Ну-с, о cетинг

«The rough world» является сюжетным квестом с рпг элементами.

Это странный фентезийный мир, с изначальной мировой энергией, которая меняет людей. В мире существует 4 коалиции (придумать названия):

1. Магическая коалиция (основана на магии (синяя энергия (мана, заклинания, разные формы тела)))

2. Стимпанк коалиция (основана на паровых технология (красная энергия (ядерное оружие, эфирная кристальная руда и киборги))

3. Киберпанк коалиция (основана на сверх современных технологиях (зелёная энергия (свет, мирный атом, импланты c AR))

4. Тёмная коалиция (основана на совокупности всех выше перечисленных и не признаётся никем из выше перечисленных)

Изначально наш ГГ никто. Он просто появляется в лесу рядом с небольшим без фракционным поселением. В нём он может получить свои первые навыки и статы.

Мир поделён на области между всеми, сложнее всего найти тёмных, у них нет областей.

Мой мир находится в мире.

Все люди с рождения обычные, они могут изучать что-то из знания любой коалиции и зависимо от человека добиться высот в любой сфере.

Но есть способ ускорить своё обучения приняв одну из сторон, чтобы это сделать достаточно добровольно пройти обряд (у всех разный) по получению энергии

1. В результате получения синей энергии человек меняется изнутри, он получает ядро маны, которое вокруг его сердца, что позволяет мане циркулировать по всему телу и вместе с этим приходит возможность чувствовать ману и управлять ею на ровне 6ого чувства.
2. При получении красной энергии происходят изменения во всём теле, которые направлены на полный его контроль (не в том плане что вы можете шевелить ушами), в том плане что вы можете регулировать температуру тела, повышать регенеративные способности до уровня моментального восстановления в нужных участках тела, управлять своей кровью, нервами и т.п.
3. Получение же зелёной энергии меняет ваш мозг и нервы до такой степени, что все органы чувств уходят на второй план. Теперь вы чувствуете время и пространство удивительно точно, ваш мозг понимает, видит и чувствует всё на любом уровне жизни, измерения и т.п. Жаль, что ваше тело вас же и ограничивает.

А так же все эти преобразования удивительным образом влияют на получаемые человеком знания, почему-то определённый тип энергии позволяет человеку лучше понимать и воспринимать определённые знания, но при этом она блокирует другие.

Будто бы знания стали ресурсом с определённым типом энергии, которая отвергается другой энергией.

Тёмная коалиция появилась в результате смешения 2ух или 3ёх типов энергии в одном теле. При получении более 1ого типа энергии она начинает конфликтовать и каждый раз это приводит к разным последствиям, чаще всего человек просто умирает, но иногда конфликт энергий получается предотвратить, что даёт человеку огромную власть, но получить знания о чём либо становиться очень трудно, ибо энергии взаимно исключают получение определённого типа знаний.  
Если же человеку удалось получить и стабилизировать все 3 типа энергии, то конфликт энергий не даёт получать новые знания, блокируя почти все знания определённой энергии, но при этом вшивает определённый набор знаний и навыков в зависимости от статов человека.

Тёмная коалиция не признаётся всеми остальными из-за их почти полной невозможности получать знания, что не даёт продвижения ни одной из фракций.  
Цвет энергии тёмной коалиции может быть чёрным, коричневым, сине-зелёным, фиолетовым.

Существуют также исключения из тёмной коалиции, это «белые», по факту боги этого мира, они обладают белой-первородной энергией, никто не знает, как и почему появляются такие люди, они 1 на миллиард, о них мало что известно.

Смешанная энергия привносит хаос в мир, из-за неё появляются рандомные тайлы и порталы в мир распространения тёмной энергии, где недружелюбная среда в зависимости от цвета генерирует локацию и монстров этого мира.

В порталах можно найти тёмные знания, возможно распространение тёмной энергии полезно только этим.

Порталы нужно закрывать, для этого существуют специальные отряды, закрыть портал может лишь противоположная коалиция, то есть если это сине-зелёный портал, то закрыть его может только человек с красной энергией.

Тёмные и белые порталы очень редки и их не надо закрывать, они на столько не стабильны, что открываются и закрываются сами по себе на очень рандомный срок  
Это может быть неделя, а может быть 15 минут или секунд.

Белые порталы очень редкие, реже тёмных, но сами тёмные так же очень редкие.

(По ходу игры появится) существует способ поддерживать тёмные и белые порталы, но его ещё не придумали, хах.