20.发广播。考点 or 实现——数据结构/并查集

题目描述

某地有N个广播站,站点之间有些有连接,有些没有。有连接的站点在接受到广播后会互相发送。

给定一个N*N的二维数组matrix,数组的元素都是字符'0'或者'1'。

matrix[i][j] = '1', 代表i和j站点之间有连接,

matrix[i][j] = '0', 代表没连接,

现在要发一条广播, 问初始最少给几个广播站发送, 才能保证所有的广播站都收到消息。

输入描述

从stdin输入,共一行数据,表示二维数组的各行,用逗号分隔行。保证每行字符串所含的字符数一样的。

比如: 110,110,001。

输出描述

返回初始最少需要发送广播站个数

用例

输入	110,110,001
输出	2
说明	站点1和站点2直接有连接,站点3和其他的都没连接,所以开始至少需要给两个站点发送广播。

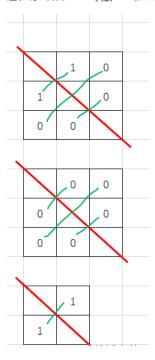
輸入	100,010,001
輸出	3
说明	3台服务器互不连接,所以需要分别广播这3台服务器。

输入	11,11
輸出	1
说明	2台服务器相互连接,所以只需要广播其中一台服务器

题目解析

题目中说: "有连接的站点在接受到广播后会互相发送。"

这表明了如果matrix[i][j] = '1',则必然matrix[j][i] = '1',即如下图中二维矩阵中元素值,会沿左上右下对角线轴对称



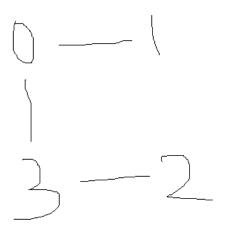
因此,解决本题,我们只需要看对角线的一侧即可。

有了上面的前提,下面我们可以通过画图来解决此题

比如输入: 1101,1100,0011,1011, 画图如下

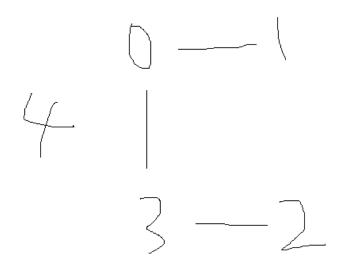
0 0 1 1 (2,3)									
0 0 1 1 (2,3)	1	1	0	1		(0,1)	(0,2)	(0,3)	
	1	1	0	0			(1,2)	(1,3)	
	0	0	1	1				(2,3)	
	1	0	1	1					

因此可得联通图如下



由于站点之间的连接是双向的,因此上面例子只要给一个站点发送广播,所有站点就都能收到广播了 再比如,输入11010,11000,00110,10110,00001

1	1	0	1	0		(0,1)	(0,2)	(0,3)	(0,4)	
1	1	0	0	0			(1,2)	(1,3)	(1,4)	
0	0	1	1	0				(2,3)	(2,4)	
1	0	1	1	0					(3,4)	
0	0	0	0	1						



此时0, 1, 2, 3站点是互联的, 4没有任何连接, 因此我们需要给至少两个站点发送广播。

那么如何才能构建上面这种连通图 Q 呢?

最好的方式就是创建 并查集Q 结构。

并查集本身其实就是一个数组,数组的<mark>索引</mark>指代<mark>站点</mark>,数组的元素值指代当前索引站点的<mark>祖先站点</mark>。

比如上面例子中,我们有5个站点,因此我们可以创建一个长度为5的数组arr,初始时,每个站点都可以视为互不相连的,即每个站点的 祖先站点都是自己

当前站点	0	1	2	3	4
父站点	0	1	2	3	4

我们开始遍历输入的二维数组对角线一侧的站点连接情况,来更新上面的并查集结构,实现代码如下

1	1	0	1	0		(0,1)	(0,2)	(0,3)	(0,4)	
1	1	0	0	0			(1,2)	(1,3)	(1,4)	
0	0	1	1	0				(2,3)	(2,4)	
1	0	1	1	0					(3,4)	
0	0	0	0	1					_ , , , ,	

matrix[0][1] = 1, 因此我们将站点1的父站点更新为0, 即arr[1] = 0

当前站点	0	1	2	3	4
父站点	0	0	2	3	4

matrix[0][3] = 1, 因此我们将站点3的父站点更新为0, 即arr[3] = 0

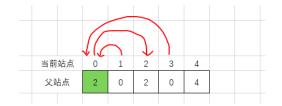
当前站点 0 父站点 0	1	2	3	4
◇莊占 0				
Zum U	0	2	0	4

matrix[2][3] = 1,因此我们将站点3的父站点更新为2,但是由于站点3已经更新过父站点为0了,因此我们此时再次更新,只会覆抹除掉站点3和站点0之间的父子关系,为了避免这种情况,我们可以先找到站点的3的祖宗站点(即为站点0),然后将祖先站点0的父站点更新为2

当前站点 0 1 2 3 4 父站点 2 0 2 0 4						
父站点 2 0 2 0 4	当前站点	0	1	2	3	4
	父站点	2	0	2	0	4

有人可能会感觉到疑惑,如果这样更新的话,岂不是影响了站点1,因为站点1的父站点是站点0,现在站点0的父站点更新为了站点2,那么也就意味着站点1的祖先站点变为站点2?

我们再回头思考下,我们使用并查集的目的是啥,是构造连通图,而不是构造准确的父子关系,我们将上面并查集结构转为连通图看看





JavaScript算法源码

以上算法,还可以继续优化find逻辑,当前find逻辑,找某个站点的祖先,都会从所在链的自身位置开始向上逐级查找,这个过程其实也找到了同一链上它之后的站点的祖先

我们可以将while循环改为递归,将每次递归的结果(祖先站点)更新为递归站点的父站点。

还有一道相同意思的题目: LeetCode - 547 省份数量 伏城之外的博客-CSDN博客

有兴趣的小伙伴可以试试

Java算法源码

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String[] matrix = sc.nextLine().split(",");
        System.out.println(getResult(matrix));
    }

public static int getResult(String[] matrix) {
    int n = matrix.length;

UnionFindSet ufs = new UnionFindSet(n);

for (int i = 0; i < n; i++) {
    for (int j = i + 1; j < n; j++) {
        if (matrix[i].charAt(j) == '1') {
            ufs.union(i, j);
        }
    }
    return ufs.count;
}
</pre>
```

Python算法源码

```
1 # 総入孫聚
2 matrix = input().split(",")
3
4
5 # 并產条交飛
6 class UnionFindSet:
7 def __init__(self, n):
8 self.fa = [i for i in range(n)]
9 self.count = n
10
11 def find(self, x):
12 if x != self.fa[x]:
13 self.fa[x] = self.find(self.fa[x])
14 return self.fa[x]
15 return x
16
17 def union(self, x, y):
18 x_fa = self.find(x)
19 y_fa = self.find(y)
20
21 if x_fa != y_fa:
22 self.fa[y_fa] = x_fa
23 self.count -= 1
24
25
26 # 蔡法人戶
27 def getResult(matrix):
28 n = len(matrix)
```