









课程简介





• 面试变得越来越难

- 2016年~2019年,面试主要考察Vue的使用
- 2020年~2021年,面试越来越爱考Vue<mark>底层</mark>

· 中高级前端、leader职位必会底层知识

- 为企业"造轮子",开发通用组件
- 解决编程中遇见的问题
- 解决效率问题

Vue组件由哪三部分组成? Vue父子组件如何通信? Vuex的作用是什么?

> Vue是怎么实现双向绑定的? Vue的最小化更新过程是怎样的? Vue如何实现指令系统的?



- 内容循序渐进: Vue源码非常庞大,各种机理很多:模板技术、数据劫持、虚拟节点、最小量更新、抽象语法树.....我们将它们——拆解,从简单知识到复杂,循序渐进;
- **提升编程能力**: 手写底层源码,拒绝纸上谈兵,让同学能实打实的提升编程 能力;
- **讲解图文并茂**:老师用丰富的图示、例子进行讲解,力求让同学们彻底理解每一个核心机理;
- 新老版本兼顾: 兼顾Vue2和3,它们的底层区别老师上课会着重讲解。核心机理是共通的、永恒的。

- 什么是模板引擎
- mustache基本使用
- mustache的底层核心机理
- 带你手写实现mustache库

介绍宏观背景、历史沿革

先学会怎么用

再研究它底层机理

最后手写它,彻底掌握它!

循序渐进





学习本课程的知识储备前提:

- 会写一些JavaScript常见算法,比如递归、二维数组遍历等;
- 熟悉ES6的常用特性,比如let、箭头函数等;
- 了解webpack和webpack-dev-server
- 实际开发经验不限,应届生也可学习



什么是模板引擎





数据:

```
{ "name": "小明", "age": 12, "sex": "男" }, { "name": "小红", "age": 11, "sex": "女" }, { "name": "小强", "age": 13, "sex": "男" }
```



Vue的解决方法:

这实际上就是一种模板引擎

视图:

```
<l
  <1i>>
    <div class="hd">小明的基本信息</div>
    <div class="bd">
       年龄: 12
       </div>
  <1i>>
    <div class="hd">小红的基本信息</div>
    <div class="bd">
       <(p)</p>
    </div>
```



· 纯DOM法: 非常笨拙, 没有实战价值

·数组join法: 曾几何时非常流行,是曾经的前端必会知识

• ES6的反引号法: ES6中新增的`\${a}`语法糖,很好用

模板引擎:

解决数据变为视图的最优雅的方法

优雅



mustache的基本使用





- mustache官方git: https://github.com/janl/mustache.js
- mustache是"胡子"的意思,因为它的嵌入标记{{}}非常像胡子
- 没错, {{ }}的语法也被Vue沿用,这就是我们学习mustache的原因



mustache是最早的模板引擎库,比Vue诞生的早多了,它的底层实现机理在当 时是非常有创造性的、轰动性的,为后续模板引擎的发展提供了崭新的思路



- 必须要引入mustache库,可以在bootcdn.com上找到它
- mustache的模板语法非常简单,比如前述案例的模板语法如下:

```
<l
   {{#arr}}
      <1i>>
         <div class="hd">{{name}}的基本信息</div>
         <div class="bd">
            姓名: {{name}}
            性别: {{sex}}
            年龄: {{age}}
         </div>
      {{/arr}}
```

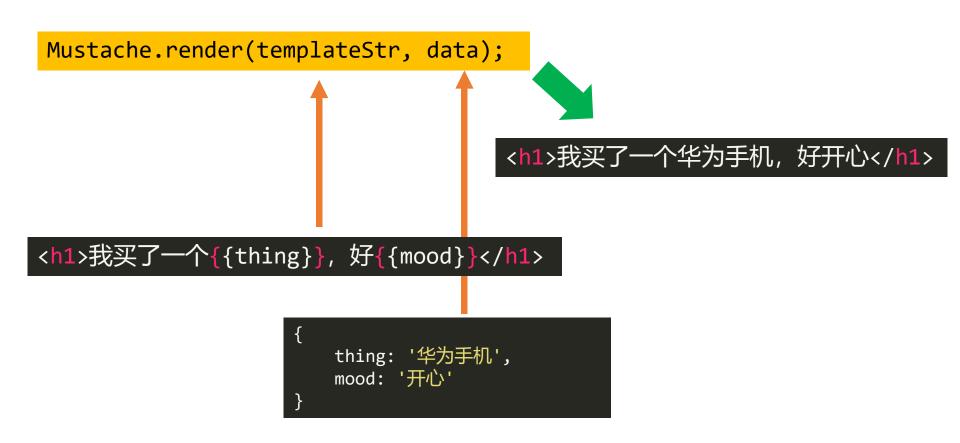




```
<l
                                                        <1i>>
Mustache.render(templateStr, data);
                                                           <div class="hd">小明的基本信息</div>
                                                           <div class="bd">
                                                              年龄: 12
                                                              性别: 男
                                                           </div>
<l
                                                        {{#arr}}
                                                        <1i>>
      <1i>>
                                                           <div class="hd">小红的基本信息</div>
         <div class="hd">{{name}}的基本信息</div>
         <div class="bd">
                                                           <div class="bd">
            姓名: {{name}}
                                                              姓名: 小红
            性别: {{sex}}
                                                              年龄: 11
            年龄: {{age}}
                                                              性别: 女
         </div>
      </div>
                  { "name": "小明", "age": 12, "sex": "男" },
   {{/arr}}
                                                        "name": "小红", "age": 11, "sex": "女" },
{ "name": "小强", "age": 13, "sex": "男" }
```











```
Mustache.render(templateStr, data);
                        <l
                          苹果
                          <l
                          \{\{\#arr\}\}
                        {{.}}
   {{/arr}}
```

['苹果','鸭梨','西瓜']

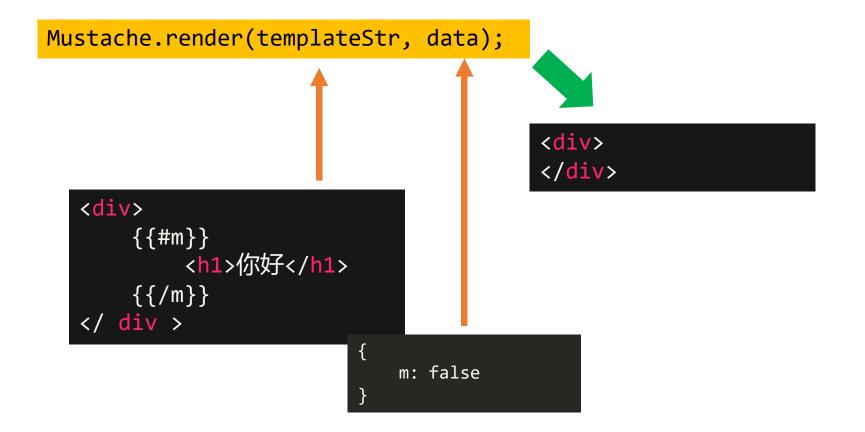
















mustache的底层核心机理





• 在较为简单的示例情况下,可以用正则表达式实现

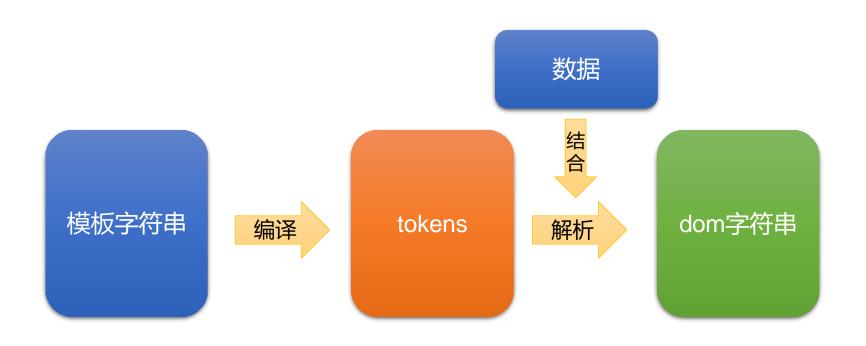
```
模板字符串 <h1>我买了一个{{thing}}, 好{{mood}}</h1>
数据
thing: '华为手机', mood: '开心'
```

 但是当情况复杂时,正则表达式的思路肯定就不行了。比如这样的模板字符串, 是不能用正则表达式的思路实现的

模板字符串









- tokens是一个<mark>JS的嵌套数组</mark>,说白了,就是<mark>模板字符串的JS表示</mark>
- 它是"抽象语法树"、"虚拟节点"等等的开山鼻祖

模板字符串 <h1>我买了一个{{thing}},好{{mood}}啊</h1>

tokens

```
["text", "<h1>我买了一个"], token
["name", "thing"],
["text", ", 好"],
["name", "mood"],
["text", "啊</h1>"],
token
]
```





模板字符串

```
<h1>我买了一个{{thing}}, 好{{mood}}啊</h1>
```



数据

```
{
thing: '华为手机',
mood: '开心'
}
```

tokens



解析

<h1>我买了一个华为手机,好开心</h1>





• 当模板字符串中有循环存在时,它将被编译为<mark>嵌套更深</mark>的tokens





• 当循环是双重的,那么tokens会更深一层

```
<div>
   <01>
      {{#students}}
      <1i>>
          学生
                                            ["text", "<div>"],
          <01>
                                            ["#", "students", [
             {{#hobbies}}
                                                ["text", "学生"],
             {\li>{\li>}
                                                ["name", "name"],
             {{/hobbies}}
                                                ["text", "的爱好是"],
          ["#", "hobbies", [
      ["text", ""],
      {{/students}}
                                                   ["name", "."],
   ["text", ""],
</div>
                                                ]],
                                                ["text", ""],
                                            ["text", "</div>"]
```







mustache库底层重点要做两个事情:

- ① 将模板字符串编译为tokens形式
- ② 将tokens结合数据,解析为dom字符串



把256行这里

```
if (openSection)
throw new Error('Unclosed section "' + openSection
throw new Error('Unclosed section "' + openSection
255

256
257
return nestTokens(squashTokens(tokens));
```

改为

```
var tokens = nestTokens(squashTokens(tokens));
console.log(tokens);
return tokens;
```





带你手写实现mustache库



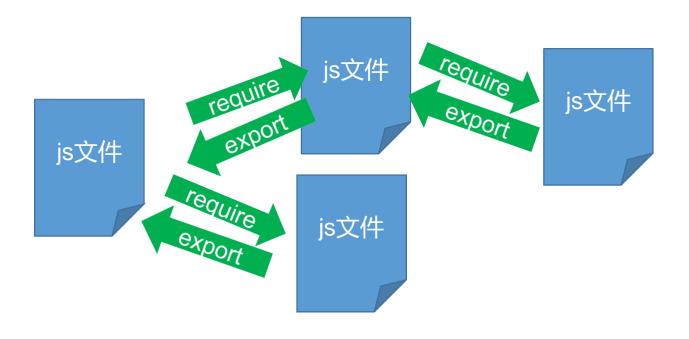


- 模块化打包工具有webpack (webpack-dev-server) 、rollup、Parcel等
- mustache官方库使用rollup进行模块化打包,而我们今天使用webpack(webpack-dev-server)进行模块化打包,这是因为webpack(webpack-dev-server)能让我们更方便地<mark>在浏览器中</mark>(而不是nodejs环境中)实时调试程序,相比nodejs控制台,浏览器控制台更好用,比如能够点击展开数组的每项。
- 生成库是UMD的,这意味着它可以同时在nodejs环境中使用,也可以在浏览器环境中使用。实现UMD不难,只需要一个"通用头"即可。





• 模块化打包工具有webpack (webpack-dev-server) 、rollup、Parcel等







• webpack最新版是5, webpack-dev-server最新版是4, 但是目前它们的最新版兼容程度不好,建议大家使用这样的版本:

```
"webpack": "^4.44.2",
"webpack-cli": "^3.3.12",
"webpack-dev-server": "^3.11.0"
```

```
const path = require('path');
module.exports = {
   mode: 'development',
   entry: './index.js',
   output: {
       filename: 'bundle.js'
   devServer: {
       contentBase: path.join(_dirname, "www"),
       compress: false,
       port: 8080,
       // 虚拟打包的路径,bundle.js文件没有真正的生成
       publicPath: "/xuni/"
};
```



- 学习源码时,源码思想要借鉴,而不要抄袭。要能够发现源码中书写的精彩的地方;
- 将独立的功能拆写为独立的js文件中完成,通常是一个独立的类,每个单独的功能必须能独立的"单元测试";
- 应该围绕中心功能, 先把主干完成, 然后修剪枝叶;
- 功能并不需要一步到位,功能的拓展要一步步完成,有的非核心功能甚至不需 实现;





模板字符串

编译

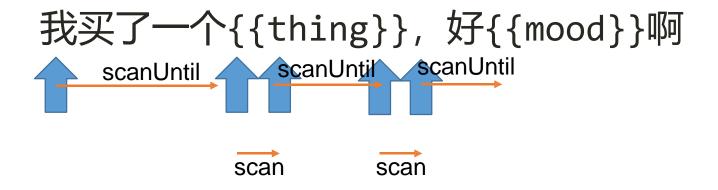
tokens

```
<div>
   <01>
      {{#students}}
      <1i>>
          学生{{name}}的爱好是
          <01>
             {{#hobbies}}
             {\li>{\li}
             {{/hobbies}}
          {{/students}}
   </div>
```

```
["text", "<div>"],
["#", "students", [
   ["text", "学生"],
   ["name", "name"],
   ["text", "的爱好是"],
   ["#", "hobbies", [
      ["text", ""],
      ["name", "."],
      ["text", ""],
   ]],
   ["text", ""],
]],
["text", "</div>"]
```











我买了一个{{thing}},好{{mood}}啊

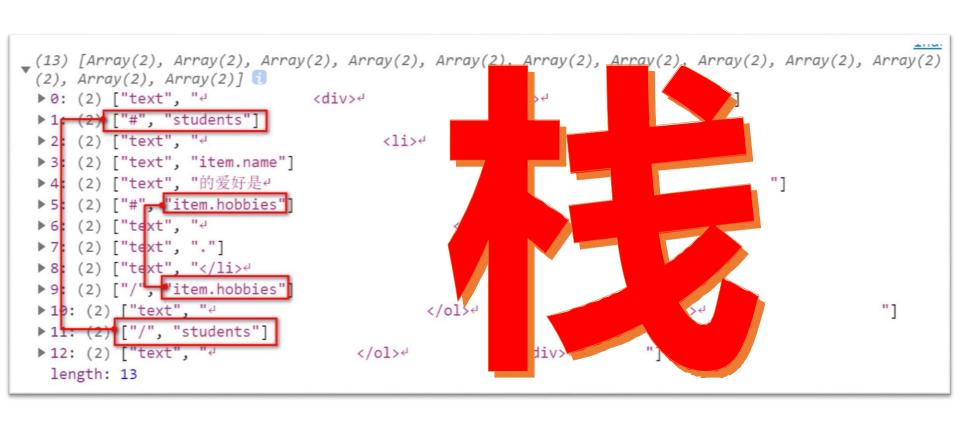




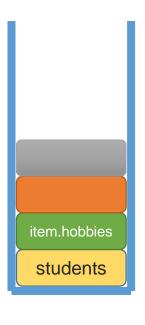
```
<h1>我买了一个{{thing}},好{{mood}}啊</h1>
```









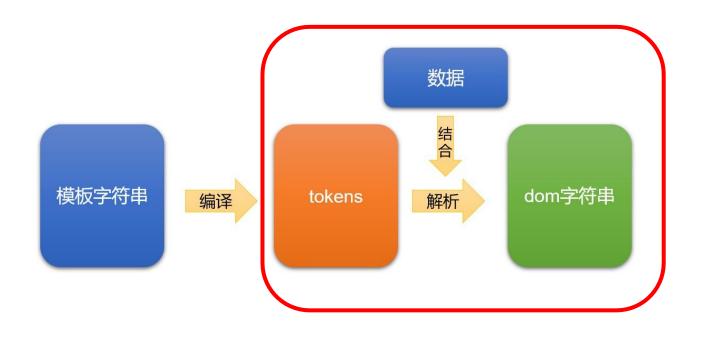


first in last out FILO

遇见#就进栈 遇见/就出栈











粗浅的完成简单的目标:

```
var templateStr = '我爱{{somebody}}, {{somebody}}也爱我';
var data = {
    somebody: '尚硅谷'
};
```

不带有#标记

```
export default function renderTemplate(tokens, data) {

console.log(tokens, data);

// 结果字符串

var resultStr = '';

// 遍历tokens

for (let i = 0; i < tokens.length; i++) {

    let token = tokens[i];

    // 看类型

    if (token[0] == 'text') {

        // 拼起来
        resultStr += token[1];
    } else if (token[0] == 'name') {

        resultStr += data[token[1]];
    }
}

console.log(resultStr);
```





- #标记的tokens,需要递归处理它的下标为2的小数组
- 现在遇见一个问题,JS不认识点符号

```
var mmm = {
    a: {
        b: {
            c: 100
        }
    }
}
mmm['a.b.c'] //不行
```



课程总结



Mustache底层太美了! tokens的意义也不言自明了。如果没有token,那么数组的循环形式,就很难处理。我们通过本课,确实学到了很多,视野面变得更广,感觉肚子里的东西更多了;

在Mustache源码中,还有Context类和Writer类,在我们的代码演示中,都将它们进行了简化,但是不影响主干功能的实现。我们的这个"简化版本的"代码非常值得大家进行手写,你会受益良多的!当然,如果有精力,可以再研究透彻这个"简化版本的"代码后,自己对Mustache原包进行学习;