

## Module 6.2 JS Retrogame - Play test en review

Naam tester(s): \_\_\_\_\_

Naam maker(s) geteste product: \_\_\_\_\_

### Feedback

#### Kwaliteit product

Kijk daarbij naar

- Beweging,
- Besturing,
- Beloning,
- Progressie,
- Uitwerking Thema,
- Instructie.

Noem voor elk onderdeel een Tip en/of een Top en geef ook aan **waarom**.

er is geen beweging alleen een drag en drop  
besturing is met de muis. Opzich prima  
beloning is er niet. Je ziet niet wanneer je iets goed doet. Dus hiervoor kunnen emoties gerbuikt worden.  
Progressie in de game is matig en in de code wel goed  
Het thema is nog niet toegevoegd.  
Er is geen instructie aanwezig ook al is het spel best voorzichzelf zeggend

## Kwaliteit code

Kijk daarbij naar

- Leesbaarheid,
- Gebruik code conventies (zoals benaming variabelen),
- Overzichtelijkheid (gebruik functies of classes, structuur),
- Consequente code (altijd dezelfde schrijfwijze),
- Commentaar in code

Noem voor elk onderdeel een Tip en/of een Top en geef ook aan **waarom**.

Code is goed leesbaar. Classes zijn goed genoemd. Logische namen

Structuur ziet er ook goed uit.

Ja er word altijd dezelfde schrijfwijze gebruikt. Heel soms een verschil met nederlands en engels.

Mag iets meer commentaar gebruikt worden. Verder is de mappenstructuur wel goed.

