52、图像物体的边界,考点 or 实现——数据结构/并查集

题目描述

给定一个二维数组M行N列,二维数组里的数字代表图片的像素,为了简化问题,仅包含像素1和5两种像素,每种像素代表一个物体,2个物体相邻的格子为边界,求像素1代表的物体的边界个数。

像素1代表的物体的边界指与像素5相邻的像素1的格子,边界相邻的属于同一个边界,相邻需要考虑8个方向(上,下,左,右,左上,左下,右上,右下)。

其他约束

地图规格约束为:

0<M<100

0<N<100

1) 如下图,与像素5的格子相邻的像素1的格子(0,0)、(0,1)、(0,2)、(1,0)、(1,2)、(2,0)、(2,1)、(2,2)、(4,4)、(4,5)、(5,4)为边界,另(0,0)、(0,1)、(0,2)、(1,0)、(1,2)、(2,0)、(2,1)、(2,2)相邻,为1个边界,(4,4)、(4,5)、(5,4)相邻,为1个边界,所以下图边界个数为2。

1	1	1	1	1	1
1	5	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	5

2) 如下图,与像素5的格子相邻的像素1的格子(0,0)、(0,1)、(0,2)、(1,0)、(1,2)、(2,0)、(2,1)、(2,2)、(3,3)、(3,4)、(3,5)、(4,3)、(4,5)、(5,3)、(5,4)、(5,5)为边界,另这些边界相邻,所以下图边界个数为1。

1	1	1	1	1	1	
1	5	1	1	1	1	
1	1	1	1	1	1	
1	1	1	1	1	1	
1	1	1	1	5	1	
1	1	1	1	1	1	
_	-	-	-	-	-	

注: (2,2) 、(3,3) 相邻。

输入描述

第一行,行数M,列数N

第二行开始,是M行N列的像素的二维数组,仅包含像素1和5

输出描述

像素1代表的物体的边界个数。

如果没有边界输出0(比如只存在像素1,或者只存在像素5)。

用例

	6 6
	111111
	151111
輸入	1 1 1 1 1 1
	1 1 1 1 1 1
	1 1 1 1 1 1
	1 1 1 1 1 5
输出	2
说明	参考题目描述部分

输入	6 6 1 1 1 1 1 1 1 1 5 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
輸出	1
说明	参考题目描述部分

题目解析

本颗可以使用并**查集**Q.

_						
	1	1	1	1	1	1
	1	5	1	1	1	1
	1	1	1	1	1	1
	1	1	1	1	1	1
	1	1	1	1	5	1
	1	1	1	1	1	1
	1	1	1	1	1	1
	1	5	1	1	1	1
	1	1	1	1	1	1
	1	1	1	1	1	1
	1	1	1	5	1	1
	1	1	1	1	1	1

而判断两个边界相邻的条件是:两个像素5坐标满足: |x1-x2| <=3 && |y1-y2| <=3

即如上图绿色线就是另一个像素5的移动范围边界。

因此,本题可以转化为求解像素5是否联通的并查集求解。

Java算法源码

```
public UnionFindSet(int n) {
    this.count = n;
    this.fa = new int[n];
    for (int i = 0; i < n; i++) this.fa[i] = i;
}

public int find(int x) {
    if (x != this.fa[x]) {
        return (this.fa[x] = this.find(this.fa[x]));
}

return x;
}

public void union(int x, int y) {
    int x_fa = this.find(x);
    int y_fa = this.find(y);

find (x_fa != y_fa) {
    this.fa[y_fa] = x_fa;
    this.count--;
}

this.count--;
}
</pre>
```

JS算法源码

```
lines.length = 0;
}

lines.length = 0;
}

function getBrandCount(matrix, m, n) {
    const brands = [];

for (let i = 0; i < m; i++) {
    for (let j = 0; j < n; j++) {
        if (matrix[i][j] === 5) {
            brands.push([i, j]);
        }
}

let len = brands.length;
if (len === 0 || len === n * m) {
        return 0;
}

const ufs = new UnionFindSet(len);

for (let i = 0; i < len; i++) {
    for (let j = i + 1; j < len; j++) {
        let [x1, y1] = brands[i];
        let [x2, y2] = brands[j];
}</pre>
```

```
if (Math.abs(x2 - x1) <= 3 && Math.abs(y2 - y1) <= 3) {
    ufs.union(i, j);
}

if (Math.abs(x2 - x1) <= 3 && Math.abs(y2 - y1) <= 3) {
    ufs.union(i, j);
}

return ufs.count;
}

return ufs.count;

return ufs.count;

for class UnionFindSet {
    constructor(n) {
    this.fa = [];
    for (let i = 0; i < n; i++) {
        this.fa.push(i);
    }

    this.count = n;
}

find(x) {
    if (x !== this.fa[x]) {
        this.fa[x] = this.find(this.fa[x]);
        return this.fa[x];
    }
    return x;
}

union(x, y) {</pre>
```

```
79  let x_fa = this.fa[x];
80  let y_fa = this.fa[y];
81  if (x_fa !== y_fa) {
82    this.fa[y_fa] = x_fa;
83    this.count--;
84  }
85  }
86 }
```

Python算法源码