53、出错的或电路,考点 or 实现——深度优先搜索 DFS

题目描述

某生产门电路的厂商发现某一批次的或门电路不稳定,具体现象为计算两个二进制数的或操作时,第一个二进制数中某两个比特位会出现交换,交换的比特位置是随机的,但只交换这两个位,其他位不变。

很明显,这个交换可能会影响最终的或结果,也可能不会有影响。

为了评估影响和定位出错的根因,工程师需要研究在各种交换的可能下,最终的或结果发生改变的情况有多少种。

输入描述

第一行有一个正整数N; 其中1≤N≤1000000。

第二行有一个长为N的二进制数,表示与电路的第一个输入数,即会发生比特交换的输入数。

第三行有一个长为N的二进制数,表示与电路的第二个输入数。注意第二个输入数不会发生比特交换。

输出描述

输出只有一个整数,表示会影响或结果的交换方案个数。

用例

輸入	3 010 110
輸出	1
说明	原本010和110的或结果是110,但第一个输入数可能会发生如下三种交换: 1、交换第1个比特和第2个比特,第一个输入数变为100,计算结果为110,计算结果不变 2、交换第1个比特和第3个比特,第一个输入数变为010,计算结果为110,计算结果不变 3、交换第2个比特和第3个比特,第一个输入数变为001,计算结果为111,计算结果改变 故只有一种交换会改变计算结果。

输入	6 011011 110110
输出	4
说明	原本011011和110110的或结果是111111,但是第一个输入数发生如下比特交换会影响最终计算结果: 1、交换第1个比特和第3个比特,第一个输入数变为110011,计算结果变为110111 2、交换第1个比特和第6个比特,第一个输入数变为111010,计算结果变为111110 3、交换第3个比特和第4个比特,第一个输入数变为010111,计算结果变为110111 4、交换第4个比特和第6个比特,第一个输入数变为011110,计算结果变为111100 其他交换都不会影响计算结果,故输出4.

题目解析

我们假设第一个输入数是bin1, 第二个输入数是bin2。

需要注意的是,本题不能去求解bin1的全排列,因为题目说,发生或运算时,bin1只有某两位会发生交换。而全排列无法保证只有两位发生交换,很可能有多位发生交换。

另外,本题的bin1,bin2的长度都为N,1≤N≤1000000,这个数量级求解全排列肯定会超时的。

因此, 本题不推荐使用全排列解法。

我的解题思路如下:

二进制的或运算特点是:进行运算的两个二进制数,对应某位上数有一个为1,则结果1,否则结果为0。

因此,我们可以忽略对bin2的值为1的位的检查,因为不管bin1对应位值变为多少,结果都为1,不会造成结果改变。

只对bin2的值为0的位进行检查即可。

此时有两种情况:

bin2值为0的位,在bin1对应位的值为:

- 0:则正确结果为0,想要不同结果,则需要将bin1该位和bin1上值位1的位交换
- 1:则正确结果为1,想要不同结果,则需要将bin1该位和bin1上值为0的位交换

比如用例1中:

bin1 = "010"

bin2 = "11**0**"

bin2值为0的位只有1个,就是第三位,而对应bin1的第三位的值为0,因此bin1需要将该位值变为1,才能产生不同结果,而变为1的交换 策略只有一个,那就是其第二位和第三位交换。

比如用例2中:

bin1 = "011011"

bin2 = "110110"

即将bin1种第三位的1替换为0,有两种策略,将bin1中第六位的1替换为0,有两种策略,因此一共是2+2=4种。

但是还有一种特殊情况,即

bin1 = "1001"

bin2 = "0001"

就是出现重叠交换策略的情况:

bin1第一位1替换为0,有两种策略,替换后bin1分别为: 0101、0011

bin1第二位0替换为1,有两种策略,替换后bin1为: 0101、1100

bin1第三位0替换为1,有两种策略,替换后bin1为: 0011、1010

造成重叠的原因就是bin2值为0的位在bin1对应位上的值既有位1的,又有为0的。bin1这些位1,和位0的互相交换就会产生重叠情况。

去重策略是: 6-1*2=4

6的含义是包含重复情况的所有交换策略,1*2的含义是bin1、bin2对应位组合为01的有一个,对应位组合为00有两个,因此重复策略为1*2个。

我的解题思路如下,找出bin2值为0的位,并统计对应位上bin1的值为0的有x个,值为1的有y个,同时统计bin1总共有多少个1(假设a个),多少个0(假设b个),然后就可以用公式:

```
x * a + y * b - x * y
比如用例1, x = 1, y=0, a=1, b=2, 最终结果为 1 * 1 + 0 * 2 - 1 * 0 = 1
比如用例2, x = 0, y=2, a= 4, b=2, 最终结果为 0 * 4 + 2 * 2 - 0 * 2 = 4
```

```
4
1001
0001
```

其中 x = 2, y=1, a=2,b=2, 最终结果为: 2*2 + 1*2 - 2*1 = 4

其中 x = 2, y=1, a=2,b=2, 最终结果为: 2*2 + 1*2 - 2*1 = 4

JavaScript算法源码

再比如自测用例:

Java算法源码

```
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        int n = sc.nextInt();
        String bin1 = sc.next();

        String bin2 = sc.next();

        System.out.println(getResult(n, bin1, bin2));

}

/**

/**

* @param n = 进制长度

* @param bin1 可能产生错误交换的三进制

* @param bin1 可能产生错误的三进制

* @param bin2 不会发生错误的三进制

* @param bin2 不会发生错误的三进制

* @return 产生错误结果的情况有几种

*/
public static int getResult(int n, String bin1, String bin2) {
        // 找曲bin2值为的的位,并统计对应位上bin1的值为的的有x个
        int x = 0;
        // 找曲bin2值为的的位,并统计对应位上bin1的值为1的有y个
        int y = 0;
```

Python算法源码

```
      25
      if bin1[i] == '0':

      26
      b += 1

      27
      if bin2[i] == '0':

      28
      x += 1

      29
      else:

      30
      a += 1

      31
      if bin2[i] == '0':

      32
      y += 1

      33
      return x * a + y * b - x * y

      35
      36

      37
      # 解法调用

      38
      print(getResult(n, bin1, bin2))
```