NIM: 16523171

Nama : Masyhar Muharam

## Sistem Informasi Pendaftaran Wisuda dan Arsip Alumni.

## Tabel Referensi

No	Sumber	Judul (Tahun)	Penulis	Kata Kunci Pencaria n	Ringkasan
1	https://ejournal.unisnu.ac.id	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ADMINISTRASI DOKUMEN PENDAFTARAN SKRIPSI (2016)	Noor Latifah	Sistem Informasi Arsip dan Pendaftaran	Kendala terhadap pengelolaan ruangan untuk menyimpan dokumen (dalam hal ini yaitu berkas pendaftaran skripsi dan dokumen skripsi), maka dibutuhkan sebuah sistem yang mampu mengelola arsip skripsi tersebut.

2	https://jurnalbaca.pdii.lipi.go.i	PENGEMBANGAN SISTEM REPOSITORI ARSIP DIGITAL PADA DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL DALAM MENDUKUNG SMART GOVERNANCE (2018)	Aang Gunaidi, Yani Nurhadrya ni, Pudji Muljono	sistem informasi arsip Mahasiswa	Pengelolaan arsip yang masih menggunakan sistem konvensional menyebabkan kegiatan pengelolaan arsip menjadi lebih lama. Maka dari itu, dibutuhkan sebuah Sistem arsip digital yang dapat membantu dalam kegiatan alih media arsip, penyimpanan arsip, klasifikasi
					arsip, dan temu kembali arsip yang dibutuhkan.

4	http://ejournal.uin-suska.ac.id	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SEMINAR MAHASISWA PASCASARJANA INSTITUT PERTANIAN BOGOR (2015)	Mustakim, Guntoro, Ulfa Khaira, Wisard Kalengkonga n, Hidayat	sistem informasi pendaftaran	Tidak adanya sistem yang dapat digunakan untuk melakukan pendaftaran (dalam hal ini yaitu seminar) mengakibatk an waktu pendaftaran seminar dan antri saat pendaftaran
				<u> </u>	
					menjadi lebih lambat. Dibutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat digunakan untuk melakukan pendaftaran seminar agar proses pendaftaran menjadi lebih cepat dan singkat, tanpa perlu antri dan dapat dilakukan dimana saja.

5	http://jurnal.lpkia.ac.id	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ARSIP VISUAL BERBASIS WEB(STUDI KASUS BADAN KEARSIPAN DAERAH PROPINSI JAWA BARAT) (2014)	Devie Firmansyah	sistem informasi pendaftar an dan arsip dokumen	Dengan adanya sistem arsip visual, kita dapat mempermudah proses penomoran kode arsip, proses penyajian arsip, proses identifikasi arsip, dan membuat laporan arsip visual dari kumpulan arsip arsip.
6	https://www.jsi.stikom bali.ac.id	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN WISUDA BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL(2020)	Arizal, Annisa Nurul Puteri	sistem informasi wisuda	Pendaftaran wisuda yang masih menggunakan formular secara luring menjadi kurang efektif karena membutuhkan waktu yang cukup lama, memiliki risiko hilangnya formulir oleh calon wisudawan. Selain itu,

					formulir membutuhkan anggaran dalam proses penggandaann ya. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat melakukan kegiatan pendaftaran wisuda secara daring, tanpa membutuhkan anggaran yang besar dan dapat dilakukan dimana saja.
7	https://ejournal3.undip.ac.id	PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI ALUMNI BERBASIS WEB PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS DIPONEGORO (2012)	Yusi Ardi Binarso, Eko Adi Sarwoko, Nurdin Bahtiar	sistem informasi manajem en alumni	Tidak tersedianya portal komunikasi alumni menyebabkan kurangnya informasi antar sesama alumni. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem yang dapat digunakan sebagai portal informasi dan komunikasi serta rekam jejak alumni.

## Kajian Pustaka

No	Metode	Keterangan	Literatur
----	--------	------------	-----------

1	Development Sistem Informasi dengan metode Waterfall	Metode Waterfall adalah salah satu SDLC (Software Development Life Cycle) yang banyak digunakan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dari spesifikasi kebutuhan pengguna, desain, implementasi, pengujian, verifikasi, dan perawatan. Pada tabel referensi terdapat 4 referensi yang menggunakan metode waterfall.	1. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ADMINISTRASI DOKUMEN PENDAFTARAN SKRIPSI (Literatur 1).  2. SISTEM INFORMASI MANAJEMEN WISUDA BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL (Literatur 6).  3. PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI ALUMNI BERBASIS WEB PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS DIPONEGORO (Literatur 7).  4. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SEMINAR MAHASISWA PASCASARJANA INSTITUT PERTANIAN BOGOR (Literatur 4).
2	Metode Prototyping	Metode Prototyping adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada model kerja (Work Flow). Tujuan dari metode prototyping adalah mengembangkan model menjadi sistem yang bersifat final. Pada tabel referensi terdapat referensi yang menggunakan metode	1. PENGEMBANGAN SISTEM REPOSITORI ARSIP DIGITAL PADA DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL DALAM MENDUKUNG SMART GOVERNANCE (Literatur 2).

		prototyping	
3	Metode Terstruktur	Metode terstruktur adalah metode pengembangan perangkat lunak yang memperhatikan 6 hal penting, yaitu:  a. Awal yang jelas, baik dari sisi analis yang akan membuat spesifikasi maupun siapa saja yang	1. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ARSIP VISUAL BERBASIS WEB(STUDI KASUS BADAN KEARSIPAN DAERAH PROPINSI JAWA BARAT)
		membacanya. b. Relevansi serta hubungan yang jelas dari setiap komponen spesifikasi sistem.	(Literatur 5).
		c. Konsistensi pada tiap-tiap komponen. d. Menghindari ambiguitas. e. Menghindari pengulangan f. Akhir yang dapat menyatakan bahwa spesifikasi berakhir.	
		Pada tabel referensi, terdapat	

Hasil pada tabel Kajian Pustaka diatas didapatkan beberapa metode pengembangan. Metode waterfall mendominasi penggunaan metode pengembangan untuk sistem informasi yang dikaji. Metode waterfall sendiri adalah salah satu SDLC ( *Software Development Life Cycle*) yang banyak digunakan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dari spesifikasi kebutuhan pengguna, desain, implementasi, pengujian, verifikasi, dan perawatan. Tujuan penggunaan metode *waterfall* adalah agar terciptanya kepraktisan pada proses rekayasa, yang bisa membuat kualitas *software* tetap baik dan terjaga, serta pemeliharaan yang lebih mudah.

1 referensi yang menggunakan metode

terstruktur.

## Daftar Pustaka

[1] N. Latifah, "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Skripsi," vol. 7, no. 2, pp. 60–64, 2016.

- [2] A. Gunaidi, Y. Nurhadryani, and P. Muljono, "Pengembangan Sistem Repositori Arsip Digital," vol. 9008, no. 21, pp. 101–111, 2018.
  - [3] I. N. E. Indrayana, "Perancangan Aplikasi Sistem Pengelolaan Arsip Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Bali," *Log. J. Ranc. Bangun dan Teknol.*, vol. 16, no. 2, p. 75, 2017, [Online]. Available: http://ojs.pnb.ac.id/index.php/LOGIC/article/view/156.
- [4] Mustakim, Guntoro, U. Khaira, W. Kalengkongan, and Hidayat, "Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Seminar Mahasiswa Pascasarjana Institut Pertanian Bogor," *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 6–14, 2015.
  - [5] F. Devie, "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Visual Berbasis Web(Studi Kasus Badan Kearsipan Daerah Propinsi Jawa Barat)," *J. LPKIA*, vol. 4, no. 1, pp. 23–26, 2014.
- [6] Arizal and Annisa Nurul Puteri, "Sistem Informasi Manajemen Wisuda Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall," *J. Sist. dan Inform.*, vol. 14, no. 2, pp. 125–134, 2020, doi: 10.30864/jsi.v14i2.309.
- [7] Y. A. Binarso, E. A. Sarwoko, and N. B. Ba, "PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI ALUMNI BERBASIS WEB PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS DIPONEGORO," *Pembang. Sist. Inf. Alumni Berbas. Web Pada Progr. Stud. Tek. Inform. Univ. Diponegoro*, vol. 1, no. 1, pp. 72–84, 2012.