

1. Gerar um vetor aleatório de 10 posições, em seguida ordená-lo de forma decrescente.
2. Preencher um primeiro vetor com o quadrado dos números pares do intervalo 2 a 20. Preencher um segundo vetor com os números de 10 a 19. Mostrar a soma dos dois vetores.
3. Gerar um vetor de 10 elementos. Em seguida, verifique quantos números primos existem no vetor, imprimindo-os.
4. Preencher um vetor com 5 números inteiros. Solicitar um número do teclado. Pesquisar se esse número existe no vetor. Se existir, imprimir em qual posição do vetor. Se não existir, imprimir mensagem informando que não existe.
5. Crie um vetor de inteiros para armazenar a sequência Fibonacci até a 20ª. posição.
6. Preencher um vetor com os números 10 a 20, e depois mostrar os elementos pares do vetor de trás para frente.
7. Gerar/Cria um vetor de 10 posições, randomicamente, depois ler um valor e verificar se esse valor está ou não no vetor gerado;
8. Gerar/Cria um vetor de 10 posições, randomicamente, depois ordená-lo de forma crescente;
9. Gerar/Cria um vetor de 10 posições, randomicamente, depois contar quantos pares e quantos ímpares existem no vetor;
10. Gerar/Cria um vetor de 10 posições, randomicamente, depois contar quantos valores repetidos existem no vetor gerado, imprimindo-os;