

Bowling

Introduktion

Koden (hedder alfaTwo) har to API'er, der handler om Bowling-spil. Koden er skrevet som svar på Skat-kravene til jobbet og opfylder alle kravene nævnt på <https://github.com/skat/bowling-opgave/blob/master/README.md>

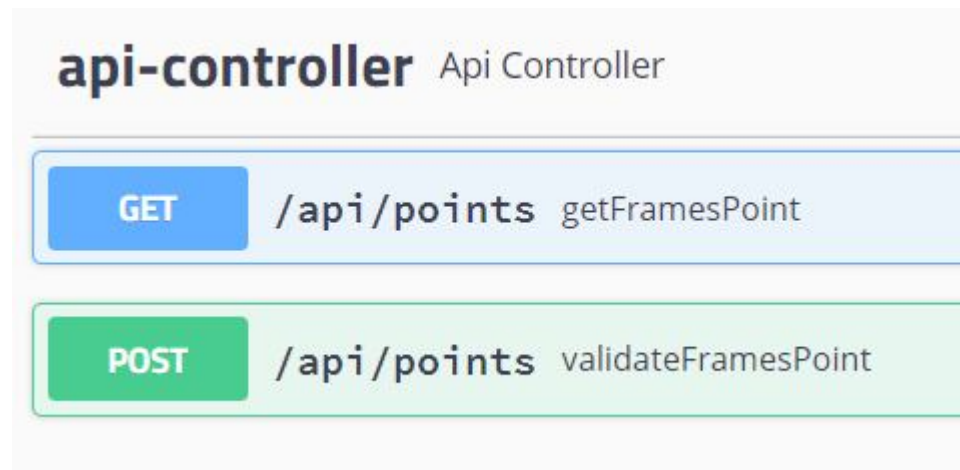


Figure 1: GET og POST API'er

Teknologier, som er brugt:

1. Spring Boot
2. H2 database
3. JUnit
4. Swagger
5. Eclipse IDE
- 6.

Useful links


1. GET API
 - a. <http://localhost:7780/api/points>
2. POST API
 - a. <http://localhost:7780/api/points>
3. Swagger documentation
 - a. <http://localhost:7780/swagger-ui.html>

Hvordan kan se koden?

1. Download koden
2. koden har alle afhængigheder i POM.xml og struktureret som projekt, som kan være åben i Eclipse, IntelliJ osv. Projektet kører i port nr. 7780, som kan ændres i filen application.properties.

koden har alle afhængigheder i POM.xml og struktureret som projekt, som kan være åben i Eclipse, IntelliJ osv. Projektet kører i port nr. 7780, som kan ændres i filen application.properties.

 *src/main/java/com.alfaTwo* package contains whole logical code

 *src/main/resources* package contains data and connectivity files

 *src/test/java/com.alfaTwo* contains test code

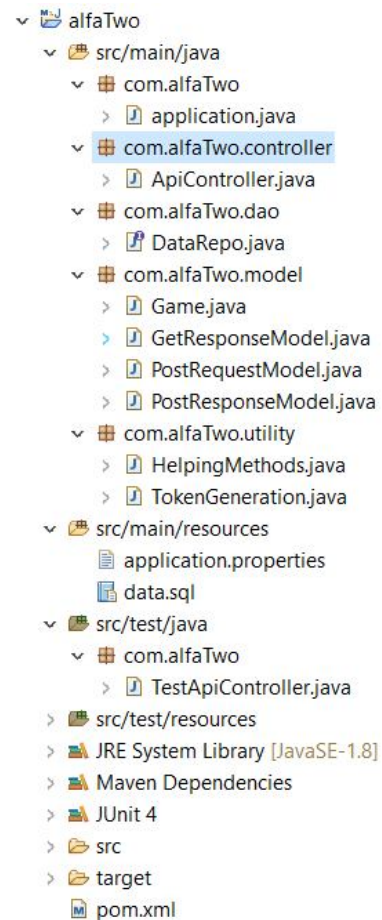


Figure 2: Project Structure

3. Teste med Postman (eller Swagger)

→ GET API opkald og svar



Figure 3: Get API svar

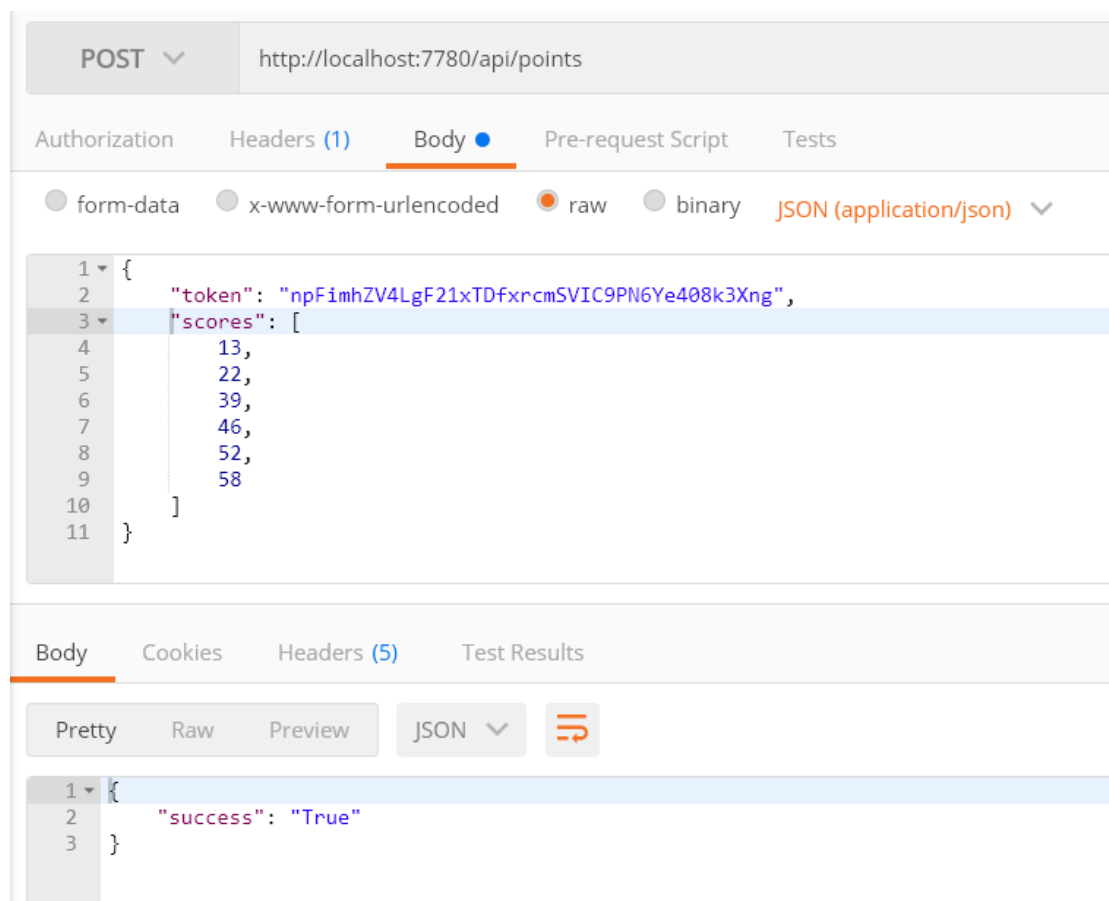


Figure 4: Post opkald og svar

4. Teste med JUnit

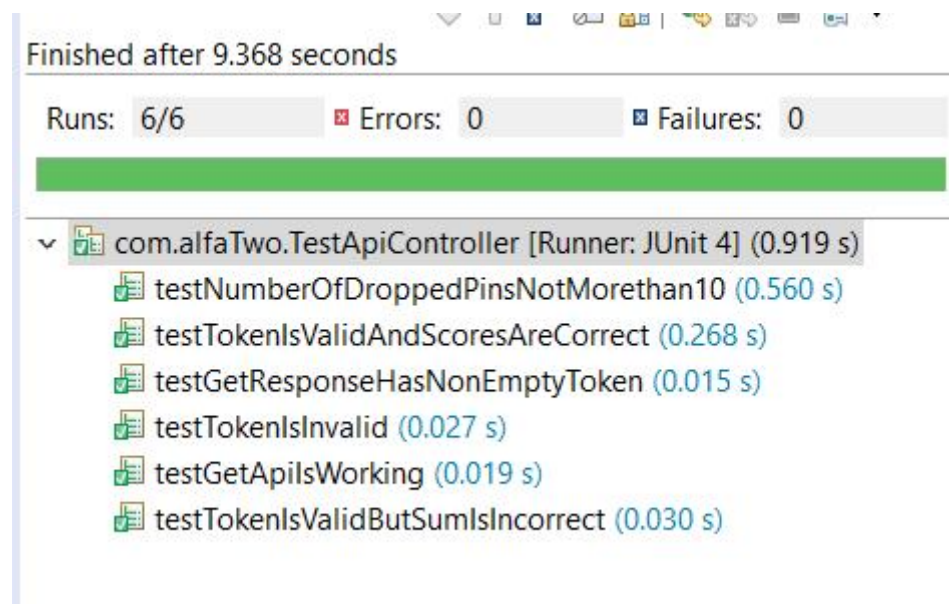


Figure 5: JUnit test

- a. *testNumberOfDroppedPinsNotMoreThan10*:
 - i. Verificerer, at hver tilfældig bowling-frame har maksimalt 10 antal pins
- b. *testTokenIsInvalid*:
 - i. Verificerer at Token er gyldigt og summerne er korrekt, så Post svar med '200 Ok' og 'Success=True'
- c. *testTokenIsValidButSumIsIncorrect*:
 - i. Verificere at, Token er gyldigt, men summerne er ikke korrekt, så Post svar med '200 Ok' men 'Success=False'