

Team naam: <i>TD</i>	Team naam: <i>Shené</i>	Team naam: <i>Mylène</i>	Team naam: <i>vuur water</i>
Stempel of krabbel 	Stempel of krabbel 	Stempel of krabbel 	Stempel of krabbel 
Feedback: <i>met iets meer grafisch beter</i>	Feedback: <i>levels</i>	Feedback: <i>betere man altijd</i>	Feedback: <i>iets meer accuracy</i>

Team naam:	Team naam:	Team naam:	Team naam:
Stempel of krabbel	Stempel of krabbel	Stempel of krabbel	Stempel of krabbel
Feedback:	Feedback:	Feedback:	Feedback:

Arcade Game Paspoort

Je speelt de game voor minimaal 5 minuten. Daarna kan de bouwer van het spel een stempel of krabbel geven. Noteer zelf ook de feedback.

Team naam:	Team naam:	Team naam:	Team naam:
bars ice cream	TD	malenia	JenR
Stempel of krabbel	Stempel of krabbel	Stempel of krabbel	Stempel of krabbel
X ✓	X ✓	X ✓	X ✓
Feedback:	Feedback:	Feedback:	Feedback:
geep heel mooi	cool roet lendklaan	heft yet moetigde kewze	leuke game goede ring

Team naam:	Team naam:	Team naam:	Team naam:
Jippie	WWR water	b& n	Mylene Mylene
Stempel of krabbel	Stempel of krabbel	Stempel of krabbel	Stempel of krabbel
X	X	X	X ✓
Feedback:	Feedback:	Feedback:	Feedback:
leuke cass	~ geen man	leuke narratief	leuk snapt het niet

Arcade Game Paspoort

Je speelt de game voor minimaal 5 minuten. Daarna kan de bouwer van het spel een stempel of krabbel geven. Noteer zelf ook de feedback.

Team naam: Ben &	Team naam: weedclicker	Team naam: Shene	Team naam: Storyteller
Stempel of krabbel 	Stempel of krabbel 	Stempel of krabbel 	Stempel of krabbel 
Feedback: Jump is net te lang heeft klanc delay	Feedback: wielje glijder maken nadat je meer hebt gekikt	Feedback: reset knop maken	Feedback:  groot animatieslagen leuk

Team naam: Jelle en ridder	Team naam: David	Team naam: Death slope	Team naam: neon pong
Stempel of krabbel 	Stempel of krabbel 	Stempel of krabbel 	Stempel of krabbel 
Feedback: kleurje geven welke jij bent bij 2player	Feedback: 	Feedback: Favicon	Feedback: als je doodgaat die bal fixen

Arcade Game Paspoort

Je speelt de game voor minimaal 5 minuten. Daarna kan de bouwer van het spel een stempel of krabbel geven. Noteer zelf ook de feedback.

Team naam: <i>jappie</i>	Team naam: <i>Storyteller</i>	Team naam: <i>David</i>	Team naam: <i>Lenn</i>
Stempel of krabbel <i>E-</i>	Stempel of krabbel <i>LBH</i>	Stempel of krabbel <i>DJH</i>	Stempel of krabbel <i>Hstra</i>
Feedback: <i>Ziel er goed uit net geen bugs goede physics</i>	Feedback: <i>aan het begin Spelletje is net niet goed maar wel goed gemanageerd</i>	Feedback: <i>Leuk en origineel • Goed integreerd Makkelijk te spelen</i>	Feedback: <i>Leuk idee moeilijk te spelen</i>

Team naam: <i>Geo dash</i>	Team naam: <i>Molek</i>	Team naam: <i>wiet chicken</i>	Team naam: <i>Bad ice cream</i>
Stempel of krabbel <i>S</i>	Stempel of krabbel <i>Molek</i>	Stempel of krabbel <i>BBF</i>	Stempel of krabbel <i>wolid</i>
Feedback: <i>Leuk gedaan! alleen geen uitvoer aan de zijkant</i>	Feedback: <i>Leuk gedaan! met de klasse van allen niet wiet af</i>	Feedback: <i>Leuk en ver gekomen lang te Spelen</i>	Feedback: <i>met de bugs ziel er goed uit</i>

Arcade Game Paspoort

Je speelt de game voor minimaal 5 minuten. Daarna kan de bouwer van het spel een stempel of krabbel geven. Noteer zelf ook de feedback.

Team naam: <i>weird clicker</i>	Team naam: <i>Firegirl waterwoman</i>	Team naam: <i>geometry dash</i>	Team naam: <i>storytelling</i>
Stempel of krabbel	Stempel of krabbel	Stempel of krabbel	Stempel of krabbel
<i>BB</i>	<i>BB</i>	<i>N</i>	<i>BB</i>

Feedback:
*voortstroom
mooie wedd
clicker
werkt goed*

Feedback:
*Hit box
level 2 groen
zoals oorduur
slow falling*

Feedback:
*wand is ont
kant
springen veel
soms niet
goed*

Feedback:
*• niet heel chick
Rijk of het
goed gaat*

Team naam: <i>geometry dash 2</i>	Team naam: <i>Jesper</i>	Team naam: <i>center dash</i>	Team naam: <i>Police chka</i>
Stempel of krabbel	Stempel of krabbel	Stempel of krabbel	Stempel of krabbel
<i>R</i>	<i>ZR</i>	<i>BB</i>	<i>valid</i>

Feedback:
*Hit box hecht
feest werkt
niet goed*

Feedback:
*BB dereset
Vond te laat
tanbeten
poddle niet
medaille*

Feedback:
*BB is eer
keine
delay mit
schichten*

Feedback:
*da alt mög
Wetslimerij*