

МИЛЬЧЕНКО ОЛЕКСАНДР КОСТЯНТИНОВИЧ

javascript/java developer | mobile developer | full-stack developer

Software engineer з комерційним досвідом розробки з 2005 року. Основний фокус і сильна сторона - створення програмних продуктів з нуля, включно з проєктуванням архітектури та реалізацією повного технологічного стеку. Маю практичний досвід повного циклу розробки та здатний самостійно доводити проєкт від технічної концепції до production-релізу.

Водночас найбільш ефективно працюю в командній моделі, де комунікація із замовником та управління вимогами здійснюється проєктним менеджером або аналітиком. Такий підхід допомагає уникати спотворення вимог і дозволяє повністю зосередитися на інженерних завданнях - архітектурі, реалізації та довгостроковій технічній стабільності рішення.

Переважно працюю в українських інженерних командах, де налагоджена чітка професійна комунікація та спільна робоча мова всередині команди. У командній розробці вважаю важливою наявність єдиного технічного й комунікаційного контексту, що позитивно впливає на якість рішень, швидкість розробки та передбачуваність результату.

Комфортно працюю як самостійно, так і в складі організованих команд із чітко визначеними ролями та процесами. Надаю перевагу моделям співпраці, у яких компанія виступає повноцінною відповідальною стороною проєкту, забезпечуючи координацію, підтримку процесів і відповідальність за результат, а не перекладаючи управлінські чи клієнтські функції на розробників.

ОСНОВНИЙ ІНЖЕНЕРНИЙ ФОКУС

Інженерна діяльність зосереджена на побудові прикладних систем, у яких бізнес-логіка, архітектура та інфраструктура формують узгоджену й керовану структуру. Під час розробки ключове значення має не лише реалізація функціональності, а й стійкість моделі продукту до розширення та змін вимог.

Практичний досвід включає проєктування та реалізацію web, mobile та enterprise рішень у різних доменах: фінтех і банківські системи, streaming-платформи, системи безпеки, логістика, SaaS-продукти та корпоративні адміністративні сервіси. Робота з рішеннями, що потребують високої стабільності, контролю доступу, аудиту дій, обробки real-time даних та інтеграції із зовнішніми сервісами.

Залежно від завдань застосовувалися як модульні монолітні архітектури, так і мікросервісні підходи. Використання Domain-Driven Design, CQRS і подієвих принципів організації логіки дозволяло структурувати доменну модель, знижувати зв'язаність компонентів і керувати еволюцією системи без руйнування її внутрішньої цілісності.

Практика включає побудову систем із розмежуванням прав доступу, управлінням сесіями, аудит-логуванням, інтеграцією механізмів перевірки безпеки та взаємодією із зовнішніми API. У пріоритеті - передбачуваність поведінки системи, контрольованість змін і інженерна дисципліна під час масштабування. Підхід до розробки базується на прагматизмі та відповідальності за довгостроковий стан продукту: кожне архітектурне рішення оцінюється з точки зору його впливу на подальший розвиток системи.

МОВИ

УКРАЇНСЬКА	Усна та письмова комунікація.
РОСІЙСЬКА	Вільне володіння, усна та письмова комунікація.
АНГЛІЙСЬКА	Технічне читання та письмова комунікація (working proficiency).

Основні мови прямої комунікації - Українська та/або російська. Усередині команди дотримуюся принципу ефективності та швидкості взаємодії без ідеологічних чи формальних обмежень. Працюю в інженерній моделі з чітким розподілом ролей: розробник відповідає за архітектуру та реалізацію, а взаємодія із зовнішніми стейкхолдерами здійснюється через виділені управлінські ролі. Орієнтований на українські інженерні команди з вибудованими процесами та професійною субординацією.

Не розглядаю співпрацю з компаніями, пов'язаними з країною-агресором, а також із проєктами із сірої або етично суперечливої зони (gambling, adult-індустрія тощо).

НАВИЧКИ

МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ	JavaScript/TypeScript, Java
FRONT-END	ReactJS (SSR/CSR), NextJS, Redux, Flux, React Hooks, Context API, React Router, React-Native, Expo.IO, jQuery, Bootstrap, Ant Design, Material UI, CSSS/CSS, Stylus, Jade/Pug, Webpack, Babel, Gulp, AJAX
BACK-END	NodeJS, ExpressJS, Spring Boot, Laravel, GraphQL, REST/API, WebSockets, Axon Server/Framework, Middleware Architecture, API Design, Authentication & Authorization, JWT, OAuth2, Session Management, ACL/RBAC, Audit Logging, Security Engineering, Validators, ImageMagick, Wowza Streaming Engine, Google API, Google Maps/Geolocation API, Telegram API, Facebook API, VK API
АРХІТЕКТУРА ТА ІНЖЕНЕРНІ ПРАКТИКИ	Domain-Driven Design (DDD), CQRS, Event Sourcing, Clean Architecture, Hexagonal Architecture, Layered Architecture, Microservices Architecture, Event-Driven Architecture, SOLID Principles, System Architecture Design, Full-cycle Product Development, Legacy System Modernization, Refactoring, Performance Optimization, Integration Architecture, Technical Documentation, Sprint-based Development (Agile), Team Leadership, Monorepo / Multi-repo Strategy, Real-time Systems, Media Streaming Architecture, Video Processing Pipelines
БАЗИ ДАНИХ	MySQL, MariaDB, PostgreSQL, MongoDB, SQLite, Redis, InterBase/Firebird
ІНФРАСТРУКТУРА ТА ДОСТАВКА	Docker, AWS S3, CDN, CI/CD, Linux, Nginx, Environment Configuration (.env), Reverse ProxyGateway, CORS Configuration, App Store Release Management, Google Play Release Management

ДОСВІД (20+ років)

2022	червень	ARGUS SOFT javascript/java mobile developer full-stack developer teamleader 3 роки 9 місяців
2021	вересень	LÖFFLER SECURITY SYSTEMS javascript mobile developer 1 рік 8 місяців
	листопад	CART2CART javascript front-end developer 8 місяців
2018	лютий	ISRAEL NATIONAL TELEVISION javascript full-stack developer 5 місяців
	червень	OPPORTY javascript full-stack developer teamleader 4 місяці
	грудень	ROCKETECH SOFTWARE DEVELOPMENT javascript full-stack developer 2 роки 8 місяців
2017	червень	OSSYSTEM javascript full-stack developer teamleader 10 місяців
2016	липень	CISCO full-stack developer 5 місяців
2013	серпень	ЙОГА 23 (Y23) ОДЕСА full-stack developer teamleader 4 роки 3 місяці
2011	червень	CONTINUUMUA full-stack software developer 5 років
2010	вересень	ООО «СПЕЦКОДСЕРВІС» actionscript developer 10 місяців
2008	серпень	FULL HOUSE LTD. software developer 5 місяців
2007	березень	SEA&LAND AGENCY software developer 1 рік 6 місяців
	січень	ПП АВТОТРАНСКОНТЕЙНЕР software developer 1 рік 1 місяць
2005	серпень	ДП ОДЕСЬКИЙ АВІАЦІЙНИЙ ЗАВОД / AVIRS software developer 1 рік 1 місяць

ЩО Я СТВОРЮЮ

Розробка веб- і мобільних застосунків виконувалась у форматі повного циклу - від проєктування до впровадження та підтримки. У межах проєктів брав на себе реалізацію клієнтської, серверної та mobile-частини, забезпечуючи узгоджену роботу інтерфейсів, бізнес-логіки та інтеграцій.

Основний фокус роботи був спрямований на створення складних web-рішень і мобільних застосунків: адміністративних панелей, корпоративних платформ і клієнтських сервісів. Реалізовував структуру застосунків, ключові екрани, компоненти та сценарії взаємодії, включаючи роботу з геолокацією, картами, фоновими процесами та обробкою даних у реальному часі.

На рівні backend відповідав за проєктування API, обробку даних, інтеграцію з базами даних і зовнішніми сервісами. Реалізовував інтеграції з використанням сторонніх API (зокрема Google API), а також механізми авторизації через OAuth, забезпечуючи коректний і безпечний обмін даними між системами.

Окремим напрямком роботи була участь у модернізації фінансових систем, включаючи трансформацію legacy-рішень у бік більш структурованої доменної моделі. У межах цих задач реалізовував підхід Domain-Driven Design із виділенням доменів, побудовою бізнес-логіки на рівні доменної моделі та впровадженням CQRS-підходу. Це дозволяло поступово зменшувати залежність від монолітної архітектури без повного переписування системи та підвищувати керованість складної бізнес-логіки.

У проєктах із підвищеною складністю виконував задачі системного проєктування: визначення архітектури, розділення відповідальностей між модулями та побудову масштабованих рішень, адаптованих під зміну бізнес-вимог.

Окремо займався розробкою внутрішніх інструментів для бізнесу - систем управління контентом, даними та операційними процесами. Такі рішення дозволяли компаніям самостійно працювати з продуктом без залучення розробників у повсякденних задачах.

У межах командної роботи брав участь у декомпозиції задач, оцінці складності та технічній реалізації вимог, отриманих від проєктних менеджерів. У ряді проєктів виконував роль технічного лідера: приймав архітектурні рішення, координував розробку та контролював якість реалізації.

Результатом роботи ставали готові до використання продукти - від MVP до повноцінних систем, інтегрованих у бізнес-процеси компанії, з урахуванням вимог до продуктивності, безпеки та подальшого розвитку.