

Position

Position 속성은 요소의 배치 방법을 결정하는 속성으로 **relative**(상대좌표), **absolute**(절대좌표), **fixed**(고정좌표), **sticky**(유동좌표) 방식이 있습니다. 각 방식에 따라 좌표가 설정되는 기준이 달라집니다.

#01. 좌표설정

position이 부여된 상태에서 요소의 좌표를 설정할 수 있다.

사용 가능한 속성으로는 **left, top, right, bottom**이 있다.

각 속성에 px이나 %단위로 수치값 부여한다.

relative, absolute에 따라 좌표의 기준 선정 방식이 변경된다.

1) relative

요소의 원래 위치를 기준으로 좌표가 설정된다.

주변 요소들은 해당 요소가 이동했다는 사실을 모른다.

2) absolute

브라우저의 끝을 기준으로 좌표가 설정된다.

주변 요소들은 이 요소의 존재 사실을 모르기 때문에 이 요소의 원래 위치를 매우기 위해 위치를 이동한다.

부모요소에 position속성이 relative나 absolute로 지정된 경우 부모를 기준으로 좌표가 설정된다.

자식요소에서 absolut 를 줄경우 부모에게 꼭! rrelative 로 기준점을 잡아줄것!!!

3) fixed의 특성

기본적으로 absolute와 동일하다.

스크롤이 이동하더라도 요소의 위치가 화면상에 고정되어 있다.

4) sticky 속성

sticky 속성은 필수적으로 top, bottom, left, right들 중에 하나를 필수적으로 설정해주어야 한다.

sticky로 설정된 영역은 설정된 위치(예 top: 0px)에 도달하기 전까지는 static 속성처럼 행동하다가 설정된 위치에 다다르면 fixed 속성처럼 동작한다.

(IE에서는 동작하지 않는다.)

주의사항

- 부모(혹은 조상)요소에 overflow속성이 hidden, scroll, auto가 지정되어 있다면 동작하지 않는다.
- 부모 요소는 반드시 height가 px값으로 지정되어 있어야 한다.
- 부모 요소에 %로 높이가 지정되어 있다면 동작하지 않는다.

- Safari에서도 동작하게 하려면, 위와 같이 -webkit-sticky 속성을 추가해야 한다.

```
.sticky {  
  position: -webkit-sticky;  
  position: sticky;  
  top: 0;  
}
```

#02. z-index

position속성으로 인해 요소가 화면상에서 겹치는 경우 z-index 속성에 부여된 값의 크기를 비교해서 순서가 결정된다.

값이 클 수록 위에 배치된다.

단순히 크기만을 비교할 뿐 반드시 순차적인 값을 사용할 필요는 없다.

```
.sticky {  
  z-index: 999999999;  
}
```