

ATIVIDADE

Assunto:

Exceções – criação de exceções personalizadas.

Orientações:

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

Regras de criação dos programas:

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadeExcecoes2**. As classes devem possuir os nomes informados no texto. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

Nome completo:

Mac Myller da Silva Carlos

1. Quando deve-se criar uma exceção personalizada? Explique.
Quando em seu código puder ocorrer alguma situação inesperada e não existir uma exceção pronta que represente-a especificamente
2. Explique as consequências que o uso de exceções têm em construtores e métodos sobrescritos em uma hierarquia de herança.
As exceções adicionam certa complexidade à herança devido ao mecanismo de construção e à sobrescrita de métodos
3. Crie a classe `Data` que contém um construtor com três parâmetros inteiros: `dia`, `mes` e `ano`. Escreva uma classe de exceção chamada `DataException`, derivada de `Exception`, que tenha como atributo interno a data inválida que o usuário tentou criar. Modifique o construtor da classe `Data` para que lance e propague uma exceção quando a data for inválida. Verifique se o parâmetro `dia` está situado na faixa 0 a 28, 0 a 30 ou 0 a 31, dependendo do mês em questão. O campo `mês` deve estar situado na faixa 1 a 12 e o campo `ano` deve ser maior ou igual a 1. Por fim, crie a classe `Execucao` que irá criar várias instâncias da classe `Data`, com valores válidos e inválidos, testando todas as possibilidades de exceção.

Boa sorte!

Prof. Igor.