**贪吃蛇游戏流程**

【用例名称】

贪吃蛇

【场景】

Who：玩家；

Where：贪吃蛇游戏界面；

When：游戏时间；

【用例描述】

1. 玩家通过电脑点击游戏图标打开游戏，电脑显示游戏开始界面，开始界面显示“欢迎来到贪吃蛇游戏”及【确定】按钮，玩家点击【确定】按钮，开始界面消失；
2. 开始界面消失后，出现游戏难度选择界面及【确定】按钮，根据需求选择简单，一般，困难三种难度的游戏，玩家选择完毕后，点击【确定】按钮，游戏难度选择界面消失；
3. 游戏难度选择界面消失后，电脑显示游戏关卡选择界面及【确定】按钮，玩家根据需求选择所进行的关卡，玩家选择完毕后，点击【确定】按钮，游戏关卡选择界面消失；
4. 游戏关卡选择界面消失后，出现游戏界面与控制界面

系统分配游戏界面，出现60\*80的网格地图，地图上在地图范围内随机出现一条长度为5小格的小蛇，并每x秒更新食物（食物不出现在小蛇所在网格上）若蛇吃掉食物则立即更新食物,并且小蛇以y秒/格移动（x,y根据游戏难度不同，关卡不同设置不同的值）

1. 地图生成完毕，玩家开始游戏

5.1玩家想修改游戏难度，玩家点击控制界面上的难度修改按钮修改游戏难度；

5.2玩家想修改游戏关卡，玩家点击控制界面上的难度修改按钮修改游戏关卡；

5.3玩家想暂停游戏，玩家点击控制界面上的暂停按钮暂停游戏；

1. 玩家退出游戏界面

6.1玩家死亡后，系统自动退出游戏，并且弹出玩家得分界面与【确定】按钮，点击【确定】按钮，游戏返回欢迎界面

6.2玩家按压esc键后，弹出是否选择退出游戏界面，并且出现【确定】和【取消】按钮，玩家通过选择【确定】按钮退出游戏界面，出现得分界面与【确定】按钮，点击【确定】按钮，游戏返回欢迎界面

1. 玩家退出贪吃蛇游戏

玩家点击欢迎界面右上角的【x】按钮，界面出现是否关闭贪吃蛇游戏及【确定】与【取消】按钮，点击【确定】按钮，关闭贪吃蛇游戏，点击【取消】按钮，返回贪吃蛇游戏欢迎界面。

【用例价值】

缓解人们生活及学习上的压力，锻炼手脑协调能力。