

**W17D4 – Pratica**

**Epic Education Srl**

**Buffer Overflow**

**Simone Giordano**

05/11/2025



**Contatti:**

Tel: 3280063044

Email: [mynameisimone@gmail.com](mailto:mynameisimone@gmail.com)

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/simone-giordano-91290652/>

## Sommario

Sintesi esecutiva .....	3
Panoramica delle vulnerabilità .....	3
Azioni di rimedio.....	3
<b>Buffer overflow .....</b>	<b>4</b>
Traccia.....	4
Esercizio.....	4
<b>Esercizio facoltativo – Prevenzione buffer overflow.....</b>	<b>5</b>
Traccia.....	5
Esercizio.....	5
<b>Bonus balckbox Jangow 01 – W16D1 .....</b>	<b>6</b>
Traccia.....	6
Esercizio.....	6

## Sintesi esecutiva

Durante il test è stato analizzato un programma scritto in linguaggio C per individuare e comprendere la vulnerabilità di tipo **Buffer Overflow (BOF)**.

Il test ha mostrato come un input non controllato possa sovrascrivere aree di memoria non destinate a contenerlo. Sono state quindi applicate modifiche al codice e introdotti meccanismi di validazione dell'input per mitigare il rischio.

## Perimetro

L'analisi ha riguardato un **programma C** con un buffer dimensionato per contenere un numero limitato di caratteri.

## Panoramica delle vulnerabilità

La vulnerabilità identificata è un **Buffer Overflow** causato da un uso improprio della funzione `scanf("%s", buffer);` senza limiti di lunghezza dell'input.

- Il programma consente all'utente di inserire più dati di quelli che il buffer può gestire.
- Quando l'input supera la capacità dell'array, la memoria adiacente viene sovrascritta, portando a errori di segmentazione o comportamenti indefiniti.
- L'aumento della dimensione dell'array (da 10 a 30) riduce la probabilità di crash ma non elimina la vulnerabilità, poiché l'overflow può comunque verificarsi se si supera la nuova soglia.

## Azioni di rimedio

Per mitigare la vulnerabilità è stata implementata la limitazione dell'input per mezzo del modificatore di formato in `scanf` (es. `%9s`) per specificare il numero massimo di caratteri accettabili, prevenendo l'eccesso rispetto alla dimensione del buffer.

## Buffer overflow

Traccia

Provate a riprodurre l'errore di segmentazione modificando il programma come di seguito:

- Aumentando la dimensione del vettore a 30.

Questo basta ad eliminare la possibilità di generare un BOF?

```
#include <stdio.h>

int main () {
    char buffer [10];

    printf ("Si prega");
    scanf ("%s", buffer);

    printf ("Nome uten");
    printf ("\n");

    return 0;
}
```

## Esercizio

Aumento la dimensione dell'array a 30 aumentando il parametro come da immagine riportata di seguito.

```
#include <stdio.h>

int main () {
    char buffer [30];
    printf ("Si prega di inserire il nome utente:");
    scanf ("%s", buffer);
    printf ("Nome utente inserito: %s\n", buffer);
    return 0;
}
```

Compilo di nuovo il programma in C.

```
[kali㉿kali)-[~/Desktop]  
$ gcc -g BOF.c -o BOF
```

Ho inserito 20 caratteri e l'input è stato acquisito correttamente perché la capienza è aumentata da 10 a 30.

```
[kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente:qqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqq
Nome utente inserito: qqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqqq
```

Se inserisco oltre 30 elementi si verificherà di nuovo il buffer overflow.

## Esercizio facoltativo – Prevenzione buffer overflow

## Traccia

Aggiungete nel programma precedente dei controlli di sicurezza per prevenire il BOF e sanitizzare l'input.

## Esercizio

**%9s** specifica che la funzione deve leggere al massimo 9 caratteri per evitare che si superi la capacità del buffer, proteggendo così da eventuali overflow di memoria.

```
Gnu nano 3.0
#include <stdio.h>

int main () {
    char buffer [30];
    printf ("Si prega di inserire il nome utente:");
    scanf ("%9s", buffer);
    printf ("Nome utente inserito: %s\n", buffer);
    return 0;
}
```

Bonus balckbox Jangow 01 – W16D1

## Traccia

Scaricare ed importare la macchina virtuale da questo link: [VirtualBox](#):

<https://download.vulnhub.com/jangow/jangow-01-1.0.1.ova>

Effettuare gli attacchi necessari per diventare root. Studiare a fondo la macchina per scoprire tutti i segreti.

L'ipotesi è che noi andiamo in azienda e dobbiamo attaccare quella macchina / quel server dall'interno dell'azienda, di cui non sappiamo nulla, per questo è test di BlackBox puro.

## Esercizio

## Prova di accesso root!