

웹프로그래밍/IT/개발



오명섭 1991년 (31세) | 남 | 구직중

✉ po12022@daum.net ☎ 010-2369-1723 ☎ 052-268-1723

🏠 (17332) 경기 이천시 부발읍 경충대로2050번길

- 핵심역량**
- 하이닉스 클라우드 개발 및 유지보수
 - 넥센타이어 체코 공장 MES 개발 파견
 - S-OIL 울산 공장 출입관리 시스템 및 PDA Logging System 개발

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(23년) 졸업	경력 6년 10개월	회사내규에 따름 (직전 연봉 : 4,600 만원)	울산전체 정규직	-

학력 최종학력 | 대학교 **23년** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2010.03 ~ 2015.03	졸업	울산과학기술대학교 (울산)	컴퓨터정보학과	3.96 / 4.5
2007.03 ~ 2010.02	졸업	학성고등학교	이과계열	-

경력 총 **6년 10개월**

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역/직종	연봉
2019.10 ~ 재직중	밀리언웨어	클라우드 개발 부서 / 책임연구 원 / 2년차	경기 / IT·인터넷 > 웹개발	4,600만원
<div><div>담당업무</div>클라우드 웹 개발</div> <div><div>프로젝트</div><ul style="list-style-type: none">DWP 공통모듈 개발 및 유지보수 2019.10~2020.01(4개월)<ol style="list-style-type: none">하이닉스 클라우드(HCP) 개발대학교 교육용 하이닉스 데이터 지원(AICC) 개발metering 시스템 개발 - Project Owner에게 Project별 일별 Resource 사용 금액을 할당/실사용 관점으로 제공하여 비용 절감하는 시스템장비설비예방정비시스템(GIPMS) 유지보수 (진행중)사용 언어 : F/E : REACT (Class, Hoc) CanvasChart, AmChart, Antd 사용 경험 있습니다. B/E : Java신규 DWP 개발 2020.04~2020.09(6개월)<ol style="list-style-type: none">신규 DWP 구축으로 공통 모듈 작업리소스 등록, 앱 서비스 관리, Alert 관리 서비스 페이지 개발</div>				

	<p>사용 언어 : REACT(Hoc)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● AICC 개발 2020.09~2021.04(8개월) 1. 하이닉스에서 CSV, IMG, Parquet 파일의 인코딩 여부 체크하여 카이스트 대학에 실 데이터 지원 (Front 개발) 2. Parquet 파일을 Java Spark를 사용하여 Read/Write API 개발 (Java) 3. 파일 인코딩/디코딩 API 구현 (Java) <p>사용 언어 : REACT(Hoc), Java, Oracle</p> <ul style="list-style-type: none"> ● GIPMS 유지보수 2021.05~2021.07(3개월) GIPMS(장비설비예방정비시스템) 개발 및 유지보수 <p>사용언어 : React, Oracle, java</p>			
2019.05 ~ 2019.09 (5개월)	더블유엔피	ERP/MES/APP / 대리 (팀원) / 1 년차	울산 / IT·인터넷 > 웹개발	1,800만원
	<div> <div>담당업무</div> <div>정부사업 및 웹 개발 의뢰 처리</div> </div> <div> <div>퇴사사유</div> <div>근무조건</div> </div> <div> <div>프로젝트</div> <ul style="list-style-type: none"> ● 기숙사 근태 관리 개발 2020.06~2020.09(4개월) 근태 단말기를 설치한 PC를 통해 학생의 출입 데이터를 실시간으로 확인할 수 있도록 처리함. <p>사용 언어 : C#, MSSQL</p> ● 기숙사 근태 관리 WEB 개발 2019.03~2020.09(1년 7개월) 기숙사 페이지를 만들어 학생들의 근태 상태를 체크하도록 구현 교사, 학부모, 학생 등 권한을 부여하여 근태(휴가, 조퇴 등등) 관련 신청/승인/반려 기능 구현 <p>사용 언어 : PHP, MSSQL</p> </div>			
2014.07 ~ 2019.01 (4년 7개월)	열린기술	대리 (팀원)	울산 / IT·인터넷 > 웹개발	3,500만원
	<div> <div>담당업무</div> <div>개발 및 유지보수</div> </div> <div> <div>퇴사사유</div> <div>근무조건</div> </div>			

취업우대사항

병역대상	군필 2010.05 ~ 2013.03 육군 병장 만기제대
------	---

자기소개서

<p>[머리말]</p> <p>일에 대한 열정과 배우고자 하는 강한 의지 그리고 무거운 엉덩이로 기대에 부응하겠습니다.</p> <p>[성장과정]</p>

어렸을 적 게임을 좋아하였으며, 또래 친구들보다 더 잘하고 싶은 마음에 게임 블로그를 통해 더 다양한 지식을 가진 사람과 소통하며 저만의 공략을 찾아 발전하여 친구들에게 공유하여 인기가 많았습니다.

소통과 관찰집요한 성격이 대학교를 들어가면서부터 빛이 났고, 동아리를 만들어 다른 동아리와 경쟁하며 만들어낸 결과물로 한층 더 성장하는 모습을 보였습니다.

온라인에서 소통하는 법만 알았던 저에게 오프라인으로 사람들과 만나 소통하며 잘못된 부분을 알려주기도 하며 제 의견이 항상 맞다고 생각했는데 틀렸음을 인정하고 바뀌어나가는 방법을 배웠습니다.

이러한 성격을 활용해 분석 후 오류를 찾거나 막힘이 있을 때 상사에게 문제를 공유하고 해결하여 프로젝트에 많은 기여를 할 것입니다.

프로젝트를 진행하면서 조희 로직이 꼬여 파악하기 힘든 부분이 있었는데 하나하나 풀어가며 상태 관리 문제를 해결하는 방법을 선택했었습니다.

일이 많아질 것 같아 상사에게 문제를 공유해보니 전역으로 빼서 상태 관리를 하면 유지보수에 좀 더 편리하다는 조언을 들었습니다.

조언을 받아들여 소스를 수정하니 로직 파악도 쉬워지고 소스도 간결해지니 활용도가 훨씬 높아지는 좋은 경험을 했었습니다.

[성장과정 및 개인특성]

첫 회사를 입사 후 주어진 업무를 열심히 하다 보니 사원에서 대리가 되었습니다.

큰 이슈가 발생하면 안 되면 될 때까지 개인 공부를 하거나 주변 선임에게 이슈화하여 빠르게 대응하여 좋은 결과를 만들었습니다.

매년 송년회를 진행했는데 올해 우수사원이라는 타이틀로 전 직원 중 2명에게만 주어지는 상이 있었습니다.

직급이 대리가 된 후 너무 순탄하게만 흘러간다고 생각이 되어 우수사원이 되겠다는 목표를 세웠습니다.

우수사원이 되기 위하여 곰곰이 생각해보니 제가 유지보수로 말고 있던 출입관리시스템이 오래전에 개발되었고, 업무 비중으로는 40% 되는 큰 시스템이었습니다.

각종 버그가 많았던 터라 페이지별로 나눠 버그 잡기만 바빴었는데 시스템을 리뉴얼하면 좋겠다는 생각이 들었습니다.

업무 중 남는 시간이나 퇴근 후 매일 2시간씩 리뉴얼 작업을 했으며, 리뉴얼 기준은 세 가지로(코드의 재사용, 간결함, 버그 및 오류 발생 시 명확하게 사용자들에게 인지하기 위한 메시지 팝업) 정했습니다.

3개월의 시간을 투자하여 리뉴얼에 성공한 후 고객과 선임들에게 리뉴얼 소스를 오픈하여 반응을 보았습니다.

고객의 반응이 너무 좋아 세미나를 요청하였고 코드리뷰 형식으로 선보여 아주 좋은 성과를 이루어냈습니다.

2개월간 프로젝트를 띄워 코드 정밀화를 통하여 새롭게 오픈하여 업무의 10%까지 낮쳤으며, 꿈에 그리던 신임을 받을 수 있게 되었습니다.

그해 우수사원으로 뽑혔고 기세를 몰아 해외 사업팀에 지원하여 넥센타이어(체코 프라하)공장에 MES 마이그레이션 개발자로 뽑혀 8개월간 해외 출장을 다녀오게 되었습니다.

그 공로를 인정받아 팀 우수상을 대표로 수상받았습니다.

이처럼 끊임없이 발전하려는 모습을 보여 제가 이루고자 했던 목표를 달성할 수 있었다고 생각합니다.

다만 우수사원 목표를 너무 늦게 생각했던 것과 한곳에 머물러있다는 생각이 들었는데 아직 젊으니 나중에 하자라는 생각으로 1년이라는 시간을 보낸 것이 저의 실수이자 실패의 원인이었던 것 같습니다.

[지원동기]

❖ 업무를 여럿 맡아 작업을 하면서 저희 팀이 몇 개월간 정말 열심히 노력해서 만든 프로젝트가 우리의 성과가 되어야 하는데 결과물은 결국 고객의 성과로 돌아간다는 것이었습니다.

또한 매번 달라지는 프로젝트로 셋팅을 다시 해야 하는 번거로움이 있었습니다.

열심히 노력하여 개발한 성과물을 동료와 함께 나눌 방법을 찾다 보니 솔루션이있는 회사를 지원하게 되었습니다.

개발자의 열정에 대한 블로그나 책에서 설명한 글을 보니 가장 일을 열심히 하려는 의지를 보이는 나이가 20대 후반에서 30대라고들 합니다.

저는 C#Winform 개발자에서 Wepform으로 역량을 늘렸으며, Web에 관심이 생겨 PHP와 RECT를 배우게 되었습니다.

프로그래밍 언어는 언제든 새롭고 더 간결한 언어가 나와도 이상하지 않습니다.

저는 풀스택 개발자를 목표로 정하고 항상 배우고자 하는 열정을 가지고 도전하는 인재가 될 것입니다.