

Lógica de Programação

Lista de Exercícios - Lista 02

- 1) Escreva um programa que recebe um número digitado pelo usuário e responda se o número inserido é par ou ímpar ou 0.
- 2) Desenvolva um algoritmo que seja capaz de receber dois números digitados pelo usuário e diga qual deles é maior.
- 3) Um banco contratou você para que escreva um programa que será utilizado pelo usuário em um tablet. O programa irá fazer 3 perguntas e encaminhar o cliente para 2 filas. A fila comum e a fila preferencial. Se o cliente atender a uma das condições a seguir ele deve ser encaminhado para a fila preferencial. As condições são: Ter mais de 65 anos, se deficiente ou gestante.
- 4) Um cliente que promove eventos e solicitou um programa que seja capaz de identificar se uma pessoa é maior de idade. Pessoas com menos de 16 anos não podem entrar nos eventos. Entre 16 e 18 anos somente acompanhado pelos responsáveis. Maiores de 18 podem entrar normalmente.
- 5) Crie um algoritmo que receba login e senha e verifique as credenciais. Caso algum deles estiver errado o programa deve retornar ao usuário quais das opções está errada, se é o login ou a senha.
- 6) Crie um programa que receba as notas de um aluno e informe se ele foi aprovado ou reprovado. Se o aluno ficar com média acima de 6 nas 2 primeiras provas ele passou. Senão o programa deverá perguntar a nota de recuperação que irá substituir a menor nota. A pergunta de recuperação deverá aparecer somente para os alunos que precisarem.
- 7) Escreva um programa Identificador de Divisibilidade, isto é, que identifique se um determinado número informado pelo usuário é divisível por X (Que também deve ser informado pelo usuário)
- 8) Crie um joguinho de perguntas e respostas múltipla escolha. O programa deverá fazer 5 perguntas (Uma por vez). Se ele errar 3 vezes ele perde o jogo. Se o usuário chegar até o final o programa deve exibir o número de acertos.