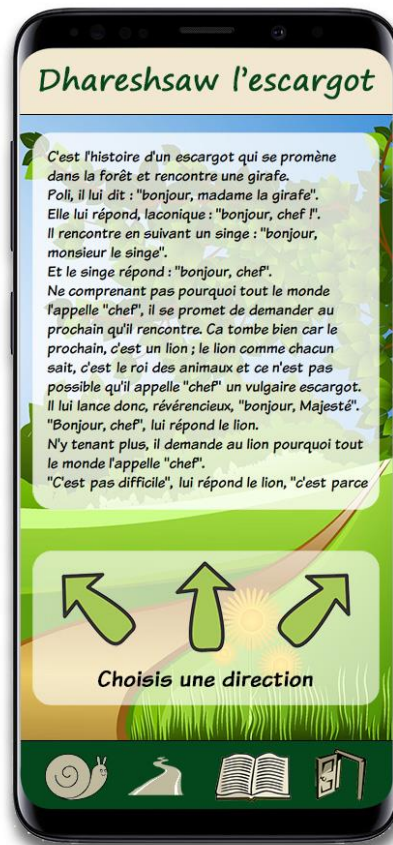
On se place sur la nouvelle branche avec git checkout.

Git branch permet de vérifier qu'on est sur la bonne branche.

On peut alors commencer à créer ses fichiers (ici fichier01.txt contenant "PeteShifter").

Résumé des commandes :
`git branch features/[maFeature]`
`git checkout features/[maFeature]`
`git branch`

MAQUETTES



DESIGN

Avatars



Fonds d'écran



Niveaux de difficulté



Page inventaire



02

Jean-Christophe Couvez

03

Hervé Muller

04

Anabelle E Sousa

05

Elodie Hobet

06

Yvan Maudet

07

Thierry Martini

08

Mathias Pascual

09

Vanessa Cazabonne

10

Boris Mihajlovic

11

Raphaël Dompé

12


Noémie Ferdinand

13

Dhareshsaw Junkeesaw
héros

14

Paula Lemonnier

- 
- Objectif atteint
 - Expérience riche d'enseignements
 - Challenge personnel



Conclusion