

1. 模块的概念

在 Python 中,一个.py 文件就是一个模块,其中模块名称就是文件名称

使用模块可以提高代码的维护性,如果把所有的功能都放到一个.py 文件中的话,以后维护起来特别麻烦, 我们可以按照功能分成不同的模块进行管理

使用模块可以提高代码的复用性,对于 python 中的模块,我们编写完成以后,在别的.py 文件中需要用到某个功能,只需要把对应的模块导入到当前的 python 文件中即可

使用模块可以避免函数名,变量名,类名的冲突.在不同的模块中,可以有相同的函数名称和变量名称使用包(目录)来组织模块的管理方法,可以避免模块名相同的问题

比如:user.py 文件的模块名称为 user,dateutil.py 文件的模块名称为 dateutil

模块名和包名的命名规则: 基本上使用小写字母,如果是多个单词也是全部小写

2. 模块的引入

如果需要应用到别人的一个功能或者模块,我们需要先引入对应的模块才可以使用上

方式一:

引入: import 模块名

使用: 模块名.函数名()

main.py

导入模块

import random

调用模块中的方法

num = random.randint(1, 10)

print(num)

方式二:

引入: from 模块名 import 函数名 1,函数名 2.... 如果想引入一个模块下的所有的功能,我们可以使用 from 模块名 import *

使用: 函数名()

方式二: 使用 from 模块名 import 函数名

from log import test1

直接通过函数名称调用

test1()



两种方式的区别:

方式一可以使用到一个模块下面所有的函数,变量,类等

方式二只能使用导入的某个特定的函数,变量,类等,如果需要导入多个,则多个之间使用逗号","隔开,如果需要导入所有的,可以使用 from log import *

3. 模块制作

3.1. 定义自己的模块

在 python 总,每个 python 文件都是一个模块,模块的名字就是文件的名字,直接创建一个 py 文件,在文件中定义相关的函数即可,注意在定义函数,变量名称的时候,尽量不要和内置的函数,变量名称一样

```
def add(*args):
total = 0
for value in args:
total += value
return total
```

3.2. 调用自己定义的模块

```
import mathutil

total = mathutil.add(1, 2, 3, 4)

print(total)
```

```
from mathutil import add

total = add(1, 2, 3)

print(total)
```

在导入一个自定义模块的 python 文件的时候,其实就是执行对应的 python 文件,而且在第一次导入的时候,为了提高运行效率,会把模块的 python 文件编译一个对应的文件

3.3. 对自己定义的模块进行功能测试

```
def add(*args):
total = 0
for value in args:
```



```
total += value
return total

if __name__ == '__main__':

value = add(1, 2)
print(value)
```

3.4. __all__属性

在模块中的_all_属性通常放入文件中的第一行,其值是一个列表对象,主要是显示 import 模块 from * 导入的函数和变量,只有在_all_ 列表中指定的才会被 import 模块 from * 导入进去

```
__all__ = ["add", "test1"]

def add(*args):
    total = 0
    for value in args:
        total += value
    return total

def test1():
    print("...mathutil...test1")

def test2():
    print("...mathutil...test2")

#测试代码

if __name__ == '__main__':
    test1()
    test2()
    print(add(1, 2, 3))
```

调用代码

```
from mathutil import *

test1()

# 找不到 test2 函数,因为不在__all__ 这个属性中定义

# test2()
```

4. 包的管理

当我们有很多的模块的时候,我们可以分门别类的相同的模块存档到一个目录中去,方便我们对模块的维护,



而且,在不同的目录下面可以有相同的模块名,也解决了模块名重复的问题.这样的目录我们称之为包,一个目录要当做包,必须要有一个文件_init_.py 文件

一个模块就是一个 py 文件,其中包含函数和类,包是用来更好的管理模块

在一个包下面必须要有一个 __init__.py 文件

- 1 用来初始化模块或者子包(类似于 class 中的 init 初始化函数)
- 2 通过__init__.py 明确的声明这是一个包结构
- 3 可以使用 import 或者 from ... import 的方式导入需要使用的模块

调用有包管理的模块:

方式一: 使用 import 包名.模块名 导入需要的模块

```
import util.mathutil
util.mathutil.test2()
```

方式二: 使用 from import

from util import mathutil mathutil.test1()

5. 模块的发布

当我们的模块测试通过,需要把模块发布给别人使用,别人安装我们提供的模块即可使用模块中的功能

5.1. 制作一个 setup.py 文件

```
from distutils.core import setup

setup(

name = 'util',

version = '1.0',

author = 'wolfcode',

author_email = 'wolfcode@wolfcode.cn',

url = 'http://www.wolfcode.cn',

download_url = 'http://www.wolfcode.cn',

description = 'util module',

py_modules=['util.mathutil', 'util.stringutil']

)
```

5.2. 构建模块

python setup.py build

5.3. 生成发布压缩包

python setup.py sdist



6. 模块的安装

6.1. 模块查找的路径

```
import sys
from urllib import request

if __name__ == '__main__':
   for item in sys.path:
      print(item)

#查找模块所在的路径
   print(request.__file__)
```

6.2. pip 在线安装

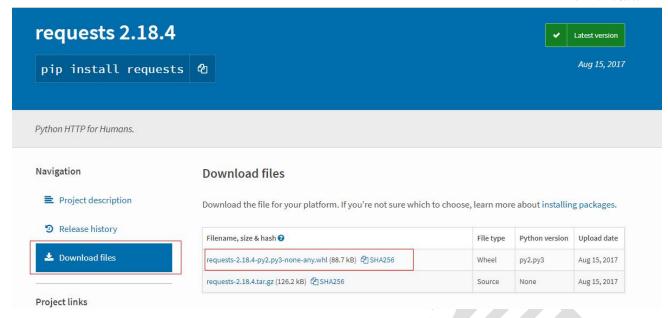
pip install requests 安装一个 http 模块 request pip uninstall requests 卸载模块 requests

6.3. pip 离线安装

去对应的网站(https://pypi.org)下载需要使用的模块的包(whl 文件)





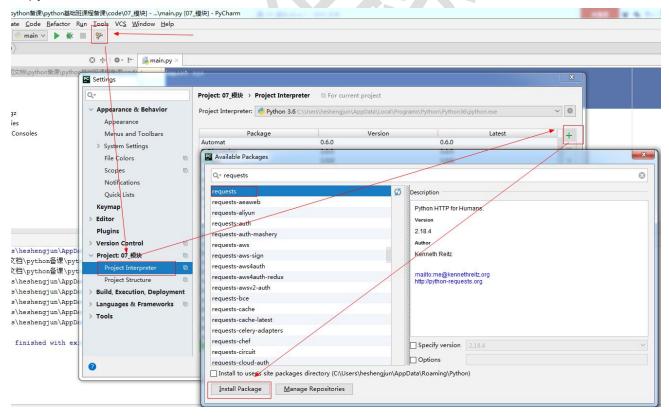


进入到 whl 文件目录进行安装

#进入到 whl 文件所在的目录进行安装 pip install requests-2.18.4-py2.py3-none-any.whl

6.4. 使用工具进行安装

在 pycharm 中使用插件进行安装



6.5. 源码的方式安装

去对应网站下载源码(https://pypi.org) 一般格式为*.tar.gz 格式



- 1 找到模块的压缩包
- 2 解压压缩包 tar -zxvf util-1.0.tar.gz
- 3 进入到解压后的目录(含有 setup.py 文件)
- 4 执行命令安装 python setup.py install

