

KIỂM CHỨNG PHẦN MỀM ĐỒ ÁN MÔN HỌC

1. Thông tin chung

Mã số bài tập:	DA
Thời lượng dự kiến:	$10 * 8 = 80h$
Deadline nộp bài:	Theo quy định trên moodle
Hình thức:	Nhóm gồm 2-3 thành viên
Hình thức nộp bài:	Moodle

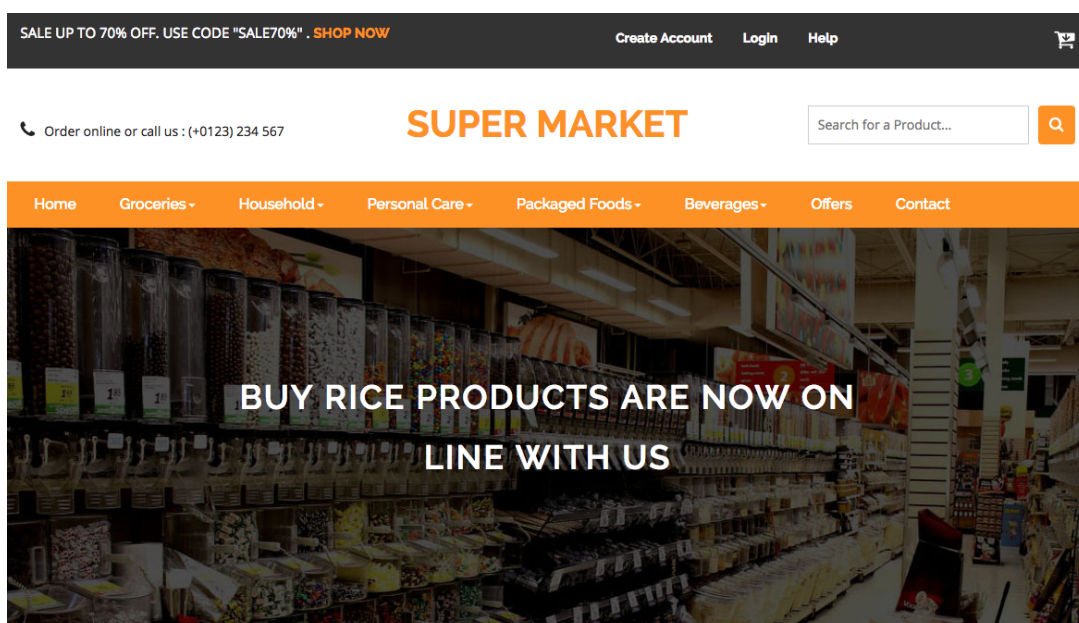
2. Chuẩn đầu ra cần đạt

Bài tập này nhằm mục tiêu đạt được các chuẩn đầu ra sau:

- G1: Làm việc ở mức độ cá nhân và cộng tác nhóm để trình bày một số báo cáo kỹ thuật theo mẫu cho trước trong lĩnh vực kiểm chứng phần mềm
- G4: Áp dụng các kỹ thuật kiểm thử hộp đen và kiểm thử hộp trắng để thiết kế các trường hợp kiểm thử phần mềm
- G5: Phân tích chiến lược và lập kế hoạch kiểm thử
- G6: Quản lý quy trình kiểm thử
- G7: Thực hiện kiểm thử phần mềm với nhiều loại kiểm thử khác nhau
- G8: Sử dụng các công cụ phần mềm hỗ trợ kiểm thử phần mềm

3. Mô tả bài tập

Áp dụng các kiến thức của môn học để kiểm tra chất lượng của hệ thống bán hàng trực tuyến Super Market



- Hệ thống gồm các chức năng sau
 - Phân hệ cho người dùng bình thường (Guest)
 - Nhóm chức năng Giới thiệu sản phẩm
 - Nhóm chức năng Tìm kiếm, Lọc sản phẩm
 - Chức năng Liên hệ
 - Chức năng Giỏ hàng
 - Phân hệ Khách hàng (Member)
 - Chức năng Đăng nhập/Đăng xuất/Phân quyền
 - Chức năng Quản lý thông tin tài khoản
 - Chức năng Đánh giá Nhận xét sản phẩm
 - Chức năng Đặt mua hàng
 - Chức năng Hiện thị danh sách các sản phẩm vừa mới xem
 - Phân hệ quản lý (Admin)
 - Chức năng Quản lý tài khoản người dùng
 - Chức năng Quản lý sản phẩm
 - Chức năng Quản lý đơn đặt hàng
 - Chức năng Thống kê doanh thu

Yêu cầu:

- Phân tích chiến lược & Lập kế hoạch kiểm thử (Test Plan)
 - Dựa trên nguồn nhân lực, yêu cầu và thời gian qui định, phân tích chiến lược và lập kế hoạch kiểm thử hệ thống.
 - Yêu cầu bắt buộc cần kiểm tra đầy đủ 5 loại kiểm thử: Kiểm tra chức năng, Kiểm tra hiệu năng, Kiểm tra giao diện và tính tiện dụng, Kiểm tra bảo mật, Kiểm tra tính tương thích
 - Functional Coverage = 100%
 - Test Coverage = 100%
 - **Lưu ý:** nhóm phải làm đủ cả 5 loại, bỏ 1 loại là 0đ.
- Áp dụng các kỹ thuật kiểm thử hộp đen và kiểm thử hộp trắng để thiết kế các trường hợp kiểm thử phần mềm (Test Cases và Test Scripts)
- Thực thi kiểm thử phần mềm và Báo cáo Lỗi (Bug & Test Summary Report)
- Quản lý qui trình kiểm thử
 - Sử dụng công cụ TestLink và Bug Tracker (Bugzilla hoặc Mantis...)
 - Sử dụng file excel để quản lý Test Cases và Bug Report

4. Các yêu cầu & quy định chi tiết cho bài nộp

- Nén tất cả tài liệu kiểm thử và đặt tên theo định dạng MSSV1_..._MSSV3.zip hoặc MSSV1_..._MSSV3.rar. (MSSV sắp xếp tăng dần).
- Tài liệu kiểm thử gồm có:
 - MSSV1_MSSV2_MSSV3
 - YC1: Test Plan
 - YC2: Test Cases
 - YC3: Bug Reports

- YC4: Test Summary Report
- YC5: Test Scripts
 - Performance/Automation... Test Scripts & Test Data
 - Danh sách hình chụp đại diện giao diện chạy các công cụ đã sử dụng trong đồ án (Performance Test, Compatibility Test,...)
- YC6: Test Link
 - Test Management Database Schema & Data Script (TestLink)
 - Danh sách hình chụp đại diện giao diện chạy công cụ Test Link đã sử dụng trong đồ án
- YC7: Bug Tracker
 - Bug Report Database Schema & Data Script (Bugzilla hoặc Mantis)
 - Danh sách hình chụp đại diện giao diện chạy công cụ Bug Tracker đã sử dụng trong đồ án
- Project Score Sheet (Tự đánh giá đồ án)

5. Cách đánh giá

Đồ án được đánh giá dựa trên mức độ hoàn thành theo các tiêu chí mô tả trong file **Project Score Sheet.xls**. Thang điểm mỗi tiêu chí được tính dựa trên tổng mức độ hoàn thành của các tiêu chí.

6. Tài liệu tham khảo

Một số biểu mẫu: Test Plan, Test Cases, Bug Report, Test Summary Report, Project Score Sheet

7. Các quy định khác

Không có.