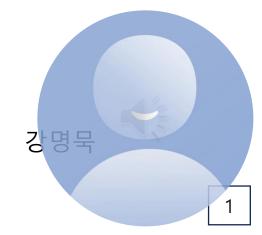
Computer Vision and Deep Learning

Ch 06

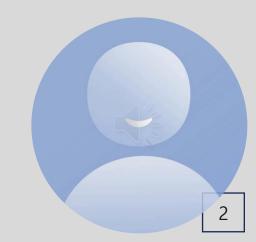


1. 매칭

Contents

2. 파노라마

3. 특수 효과



1. 비디오에서 프레임 잡아서 저장

```
class Video(OMainWindow):
   def __init__(self) :
       super().__init__()
       self.setWindowTitle('비디오에서 프레임 수집') # 윈도우 이름과 위치 지정
       self.setGeometry(200,200,500,100)
       videoButton=QPushButton('비디오 켜기',self) # 버튼 생성
       captureButton=QPushButton('프레임 잡기',self)
       saveButton=QPushButton('프레임 저장',self)
       quitButton=QPushButton('나가기',self)
       videoButton.setGeometry(10,10,100,30) # 버튼 위치와 크기 지정
       captureButton.setGeometry(110,10,100,30)
       saveButton.setGeometry(210,10,100,30)
       quitButton.setGeometry(310,10,100,30)
       videoButton.clicked.connect(self.videoFunction) # 콜백 함수 지정
       captureButton.clicked.connect(self.captureFunction)
       saveButton.clicked.connect(self.saveFunction)
       quitButton.clicked.connect(self.quitFunction)
```

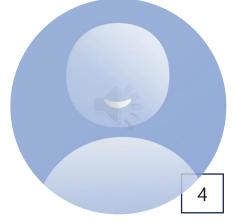
```
def videoFunction(self):
       self.cap=cv.VideoCapture(0,cv.CAP DSHOW) # 카메라와 연결 시도
       if not self.cap.isOpened(): self.close()
       while True:
           ret, self.frame=self.cap.read()
           if not ret: break
           cv.imshow('video display',self.frame)
           cv.waitKey(1)
   def captureFunction(self):
       self.capturedFrame=self.frame
       cv.imshow('Captured Frame', self.capturedFrame)
   def saveFunction(self):
                                # 파일 저장
       fname=QFileDialog.getSaveFileName(self,'파일 저장','./')
       cv.imwrite(fname[0], self.capturedFrame)
   def quitFunction(self):
       self.cap.release()
                                 # 카메라와
       cv.destroyAllWindows()
       self.close()
app=QApplication(sys.argv)
win=Video()
win.show()
app.exec_()
```

2. 이미지 크기 조정

```
def resize_and_save(input_path, output_path):
   # 이미지 읽기
   original image = cv2.imread(input path)
   # 이미지 크기를 10분의 1로 조절
   new_width = original_image.shape[1] // 10
   new_height = original_image.shape[0] // 10
   resized_image = cv2.resize(original_image, (new_width, new_height), interpolation=cv2.INTER_AREA
   # 크기가 조절된 이미지를 저장
   cv2.imwrite(output_path, resized_image)
# 이미지 파일들의 리스트
image_files = ["01.jpg", "02.jpg", "03.jpg", "04.jpg"]
# 입력 폴더와 출력 폴더 설정
input folder = "input images"
output_folder = "output_images"
# 출력 폴더가 없으면 생성
os.makedirs(output folder, exist ok=True)
# 각 이미지에 대해 크기를 조절하고 저장
for image file in image files:
   input_path = os.path.join(input_folder, image_file)
   output_path = os.path.join(output_folder, f"resized_{image_file}")
   resize_and_save(input_path, output_path)
```

cv2.INTER_AREA

• 이미지 축소에 효과적!



3. 오림을 이용하여 흰색 배경을 가진 타겟 물체 만들기

```
class Orim(QMainWindow):
   def __init__(self):
       super().__init__()
       self.setWindowTitle('오림')
       self.setGeometry(200, 200, 700, 200)
       fileButton = QPushButton('\mu\equi', self)
       paintButton = QPushButton('메인팅', self)
       cutButton = OPushButton('오림', self)
       incButton = QPushButton('+', self)
       decButton = OPushButton('-', self)
       saveButton = QPushButton('저장', self)
       quitButton = QPushButton('나가기', self)
       fileButton.setGeometry(10, 10, 100, 30)
       paintButton.setGeometry(110, 10, 100, 30)
       cutButton.setGeometry(210, 10, 100, 30)
       incButton.setGeometry(310, 10, 50, 30)
       decButton.setGeometry(360, 10, 50, 30)
       saveButton.setGeometry(410, 10, 100, 30)
       quitButton.setGeometry(510, 10, 100, 30)
       fileButton.clicked.connect(self.fileOpenFunction)
       paintButton.clicked.connect(self.paintFunction)
       cutButton.clicked.connect(self.cutFunction)
       incButton.clicked.connect(self.incFunction)
       decButton.clicked.connect(self.decFunction)
       saveButton.clicked.connect(self.saveFunction)
       quitButton.clicked.connect(self.quitFunction)
       self.BrushSiz = 5 # 페인팅 봇의 크기
       self.LColor, self.RColor = (255, 0, 0), (0, 0, 255) # 파란색 물체, 빨간색 배경
```

```
def fileOpenFunction(self):
    fname = QFileDialog.getOpenFileName(self, 'Open file', './')
    self.img = cv.imread(fname[0])
    if self.img is None: sys.exit('파일을 찾을 수 없습니다.')
    self.img show = np.copv(self.img) # 표시용 영상
    cv.imshow('Painting', self.img show)
    self.mask = np.zeros((self.img.shape[0], self.img.shape[1]), np.uint8)
    self.mask[:, :] = cv.GC PR BGD # 모든 화소를 배경일 것 같음으로 초기화
def paintFunction(self):
    cv.setMouseCallback('Painting', self.painting)
def painting(self, event, x, y, flags, param):
    if event == cv.EVENT LBUTTONDOWN:
        cv.circle(self.img show, (x, y), self.BrushSiz, self.LColor, -1) # 왼쪽 버튼을 클릭하면 파란색
       cv.circle(self.mask, (x, y), self.BrushSiz, cv.GC_FGD, -1)
   elif event == cv.EVENT RBUTTONDOWN:
        cv.circle(self.img show, (x, y), self.BrushSiz, self.RColor, -1) # 오른쪽 버튼을 클릭하면 빨간색
       cv.circle(self.mask, (x, y), self.BrushSiz, cv.GC BGD, -1)
    elif event == cv.EVENT_MOUSEMOVE and flags == cv.EVENT_FLAG_LBUTTON:
       cv.circle(self.img show, (x, y), self.BrushSiz, self.LColor, -1) # 왼쪽 버튼을 클
        cv.circle(self.mask, (x, y), self.BrushSiz, cv.GC FGD, -1)
    elif event == cv.EVENT MOUSEMOVE and flags == cv.EVENT FLAG RBUTTON:
        cv.circle(self.img show, (x, y), self.BrushSiz, self.RColor, -1) # 오른쪽
        cv.circle(self.mask, (x, y), self.BrushSiz, cv.GC BGD, -1)
    cv.imshow('Painting', self.img show)
```

3. 오림을 이용하여 흰색 배경을 가진 타겟 물체 만들기

```
def incrunction(self):
    self.BrushSiz = min(20, self.BrushSiz + 1)

def decFunction(self):
    self.BrushSiz = max(1, self.BrushSiz - 1)

def saveFunction(self):
    fname = QFileDialog.getSaveFileName(self, '파일 저장', './')
    cv.imwrite(fname[0], self.grabImg)

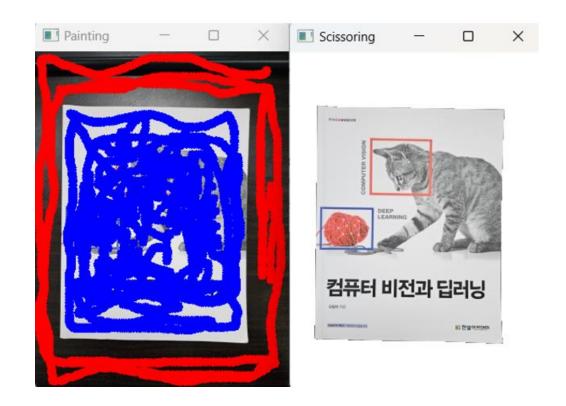
def quitFunction(self):
    cv.destroyAllWindows()
    self.close()
```

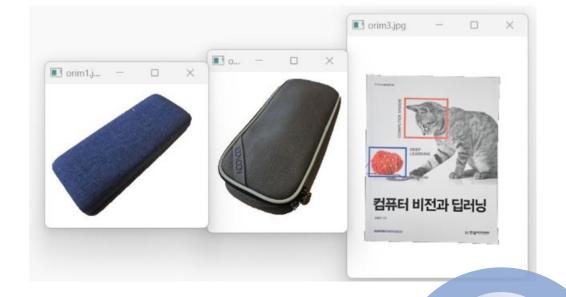
app = QApplication(sys.argv)

win = Orim()
win.show()
app.exec_()

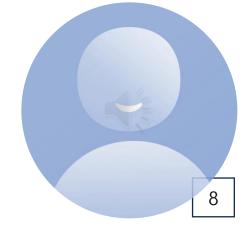
- 1. cv.grabCut(self.img, self.mask, None, background, foreground, 5, cv.GC_INIT_WITH_MASK)
 - 그랩컷 알고리즘을 사용하여 이미지를 세분화하고 제공된 마스크 및 초기화 진행
- 2. mask2 = np.where((self.mask == 2) | (self.mask == 0), 0, 1).astype('uint8')
 - 원본 마스크에서 값이 0 또는 2인 부분을 0으로 설정하고, 나머지를 1로 설정한 이진 마스크 생성
 - 0: 배경, 1: 전경, 2: 배경 초기화 되었지만 전경 확률, 3: 전경 초기화 되었지만 배경 확률
- 3. self.grabImg = self.img * mask2[:, :, np.newaxis]
 - 원본 이미지에 바이너리 마스크를 적용하여 세분화된 객체를 얻음
- 4. self.grabImg[np.where((self.grabImg == [0, 0, 0]).all(axis=2))] = [255, 255, 255]
 - 픽셀 값이 [0, 0, 0]인 경우 [255, 255, 255]로 대체하여 세분화된 객체 처리

3. 오림을 이용하여 흰색 배경을 가진 타겟 물체 만들기





```
class SingleDetect(QMainWindow):
   def init (self):
       super().__init__()
       self.setWindowTitle('물체 탐지')
       self.setGeometry(200, 200, 700, 200)
       signButton = QPushButton('타겟 영상 등록', self)
       imageButton = QPushButton('영상 불러옴', self)
       recognitionButton = QPushButton('인식', self)
       quitButton = QPushButton('나가기', self)
       self.label = QLabel('환영합니다!', self)
       signButton.setGeometry(10, 10, 100, 30)
       imageButton.setGeometry(110, 10, 100, 30)
       recognitionButton.setGeometry(210, 10, 100, 30)
       quitButton.setGeometry(510, 10, 100, 30)
       self.label.setGeometry(10, 40, 600, 170)
       signButton.clicked.connect(self.signFunction)
       imageButton.clicked.connect(self.imageFunction)
       recognitionButton.clicked.connect(self.recognitionFunction)
       quitButton.clicked.connect(self.quitFunction)
       self.signFiles = [['orim1.jpg', '안경케이스'], ['orim2.jpg', '필통케이스'], ['orim3.jpg', '책']] # 타겟 영상
       self.signImgs = [] # 모델 영상 저장
```



```
def recognitionFunction(self):
   if self.roadImg is None:
      self.label.setText('먼저 영상을 입력하세요.')
   else:
                                                                                                  SIFT Descriptor 생성
      sift = cv.SIFT create()
      KD = [] # 여러 표지판 영상의 키포인트와 기술자 저장
      for img in self.signImgs:
                                                                                                  SIFT Keypoint, Descriptor 추출
          gray = cv.cvtColor(img, cv.COLOR BGR2GRAY)
          KD.append(sift.detectAndCompute(gray, None))
      grayRoad = cv.cvtColor(self.roadImg, cv.COLOR_BGR2GRAY) # 명암으로 변환
      road kp, road des = sift.detectAndCompute(grayRoad, None) # 키포인트와 기술자 추출
                                                                                                  FLANN 기반 Descriptor matcher 생성
      matcher = cv.DescriptorMatcher create(cv.DescriptorMatcher FLANNBASED)
      GM = [] # 여러 표지판 영상의 good match를 저장
      for sign kp, sign des in KD:
          knn_match = matcher.knnMatch(sign_des, road_des, 2)
          T = 0.7
                                                                                                  임계값을 이용하여 좋은 match 선별
         good_match = []
         for nearest1, nearest2 in knn match:
             if (nearest1.distance / nearest2.distance) < T:</pre>
                good match.append(nearest1)
          GM.append(good_match)
      best = GM.index(max(GM, key=len)) # 매칭 쌍 개수가 최대인 번호판 찾기
```

4. 물체 탐지

```
if len(GM[best]) < 4: #최선의 물체가 매칭 쌍 4개 미만이면 실패
    self.label.setText('타겟물체가 없습니다.')
else: #성공(호모그래피 찾아 영상에 표시)
    sign kp = KD[best][0]
    good_match = GM[best]
   points1 = np.float32([sign kp[gm.queryIdx].pt for gm in good match])
   points2 = np.float32([road_kp[gm.trainIdx].pt for gm in good_match])
   H, _ = cv.findHomography(points1, points2, cv.RANSAC)
    h1, w1 = self.signImgs[best].shape[0], self.signImgs[best].shape[1] # 타켓 영상의 크기
    h2, w2 = self.roadImg.shape[0], self.roadImg.shape[1] # 영상의 크기
    box1 = np.float32([[0, 0], [0, h1 - 1], [w1 - 1, h1 - 1], [w1 - 1, 0]]).reshape(4, 1, 2)
    box2 = cv.perspectiveTransform(box1, H)
    self.roadImg = cv.polylines(self.roadImg, [np.int32(box2)], True, (0, 255, 0), 4)
    img match = np.empty((max(h1, h2), w1 + w2, 3), dtype=np.uint8)
    cv.drawMatches(self.signImgs[best], sign_kp, self.roadImg, road_kp, good_match, img_match
                  flags=cv.DrawMatchesFlags NOT DRAW SINGLE POINTS)
    cv.imshow('Matches and Homography', img_match)
    self.label.setText(self.signFiles[best][1] + '을 잡아내었습니다.')
    winsound.Beep(3000, 500)
```

좋은 매치에 해당하는 keypoint 추출

호모그래피 행렬 계산(RANSAC 이용)

good_match와 호모그래피에 적용된 경계 상자를 사용하여 매칭 결과 그리기



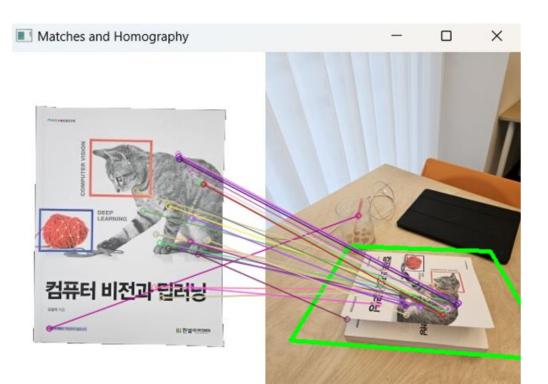
```
def signFunction(self):
   self.label.clear()
   self.label.setText('물체를 등록합니다.')
   for fname, _ in self.signFiles:
       self.signImgs.append(cv.imread(fname))
       cv.imshow(fname, self.signImgs[-1])
def imageFunction(self):
   if self.signImgs == []:
       self.label.setText('먼저 타켓 물체를 등록하세요.')
   else:
       fname = QFileDialog.getOpenFileName(self, '파일 읽기', './')
       self.roadImg = cv.imread(fname[0])
       if self.roadImg is None: sys.exit('파일을 찾을 수 없습니다.')
       cv.imshow('Road scene', self.roadImg)
```

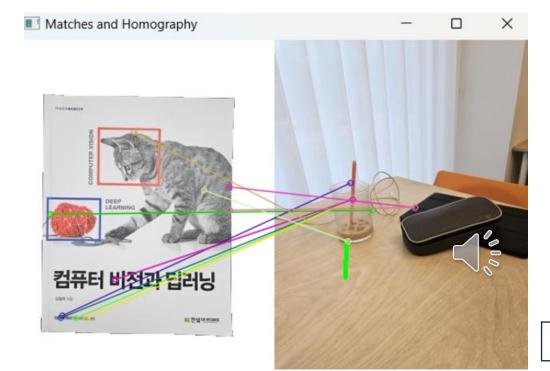
```
def quitFunction(self):
        cv.destroyAllWindows()
        self.close()

app = QApplication(sys.argv)
win = SingleDetect()
win.show()
app.exec_()
```









파노라마

```
class Panorama(QMainWindow) :
   def __init__(self) :
       super().__init__()
        self.setWindowTitle('파노라마 영상')
        self.setGeometry(200,200,700,200)
        collectButton=QPushButton('영상 수집',self)
        self.showButton=QPushButton('영상 보기',self)
        self.stitchButton=QPushButton('봉합',self)
        self.saveButton=QPushButton('저장',self)
        quitButton=QPushButton('나가기', self)
        self.label=QLabel('환영합니다!',self)
        collectButton.setGeometry(10,25,100,30)
        self.showButton.setGeometry(110,25,100,30)
        self.stitchButton.setGeometry(210,25,100,30)
        self.saveButton.setGeometry(310,25,100,30)
        quitButton.setGeometry(450,25,100,30)
        self.label.setGeometry(10,70,600,170)
        self.showButton.setEnabled(False)
        self.stitchButton.setEnabled(False)
        self.saveButton.setEnabled(False)
        collectButton.clicked.connect(self.collectFunction)
        self.showButton.clicked.connect(self.showFunction)
        self.stitchButton.clicked.connect(self.stitchFunction)
        self.saveButton.clicked.connect(self.saveFunction)
        quitButton.clicked.connect(self.quitFunction)
```

```
def collectFunction(self):
   self.showButton.setEnabled(False)
   self.stitchButton.setEnabled(False)
   self.saveButton.setEnabled(False)
   self.label.setText('c를 여러 번 눌러 수집하고 끝나면 q를 눌러 비디오를 끕니다.')
   self.cap=cv.VideoCapture(0,cv.CAP DSHOW)
   if not self.cap.isOpened(): sys.exit('카메라 연결 실패')
   self.imgs=[]
   while True:
       ret,frame=self.cap.read()
       if not ret: break
       cv.imshow('video display', frame)
       key=cv.waitKey(1)
       if key==ord('c'):
           self.imgs.append(frame) # 영상 저장
       elif key==ord('q'):
           self.cap.release()
           cv.destroyWindow('video display')
           break
   if len(self.imgs)>=2: # 수집한 영상이 2장 이상이면
       self.showButton.setEnabled(True)
       self.stitchButton.setEnabled(True)
                                                                            12
       self.saveButton.setEnabled(True)
```

파노라마

```
def showFunction(self):
       self.label.setText('수집된 영상은 '+str(len(self.imgs))+'장 입니다.')
       stack=cv.resize(self.imgs[0],dsize=(0,0),fx=0.25,fy=0.25)
       for i in range(1,len(self.imgs)):
           stack=np.hstack((stack,cv.resize(self.imgs[i],dsize=(0,0),fx=0.25,fy=0.25)))
       cv.imshow('Image collection',stack)
   def stitchFunction(self):
       stitcher=cv.Stitcher create()
       status,self.img_stitched=stitcher.stitch(self.imgs)
       if status==cv.STITCHER OK:
           cv.imshow('Image stitched panorama', self.img stitched)
       else:
           winsound.Beep(3000,500)
           self.label.setText('파노라마 제작에 실패했습니다. 다시 시도하세요.')
   def saveFunction(self):
       fname=QFileDialog.getSaveFileName(self,'파일 저장','./')
       cv.imwrite(fname[0], self.img stitched)
   def quitFunction(self):
       self.cap.release()
       cv.destroyAllWindows()
       self.close()
app=QApplication(sys.argv)
win=Panorama()
win.show()
app.exec_()
```



파노라마







특수 효과

```
class VideoSpecialEffect(QMainWindow):
   def __init__(self):
       super().__init__()
       self.setWindowTitle('비디오 특수 효과')
       self.setGeometry(200,200,400,100)
       videoButton=QPushButton('비디오 시작',self)
       self.pickCombo=QComboBox(self)
       self.pickCombo.addItems(['엠보싱','카툰','연필 스케치(명암)','연필 스케치(컬러)','유화'])
       quitButton=QPushButton('나가기',self)
       videoButton.setGeometry(10,10,140,30)
       self.pickCombo.setGeometry(150,10,110,30)
       quitButton.setGeometry(280,10,100,30)
       videoButton.clicked.connect(self.videoSpecialEffectFunction)
       quitButton.clicked.connect(self.quitFunction)
```



특수 효과

cv.waitKey(1)

```
def videoSpecialEffectFunction(self):
   self.cap=cv.VideoCapture(0,cv.CAP DSHOW)
   if not self.cap.isOpened(): sys.exit('카메라 연결 실패')
   while True:
       ret,frame=self.cap.read()
       if not ret: break
       pick_effect=self.pickCombo.currentIndex()
       if pick effect==0:
           femboss=np.array([[-1.0, 0.0, 0.0], [0.0, 0.0, 0.0], [0.0, 0.0, 1.0]])
                                                                                                        엠보싱
           gray=cv.cvtColor(frame,cv.COLOR_BGR2GRAY)
           gray16=np.int16(gray)
           special_img=np.uint8(np.clip(cv.filter2D(gray16,-1,femboss)+128,0,255))
       elif pick effect==1:
                                                                                                        카툰
           special img=cv.stylization(frame, sigma s=60, sigma r=0.45)
       elif pick effect==2:
                                                                                                        연필 스케치(명암)
           special_img,_=cv.pencilSketch(frame,sigma_s=60,sigma_r=0.07,shade_factor=0.02)
       elif pick_effect==3:
                                                                                                        연필 스케치(컬러)
           _,special_img=cv.pencilSketch(frame,sigma_s=60,sigma_r=0.07,shade_factor=0.02)
       elif pick effect==4:
                                                                                                        유화
           special_img=cv.xphoto.oilPainting(frame, 10, 1, cv.COLOR_BGR2Lab)
       cv.imshow('Special effect', special_img)
```

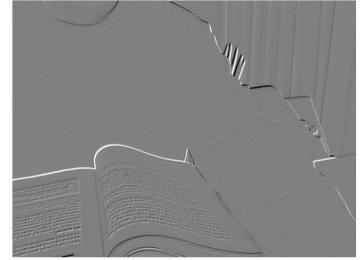
```
def quitFunction(self):
    self.cap.release()
    cv.destroyAllWindows()
    self.close()

app=QApplication(sys.argv)
win=VideoSpecialEffect()
win.show()
app.exec_()
```



특수 효과

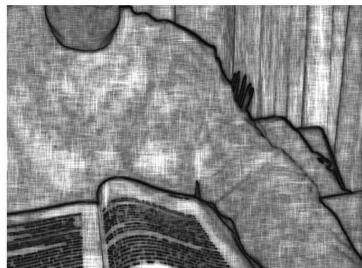




카툰











연필 스케치(컬러)

감사합니다.

