

Revit-업무, 로그데이터

- 라마로만 분석할것
- 자르거나 줄이거나

Flow -> 방법 -> 결과

1. 전처리 방법
2. Limitation
3. Metadata, Categorize, classification 방법
4. 방법: 수차분석

- Revit journal 데이터에서 다음과 같은 종류의 정보를 얻을 수 있습니다:
- 1. 시간 정보: 작업 시작/종료 시간, 개별 명령 실행 시간 등
- 2. 사용자 작업: 실행된 명령어, 도구 사용 내역, 메뉴 선택 등
- 3. 파일 작업: 열기, 저장, 내보내기 등의 파일 관련 작업
- 4. 오류 및 경고 메시지: 실행 중 발생한 문제점들
- 5. 시스템 정보: Revit 버전, 운영체제, 하드웨어 사양 등
- 6. 프로젝트 정보: 작업 중인 프로젝트 파일명, 경로 등
- 7. 애드인 활동: 사용된 외부 플러그인이나 애드인 정보
- 8. 성능 데이터: 메모리 사용량, 작업 실행 시간 등

Revit journal 데이터를 분석하면 다음과 같은 가치 있는 인사이트를 얻을 수 있습니다:

1. 작업 효율성 개선:

- - 가장 자주 사용되는 명령어와 도구 파악
- - 시간이 많이 소요되는 작업 식별
- - 사용자별 작업 패턴 분석으로 효율적인 워크플로우 제안

2. 교육 및 훈련 최적화:

- - 사용자들이 어려워하는 기능 파악
- - 덜 활용되는 유용한 기능 식별
- - 맞춤형 교육 프로그램 개발

3. 소프트웨어 성능 향상:

- - 성능 병목 지점 파악
- - 자주 발생하는 오류 및 충돌 분석
- - 하드웨어 요구사항 최적화

4. 프로젝트 관리 개선:

- - 프로젝트별 소요 시간 및 리소스 분석
- - 협업 패턴 파악
- - 프로젝트 진행 상황 모니터링

5. 사용자 경험 개선:

- UI/UX 개선 포인트 파악
- 자주 사용되는 기능의 접근성 향상
- 사용자 맞춤형 인터페이스 제안

6. 라이선스 및 리소스 최적화:

- 실제 사용량 기반의 라이선스 관리
- 하드웨어 리소스 할당 최적화

7. 보안 및 규정 준수:

- 비정상적인 사용 패턴 감지
- 중요 데이터 접근 및 변경 로그 분석

8. 예측적 유지보수:

- 잠재적 문제 조기 감지
- 정기적인 유지보수 일정 최적화

Revit journal 데이터의 구조

1. 기본 구조:

- 시간순으로 정렬된 이벤트 로그 형식입니다.
- 각 줄은 하나의 이벤트나 명령을 나타냅니다.

2. 주요 구성 요소:

- 타임스탬프: 각 이벤트의 정확한 발생 시간
- 이벤트 타입: 명령, 데이터, 경고, 오류 등
- 이벤트 ID: 특정 작업이나 명령을 식별하는 고유 번호
- 설명: 이벤트에 대한 간단한 텍스트 설명
- 추가 데이터: 이벤트와 관련된 부가 정보

3. 일반적인 형식:

```

[타임스탬프][이벤트 타입][이벤트 ID]:[설명][추가 데이터]

```

4. 예시:

```

```
2024-06-26 15:00:01.234 'C 0x6f9c CommandId="ID_BUTTON_FILE_NEW"
2024-06-26 15:00:02.345 'E 0x6f9c NewProject "C:\Projects\NewBuilding.rvt"
2024-06-26 15:00:03.456 'D 0x6f9c Jrn.Data "Project Name" , "NewBuilding"
2024-06-26 15:00:04.567 'W 0x6f9c Jrn.Warning "Wall creation failed"
```

```

5. 특수 섹션:

- 세션 시작/종료 정보
- 시스템 정보 (OS, Revit 버전, 하드웨어 등)
- 사용자 정보
- 프로젝트 정보

6. 중첩 구조:

- 일부 복잡한 명령은 여러 줄에 걸쳐 중첩된 구조로 표현될 수 있습니다.
- XML 형식을 사용하는 경우도 있습니다.

7. 데이터 유형:

- 문자열: 대부분의 설명과 이름
- 숫자: ID, 메모리 사용량 등
- 불리언: 특정 설정의 on/off 상태
- 날짜/시간: 타임스탬프

Revit journal에서 이벤트 타입

1. 'C' (Command): O

- 사용자가 실행한 명령어를 나타냅니다.
- 예: 파일 열기, 요소 생성, 도구 사용 등

2. 'E' (Event): O

- 시스템 이벤트나 프로그램의 내부 동작을 나타냅니다.
- 예: 프로젝트 로드, 뷰 변경, 동기화 등

3. 'D' (Data):

- 명령이나 이벤트와 관련된 추가 데이터를 제공합니다.
- 예: 파일 경로, 프로젝트 정보, 요소 속성 등

4. 'W' (Warning):

- 경고 메시지를 나타냅니다.
- 예: 충돌 감지, 비정상적인 값 입력 등

6. 'I' (Information):

- 일반적인 정보 메시지를 나타냅니다.
- 예: 세션 시작/종료, 버전 정보 등

7. 'A' (API): O

- Revit API 관련 작업을 나타냅니다.
- 예: 외부 명령 실행, 애드인 동작 등

8. 'M' (Memory):

- 메모리 사용량 관련 정보를 나타냅니다.

9. 'U' (UI):

- 사용자 인터페이스 관련 이벤트를 나타냅니다.
- 예: 대화 상자 표시, 리본 메뉴 상호작용 등

10. 'P' (Performance):

- 성능 관련 데이터를 나타냅니다.
- 예: 명령 실행 시간, 렌더링 시간 등