

1

## Marcar para revisão

Para um sistema de automação residencial, o padrão Abstract Factory é usado para criar diferentes tipos de dispositivos inteligentes, como lâmpadas e termostatos, sem depender de implementações específicas. Isso permite a fácil integração de novos dispositivos no sistema. Qual é a principal funcionalidade do padrão Abstract Factory neste sistema de automação?

- Garante a existência de apenas Α uma instância de uma classe.
- Constrói objetos complexos de В forma sequencial.
- Permite a clonagem de objetos C mantendo suas propriedades.
- Cria famílias de objetos sem D especificar suas classes concretas.
- Centraliza a gestão de operações Ε de vários objetos.

00 hora



Questão 1 de 10

5 2 3

9 10

○ Respondidas (10) ○ Em branco (0)

Finalizar prova



2

Marcar para revisão

Analise o propósito a seguir:

"Permitir que um único processo de construção possa ser utilizado para

construir diferentes representações de um objeto complexo ao implementar a representação do objeto e o processo da sua construção em classes separadas''. Assinale a alternativa com o nome do padrão que possui esse propósito:

(A)	Abstract	Factory
( / \ )	710001000	i dotoi y

- B Factory Method
- C Singleton
- D Prototype
- E Builder

3

Marcar para revisão

Possibilitar a manipulação de objetos individuais e de agregados de uma estrutura hierárquica (árvore) de objetos por meio do mesmo conjunto de operações, sem que o módulo cliente precise fazer a distinção entre o tipo do objeto manipulado (individual ou agregado). Assinale a alternativa com o nome do padrão que possui esse propósito:







4

Marcar para revisão

Conseguir adicionar um novo fornecedor externo de um serviço já utilizado por um sistema, apenas adicionando um módulo que seja capaz de converter uma requisição de uma interface conhecida pelo sistema para a interface proprietária fornecida pelo componente externo é um dos efeitos obtidos com a aplicação de qual padrão?









E Flyweight

5

Marcar para revisão

O padrão Command pode ser utilizado para implementar situações nas quais



precisamos desfazer ou refazer as ações realizadas em resposta a um comando do usuário, dando origem a operações conhecidas pelos nomes de undo e redo, respectivamente. Outro padrão pode ser aplicado conjuntamente nessa situação, para permitir salvar o estado anterior ao da execução de cada ação, de modo a possibilitar a sua restauração na execução de uma operação undo. Que padrão é esse?

- A Observer
- B Visitor
- C Command
- D Memento
- E State

6 ( Marcar para revisão

Você está desenvolvendo um sistema que produz informações guardadas em um ou mais objetos que só devem ser armazenados em um banco de dados após o processamento ser concluído. Entretanto, esses dados estão vinculados a uma sessão de usuário, que pode ser interrompida em função de problemas de conexão. Esse padrão oferece uma solução que permite que um objeto A capture e salve todo o estado de um objeto B da sessão, sem que A tenha que quebrar o encapsulamento de B, tornando possível a restauração do estado do objeto B, a partir



de um estado capturado anteriormente por A.

Assinale a alternativa com o nome do padrão que corresponde a essa estratégia de solução:

- A Command
- B Mediator
- © Memento
  - D Strategy
  - E Observer

7

Marcar para revisão

Assinale a alternativa com o nome do padrão GRASP que recomenda que uma responsabilidade seja atribuída à classe que possua o conhecimento necessário para realizá-la, evitando, assim, a definição de classes de negócio somente com operações de acesso, isto é, operações get/set dos seus atributos.

- A Especialista na Informação.
  - B Indireção.
- (c) Memento.



E Controlador.

8

## Marcar para revisão

As mensagerias são um ferramental de ampla utilização em ambientes corporativos, e entre os diferentes tipos de EJBs, os MDBs são os componentes responsáveis pelo comportamento assíncrono do sistema, baseado na utilização de mensagerias. Assinale a alternativa correta com relação aos Message Driven Beans, ou MDBs:

- A Eles podem guardar informações de estado.
- São definidos pela anotação @Message.
- Tratam as mensagens através

  de seu único

  método, denominado onMessage.
- D Necessitam de interfaces @Local e @Remote.
- Precisam implementar a interface SessionListener.

\*\*\*

Ao trabalhar com um aplicativo corporativo, segundo a arquitetura MVC, ocorre uma divisão natural das camadas, em termos dos projetos internos, ficando a camada View sob responsabilidade do projeto com terminador "war". A interface padrão, conforme o próprio terminador indica, é um aplicativo Java Web, sendo comum a implementação de um padrão de desenvolvimento para centralizar o tratamento das requisições, bem como redirecionar para a visualização correta, após efetuar as chamadas para a camada Controller. De qual padrão estamos falando, e qual o componente deve implementá-lo?

- Padrão de desenvolvimento

  A Facade e componente do tipo

  EJB.
- Padrão de desenvolvimento Front

  Controller e componente do tipo

  Servlet.
- C Padrão de desenvolvimento DAO e componente do tipo JPA.
- Padrão de desenvolvimento

  D Service Locator e componente do tipo JNDI.
- Padrão de desenvolvimento

  E Flyweight e componente do tipo

  EJB.



Assinale a alternativa com a afirmação CORRETA sobre o padrão Controlador.

O módulo Controlador centraliza a interação do usuário com o sistema, capturando os eventos externos e controlando o fluxo de navegação das telas e janelas do sistema.

O módulo Controlador centraliza o código relacionado à lógica de negócio do sistema ou de um caso de uso.

O módulo Controlador coordena e controla os módulos responsáveis pela produção da resposta a eventos lógicos de sistema gerados pela camada de interface com o usuário.

O padrão Controlador proposto pelo GRASP equivale ao padrão GoF Strategy.

Em uma aplicação Java web, o módulo controlador pode ser implementado como um servlet.

