

# AC690X\_toy 发布版本信息



## 声 明

未经书面授权，任何人不得复制和转发本文档的部分或全部内容给第三方，如有违反，本公司保留追究的权利。



发布时间：2017-12-29

发布版本：ac690x\_toy\_sdk\_v211

发布说明：

1、添加微信公众号连接蓝牙 **BLE** 功能，默认不开启，具体请看《微信蓝牙》文件夹里的相关文档。

2、添加 **MIO** 功能，默认不开启，功能说明及工具见《JL\_mio》文件夹。

3、添加蓝牙 **ble** 测试盒按键测试程序。

4、添加 **NFC** 连接蓝牙 **4.0** 功能。

5、添加蓝牙动态改名功能。

6、其他功能问题修改。

**发布时间：2017-9-21**

**发布版本：ac690x\_toy\_sdk\_v210**

**发布说明：**

- 7、ble 单模完善及优化
- 8、支持 speex 编解码的 ble 语音传输功能
- 9、支持内置 flash 的 midi 文件更新
- 10、支持全局声音叠加
- 11、新增简易提示音播放接口，同时支持全局音频叠加输出
- 12、支持变速变调
- 13、支持 k 歌宝功能
- 14、其他功能问题修改

详细功能说明请查看 [AC690x\\_toy\\_sdk\\_v210 版本说明文档](#)。

**发布时间：2017-7-6**

**发布版本：ac690x\_toy\_sdk\_v210\_beta**

**发布说明：**

**1、新增 midi update 功能（手机 app 更新 midi 曲目功能，使用说明请参考 AC690x\_toy\_midi\_update 功能说明.pdf）**

**2、isd\_download.exe 下载工具同步更新**

**3、部分功能问题修改**

**注意：此版本仅限于开发，不能由于生产，稍晚些会发布正式版本固件和手机 app 应用。**

发布时间：2017-6-22

发布版本：ac690x\_toy\_sdk\_v204

发布说明：

- 1、完善 midi 播放模块接口
- 2、新增 midi keyboard 模块接口，及提供测试 demo

**发布时间：2017-4-25**

**发布版本：ac690x\_toy\_sdk\_v200**

**发布说明：**

**1、**支持多解码器同时解码（目前最多只支持**2**个），各个解码器所有功能独立控制（播放、暂停、上下曲、音量调节、获取播放时间等）

**2、**支持内置 flash，pcm wav 多通道叠加播放，各通道独立控制，及通道动态添加或删除

**3、**多通道解码数据流控制接口实现，用户可以自定义输入、输出等控制接口，并支持除了蓝牙音频数据外的所有解码数据叠加播放

**4、**丰富和完善解码接口，支持用户自定义组合接口

**5、**音乐播放模式添加加密播放功能（默认使用本公司提供的加密算法，如是用户自定义的可以参考添加）

**6、**丰富和完善提示音接口，支持同步及异步等多种播放方式选择

**7、**支持不同采样率多通道硬件变采样

**8、**支持实时魔音及混响功能

**9、**内置 flash 录音、外挂 flash 录音，及相应的录音播放功能的实现

**10、**内置 flash 存储、外挂 flash 存储（带文件系统），可通过从机读卡器功能拷贝和删除文件，也可通过解码器播放这两个设备（内置 flash、外挂 flash）内的音频文件

**11、**提供完善的接口测试实例，为用户开发应用提供参考（具体说明请看《AC690x\_toy\_sdk 接口 demo 说明.pdf》）

**12、**各个模式按键表大小定义用宏配置，方便扩展

**13、修复设备在暂停播放状态下拔出导致系统死等问题**

**14、修复设备在播放歌曲在执行文件相关操作流程过程拔出设备异常问题**



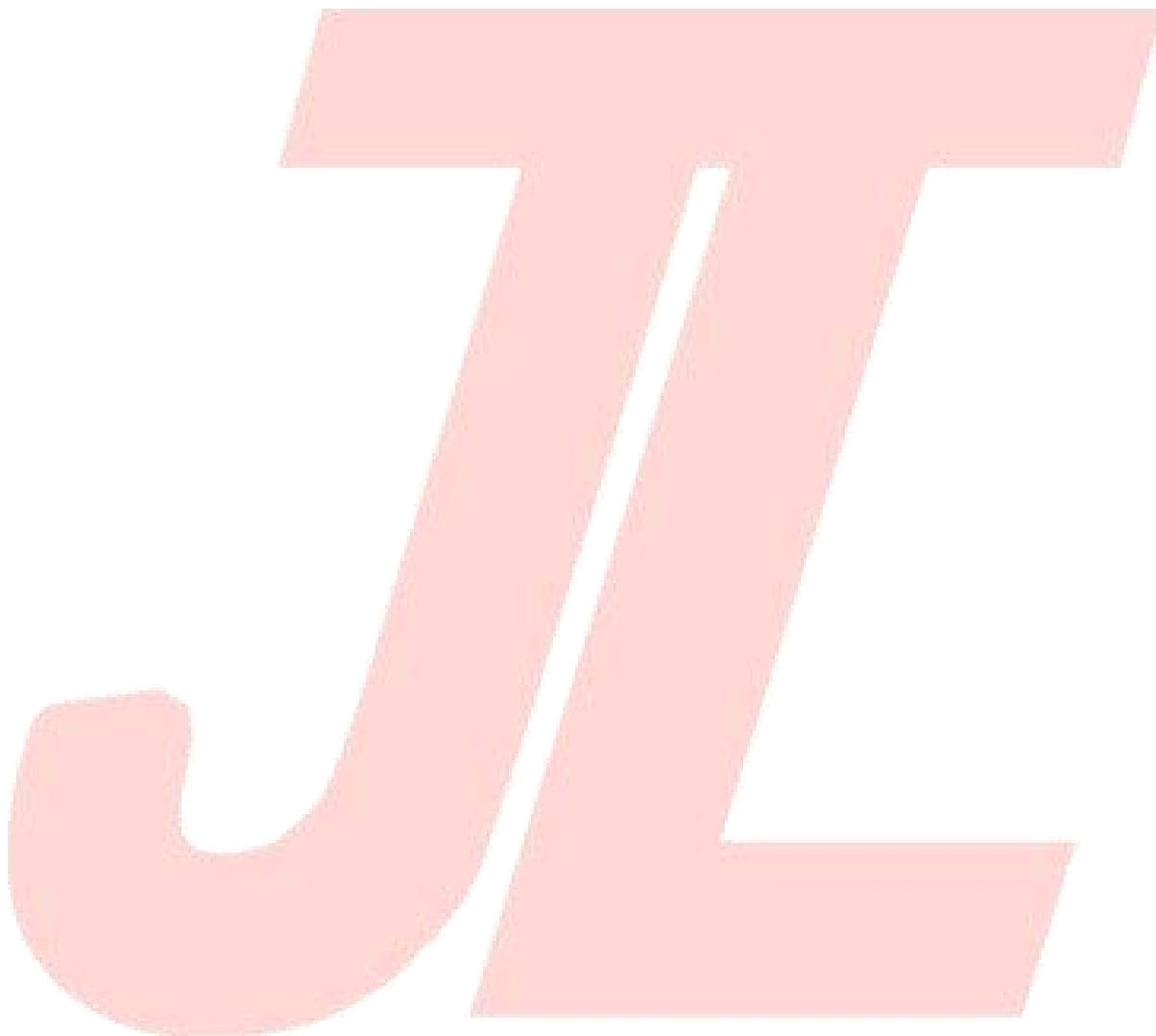


发布时间：2017-3-31

发布版本：ac690x\_toy\_sdk\_v102\_beta

发布说明：

1、增加混响及实时魔音功能



**发布时间：2017-3-16**

**发布版本：ac690x\_toy\_sdk\_v101**

**发布说明：**

- 1、解决手机 APP 显示设备目录文件列表，部分文件显示不出来的问题
- 2、添加蓝牙设备名称可选择是从蓝牙配置文件或程序中设置
- 3、添加 ble 自定义数据接口
- 4、ac600x 蓝牙音响部分问题同步更新

**发布时间：2017-3-8**

**发布版本：ac690x\_toy\_sdk\_v100**

**发布说明：**

- 1、模式架构的重新设计（流程及模式规范）
- 2、音乐播放接口的模块化、对象化（支持多个解码器同时打开，支持用户扩展）
- 3、基于音乐播放接口上实现的提示音播放接口的实现（支持用户扩展）
- 4、精简版 wav\_play 的实现（省资源），只支持内置 flash 的 pcm 格式 wav 文件，并统一到提示音播放流程
- 5、支持原有蓝牙音响的 rcsp 的 app 控制功能
- 6、支持 midi 播放及 one key one note 功能
- 7、支持语音识别功能
- 8、支持魔音功能
- 9、支持原有蓝牙音响的一些标配模式及流程（新的模式架构上实现）
- 10、支持 flash 文件夹功能，及提供文件夹打包工具，播放 flash 文件夹方式与外设一致
- 11、支持设备多文件同时打开功能，例如多解码器（音乐播放及提示音同时打开）
- 12、提供获取设备容量相关接口及文件操作相关事例

**发布时间：2017-1-17**

**发布版本：ac690x\_toy\_sdk\_v100\_beta**

**发布说明：**

- 1、AC690x 玩具 sdk 基本架构实现**
- 2、模式切换流程调整、及各个模式规范**
- 2、音乐播放接口整合及调用方式调整**
- 3、现有功能模式包括蓝牙、音乐播放、htk demo 模式**

**注意：此版本仅限于开发， 不能由于生产**