

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №4

із дисципліни *«Розробка мобільних застосувань під Android»* **Тема: «ДОСЛІДЖЕННЯ СПОСОБІВ РОБОТИ З МЕДІАДАНИМИ»** Варіант №13

Виконав: Студент групи IA-24 Коханчук Михайло Миколайович Перевірив: Орленко Сергій Петрович **Мета роботи:** дослідити яким чином платформа Андроїд надає можливість оброблювати аудіо-файли та відео-файли та отримати практичні навички щодо використання інструментів відтворення медіа-даних.

Завдання:

БАЗОВЕ (12/20 балів). Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс для запуску аудіо-файлів та відео-файлів. Мінімально інтерфейс має надавати можливість Програвати/Зупиняти/Призупиняти відтворення відео-файлу або аудіо-файлу, який зберігається у внутрішньому сховищі.

ПОВНЕ (20/20). Функціональність базового додатку додатково розширюється наступними можливостями:

- надати вибір типу файлу для відтворення (аудіо або відео) з будь-якого сховища на мобільному пристрої;
- надати вибір завантаження файлу з Інтернету;
- використовувати для реалізації обробки медіа-даних спеціалізовані інструменти (особливу увагу приділити програванню відео).

Примітка: конкретних вимог до дизайну та вибору інструментів для виконання лабораторної роботи не передбачено, студент сам формує вигляд програми.

Хід роботи:

Код MainActivity:

Код AudioPlayerActivity:

```
package com.example.lab4;
import android.annotation.SuppressLint;
import android.media.MediaPlayer;
import android.net.Uri;
import android.os.Bundle;
import android.os.Environment;
import android.os.Handler;
import android.os.Looper;
import android.util.Log;
import android.widget.Button;
import android.widget.SeekBar;
import android.widget.TextView;
public class AudioPlayerActivity extends AppCompatActivity {
    private MediaPlayer mediaPlayer;
    private final Handler handler = new Handler(Looper.getMainLooper());
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity audio player);
        Button playButton = findViewById(R.id.playButton);
        Button pauseButton = findViewById(R.id.pauseButton);
        Button stopButton = findViewById(R.id.stopButton);
        seekBar = findViewById(R.id.seekBar);
```

```
timerText = findViewById(R.id.timerText);
            File testFile = new
File(Environment.getExternalStoragePublicDirectory(Environment.DIRECTORY DOWNLOADS),
                uriString = Uri.fromFile(testFile).toString();
                Log.d("AudioPlayerActivity", "Fallback URL: " + uriString);
                Log.e("AudioPlayerActivity", "File not found: " +
testFile.getAbsolutePath());
                Toast.makeText(this, "Помилка: URI не передано і тестовий файл
відсутній", Toast. LENGTH LONG). show();
                finish();
       Uri uri = Uri.parse(uriString);
       Log.d("AudioPlayerActivity", "Received URI: " + uriString);
           mediaPlayer = new MediaPlayer();
           mediaPlayer.setDataSource(this, uri);
           mediaPlayer.prepare();
           setupSeekBar();
        } catch (Exception e) {
            Log.e("AudioPlayerActivity", "Error preparing MediaPlayer: " +
e.getMessage());
            Toast.makeText(this, "Помилка відтворення: " + e.getMessage(),
Toast.LENGTH LONG).show();
            finish();
                updateSeekBar();
        pauseButton.setOnClickListener(v -> {
                mediaPlayer.pause();
                handler.removeCallbacksAndMessages(null);
                Log.d("AudioPlayerActivity", "Playback paused");
        stopButton.setOnClickListener(v -> {
            if (isPlaying || mediaPlayer.isPlaying()) {
                handler.removeCallbacksAndMessages(null);
                    mediaPlayer.prepare();
                } catch (Exception e) {
                    Log.e("AudioPlayerActivity", "Error resetting MediaPlayer: " +
e.getMessage());
```

```
seekBar.setProgress(0);
   seekBar.setOnSeekBarChangeListener(new SeekBar.OnSeekBarChangeListener() {
        public void onProgressChanged(SeekBar seekBar, int progress, boolean
            if (fromUser) {
               mediaPlayer.seekTo(progress);
            updateTimer(progress);
    seekBar.setProgress(mediaPlayer.getCurrentPosition());
       handler.postDelayed(this::updateSeekBar, 1000);
@SuppressLint("DefaultLocale")
private void updateTimer(int progress) {
    int minutes = (progress / 1000) / 60;
    int seconds = (progress / 1000) % 60;
    timerText.setText(String.format("%02d:%02d", minutes, seconds));
@Override
    super.onDestroy();
        mediaPlayer.release();
   handler.removeCallbacksAndMessages(null);
```

Код VideoPlayerActivity:

```
package com.example.lab4;
import android.net.Uri;
import android.os.Bundle;
import android.widget.Button;
import android.widget.MediaController;
import android.widget.Toast;
import android.widget.VideoView;
import android.widget.VideoView;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

public class VideoPlayerActivity extends AppCompatActivity {
    private VideoView videoView;
```

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity video player);
   videoView = findViewById(R.id.videoView);
   Button playButton = findViewById(R.id.playButton);
   Button pauseButton = findViewById(R.id.pauseButton);
   Button stopButton = findViewById(R.id.stopButton);
        finish();
   Uri uri = Uri.parse(uriString);
   videoView.setVideoURI(uri);
   MediaController mediaController = new MediaController(this);
   mediaController.setAnchorView(videoView);
   videoView.setMediaController(mediaController);
   playButton.setOnClickListener(v -> {
        if (!videoView.isPlaying()) {
           videoView.start();
   pauseButton.setOnClickListener(v -> {
        if (videoView.isPlaying()) {
           videoView.pause();
    stopButton.setOnClickListener(v -> {
        if (videoView.isPlaying()) {
            videoView.stopPlayback();
    });
```

Код DownloadActivity:

```
import android.annotation.SuppressLint;
import android.app.DownloadManager;
import android.content.BroadcastReceiver;
import android.content.Context;
import android.content.Intent;
import android.content.IntentFilter;
import android.content.pm.PackageManager;
import android.database.Cursor;
import android.net.Uri;
import android.os.Bundle;
import android.os.Environment;
import android.view.View;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.RadioButton;
import android.widget.RadioButton;
import android.widget.RadioButton;
import android.widget.RadioButton;
import android.widget.Toast;
```

```
public class DownloadActivity extends AppCompatActivity {
   private ProgressBar progressBar;
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
           if (checkSelfPermission(android.Manifest.permission.WRITE EXTERNAL STORAGE)
                    != PackageManager. PERMISSION GRANTED) {
                requestPermissions (new
String[]{android.Manifest.permission.WRITE EXTERNAL STORAGE}, 1);
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.layout.activity download);
       urlEditText = findViewById(R.id.urlEditText);
       downloadButton = findViewById(R.id.downloadButton);
       audioRadioButton = findViewById(R.id.audioRadioButton);
       progressBar = findViewById(R.id.downloadProgressBar);
       audioRadioButton.setChecked(true);
       progressBar.setVisibility(View.GONE);
       downloadButton.setOnClickListener(v -> {
           String url = urlEditText.getText().toString();
           if (!url.isEmpty()) {
                progressBar.setVisibility(View.VISIBLE);
                downloadFile(url);
Toast.LENGTH SHORT).show();
        IntentFilter filter = new IntentFilter(DownloadManager.ACTION DOWNLOAD COMPLETE);
       if (android.os.Build.VERSION.SDK INT >= android.os.Build.VERSION CODES.TIRAMISU)
            registerReceiver(onDownloadComplete, filter, Context. RECEIVER EXPORTED);
            registerReceiver(onDownloadComplete, filter);
        DownloadManager.Request request = new DownloadManager.Request(Uri.parse(url))
.setNotificationVisibility(DownloadManager.Request.VISIBILITY VISIBLE NOTIFY COMPLETED)
                .setAllowedOverRoaming(true);
```

```
request.setDestinationInExternalPublicDir(Environment.DIRECTORY DOWNLOADS,
       request.setDestinationInExternalPublicDir(Environment.DIRECTORY DOWNLOADS,
fileName);
        request.addRequestHeader("User-Agent", "Mozilla/5.0");
       DownloadManager downloadManager = (DownloadManager)
getSystemService(Context.DOWNLOAD SERVICE);
       downloadID = downloadManager.enqueue(request);
   private final BroadcastReceiver onDownloadComplete = new BroadcastReceiver() {
            long id = intent.getLongExtra(DownloadManager.EXTRA DOWNLOAD ID, -1);
                Log.d("DownloadActivity", "Download completed for ID: " + id);
getSystemService(Context.DOWNLOAD SERVICE);
                DownloadManager.Query query = new
DownloadManager.Query().setFilterById(downloadID);
                try (Cursor cursor = downloadManager.query(query)) {
                    downloadButton.setText("Завантажити");
                    downloadButton.setEnabled(true);
                    progressBar.setVisibility(View.GONE);
                    if (cursor.moveToFirst()) {
                        int status =
cursor.getInt(cursor.getColumnIndex(DownloadManager.COLUMN STATUS));
                        if (status == DownloadManager.STATUS SUCCESSFUL) {
cursor.getString(cursor.getColumnIndex(DownloadManager.COLUMN LOCAL URI));
                            if (uriString == null || uriString.isEmpty()) {
File (Environment.getExternalStoragePublicDirectory(Environment.DIRECTORY_DOWNLOADS),
fileName);
                                uriString = Uri.fromFile(file).toString();
                            Log.d("DownloadActivity", "Final URI to pass: " + uriString);
                            File file = new File(uri.getPath());
                            if (file.exists()) {
                                Intent newIntent = audioRadioButton.isChecked() ?
                                        new Intent(DownloadActivity.this,
AudioPlayerActivity.class) :
                                        new Intent(DownloadActivity.this,
VideoPlayerActivity.class);
                                newIntent.putExtra("uri", uri.toString());
                                startActivity(newIntent);
Toast.LENGTH LONG).show();
                                case DownloadManager.ERROR CANNOT RESUME:
```

```
case DownloadManager.ERROR_FILE_ALREADY_EXISTS:
                        case DownloadManager.ERROR_FILE_ERROR:
                        case DownloadManager.ERROR HTTP DATA ERROR:
                        case DownloadManager.ERROR INSUFFICIENT SPACE:
                            reasonString = "Недостатньо пам'яті";
                        case DownloadManager.ERROR TOO MANY REDIRECTS:
                            reasonString = "Невідомий НТТР код";
                        case DownloadManager.ERROR UNKNOWN:
                            reasonString = "Невідома помилка";
super.onDestroy();
```

Додаємо потрібний інтерфейс:

```
layout

</> activity_audio_player.xml

</> activity_download.xml

</> activity_main.xml

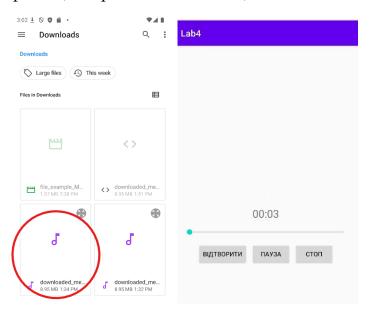
</> activity_video_player.xml
```

AndroidManifest.xml:

Заходимо в програму і бачимо вказані у завданні компоненти програми, а саме кнопку відтворення локального аудіо, кнопку відтворення локального відео та кнопку завантаження медіа з інтернету:

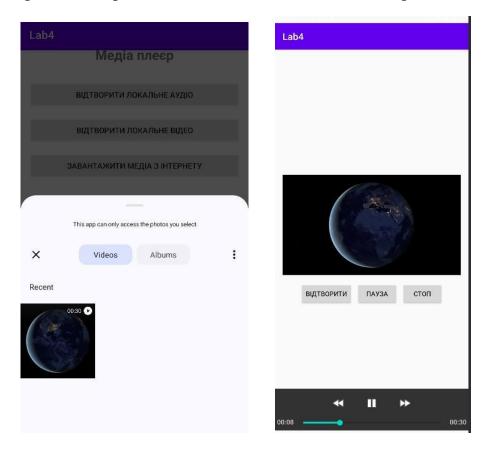


При натисканні кнопки відтворення локального аудіо відкривається каталог локальних файлів, обираємо необхідний, і після цього відкривається плеєр:



При натисненні кнопки «Відтворити» в плеєрі аудіо починає відтворюватись, «Пауза» - зупиняється, «Стоп» - скидається на початок.

При натисканні кнопки відтворення локального відео відкривається каталог локальних файлів, обираємо необхідний, і після цього відкривається плеєр:

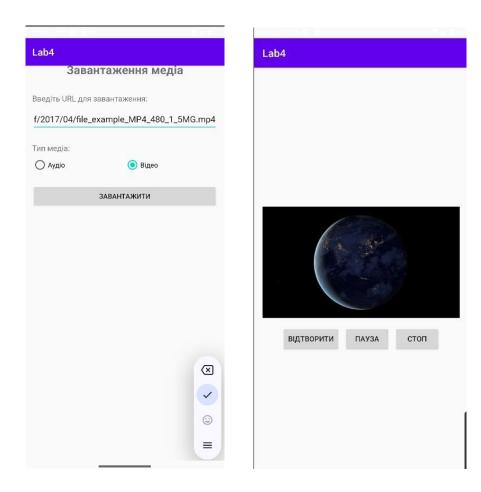


При натисненні кнопки «Відтворити» в плеєрі відео починає відтворюватись, «Пауза» - зупиняється, «Стоп» - скидається на початок.

При натисканні кнопки завантаження медіа з інтернету відкривається вікно з полем для введення посилання для завантаження, радіо-кнопками для вибору типу завантажуваного файлу та кнопкою завантажити. Після натискання кнопки завантажити оп завершенню завантаження відкривається плеєр.

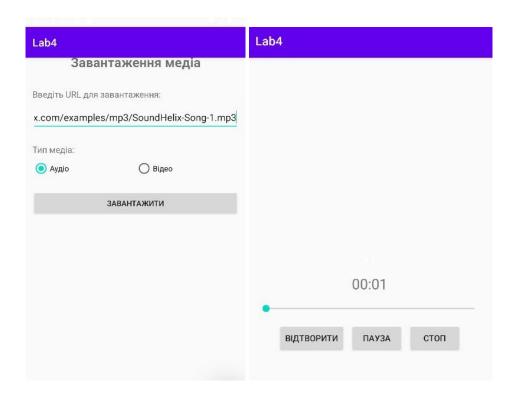
Приклад для відео:

https://file-examples.com/storage/fed00909ee67dc5db96303f/2017/04/file example MP4 480 1 5MG.mp4



Приклад для аудіо:

https://www.soundhelix.com/examples/mp3/SoundHelix-Song-1.mp3



Висновок: У ході виконання цієї лабораторної роботи я дослідив яким чином платформа Андроїд надає можливість оброблювати аудіо-файли та відео-файли та отримати практичні навички щодо використання інструментів відтворення медіа-даних, створив застосунок відповідно до вимог та отримала відповідні практичні навички.