

Projeto Final da Disciplina

1. Trabalho Individual ou em Dupla (apenas 2 pessoas)
2. Tema: cenários apresentados em sala
3. Data de Apresentação e Entrega: 28/11
4. O projeto consiste na implementação de uma aplicação **orientada a objetos** utilizando a linguagem java e contendo os seguintes itens:
 - a) Pelo menos 4 classes de dados (conceituais) com relacionamentos entre elas (sem contar com a classe Principal)
 - b) Diagrama de casos de uso mostrando os atores, os casos de uso e seus relacionamentos
 - c) Diagrama de classes mostrando as classes, atributos e métodos e seus relacionamentos
 - d) Implementação das classes de acordo com o diagrama
 - e) Implementação de operações de Inclusão, Exclusão, Alteração, Consulta e Lista
 - f)** Uso de arquivos / banco de dados como meio de armazenamento dos dados – permitindo a leitura e gravação de objetos em arquivos
 - g) Interface gráfica para interação com o usuário
 - h) Pelo menos uma classe de teste com 2 métodos de teste usando as anotações do Junit
 - i) Controle e tratamento de Exceções
 - j) Criação de uma exceção própria da aplicação usando o *throw*
 - k) Uso de Listas (ArrayList ou outro tipo de classe de coleções) para manipular os dados lidos e gravados nos arquivos
 - l) Usar classe abstrata e/ou interface criada para o trabalho
 - m) Página de documentação produzida pelo Javadoc
 - n) JAR da aplicação

Obs: O trabalho será avaliado de acordo com os critérios de (a) a (n), com a qualidade e o conteúdo, com a apresentação dos alunos, e com a execução da aplicação em aula.