

Руководство по решению практических заданий

Практические задания представляют из себя заготовку проекта в IDE Android Studio. Заготовку проекта необходимо скачать и далее импортировать в IDE Android Studio. Для этого:

1. В окне приветствия выберите пункт «Import project (Gradle, Eclipse ADT, etc.).»

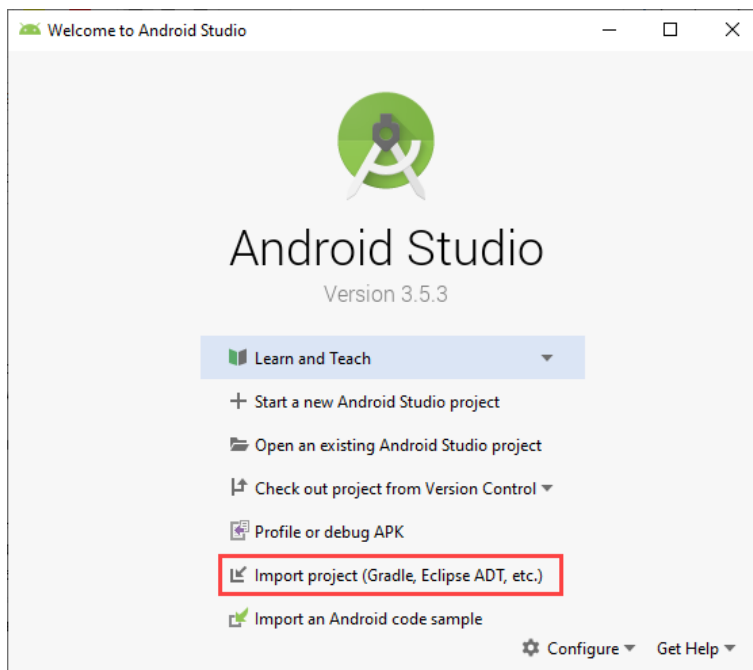


Рисунок 1. Открытие проекта в IDE Android Studio

2. В окне выбора проекта найдите скачанную заготовку проекта и нажмите кнопку «OK».

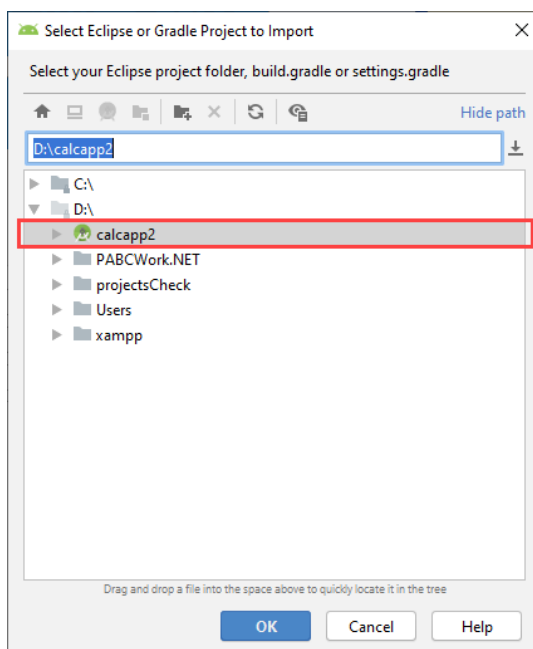


Рисунок 2. Выбор директории проекта для открытия

В каждой заготовке содержится запрограммированная логика тестирования корректности выполнения задания, реализованная с помощью модульных тестов фреймворка Espresso.

Внимание!

Системная анимация может вызывать ошибки во время прохождения тестов. Чтобы избежать ошибок, мы настоятельно рекомендуем отключать системную анимацию на виртуальных или физических устройствах, используемых для тестирования.

На вашем устройстве в разделе «Настройки» -> «Параметры разработчика» («Settings» -> «Developer option») отключите следующие 3 параметра:

- Масштаб анимации окна (Window animation scale);
- Масштаб анимации перехода (Transition animation scale);
- Шкала длительности аниматора (Animator duration scale).

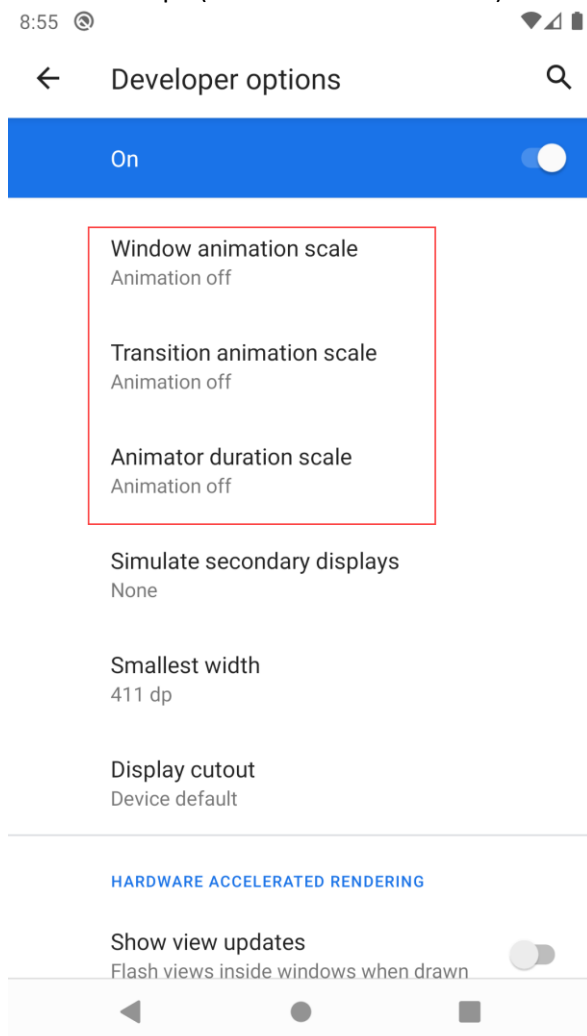


Рисунок 3. Опции анимации в Android 10 на эмуляторе Pixel 3

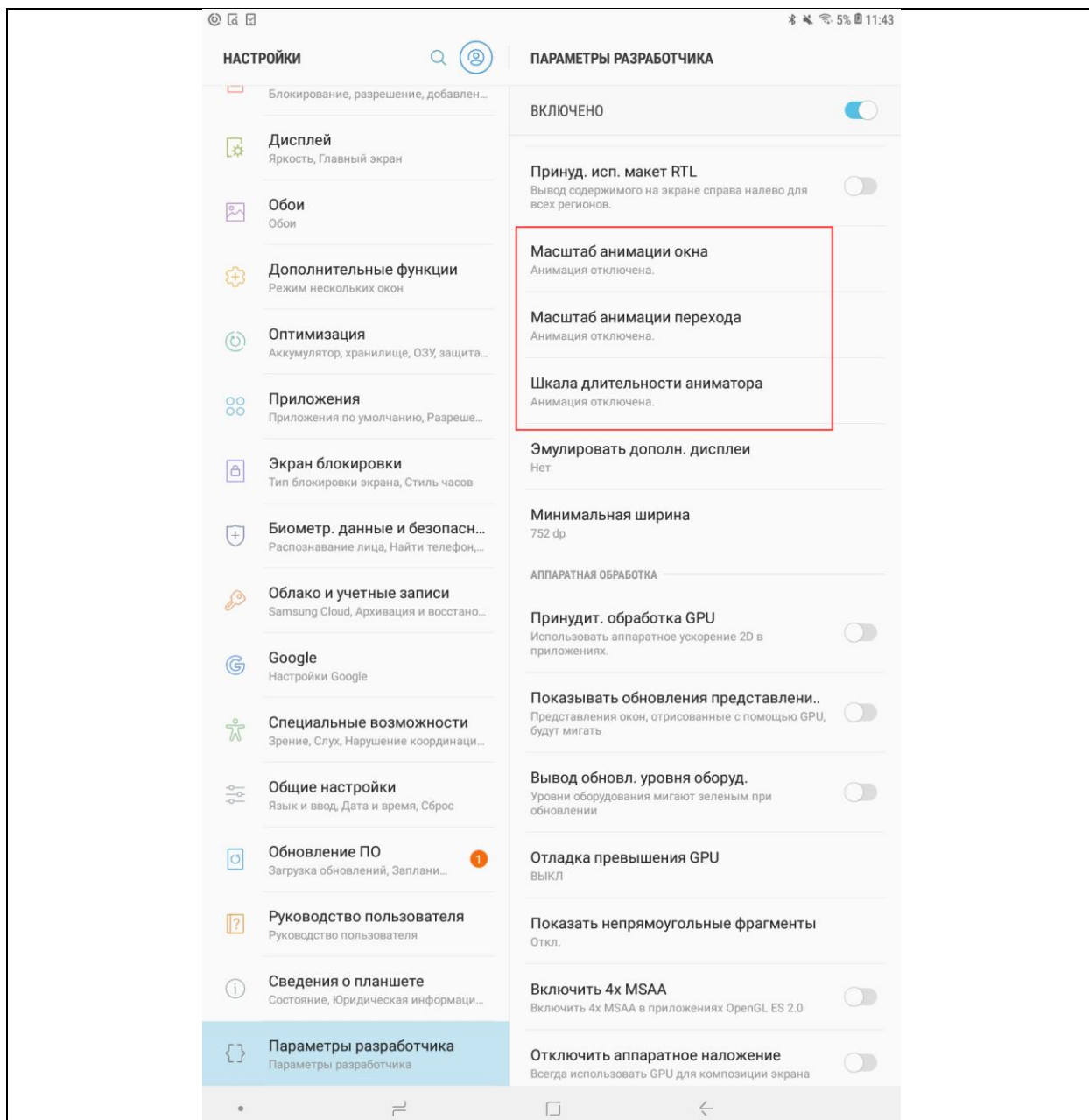


Рисунок 4. Опции анимации в Android 8 на планшете Samsung SM-T590

В зависимости от версии Android и от производителя устройства, раздел «Параметры разработчика» может находиться в разных местах. Так в некоторых устройствах необходимо пройти «Настройки» -> «Система» -> «Расширенные» -> «Параметры разработчика» («Settings» -> «System» -> «Advanced» -> «Developer option»).

В большинстве заданий Вам предстоит:

1. Создать интерфейс активностей в соответствии с заданием;
2. Запрограммировать логику приложения в соответствии с заданием;
3. Запустить на выполнение модульные тесты.

Для запуска модульных тестов на панели «Project» в дереве структуры Android проекта найдите парк с Android тестами (рисунок 5). Запустите тесты выбрав в контекстном меню пункт «Run».

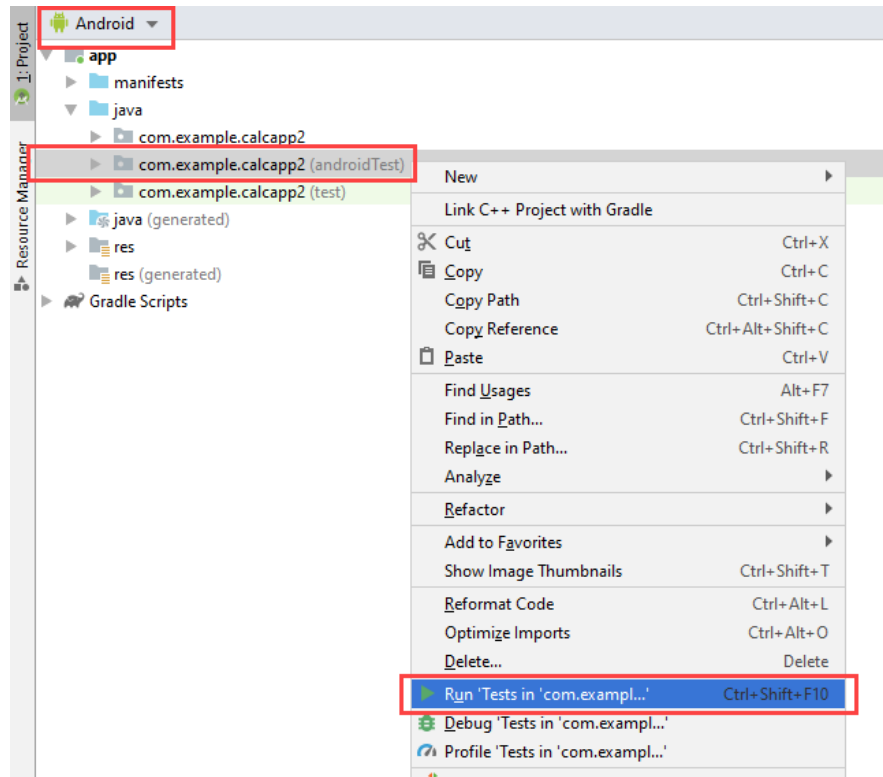


Рисунок 5. Запуск модульных тестов

После прохождения всех тестов в Logcat появятся строки с tag'ом равным **TASK_CHECKER**. В случае успешного прохождения всех тестов появится строка, содержащая ключ ответа, который представляет собой строку из букв латинского алфавита и цифр. На рисунке 6 ключом ответа является строка «a106c912ef408580b0a0ae0f5b8d89db1562a10d922c9222162104244e0fdb82».

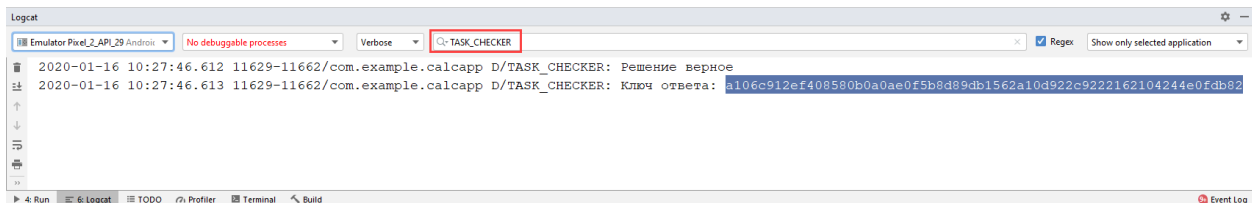


Рисунок 6. Ключ ответа на панели Logcat

Ключ ответа необходимо сдать в качестве ответа на тестовое задание.