Supuesto práctico

El pequeño Alejandro Infantes Herrera (nombre ficticio) es un viciata de Pokémon. Se ha pasado desde la vetusta y monocroma versión de Game Boy hasta el Pokémon Go. Ya no sabe qué hacer, y ha decidido hacerse su propia pokédex. Como se los sabe todos de memoria, tiene más información que nintendo y es un *pocafaena*, los datos los picará él a mano. Aunque su proyecto es un tanto ambicioso, va a empezar por un MVP con el que podrá:

- Listar todos los pokémons
 - o Filtrarlos por nombre y/o favorito
- Crear, editar o borrar pokémons
- Ir a la ficha de un pokémon donde veremos:
 - o Su nombre (obligatorio: una única palabra de entre 4 y 24 caracteres)
 - o Breve descripción (obligatorio: mínimo 30 caracteres)
 - o Tipo: un pokémon tiene como máximo dos tipos y como mínimo uno. Un listado de ejemplo de tipos es:



- o Pokémon en el que evoluciona (Opcional. Ej: bellsprout evoluciona en weepinbell)
- La ficha de un pokémon dispondrá de un botón de edición. Ya se han indicado las restricciones básicas, y deberán mostrarse los mensajes de validación oportunos.
- Desde el listado tendremos un botón para crear un nuevo pokémon
- Podremos marcar un pokémon como favorito desde el listado o el detalle. Mis pokemons favoritos son los que más suelo utilizar para combatir, y puedo tener un máximo de 10.

Restricciones técnicas:

- Debe haber una API RESTful.
- El frontal deberá estar preparado para multidispositivo. Se valorará la orientación a componentes.

| • | Se valorar el código ejecución | á una prueb en github o | oa desplegad con las instr | la en sistema rucciones op | as cloud o doc ortunas para | cker hub y testing y |
|---|--------------------------------------|----------------------------|-------------------------------|-------------------------------|--------------------------------|-------------------------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |