



Os códigos devem ser construídos com uso do `typedef`.

Questões:

1. Escreva um programa que crie uma Estrutura *Node* com dois campos (x, y) do tipo inteiro. Realize a leitura e exibição dos dados dessa Estrutura utilizando um ponteiro para essa estrutura.
2. Modifique o programa anterior adicionando um campo z com a média aritmética de (x, y). A média deve ser calculada por uma função e a estrutura passada por referência. O tipo de retorno dessa função deve ser void.
3. Modifique os programas anteriores para que agora tenhamos um vetor de *Nodes*. Utilize a diretiva *define* para definir a quantidade de elementos.
4. Modifique *Node* para que a tenha um elemento ponteiro *prox* do tipo *struct node*. Esse ponteiro deve apontar para um próximo *node* do vetor, sendo que o último deve apontar para o primeiro. Imprima a média do *node* atual e do seguinte.
5. Crie uma lista encadeada com 3 nodes. Crie uma função para inserir um elemento node na lista e outra função para remover.
6. Exemplifique, com código, Enumerações em C.
7. Explique uniões em C.