

Wichtige mathematische Befehle

Mathematische Befehle werden immer innerhalb von $\$ \dots \$$ oder $\backslash[\dots \backslash]$ (zentriert) angegeben.

Ausgabe	Befehl
$a \cdot b$	<code>a \cdot b</code>
x^{12}	<code>x^{12}</code>
n_{ij}	<code>n_{ij}</code>
\sqrt{y}	<code>\sqrt{y}</code>
$\sqrt[5]{x^2}$	<code>\sqrt[5]{x^2}</code>
$\frac{x}{y}$	<code>\frac{x}{y}</code>
$\frac{x}{y}$	<code>\dfrac{x}{y}</code>
$x \leq 1; y \geq 1$	<code>x \leq 1; y \geq 1</code>
$0 \neq 1$	<code>0 \neq 1</code>
$x \approx 3$	<code>x \approx 3</code>
$(a+b)^2$	<code>(a+b)^2</code>
$\left(\frac{x^2}{3y}\right)^5$	<code>\left(\frac{x^2}{3y} \right)^5</code>
\overrightarrow{AB}	<code>\vec{AB}</code>
$\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$	<code>\Vek{3}{4}{}</code>
$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$	<code>\Vek{x}{y}{z}</code>

Ausgabe	Befehl
$\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$	<code>\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \dots</code>
$x \in \mathbb{R}$	<code>x \in \mathbb{R}</code>
$x \notin \mathbb{R}$	<code>x \notin \mathbb{R}</code>
$\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q}$	<code>\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q}</code>
$\mathbb{N} \cap (\mathbb{P} \cup \mathbb{Z})$	<code>\mathbb{N} \cap (\mathbb{P} \cup \mathbb{Z})</code>
$\sin(x), \cos(x), \tan(x)$	<code>\sin(x), \cos(x), \tan(x)</code>
$\alpha, \beta, \gamma, \pi$	<code>\alpha, \beta, \gamma, \pi</code>
$\sum_{n=0}^{\infty} a_n$	<code>\sum\limits_{n=0}^{\infty} a_n</code>
$\prod_{i=1}^n x_i^2$	<code>\prod\limits_{i=1}^n x_i^2</code>
$\int_a^b x^2 dx$	<code>\int\limits_a^b x^2 dx</code>
$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x} = 0$	<code>\lim\limits_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x} = 0</code>
$\log_2 8 = 3$	<code>\log_2 8=3</code>
\rightarrow, \leftarrow	<code>\rightarrow, \leftarrow</code>
\Rightarrow, \Leftarrow	<code>\Rightarrow, \Leftarrow</code>
$x = 2, y = 2$	<code>x=2, ~ y=2</code>
$x = 2, \quad y = 2$	<code>x=2, \quad y=2</code>
$x = 2, \qquad y = 2$	<code>x=2, \qquad y=2</code>
\vee, \wedge	<code>\vee, \wedge</code>