Đáp án thi giữa kì 04-2007

Chúng tôi chỉ trình bày gợi y câu 4 và câu 6. Các câu còn lại các bạn dễ dàng tìm được đáp án trong bài giảng và giáo trình

Câu 4. Vẽ hình và nêu chi tiết 9 bước mà hệ thống phải thực hiện khi chúng ta gọi system call **int Create("test.txt")**;

Các bạn xem thêm hình cụ thể trong bài giảng khi mà thực hiện system call **Read.** Chúng tôi chỉ mô tả bằng từ ở đây

- 1. Push tham số "test.txt" vào stack (nếu nhiều tham số thì push các tham số từ phải qua trái)
- 2. Truy xuất thư viện hàm ở user space để thực thi hàm **Create** tương ứng
- 3. Truyền mã số tương ứng của system call này vào vị trí thích hợp mà HĐH qui định (ví dụ Nachos thì ghi mã system call vào thanh ghi R2)
- 4. Thực thi TRAP để chuyển từ user mode sang system mode.
- 5. Kernel tìm hàm tương ứng để sử ly system call với mã đã gọi
- 6. Thực thi hàm của system call
- 7. Khi thực thi xong, HĐH trả điều khiển về hàm thủ tục gọi **Create** trong thư viện
- 8. Thủ tục trong thư viện trả về kết quả cho chương trình người dùng
- 9. Don dep stack.

```
Câu 6. [Tanenbaum]

Semaphore Wmutex = 1

Semaphore Emutex = 1

Semaphore Rope = 1

Tiến trình khỉ mới đến từ phía Tây

WestComing() {

Wmutex.wait();

Wqueue ++;

Wmutex.signal();

}
```

```
Tiến trình khỉ qua vực từ phía Tây
WestCross(){
       While(TRUE){
             Rope.wait();
              While (TRUE){
                     Cross();
                     WMutex.wait();
                     Wqueue --;
                     if (Wqueue = = 0)
                            break;
                     Wmutex.signal();
              Rope.signal();
}
Tiến trình khỉ mới đến từ phía Đông
EastComing(){
       Emutex.wait();
       Equeue ++;
       Emutex.signal();
}
Tiến trình khỉ qua vực từ phía Đông
EastCross(){
       While(TRUE){
              Rope.wait();
              While (TRUE){
                     Cross();
                     EMutex.wait();
                     Equeue --;
                     if (Equeue = = 0)
                            break;
                     Emutex.signal();
              Rope.signal();
       }
}
```