

## SOAL 4

### Permainan Tebak Angka

#### Studi Kasus:

Buatlah sebuah program permainan tebak angka dimana user harus menebak angka yang sudah diacak oleh komputer (logika pemrogramannya). Berikan petunjuk apakah angka yang ditebak lebih besar atau lebih kecil. Tampilkan berapa kali user mencoba.

#### Contoh Output:

```
Selamat datang di permainan Tebak Angka!  
Saya telah memilih sebuah angka antara 1 dan 100.  
Coba tebak angka tersebut!  
Masukkan tebakan Anda: 50  
Tebakan Anda terlalu kecil. Coba lagi!  
Masukkan tebakan Anda: 80  
Tebakan Anda terlalu kecil. Coba lagi!  
Masukkan tebakan Anda: 90  
Tebakan Anda terlalu besar. Coba lagi!  
Masukkan tebakan Anda: 85  
Selamat! Anda berhasil menebak angka tersebut dalam 4 percobaan.
```

#### Tugas Kalian:

- Buatlah diagram **flowchart** dan **pseudo-code** di lembar folio yang telah kalian bawa
- Implementasikan ke dalam program bahasa C sesuai dengan diagram yang kalian buat

#### Clue:

- Menggunakan looping do-while
- Menggunakan library time.h
- srand untuk inisialisasi generator angka -> srand(time(0))
- Rand untuk mengacak angka -> rand() % angka + angka

**Silahkan di kerjakan di code editor masing-masing (VScode, codeblocks, etc)**  
**Program dibuat menggunakan bahasa C**

**Waktu Pengerjaan = 120 menit.**

**Goodluck!**