



FIT-HCMUS

Mã: SM/KCPM-2017/DS

Phiên bản: 1.0

Ngày ban hành: 28/09/2017

SUPER MARKET

HỒ SƠ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

Mã hiệu dự án: SM/KCPM-2017

Mã hiệu tài liệu: SM/KCPM-2017/DS

Phiên bản tài liệu: 1.0

TPHCM - 2017

BẢNG GHI NHẬN THAY ĐỔI TÀI LIỆU

Ngày thay đổi	Vị trí thay đổi	Lý do	Nguồn gốc	Phiên bản cũ	Mô tả thay đổi	Phiên bản mới

TRANG KÝ

Người lập:

Tên, Chức vụ

Ngày

Người kiểm tra:

Tên, Chức vụ

Ngày

Tên, Chức vụ

Ngày

Người phê duyệt:

Tên, Chức vụ

Ngày

MỤC LỤC

1	GIỚI THIỆU CHUNG.....	5
1.1	Mục đích tài liệu	5
1.2	Mô tả tài liệu.....	5
2	THIẾT KẾ KIẾN TRÚC HỆ THỐNG	5
2.1	Kiến trúc chung của hệ thống:	5
2.2	Kiến trúc Web Server.....	6
2.3	Kiến trúc Ứng dụng web (Web Application)	6
3	THIẾT KẾ GIAO DIỆN	6
3.1	Phân hệ Guest và Member	7
3.2	Phân hệ Admin.....	7
4	THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU	7
4.1	Cơ sở dữ liệu quản lý tài khoản phân quyền người dùng	7
4.2	Cơ sở dữ liệu quản lý nghiệp vụ hệ thống	8

1 GIỚI THIỆU CHUNG

1.1 Mục đích tài liệu

Tài liệu này nhằm mục đích phân tích thiết kế xử lý website bán hàng trực tuyến Super Market. Từ đó xây dựng mô hình kiến trúc hệ thống, thiết kế giao diện, thiết kế mô hình cơ sở dữ liệu, và thiết kế xử lý chi tiết cho ứng dụng.

Tài liệu này được dùng làm đầu vào cho các quá trình lập trình, kiểm thử ứng dụng.

Tài liệu này được xây dựng dựa trên đặc tả yêu cầu phần mềm.

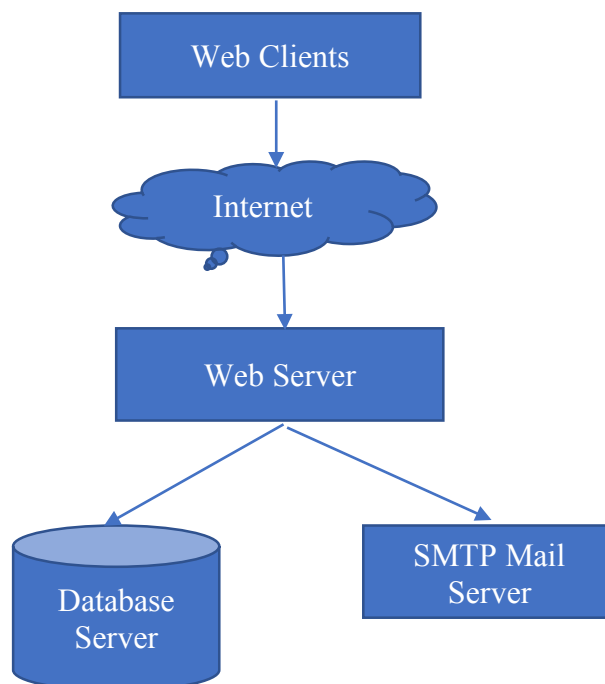
1.2 Mô tả tài liệu

Tài liệu bao gồm 4 phần chính

- Giới thiệu chung: giới thiệu tổng quan về tài liệu
- Thiết kế kiến trúc hệ thống: mô tả tổng quan kiến trúc hệ thống cần xây dựng
- Thiết kế giao diện: mô tả giao diện layout các chức năng của website
- Thiết kế cơ sở dữ liệu: mô tả lược đồ cơ sở dữ liệu phục vụ lưu trữ quản lý thông tin cho website

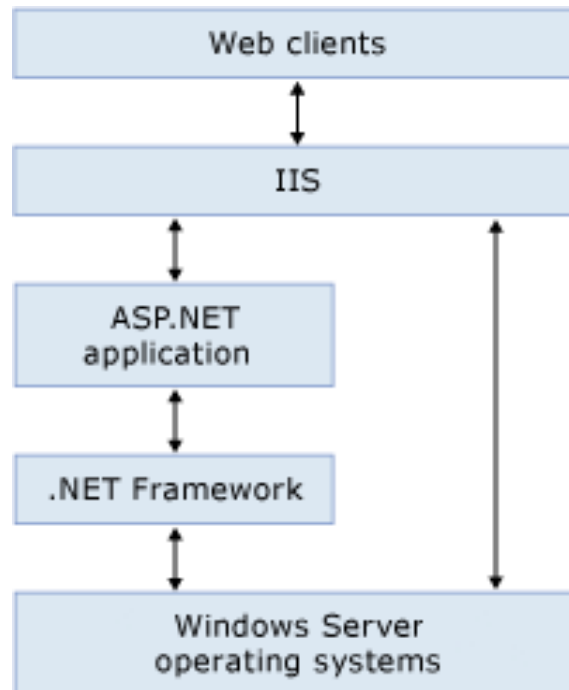
2 THIẾT KẾ KIẾN TRÚC HỆ THỐNG

2.1 Kiến trúc chung của hệ thống:

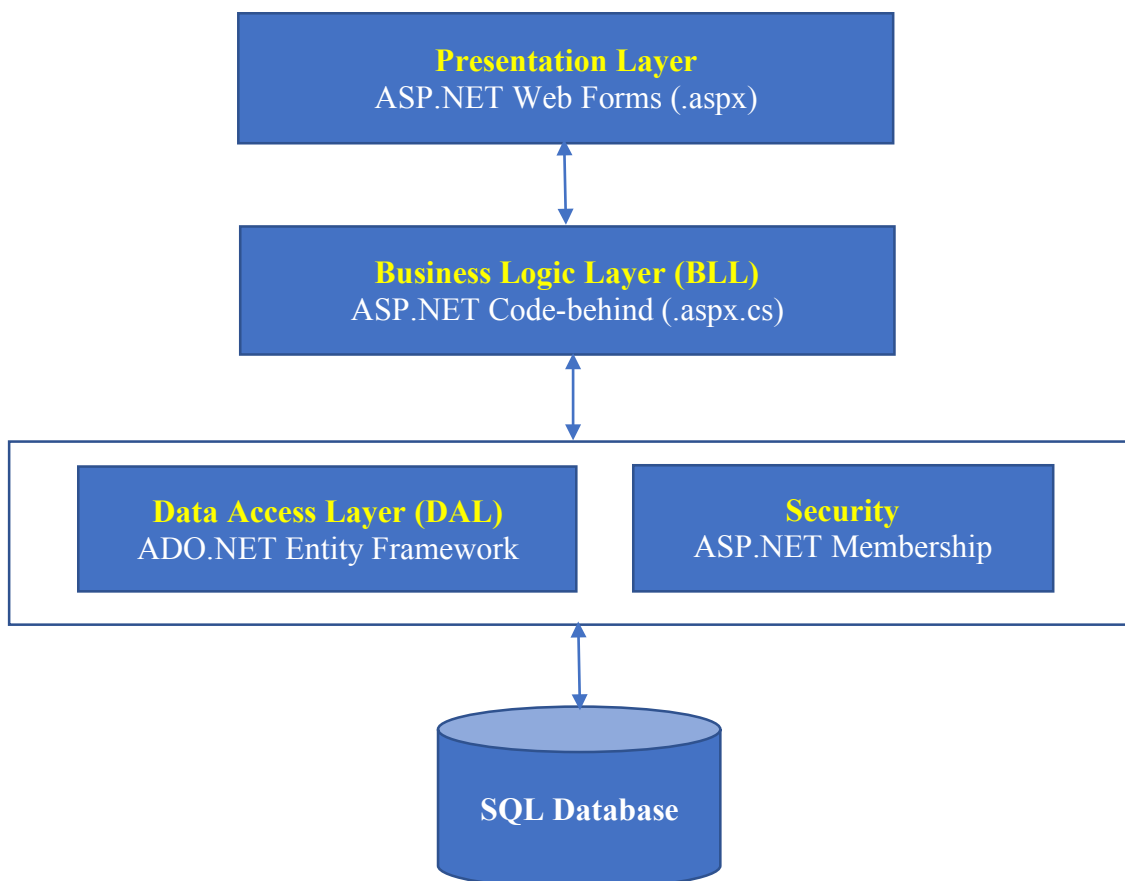


- Web Client: Hệ thống hỗ trợ 2 trình duyệt chính: IE và Chrome. Người dùng có thể truy cập website thông qua các thiết bị Desktop, Table và Mobile.
 - Web Server: Internet Information Services (IIS)
 - Database Server: SQL Server hoặc SQL Express
 - SMTP Mail Server: Mailgun hoặc Google Mail
-

2.2 Kiến trúc Web Server



2.3 Kiến trúc Ứng dụng web (Web Application)



3 THIẾT KẾ GIAO DIỆN

Giao diện website sẽ sử dụng 2 Free Website Template có sẵn cho từng phân hệ người dùng:

3.1 Phân hệ Guest và Member

<https://w3layouts.com/super-market-e-commerce-online-shopping-flat-bootstrap-responsive-web-template/>

3.2 Phân hệ Admin

<https://wrappixel.com/templates/ample-admin-lite/>

Chi tiết thiết kế giao diện từng chức năng xem trong thư mục **GUI-Design**

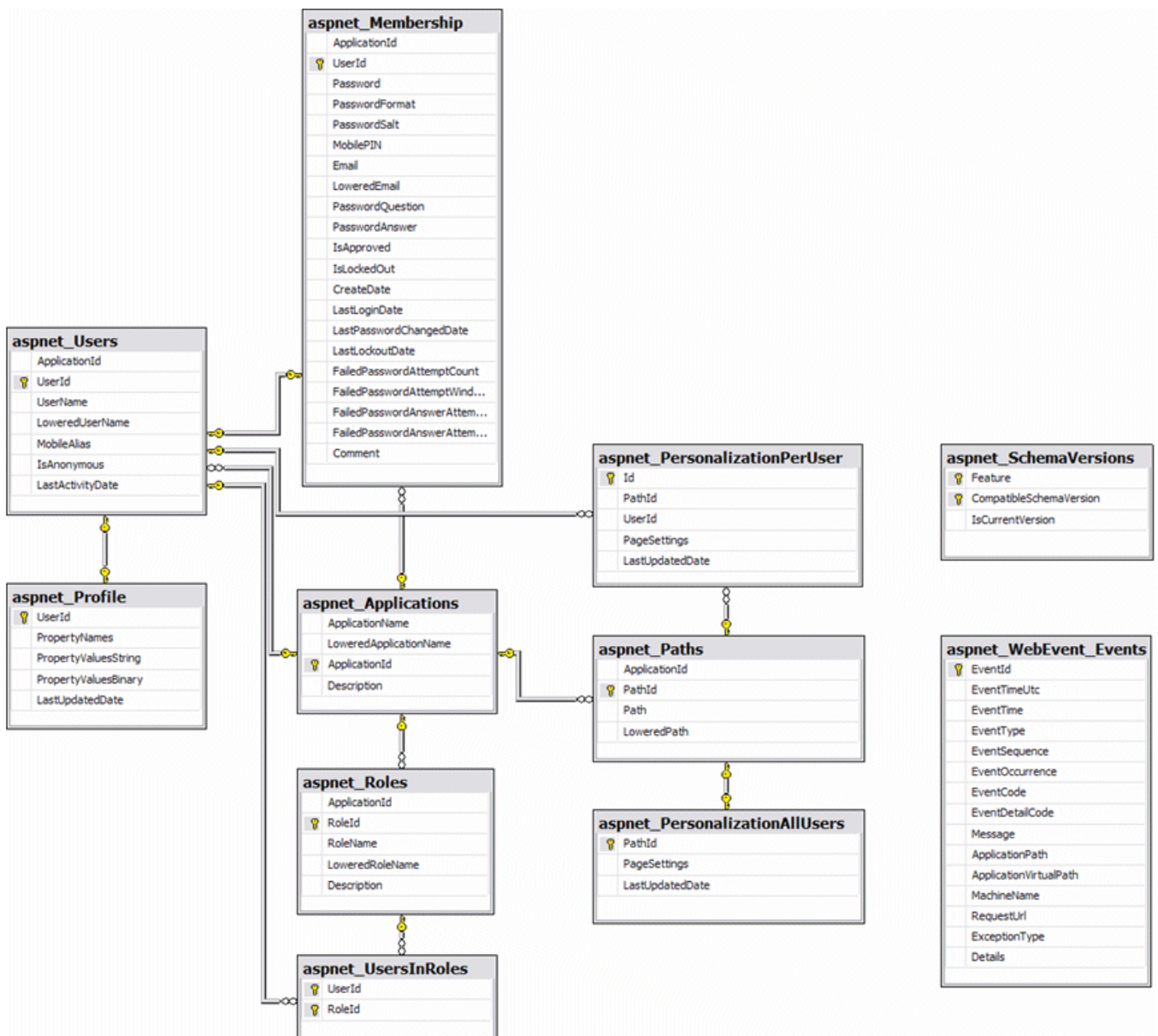
4 THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU

Cơ sở dữ liệu của hệ thống bao gồm 2 phần :

4.1 Cơ sở dữ liệu quản lý tài khoản phân quyền người dùng

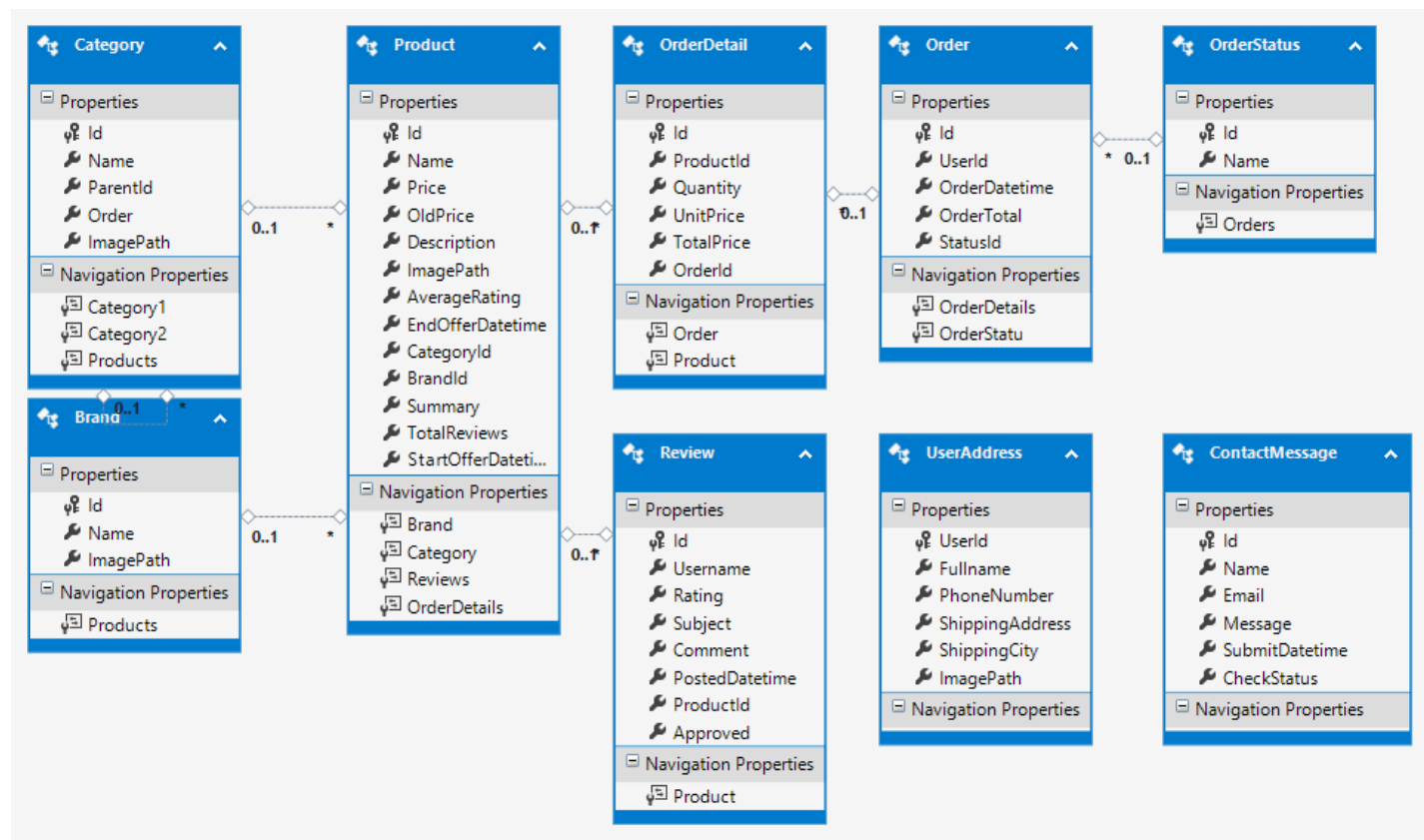
Là các bảng với tên bảng có tiền tố « **aspnet_** ». Các bảng này do **ASP.NET Membership** tự tạo và quản lý.

Chi tiết cách thức tạo CSDL Membership xem trong tài liệu **hướng dẫn cài đặt và triển khai hệ thống**.



4.2 Cơ sở dữ liệu quản lý nghiệp vụ hệ thống

Là các bảng tự thiết kế, mục tiêu phục vụ lưu trữ và quản lý dữ liệu nghiệp vụ của hệ thống. Một số bảng có liên kết tới bảng **aspnet_Users** thông qua thuộc tính **UserId** hoặc **Username** để lấy thông tin tài khoản người dùng.



Xem thông tin chi tiết trong file **SuperMarket_Tables_Script.sql**