# 如何构建后现代前端工程化开发体系

## 自我介绍

- 李成熙 (heyli)
- 腾讯AlloyTeam
- webpack中文社区负责人
- docschina文档社区运营负责人
- Github: https://github.com/lcxfs1991

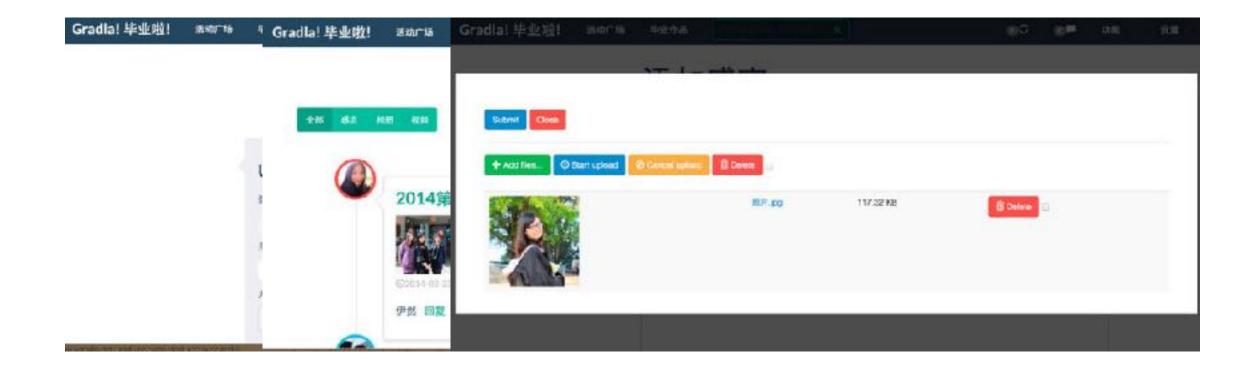
### 收获到什么

- 前端开发关注哪些目标
- 如何利用前端开发体系完成这些目标

• 对初学者: 了解到整个前端开发流程

• 对进阶者: 了解如何设计前端开发的体系

# 一个小经历



## 小团队开发窘境

- 1 10人
- 流程简陋
- 没基础设施

产出少,速度慢,质量差,成本高

# 我们关注什么

我们的目标

# 多快好省

提高开发效率提升页面性能



产出多, 速度快, 质量好, 成本低

# 标准背后

是制度与体系的保障

开发体系是什么

百度百科:指若干有关事物或思想意识互相联系而构成的一个整体。

我的理解: 完整性、协同性



### 前端开发体系及其系统构成

衔接 生产环境 开发环境 数据上报 脚手架与命令行 错误监控 发布上线 组件化 持续集成 接口联调 测试部署

# 小团队如何搭建开发体系

成长为架构师的必经之路

# 开发环境

环节一: 脚手架与命令行、组件化、接口联调

## 技术选型

框架

react vue jQuery 页面 复杂度

redux/vuex router

页面场景

长列表 富文本 滑动手势 自适应 构建工具

gulp webpack

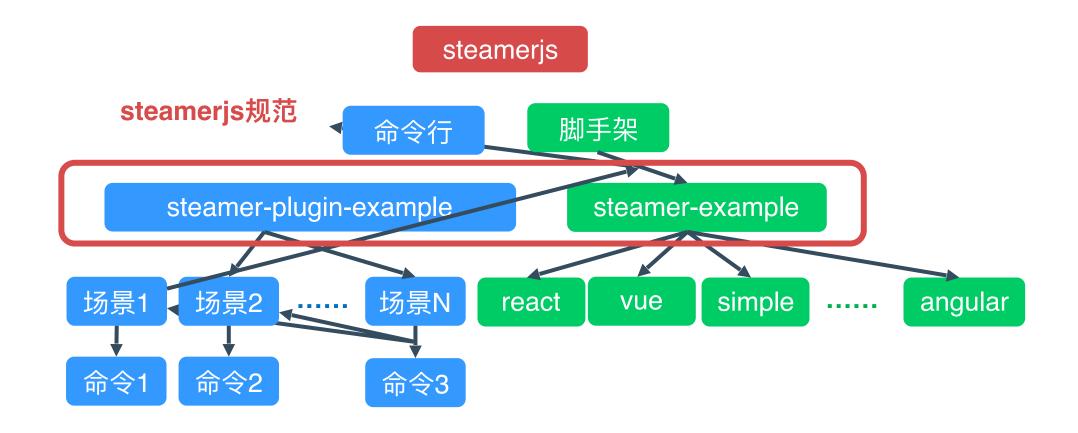
### 脚手架与命令行

- create-react-app? vue-cli?
- 快速启动
- 构建逻辑复杂难理解
- 构建性能一般
- 两者体验完全不同

## 统一脚手架与命令行



# 脚手架与命令行





# 脚手架搭建考量的5大要素

- 快速部署与更新
- 团队约定
- 快速配置
- 页面性能
- 构建性能



# 1. 脚手架-快速部署与更新

即装即用的插件式机制
 npm i –g steamer-plugin-kit
 npm i –g steamer-react
 steamer kit





# 1. 脚手架-快速部署与更新

## 一键生成项目

#### 一键基于模板生成页面

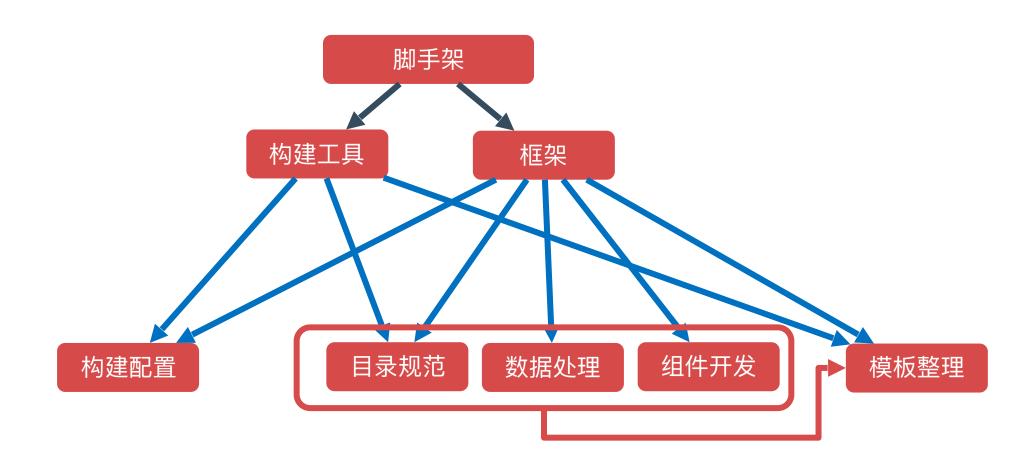
```
Lis-MacBook-Pro:test root# steamer kit
? which starterkit do you like: (Use arrow keys)
Local installed Starter Kits:
) simple: alloyteam frameworkless starterkit
Other official Starter Kits:
  react: alloyteam react starterkit
  vue: alloyteam vue starterkit
  simple-component: alloyteam frameworkless component development starterkit
  react-component: alloyteam react component development starterkit
  vue-component: alloyteam vue component development starterkit
```

```
Lis-MacBook-Pro:react-test root# steamer kit -t
? which template do you like: (Use arrow keys)
> list
   preact-list
   react-mobx
   simple
   spa
   ts
```

### 一键更新脚手架

```
Lis-MacBook-Pro:react-test root# steamer kit -u steamer-react update success
```

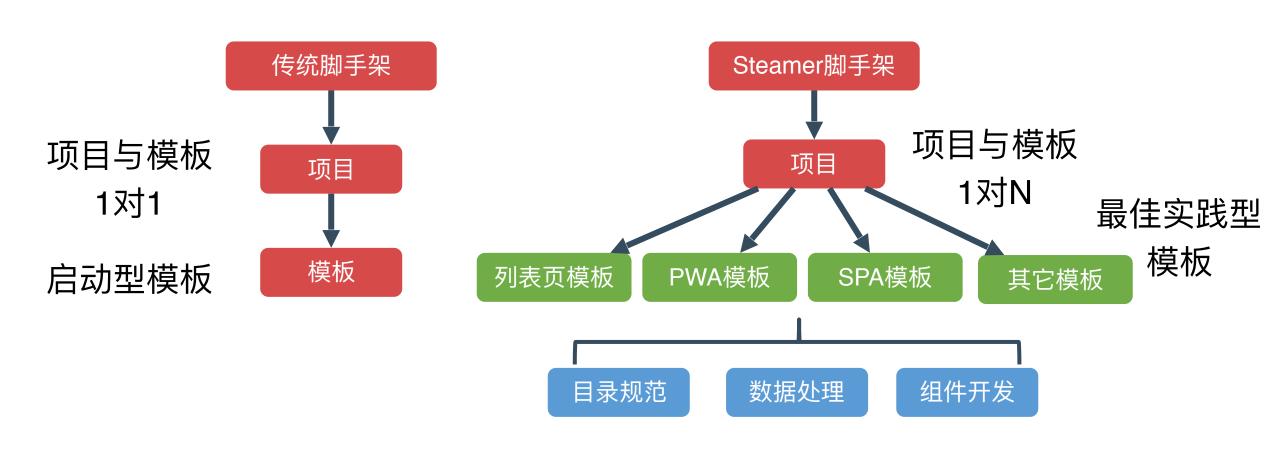
# 2. 脚手架-团队约定





# 2. 脚手架-团队约定

• 模板积淀



应对多种情景

最佳实践及性能

每个优化点只花 2 小时

# 3. 脚手架-快速配置

- 快速配置
- 1. 压缩
- 2. 合图 (not retina & retina)
- 3. 样式 (css, sass, less, stylus)
- 4. 模板 (ejs, pug, handlebars)
- 5. Sourcemap (cheap, inline-cheap, ...)





# 3. 脚手架-快速配置

• 优化初始node\_modules包

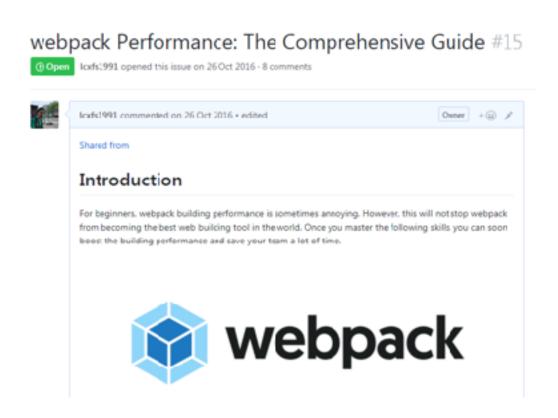
## 分拆依赖

- 1. Feature 特性依赖
- 2. Template 模板依赖



## 4. 脚手架-构建性能

- 优化性能
- 只构建要修改的页面
- 并行构建
- 外链体积较大类库
- 预编译稳定部份
- 缓存
- 减少路径搜索时间
- 摒弃webpack-stream





## 4. 脚手架-构建性能

10个大型React页面,代码丑化 66秒 => 20秒

生产环境全量构建 30% - 40%提升

10个大型React页面 , 5秒 => 0.4秒

开发环境增量构建 90%以提升



• 从构建层面做好该做的优化,保证页面性能达标(md5, 合图, 压缩等)



• 同构直出方案



• 高度集成的同构直出框架

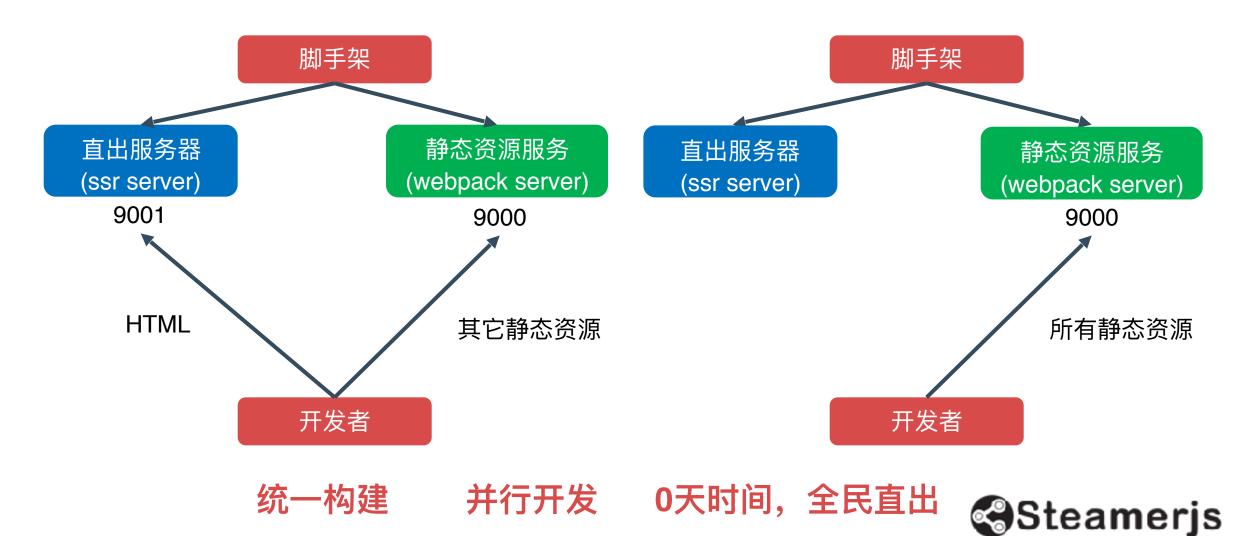


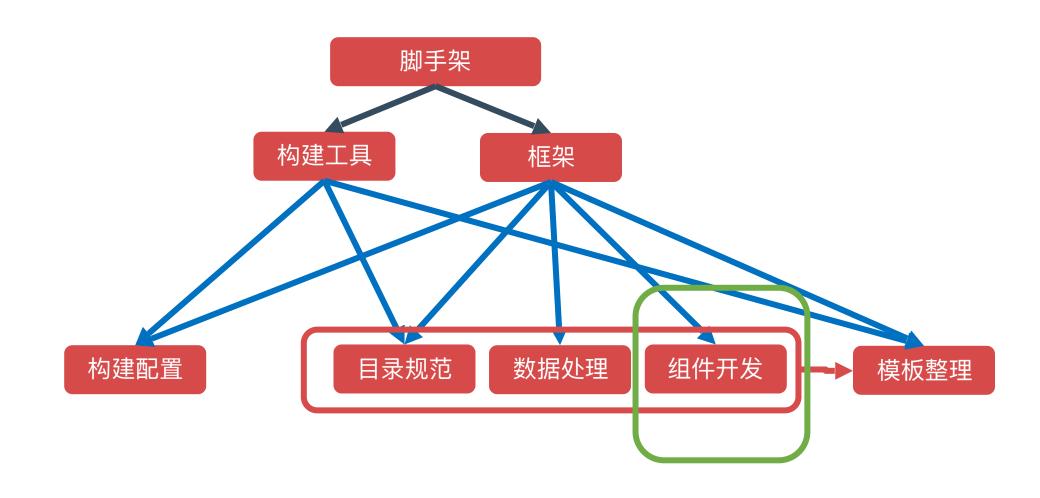
- •服务器成本的考虑
- 有的页面不需要直出
- •容错的考虑

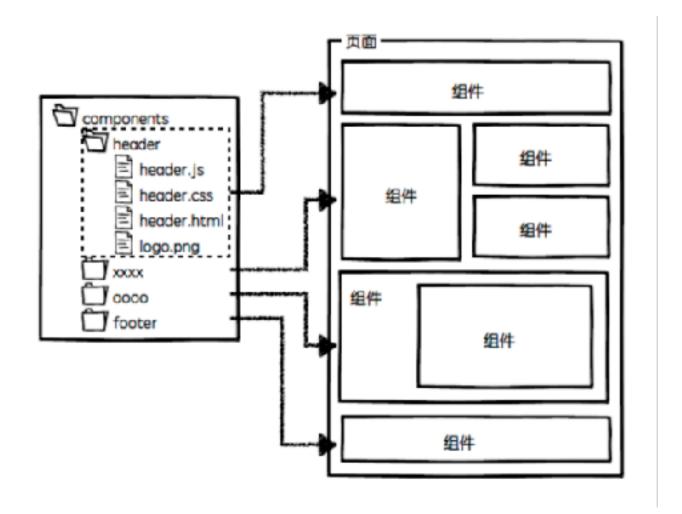
• steamer-react/steamer-vue & steamer-koa



• 整合直出框架

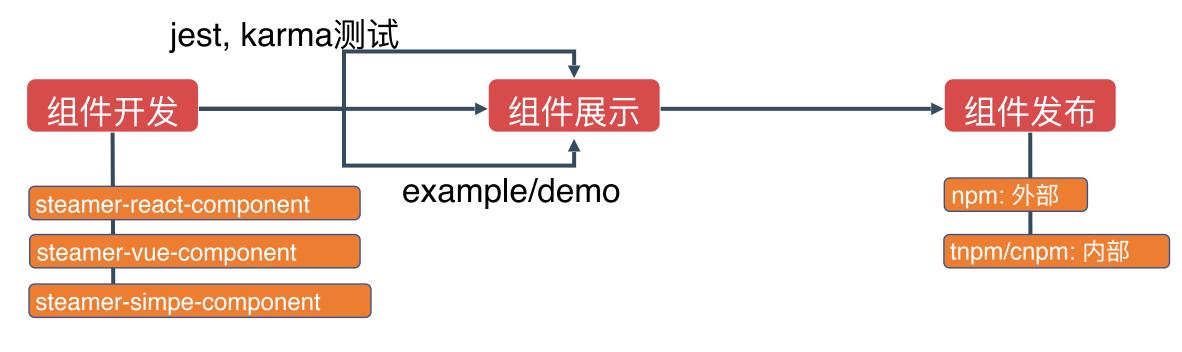






项目内组件开发及使用

### 跨项目组件开发及使用



目录,命令,测试,打包方式等

规范 自动 专业

### 组件库开发及使用





- 更复杂的脚手架
- •整体引入 + 单个组件引用
- •国际化

# 接口联调

•需求: 定义数据结构 +假数据测试 + 记录接口文档

•推荐: postman

•线上服务: easy-mock.com

• 本地服务: steamer-plugin-mock

# 开发环境与生产环境衔接

环节二

### 数据上报与错误监控

•难点:数据并发量+数据处理+服务器运维

•整合: SDK

•取代方案:

•产品: 百度统计 or 腾讯统计

•性能: wetest

•报错: sentry.io

#### 持续集成

• 开源项目: Github + Travis-CI

• 私有项目: Bitbucket + Pipeline or Gitlab + Pipeline

	公有仓库	私有仓库	持续集成
Github + Travis	免费	收费	免费
Bitbucket + Pipeline	免费	免费	免费
Gitlab + Pipeline	免费	免费	收费
Gitlab Community	免费	免费	免费

#### 持续集成

公钥私钥

生成SSH

Git平台信 任公钥

项目带上 私钥

代码推送

持续集成

代码规范 测试用例 编译生成代码 使用私钥推送至发布分支 npm run lint npm run test npm run dist gh-pages -d dist

### 持续集成 - 代码规范

• 更推荐的做法 IDE 提醒 + Pre-Commit 检查

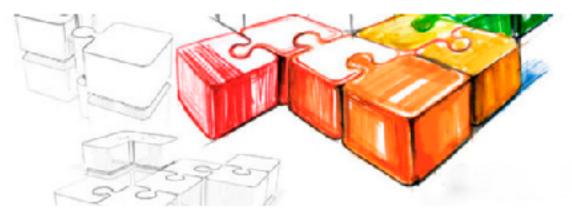
JavaScript (ESLint) + CSS (StyleLint)

eslint-config-alloy

#### 持续集成 - 测试

- •组件测试 (UI组件 & 逻辑组件)
- •业务测试 (UI)
- •推荐: 持续集成 (多Node版本) +兼容性测试 (Chrome, Firefox等)

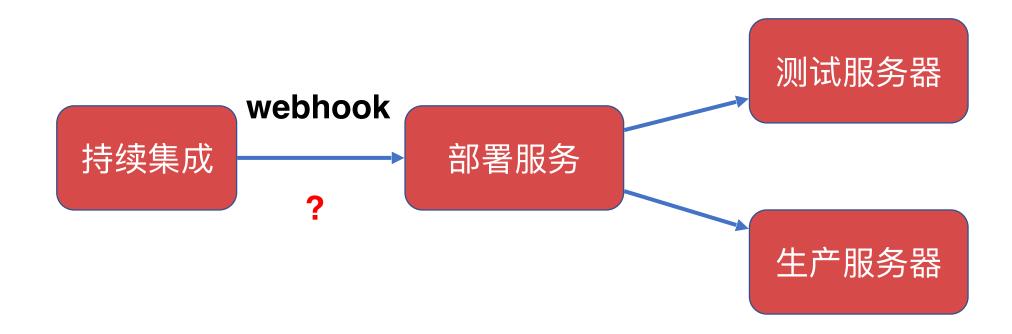




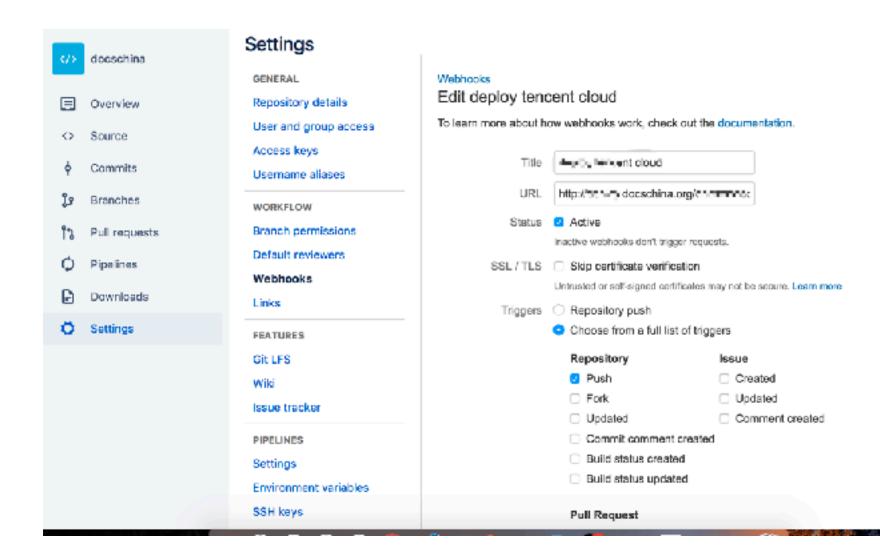
#### 从工程化角度讨论如何快速构建可靠React组件

原文链接 前言 React 的开发也已经有2年时间了,先从QQ的家校群,转成做

## 持续集成 - (部署) 衔接



#### 持续集成 - (部署) 衔接

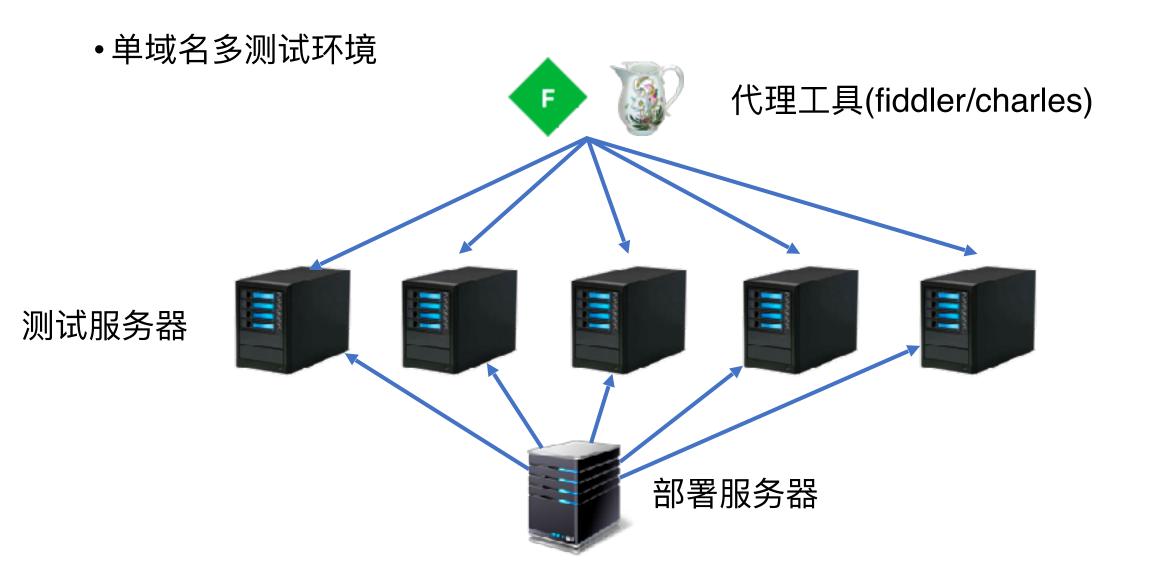


#### 测试环境部署

• 多域名单测试环境



### 测试环境部署



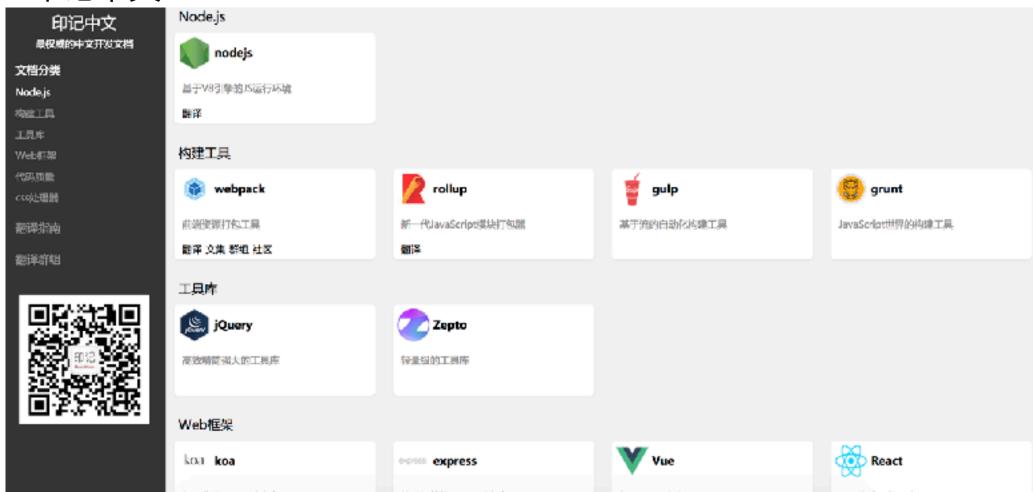
## 测试环境部署

测试部署方式	优势	
多域名测试环境	1. 对于纯Web站,不需要代理工具,测试便利 2. 节省服务器	
单域名多测试环境	<ol> <li>对于APP内嵌页面,可以方便测试</li> <li>各测试环境独立,互不干扰</li> </ol>	

# 生产环境

环节三

•印记中文



•印记中文

1	节点地区	CPU	内存	CDN	硬盘	预算
2	广州	4	8GB	2mbps	30GB	5000
3	吾港	2	2GB	2mbps	20GB	2000
4	香港	4	8GB	8mbps	40GB	8000
5						

#### ¥ 15000

•印记中文

¥ 1300

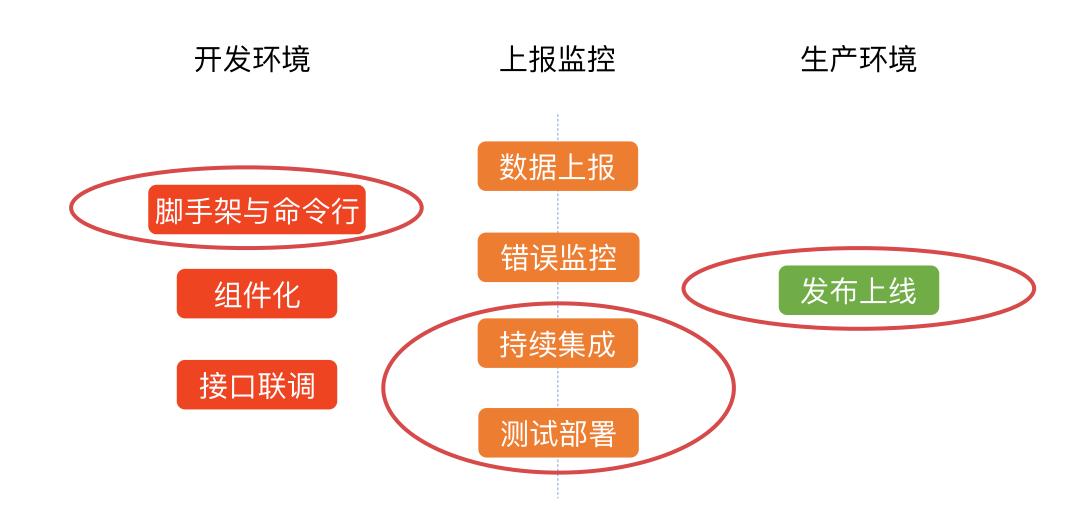
技术	优势	发布方式	
CDN加速 + 对象存储 (COS)	静态资源(节省30% - 40%的带宽成本) 大文件	Webhook + Git + COS上传脚本	
云虚拟服务器(CVM)	数据 后台服务 部署更灵活	Webhook + Git + 后置 脚本(重启)	



# 小结

最后的最后

#### 前端开发体系及其系统构成





如有谬误,恳请斧正