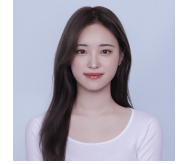


정명주

Backend Developer



j51677767@gmail.com · 010-5167-7767

안녕하세요 :) 협업과 배움을 통해 발전하는 개발자 정명주 입니다.

컴퓨터공학을 전공하며 개발의 기본이 되는 CS 지식을 꾸준히 쌓아가고 있습니다. 자료구조, 운영체제, 네트워크와 같은 핵심 개념을 학습하며 문제를 구조적으로 분석하고 효율적인 해결책을 찾는 사고력을 중요하게 생각합니다.

Google Developer Student Clubs(GDSC)에서 3년간 활동하며 멤버, 코어 멤버, 그리고 리더로서 다양한 역할을 맡아왔습니다. 팀원으로서 배우는 자세를 유지하는 한편, 리더로서 프로젝트를 주도하고 팀원들의 의견을 조율하며 협업의 가치를 깊이 느꼈습니다. 이러한 경험을 통해 기술 역량 뿐 아니라 원활한 소통과 팀워크 능력도 함께 키워 왔습니다.

저는 누구와도 원활하게 협력하며 팀에 기여하는 개발자가 되고 싶습니다. 기본기를 탄탄히 다지고 협업 능력을 발전시키는 것을 소중히 여기며, 꾸준히 배우고 성장하며 팀에 긍정적인 영향을 미칠 수 있도록 노력하겠습니다.

프로젝트

Wolf - 우리 함께 프로그래밍해요 !

2024.08 ~ 2024.10

KDT 유데미 부트캠프

"스터디 개설 및 운영을 돕는 통합 학습 커뮤니티 플랫폼"

: 스터디 그룹 개설과 운영을 지원하는 통합 학습 커뮤니티 플랫폼입니다. 총 5명이 참여한 프로젝트로, 저는 팀장이자 백엔드 리드 역할을 맡았습니다.

개발 과정에서 N+1 문제로 인한 성능 이슈가 있었으나, 쿼리 최적화를 통해 이를 해결하여 쿼리 수를 줄이고 성능을 개선했습니다. 이 프로젝트를 통해 팀원들과의 효율적인 협업을 이끌어내며 성공적으로 프로젝트를 완수했으며, 향후 CI/CD 파이프라인 구축을 통해 배포 효율성을 높일 계획입니다.

팀장

- 프로젝트 리딩 및 일정 관리
- 프로젝트 문서화 및 협업 환경 조성 (Notion)

백엔드 개발

- RESTful API 재설계 및 개발
- 데이터베이스 설계 및 최적화
- Google 로그인 및 JWT 인증/권한 관리 구현
- FCM 푸시 알림 구현
- S3 사진 스토리지 관리

프론트엔드 개발

- React 및 JSP를 사용한 UI 개발 및 API 연결
- Google 로그인 및 토큰 관리 API 연결

기술 스택

- Java17, SpringBoot 3.3.3
- OracleDB, JPA
- AWS S3, AWS EC2

<https://github.com/orgs/2024-Wolf/repositories>

JMTeng - 우리들의 맛집 지도

2023.11 ~ 2024.01

GDSC 대진대학교

"광고 후기가 아닌 진짜 맛집을 공유하는 커뮤니티 어플리케이션"

: 친구가 추천하는 진짜 맛집을 공유하는 커뮤니티 앱입니다. 총 10명(디자인 2, 프론트엔드 2, 안드로이드 2, iOS 2, 백엔드 2)으로 진행된 프로젝트로, 저는 백엔드 개발자로 참여했습니다.

이벤트 기반 처리를 위해 DDD(Domain-Driven Design)와 Axon 서버를 도입했으나, 엔티티 추가 시 해당 변경 사항이 이벤트 서버에 반영되지 않는 문제가 발생하여 Axon 서버 도입을 제외했습니다. 이후, 소셜 로그인, 맛집 추천, 그룹 기능 등 주요 기능을 구현하여 사용자들이 신뢰할 수 있는 맛집 정보를 쉽게 공유할 수 있도록 했습니다.

백엔드 개발

- Spring Security를 사용한 소셜 로그인 구현
- 회원 및 추천 맛집 관리 API 개발 (프로필 수정, 로그아웃, 탈퇴, 맛집 등록 및 위치 기반 조회)
- 커뮤니티 그룹 기능 개발 (그룹 생성, 가입)
- S3 연동 및 Kakao Map API 활용 (사진 저장 및 조회, 현재 위치 제공)

기술 스택

- Java17, SpringBoot 3.0.2
- MariaDB, JPA
- AWS EC2, AWS S3

<https://github.com/myeongju00/jmt-backend>

선인장 - 선택이 어려운 인간들을 위한 장소

2022.09 ~ 2023.05

GDSC 대진대학교

"커뮤니티 기반의 고민 공유 및 투표 어플리케이션"

: 결정에 어려움을 겪는 사용자들이 고민을 공유하고 투표로 의견을 나눌 수 있는 커뮤니티 앱입니다. 7명의 팀과 진행하였고, 저는 백엔드 개발자로 참여했습니다. 주요 기능을 구현했지만, 일정 지연과 기획의 불명확성으로 인해 운영을 진행하지 않기로 결정되었습니다. KPT 분석을 통해 강점과 개선점을 정리하며 기획 명확성과 목표 설정의 중요성을 깨닫고 향후 프로젝트에 반영할 계획입니다.

백엔드 개발

- 소셜 로그인 구현 (IdToken 기반 인증 시스템 개선)
- API 개발 (검색, 좋아요, 북마크, 사용자 인증, 핫 게시글 조회 등)
- 투표 기능 통합 테스트 작성

기술 스택

- Java11, SpringBoot, Kotlin Multiplatform
- AWS EC2

<https://github.com/myeongju00/project-saboten>

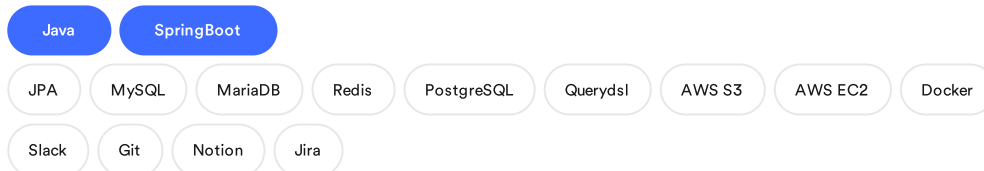
커리어 피드





전문 분야

스킬



학력

대진대학교

2020.03 ~ 2024.08

컴퓨터공학전공

4.26/4.5

성적우수장학금 3회

수상 및 활동

한빛미디어 서평단 <나는리뷰어다2024>

2024.02 ~ 2024.12

한빛미디어

GoogleDSC(Google Development Student Club) 대진대학교 3기 리더

2023.09 ~ 2024.07

Google

백엔드 포지션으로 활동하며, 15개 학교가 함께한 연합 행사인 뉴이어 해커톤과 GDSC 솔루션 챌린지 Top 100 네트워킹 파티를 개최했습니다. 총 10회의 정기 세션과 4회의 포지션별 세션을 진행했고, 알고리즘 및 CS 면접 스터디에도 참여했습니다. 또한, 와플(와르르 프로젝트)에서 백엔드 멘토 역할을 맡아 팀원들에게 기술적 도움을 제공했습니다.

GoogleDSC(Google Development Student Club) 대진대학교 2기 코어 멤버

2022.09 ~ 2023.07

Google

백엔드 포지션 리더로 활동하며 포지션 세션을 주도했고, 선인장 프로젝트와 존맛탱 프로젝트에 참여했습니다. 또한, 갓생 살기 스터디를 운영하고, 동아리 슬랙 봇 개발 및 관리를 담당했습니다.

GoogleDSC(Google Development Student Club) 대진대학교 1기 멤버

2022.01 ~ 2022.07

Google

비기너 포지션으로 활동하며 리액트와 스프링부트 스터디에 참여해 개발 기초 역량을 쌓았습니다.

데이터베이스 연구실 소속

2021.12 ~ 2024.02

대진대학교

빅데이터&알고리즘 연구실 소속

2020.12 ~ 2021.12

크롤링, 감성분석, TF-IDF, LDA를 활용한 SNS 분석 진행

2021 함만 물류 인공지능 학습데이터 해커톤 - 최우수상

2021

주최 : 과학기술정보통신부, 한국지능정보사회진흥원 주관 : 동양시스템즈 컨소시엄

수료 및 자격증

[웅진씽크빅 유데미 부트캠프] 풀스택 개발과정(JAVA) 1회차 최우수 훈련생 수료

2024

[웅진씽크빅 유데미 부트캠프] 풀스택 개발과정(JAVA) 1회차 프로젝트 최우수팀 수상
멀티캠퍼스


2024

정보처리기사

2023

한국산업인력공단

URL

 <https://myeongju00.notion.site/bb00913949f14e7eac3d08c5dc3fc4f5?pvs=4>

 <https://github.com/myeongju00>

 <https://myeongju00.tistory.com/>
