

オブジェクト指向

1. 身の回りにあるものをオブジェクト指向で抽象化してみましょう。
自分が興味あるもので構いません。また、抽象化するレベルも問いません。

タクシーを抽象化

運転手	役目: 運転 情報: 名前、年齢 動作: 目的地まで運ぶ
乗客	役目: 車に乗る 情報: 名前、年齢 動作: 目的地を伝える
車	役目: 走る 情報: 色、メーカー 動作: アクセル、ブレーキ

2. 1で作成したオブジェクト群からクラスにできそうなものを考えましょう。
クラスにこういったデータを持たせるかが重要です。

class human=名前、年齢

class 動作=目的地まで運ぶ、目的地を伝える、アクセル、ブレーキ

class car=車種、色