



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do
Ceará
Campus Maracanaú
Coordenadoria de Computação
Curso de Bacharelado em Ciência da Computação
Disciplina: Programação Orientada a Objetos
Professor: Igor Rafael Silva Valente

ATIVIDADE

Assunto:

Pacotes.

Orientações:

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

Regras de criação dos programas:

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadePacotes**. As classes devem possuir os nomes informados no texto. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

Nome completo:

Mac Myller da Silva Carlos

1. O que é um pacote na linguagem Java? Qual sua utilidade?
Um pacote representa uma ferramenta pela qual podemos organizar classes de acordo com seu contexto.
É útil para separar classes de modo a permitir classes de mesmo nome, desde que estejam em pacotes diferentes.
2. Em quais situações o uso do *import* é necessário? Explique.
Quando a classe não está no mesmo diretório.
Automaticamente, o java busca pela classe no mesmo diretório, para especificar de onde é a classe que desejamos usar é necessário o uso do *import*.
3. Crie um código-fonte na linguagem Java com as seguintes especificações:
 - a. Crie quatro classes (Pessoa.java, PessoaDAO.java, CtrlPessoa.java e CadPessoa.java), sendo as duas primeiras pertencentes ao pacote *model*, a terceira ao pacote *controller* e a última ao pacote *view*.
 - b. Na classe CadPessoa.java, utilize a classe Scanner ou JOptionPane para solicitar um nome ao usuário. Em seguida, crie uma instância da classe CtrlPessoa.java e acione o método salvar(Pessoa p). Para tanto, realize a importação desta classe.
 - c. O método salvar(Pessoa p) da classe CtrlPessoa.java deve inicialmente verificar se o nome da pessoa é diferente de nulo e vazio. Se o nome for nulo ou vazio, deve lançar uma exception indicando que não é possível salvar uma pessoa com nome nulo ou vazio. Caso o nome não seja nulo ou vazio, deve acionar a classe PessoaDAO.java, que também deve possuir um método salvar(Pessoa p). Para tanto, realize a importação desta classe.

- d. Por fim, na classe PessoaDAO.java, salve o nome desta pessoa em um arquivo de texto. Por que não foi necessário usar o import da classe Pessoa neste caso?
porque a classe está no mesmo diretório.

Obs: você pode usar as classes da linguagem Java que dão suporte à escrita de arquivos.

Boa sorte!
Prof. Igor.