1. Введение

Видеоигра «Камень-ножницы-бумага» применяется для развлечения обладателей смартфонов.

1. Основание для разработки
   1. Документ, на основании которого ведется разработка:
      1. Устное задание преподавателя РГПУ им. Герцена.
   2. Организация, утвердившая этот документ, и дата его утверждения:
      1. РГПУ им. Герцена, 09.08.2016
   3. Наименование и условное обозначение темы разработки:
      1. «Камень-ножницы-бумага»
2. Назначение разработки

Развлечение обладателей смартфонов и исследование проблемы упорядоченного выбора.

1. Требования к программе или программному изделию
   1. Требования к функциональным характеристикам
      1. Технология клиент-сервер с возможностью логирования действий игроков.
   2. Требования к надежности
      1. Отказоустойчивость приложения должна быть близка к 100%
      2. Время восстановления после критического отказа – около часа.
   3. Требования к информационной и программной совместимости
      1. Должны поддерживаться такие операционные системы как iOS, Android, Windows Phone.
      2. Язык программирования: на выбор программиста
2. Технико-экономические показатели

Неизвестны.

1. Стадии и этапы разработки
   1. Проектирование
   2. Утверждение проекта
   3. Написание кода
   4. Проведение тестирования
   5. Утверждение кода
   6. Тестирование и приемка.
   7. Сроки: примерно 3-4 месяца.
2. Порядок контроля и приемки
   1. Тестирование на отсутствие логических ошибок
   2. Тестирование на работоспособность в условиях высоконагруженности.
   3. Подписание приемных документов.
3. Диаграмма Ганна



1. Макет приложения см. по ссылке: [клац](https://app.moqups.com/isl5498dze@gmail.com/mVuUANLSjN/view)