



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do
Ceará
Campus Maracanaú
Coordenadoria de Computação
Curso de Bacharelado em Ciência da Computação
Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Professor: Igor Rafael Silva Valente

ATIVIDADE

Assunto:

Pacotes.

Orientações:

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

Regras de criação dos programas:

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadeFerramentasJarEJavadoc**. As classes devem possuir os nomes informados no texto. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

Nome completo:

Mac Myller da Silva Carlos

1. O que é um arquivo JAR? Qual sua utilidade?
É um arquivo/ficheiro compactado, serve para distribuir um conjunto de classes Java, um aplicativo java
2. Crie uma classe executável (com método main) que simplesmente imprime a expressão "Hello World!" quando executada. Em seguida, exporte um arquivo JAR indicando esta classe como executável. Teste para verificar se a expressão "Hello World!" é impressa no console quando o arquivo JAR é executado.
3. O que é o Javadoc? Explique.
Javadoc é um gerador de documentação criado pela Sun Microsystems para documentar a API dos programas em Java, a partir do código-fonte. O resultado é expresso em HTML. É constituído, basicamente, por algumas marcações muito simples inseridas nos comentários do programa.
4. Crie uma classe contendo ao menos um atributo, um construtor e um método. Documente estas estruturas utilizando anotações do Javadoc. Por fim, utilizando a ferramenta Javadoc, gere automaticamente as páginas de documentação desta classe.

Boa sorte!

Prof. Igor.