列表和元组

一、列表

在python中,有这样一些类型,它们的成员是有序排列的,并且可以通过下标访问成员,这些类型称之为**有序序列**,包括:列表、元组和字符串;其中列表的成员可修改,属于**可变序列**,字符串和元组,成员不可修改,属于**不可变序列**。序列有共同操作:

- 成员关系运算(in,not in)
- 连接操作(+)
- 重复操作(*)
- 切片操作([::])

1 概述

引出:存储一个数据可以采用变量

问题:需要同时存储多个数据,该怎么做?

```
#需求: 有5个人的年龄, 求平均年龄
age1 = 10
age2 = 32
age3 = 43
age4 = 18
age5 = 90
average = (age1 + age2 + age3 + age4 + age5) / 5
```

解决:容器【Python提供了一种数据结构list,可以同时存储多个数据】

本质:一种有序的集合

2 创建列表

语法:列表名 = [选项一,选项二,选项三....]

说明:使用[]表示列表,列表名其实就是标识符

将列表中的列表选项被称为元素

列表中的元素分别被编了号,这些编号被称为索引【下标,角标】

列表索引:

从左向右开始编号: 0,1,2....n-1

从右向左编号: -1,-2......

-7 -6 -5 -4 -3 -2 -1

[10, 20, 30, 40, 50, 90, 80]

0123456

```
list1 = [] #创建一个空列表
list2 = [10,9,True,'张三']
list3 = list() #创建一个空列表
list4 = list('hello world') # ['h', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd']
```

3.列表中元素的访问

列表中元素不能整体访问, 只能单个存取

3.1取值

语法:列表名[索引]

```
list1 = [1,2,4,3,8]
num = list1[2]
print(num)

#下标越界,引发IndexError,需要自己确定不要越界
print(list1[5])
```

3.2 修改

语法:列表名[索引] = 新的元素值

```
list1[2] = 888
print(list1)
```

3.3 遍历

列表的遍历就是访问列表的每一个元素,可以使用while循环和for-in循环。经常使用for-in循环遍历列表

for-in语法:

```
for 变量名 in 列表:
语句块A
else:
语句块B
```

说明:主要用于遍历序列【遍历:依次访问序列中的每一个元素,获取元素值】

工作原理:按照顺序获取列表中的每个元素,赋值给变量,再执行语句块A,以此类推,直到列表中的元素全部获取为止,循环终止后执行else语句块B。

● 不要在for-in循环中添加或删除元素

```
#只能获取元素,不能得到元素的下标
for value in list1:
    print(value, end=' ')
```

4.序列的通用操作

```
#1.列表组合 将两个列表拼接为一个列表
#直接使用加号
list1 = [43,65,76,6]
list2 = [45,77,90,11,2,4,66]
print(list1 + list2) #[43,65,76,6,45,77,90,11,2,4,66] 产生一个新列表

#2.列表重复
#直接使用乘号 列表内容重复指定遍数,产生一个新列表
print(list1 * 2) # [43,65,76,6,43,65,76,6]

#3.成员操作
#成员运算符: in not in
#运算的结果为布尔值
list3 = ["hello",False,189,"good"]
print(189 in list3) #True
print(180 not in list3) #True
```

```
#4.列表的截取【分片、切片】
#语法:列表名[开始下标:结束下标:步长],表示按指定步长获取从开始下标到结束下
标之间的元素,
#
    结果为一个新的列表
#注意:包头不包尾【前闭后开区间】 [开始下标,结束下标)
#步长: 默认是1, 正数表示从左向右取, 负数表示从右向左取
list1 = [10, 20, 30, 40, 50, 60]
print(list1[0:3]) #[10,20,30]
print(list1[:3]) #[10,20,30]
print(list1[:]) #[10,20,30,40,50,60] 从头取到尾
print(list1[::2]) # [10,30,50] 隔一个取一个
print(list1[3::-1]) #[40, 30, 20, 10] 从右向左取
print(list1[-1:-3:-1]) #[60, 50] 从右向左取
print(list1[2:]) #[30, 40, 50, 60] 从下标为2的元素开始取到末尾
print(list1[-3::-1])#[40, 30, 20, 10] 从右向左取到第一个元素
#5.列表长度
print(len(list1))
#6.列表最大值和最小值、求和
print(max(list1))
print(min(list1))
print(sum(list1))
```

5.列表的操作

列表操作包括:增加元素、删除元素、查找元素、列表的反转、列表的排序。

11 = [10,20,30]

5.1 增加元素

```
#1. list.append(obj) 在列表末尾添加新的元素
l1.append(40) #可以是普通元素
#l1[len(l1):len(l1)] = [40] #等价于l1.append(40)
print(l1) # [10,20,30,40]
l1.append([50,60]) #也可以是其它列表、元组、字典、集合等对象
print(l1) # [10,20,30,40,[50,60]]

#2. list.extend(obj) 在列表的末尾一次性追加另一个列表中的元素
#obj不能是单个数值,可以是列表等可迭代对象
l1.extend([70,80]) #只是将元素添加到l1末尾
```

```
print(l1)

#3. list.insert(i,obj) 在指定下标i的位置插入一个新元素,原来的元素后移,不会覆盖
l1.insert(1,-20)
print(l1) #[10, -20, 20, 30, 70, 80]
l1.insert(0,[1,2,3])
print(l1) #[[1, 2, 3], 10, -20, 20, 30, 70, 80]
```

5.2 删除元素

```
#1. list.pop(i) 删除指定下标的元素,如果下标越界,会出现IndexError value = l1.pop() #删除最后一个元素,并返回该元素的值 print(value) l1.pop(0) #删除下标为0的元素 print(l1)
```

```
#2. list.remove(x) 删除列表中第一个值等于x的元素,删除的时候是从左向右找到第一个等于x的元素删除
l1.remove(-20)
print(l1)
# l1.remove(100) 如果列表中没有该值,会引起错误: ValueError

#3 list.clear() 清空列表
l1.clear()
print(l1) #[]

# 切片删除
l1[:2] = [] #删除l1[0]和l1[1]
```

5.3 查找元素

```
#1. list.index(x,start,end) 在[start end)范围内查找第一个等于x的元素的下标
#参数说明: x 要查找的元素; start,开始下标; end 结束下标,不包含结束下标
#返回值:如果有值等于x的元素,返回其下标,如果不存在值等于x的元素,会引发
ValueError
print(l1.index(10)) #1
print(l1.index(330,2,5)) #4

#2 list.count(x) 查找列表中x出现的次数,如果没有x,返回0
print(l1.count(30)) #2
print(l1.count(99)) #0 不存在99
```

5.4 列表反转

```
#把列表元素逆序排列
l1.reverse()
print(l1)
```

5.5 列表排序

```
#1. list.sort(key=None,reverse=None) 列表方法,实现列表就地排序,不产生新列表
#参数: key参数指明用哪个函数进行排序,默认值是None,用<进行比较 可选参数 reserse:布尔值,默认值是None,也就是假,从小到大排序,如果设置为True,则从大到小排序,可选参数
l1 = [90,30,70,20,10,60]
print(l1) # [90, 30, 70, 20, 10, 60]
l1.sort()
print(l1) # [10, 20, 30, 60, 70, 90]
```

6二维列表

就是列表的元素还是列表

```
list1 = [[1,2,3],[4,5,6]]
#获取元素
print(list1[0][0],list1[0][1],list1[0][2]) #1 2 3

#二维列表的遍历,循环嵌套
l1 = [[1,2],[3,4],[5,6]]
for elem in l1:
    for value in elem:
        print(value, end=' ')
    print('')
```

二、元组

元组和列表相似,但元组属于不可变序列,所以元组:

- 不能修改元素的值
- 元组用()表示

1.1 创建元组

```
t1 = () #创建一个空元组
#或者
t1 = tuple() #空元组
t2 = (1,) #创建带有一个元素的元组,后面的逗号是必须的,否则无法区分是()表
达式还是元组
或者: t2 = 1,
t3 = (1,4,True,'hello')
t4 = 10,20,30 #t4 = (10,20,30)
t5 = tuple('abc')
```

1.2 成员访问

```
t1 = (10,7,12,23)
print(t1[0])
#print(t1[4]) 下标越界 IndexError

t2 = (1,2,[4,5])
t2[2][0] = 10 #元组的元素无法修改,但元素如果是可变列表,则列表元素是可以
修改的
```

1.3 通用操作

```
#1.连接
t1 = (1,2,3)
t2 = (4,5,6)
t3 = t1 + t2
print(t3) #(1,2,3,4,5,6)
#2.重复
print(t1 * 2) #(1,2,3,1,2,3)
#3.切片
print(t3[0:3]) #(1,2,3)
print(t3[3:]) #(4,5,6)
print(t3[-1::-1]) (6,5,4,3,2,1)
#4.成员运算符
print(3 in t3) #True
print(2 not in t3) #False
#5.元素个数
print(len(t3))
#6.最值
print(max(t3)) #6
print(min(t3)) #1
```

1.4 元组其它操作

• 元组和列表的转换

```
t1 = (10,20,30)
l1 = [1,2,3]

#列表转元组
print(tuple(l1))

#元组转列表
print(list(t1))
```

查找

```
t1 = (10,20,30,10)
print(t1.index(20)) #查找值等于20的第一个元素
print(t1.count(10)) #返回元组中10的个数
```

• 遍历

```
t1 = (10,20,30,10)
for value in t1:
    print(value)

#同时获取下标和值
for index,value in enumerate(t1):
    print(index, value)

#通过下标遍历
for i in range(len(t1)):
    print(t1[i])
```

1.5 二维元组

```
t1 = ((1,2,3),(4,5,6))

#遍历

for elem in t1:
    for value in elem:
        print(value, end = ' ')
    print('')
```

1.6 序列的解包

```
#元组解包
#变量个数和元素个数一致
t1 = (11,20)
a, b = t1
print(a,b) #11 20
a, b = 2, 3
a,b,c = (1,2,3)
#变量个数和元素个数不同
#a=10,c=50,_获取(20,30)
a, *_, c = 10,20,30,50
print(a,c,_) #10 50 [20, 30]
#a=10, b=20,c获得剩余的元素
a, b, *c = 10,20,30,50
print(a,b,c) #10 20 [30, 50]
#*解包
print(*(1,2,3)) # 1 2 3
#range解包
a, b, c = range(3) \#a=0,b=1,c=2
#列表解包
a,*_b,c = [1,2,3,4,5]
print(a,_b,c) # 1 [2, 3, 4] 5
#字符串解包
a,b,c = '123'
print(a,b,c) # a='1',b='2',c='3'
```