

ATIVIDADE

Assunto:

Sobrecarga de métodos.

Orientações:

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

Regras de criação dos programas:

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadeSobrecargaDeMetodos**. As classes devem possuir os nomes informados nas questões. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

Nome completo:

1. Utilizando os códigos criados na atividade sobre visibilidade e encapsulamento, altere a classe `Funcionario` de acordo com as instruções a seguir:
 - a. Adicione o método `void tirarFerias()`, cujas instruções internas imprimem uma mensagem informando que o funcionário irá tirar férias de 30 dias
 - b. Adicione o método `void tirarFerias(int dias)`, cujas instruções internas imprimem uma mensagem informando que o funcionário irá tirar a quantidade de dias informada de férias
 - c. Organize estes dois métodos de forma que as instruções responsáveis por imprimir a mensagem estejam localizadas em apenas um dos métodos criados, fazendo com que um método chame o outro método
 - d. Crie uma classe para demonstrar o funcionamento dos métodos criados

Você percebeu como pode utilizar a sobrecarga para organizar o seu código?

2. Crie uma classe denominada `Relogio` de acordo com as instruções a seguir:
 - a. Crie um método `void inicializar`, que recebe: hora, minuto e segundo
 - b. Crie outro método `inicializar`, que recebe somente a hora e o minuto, inicializando o segundo com 1
 - c. Crie outro método `inicializar`, que recebe somente a hora, inicializando o minuto e o segundo com 1
 - d. Crie uma classe para demonstrar o funcionamento dos métodos criados

Boa sorte!

Prof. Igor.