МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ В.Н.КАРАЗІНА КАФЕДРА ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ ТА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 1 3 ДИСЦИПЛІНИ «ОПЕРАЦІЙНІ СИСТЕМИ»

ТЕМА «ІНСТРУМЕНТАРІЙ ПРОГРАМІСТА НА СІ. КОМПІЛЯТОР GCC. СИСТЕМА ЗБИРАННЯ МАКЕ. ВІДЛАГОДЖУВАЧ GDB»

Виконав студент 3курсу, групи КС31

спеціальності

122 – Комп'ютерні науки

Касьяненко Микита Михайлович

Прийняв:

доцен кафедри шт. ін.

і прогр. забезп. к.н.т.

О.Є. Споров ____

Завдання

В просторі задано п матеріальних точок. Починаючи з деякого моменту часу точка з найменшою масою зникає та передає свою масу найближчий до ній точці. Цей процес продовжується до тих пір, аж поки не залишиться лише одна точка. Реалізувати цей процес та знайти ту точку, що залишилась.

Зауваження: Реалізуйте це та наступні завдання у вигляді багатофайлових проектів. Спробуйте написате Makefile для кожного проекту. Наприклад, Завдання No1 можна реалізувати як «стандартну програму», так и розмістив розроблені функції sin та соз як в статичну, так і в динамічну бібліотеки.

Відповідь

Рисунок 1 – Структура проекту

Рисунок 2 – Makefile

Рисунок 3 – Запуск make

```
Enter size: 5
_Dots_
i: 0, value:66.000000, x: 91.000000, y: 26.000000, z:21.000000
i: 1, value:63.000000, x: 16.000000, y: 54.000000, z:61.000000
i: 2, value:52.000000, x: 26.000000, y: 45.000000, z:9.000000
i: 3, value:27.000000, x: 36.000000, y: 94.000000, z:1.000000
i: 4, value:94.000000, x: 35.000000, y: 9.000000, z:99.000000
_Dots_
_Dots_
i: 0, value:66.000000, x: 91.000000, y: 26.000000, z:21.000000
i: 2, value:79.000000, x: 26.000000, y: 45.000000, z:9.000000
i: 3, value:0.000000, x: 36.000000, y: 94.000000, z:1.000000
i: 4, value:94.000000, x: 35.000000, y: 9.000000, z:99.000000
_Dots_
i: 0, value:66.000000, x: 91.000000, y: 26.000000, z:21.000000
i: 1, value:0.000000, x: 16.000000, y: 54.000000, z:61.000000
i: 2, value:142.000000, x: 26.000000, y: 45.000000, z:9.000000
i: 3, value:0.000000, x: 36.000000, y: 94.000000, z:1.000000
i: 4, value:94.000000, x: 35.000000, y: 9.000000, z:99.000000
_Dots_
```

Рисунок 4 – Результат викоанння програми

```
i: 4, value:94.000000, x: 35.000000, y: 9.000000, z:99.000000
Dots_
Dots_
i: 0, value:66.000000, x: 91.000000, y: 26.000000, z:21.000000
i: 1, value:0.000000, x: 16.000000, y: 54.000000, z:61.000000
i: 2, value:142.000000, x: 26.000000, y: 45.000000, z:9.000000
i: 3, value:0.000000, x: 36.000000, y: 94.000000, z:1.000000
i: 4, value:94.000000, x: 35.000000, y: 9.000000, z:99.000000
Dots
Dots_
i: 0, value:0.000000, x: 91.000000, y: 26.000000, z:21.000000
i: 1, value:0.000000, x: 16.000000, y: 54.000000, z:61.000000
i: 2, value:208.000000, x: 26.000000, y: 45.000000, z:9.000000
i: 3, value:0.000000, x: 36.000000, y: 94.000000, z:1.000000
i: 4, value:94.000000, x: 35.000000, y: 9.000000, z:99.000000
Dots_
Dots_
i: 0, value:0.000000, x: 91.000000, y: 26.000000, z:21.000000
i: 1, value:0.000000, x: 16.000000, y: 54.000000, z:61.000000
i: 2, value:302.000000, x: 26.000000, y: 45.000000, z:9.000000
i: 3, value:0.000000, x: 36.000000, y: 94.000000, z:1.000000
i: 4, value:0.000000, x: 35.000000, y: 9.000000, z:99.000000
Dots
```

Рисунок 5 – Результат викоанння програми

Завдання

Створіть аналог массиву — списку (ArrayList) мови Java. Реалізуйте наступну функціональність:

- 1. додавання элемента в кінець списку метод add(item);
- 2. вставка елемента в середину списку метод insert(index, item);
- 3. кількість элементів в масиві метод size();
- 4. видалення элементу по індексу метод remove(index);
- 5. зміна значення існуючого элемента метод set(index, item);
- 6. отримання значення заданого элемента метод get(index).

Відповідь

Рисунок 6 – Структура проекту

Рисунок 7 – Makefile

Рисунок 8 – Запуск make

```
| The property of the property
```

Рисунок 9 – Результат викоанння програми

```
| In the property of the prope
```

Рисунок 10 – Результат викоанння програми

```
| The property of the property
```

Рисунок 11 – Результат викоанння програми