



김민영 MinYoung Kim(1987.10.17)

FullStack / BackEnd



010.7112.9109



mykim8710@gmail.com



<https://github.com/mykim8710>



<https://mykim8710.github.io>



경기도 고양시 일산동구 고봉로 422 중산마을2단지 207-204

간략한 소개

해양관련분야에서 일을 했었고 현재는 개발자의 삶을 준비 중입니다. 퇴사 후 삶을 되돌아보면서 대학, 대학원시절 프로그래밍을 할 때가 가장 즐겁고 몰두할 수 있었습니다.

6개월간의 국비교육과정을 통해 웹개발 전반에 대해 익히면서 개발자로서의 초석을 다질 수 있었습니다. 더 나은 코드를 항상 고민하고 시도하는 것을 좋아합니다. 솔직하게 저를 말씀드리면 늦은나이, 비전공자로 많이 부족하다는 것을 누구보다 잘 알고 있지만 묵묵하게 즐기면서 이 길을 가는 지금 그 어느 때보다 행복합니다.

My Dev Life



LabVIEW



maven



보유기술

- Backend
Java, JSP, Spring Framework, MyBatis
- Frontend
JavaScript, HTML5, CSS3, Bootstrap, jQuery
- Database
Oracle 11g, MySQL
- etc
AWS RDS, Git(GitHub), Sourcetree

프로젝트

비트캠프 신촌센터
“UI/UX기반의 자바개발자
양성과정”

COMMUNITY EE (Team Project : WEB)

- 기 간 2020.01.28. ~ 04.22
- 주 제 직장생활에 대한 애환들을 서로 소통하며, 정보를 공유할 수 있는
직장인을 위한 커뮤니티
- GitHub https://github.com/bit-epp/teamProject_EEPP
- URL <http://ec2-13-124-180-143.ap-northeast-2.compute.amazonaws.com:8282/epp>
- 개발환경
 - 프론트엔드 HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, BootStrap4
 - 백 엔 드 JAVA(1.8), Spring Framework(4.2.2), JSP, MAVEN, MyBatis
청기와웹 SMS API, Kakao login API, Kakao Map API, Kakao
주소 API, KakaoTalk 공유 API, Naver login API, Google login
API, Import 결제연동 API
 - DB Oracle 11g(AWS RDS)
 - WAS Tomcat 9.0
 - 버전관리 Git(GitHub)
 - 배포 AWS EC2
- 주요기능
 - 직무별 커뮤니티 게시판
 - 카테고리 별 Sorting, 정렬, 페이징, 검색, CRUD, 에디팅, 추천/비추천, 스크랩,
KakaoTalk 공유, 댓글 CRUD, 컨텐츠 신고
 - 오늘 뭐먹지? - 맛집정보 게시판
 - 테마리스트, 페이징, 검색, 스크랩, KakaoMap 연동, KakaoTalk 공유, 별점,
리뷰 CRUD
 - 오프라인 클래스 강좌 플랫폼 게시판
 - 카테고리 별 Sorting, 정렬, 페이징, 검색, CRUD, 스크랩, KakaoMap 연동,
Kakao주소 연동, KakaoTalk 공유, 포인트 결제, SMS 문자발송, 문의사항 CRUD
 - 실시간 채팅 및 쪽지기능

-
- 담당역할
 - AWS RDS DB setup
 - 개념적 설계, 논리적설계, 물리적설계 과정을 거친 DB 모델링 결과를 토대로 AWS RDS 서비스를 이용하여 Oracle 11g 버전으로 DB setup
 - 직무별 커뮤니티 게시판 구현
 - Spring MVC2 패턴으로 CRUD가 가능하도록 게시판 전체 틀 구현
 - : 공지사항과 총 6개의 직군별로 Categorizing 가능하도록 구현
 - : 컨텐츠 삭제의 경우, Delete 쿼리문이 아닌 Update 쿼리문으로 Flag처리
 - : 게시글 조회 후 글목록으로 돌아가거나 게시글 작성 중 취소 할때 페이지번호, 카테고리, 검색조건, 페이지 당 게시글 수, 분류타입이 유지되도록 구현
 - 댓글 CRUD, 댓글 페이징, 추천/비추천, 스크랩, 컨텐츠 신고 기능 구현
 - : Ajax를 사용하여 전체 페이지를 새로고침 하지않고 비동기통신 형태로 구현
 - : 스크랩, 추천/비추천 기능은 중복되지 않도록 구현
 - : 게시글 및 댓글은 누적 신고횟수가 10회일 경우, 자동 블라인드 처리되도록 구현
 - 오프라인 클래스 플랫폼 게시판 구현
 - 기본 틀은 직무별 커뮤니티 게시판의 틀을 사용 : CRUD
 - 클래스 강좌 신청 시 개설자에게 포인트를 지불하는 기능 구현
 - 클래스 강좌 신청자에게 신청한 강좌정보가 포함된 신청완료 문자전송 기능 구현
 - 파일업로드기능을 이용하여 강좌개설 시 대표사진 업로드 기능 구현
 - 다대다 채팅 기능 구현
 - Spring WebSocket과 SockJS를 이용하여 다대다 채팅기능 구현
 - 웹페이지 내 모든 페이지에서 채팅기능을 이용가능 하도록 구현
 - 채팅방 목록 페이징 : ajax를 이용하여 더보기 형태로 구현
 - 채팅방 CRD : 채팅방 개설(로그인 후), 채팅참여(팝업형태, 여러방 동시참여가능), 채팅방 삭제(개설자만 가능)

주요경력

- (주)유에스티21 (2017.01 ~ 2018.11)
 - 사원 | 해양측량 및 해양물리탐사 | 비개발직 | 퇴사사유 : 기업문화, 발전가능성
- 한국건설기술연구원 (2015.09 ~ 2015.12)
 - 연구보조원 | 연구보조 및 행정업무 | 비개발직 | 퇴사사유 : 계약만료
- 한국교통연구원 (2013.03 ~ 2013.08)
 - 연구보조원 | 연구보조 및 행정업무 | 비개발직 | 퇴사사유 : 계약만료(복학)

학력사항

대학원 (2014.03 ~ 2015.03)

한국해양대학교 해양에너지자원공학과 물리탐사공학연구실 석사과정(중퇴)

- LabVIEW기반의 탄성파 실내실험 자료취득 및 분석시스템 개발
 - LabVIEW를 이용한 응용프로그램 개발
 - 주요성과
 - 학술대회발표
김민영, 하지호, 정우근, 신성렬, 2014.04.17., LabVIEW기반의 탄성파 실내실험 자료취득 및 분석 시스템 개발, 한국자원공학회지 춘계학술발표회, 대전, p.204
- 최적선형구간추출 알고리즘을 적용한 LabVIEW기반의 Q-factor 산출방법 및 시스템 개발
 - LabVIEW를 이용한 응용프로그램 개발
 - 주요성과
 - 학술대회발표
김민영, 하지호, 정우근, 신성렬, 2014.11.07., 최적선형구간 선정 알고리즘을 이용한 LabVIEW기반의 자동 Q-factor 산출프로그램, 2014 추계연합학술발표회, 제주, p.483-484
 - 논문게재
김민영, 하지호, 신성렬, 정우근, 2014, 자동 Q-factor 산출을 위한 최적 선형구간의 선정, 지구물리와 물리탐사, Vol 17, No 4, p. 253-259
 - 프로그램 저작권 등록
최적선형구간 추출 알고리즘을 적용한 LabVIEW(랩뷰)기반의 Q-factor(큐-팩터) 산출 프로그램(2015.02.04)
 - 특허등록
최적선형구간추출알고리즘을 적용한 랩뷰기반의 큐팩터 산출 방법 및 시스템 (2016.03.02)

대학교(2006.03 ~ 2014.02)

한국해양대학교 에너지자원공학과 공학사(졸업 : 최종학력)

- 졸업논문 : LabVIEW기반의 다중채널 해양탄성파탐사 자료취득시스템 개발
 - LabVIEW를 이용한 응용프로그램 개발
 - 주요성과
 - 다학제간 Capstone Design(졸업논문) 경진대회 참여 : 최우수상 수상(2012.09.05)
 - 프로그램 저작권 등록
랩뷰를 이용한 4채널 탄성파 자료취득 및 실시간 품질관리 프로그램(2012.12.11)

- 왜 개발자가 되려고 하는가?

저는 대학에서 에너지자원공학을 전공했고 전공분야의 회사에서 엔지니어로 근무했었습니다. 약 2년간의 직장생활 동안 성실히 근무하며 많은 것을 배우고 익혀왔습니다. 하지만 새로운 기술개발 및 도입에 주저하며 기계적 반복이 일상인 업무와 사람을 가볍게 여기고 해당 직무의 가치를 추락시키는 기업문화로 인해 더는 스스로 발전을 도모하기는 어렵다고 생각했으며 스스로 역량을 강화하고 즐기는 일을 하는 무대로 가기 위해 퇴사를 결정했습니다.

퇴사 후, "즐기면서 몰두할 수 있는 일은 무엇일까?"라는 물음을 스스로 끊임없이 던졌습니다. 같은 직종의 다른 회사로의 이직을 할 수도 있었지만, 이제껏 살아온 삶을 되돌아보면서 프로그래밍을 처음 접하고 프로그래밍을 하면서 좋은 성과도 있었고 치열하게 몰두하며 살았던 시절이 생각났습니다. 새로운 도전은 두렵기도 하지만 하고 싶은 일을 할 때 가장 행복한 삶을 살 수 있다고 믿기에 더 늦기 전 개발자의 길을 걷기 위해 시작했습니다.

- 나는 어떤 사람인가?

저는 어떤 문제가 발생했을 시, 혼자보다는 **타인과의 소통**을 통해 문제를 해결하는 것을 중요하게 생각합니다. 또한, 매사에 신중하기 위해 노력하며 이로 인해 생각이 많고 **꼼꼼**하다는 얘기를 자주 듣습니다. 개발은 협업과 실시간으로 여러 코드가 복합적으로 돌아가는 온라인 특성상 장애 발생 시, 정확하게 문제를 파악하고 처리해야 하는 능력이 필수인데 저의 이러한 성향은 개발자로서 업무를 진행하기에 적합하다고 생각합니다. 일례로 국비교육과 정의 팀 프로젝트에서 저는 팀장을 맡게 되었습니다. 팀장으로서 팀 프로젝트 특성상 개인이 모든 기능을 구현해 볼 수가 없고 역할을 배분하여 진행되는데 자신이 구현한 기능만 익히는 것이 아니라 프로젝트를 구성하는 여러 기능에 대해 팀원 전체가 아는 것이 개발자가 준비하는 모두에게 좋으며 이것이 뒷받침되어야만 팀 프로젝트가 성공적으로 마무리 될 것으로 생각했습니다. 이를 위해 매주 회의를 하면서 팀원들과 많은 대화를 하려고 했습니다. 매주 개인별 진행사항을 반드시 공유했으며 구현의 어려움이나 오류 발생 시에는 수시로 회의를 열어 한 코드를 가지고 팀원 모두가 머리를 맞대어 원인을 찾고 해결방안을 도출하면서 굉장히 짜릿함을 맛볼 수 있었으며 개인이 아닌 함께 배우고 성장할 수 있었던 시간이었습니다.

저는 개발자로서 필요한 역량 중 하나가 끊임없이 의문을 제기하는 것으로 생각합니다. 저를 포함한 팀원 모두가 비전공자로 이루어진 팀 특성상 처음 해보는 개발 프로젝트는 어려움의 연속이었습니다. 프로젝트의 초기, 설계를 마치고 DB를 생성하는 과정에서 "**만약 학원 내의 한 PC에 DB가 생성되어 있으면 외부에서 각자 개발 시에는 어떻게 DB에 접근할 것인가?**"라는 의문이 들었습니다. DB를 외부의 각자 개발환경에 매번 복사하여 세팅한다는 것은 프로젝트를 진행하는 과정에서 효율적이지 못하다고 판단하였으며 효율적인 개발 환경을 위해 AWS RDS 서비스가 있다는 것을 알게 되었고 이를 사용하여 더욱 효율적이며 편한 개발환경을 갖출 수 있었습니다.

- 이런 개발자로 성장하고 싶다.

본인이 맡은 일에 최선을 다해야 하지만, 최선을 다한다고 해서 최고의 결과가 매번 나오지는 않습니다. 하지만 자신이 즐길 수 있는 일을 찾아 최선을 다한다면, 그땐 틀림없이 더욱 빛을 발할 수 있을 것이라 자부하며 개발은 저에게 그런 것 같습니다. 개발자는 코드로 말하는 사람이라고 생각하며 스스로의 코드에 당당한 개발자로 성장하고 싶습니다. 이를 위해 현재에 만족하지 않으며 배움에 게으르지 않은 자세를 위해 노력하고 있습니다. 저는 지금 개발자가 되기 위해 있습니다. 비전공, 늦은 나이에 현재 본인의 성과 및 능력은 턱없이 부족하고 모자르다는 것을 누구보다 잘 알고 있습니다. 하지만 저의 성향과 더불어 위의 마음가짐을 통해 묵묵하게 이 길을 즐기면서 걸어간다면 세월이 흐른 후 반드시 제가 바라는 개발자의 삶을 살고 있을 것입니다.

자기소개

- 한국해양대학교 에너지자원공학과 학생회

- 기간 : 2011.01 ~ 2011.12

기타개인활동

- 한국해양대학교 에너지자원공학과 물리탐사공학연구실

- 기간 : 2010.03 ~ 2014.02

- 역할 : 학생연구생(대학원생 연구보조)

- 병역사항

- 군필 | 2007.07.03. ~ 2009.06.05. | 육군 | 병장 | 만기제대

- 자격증 / 수상내역

- 워드프로세서 1급 | 2013.11 | 최종합격

- 해양자원개발기사 | 2016.08 | 최종합격

- 다학제간 Capstone Design(졸업논문) 경진대회 | 2012.09 | 최우수상

- 우수학생회 활동 | 2011.12 | 표창장

기타인적사항