#### 超目描述

```
给出小个牌数,在-100到100之间,求最大得分。
规则如下:连续翻牌,如果选当前牌,则总得分等于上一次翻牌总得分加上当前牌的数字,
如果当前总得分小于它前三次的总得分的话,那此次不翻牌,并且总得分就等于它前三次的得分。
1到3次翻牌数如果小于0的话就取0。
例子: 1,-5,-6,4,7,2,-2
(1) 1大于零 翻牌
(2)-5 加上1 小于0 不翻 结果为0
(3)-6 加上10 小于0 不翻 结果为0
(4) 4 加上0 大于0 (1) 翻牌 结果为1
(5) 7 加上4 大于0 (2) 翻牌 结果为1
(6) 2 加上11 大于0 (3) 翻牌 结果为13
(7)-2 加上14 大于4 (4) 翻牌 结果为11
```

# 输入描述

无

# 输出描述

x

### 用例

输入	1,-5,-6,4,7,2,-2
输出	11
说明	请看题目描述

### 題目解析

#### 本题比较迷惑人的是

```
如果当前总得分小于它<mark>前三次</mark>的总得分的话,那此次不翻牌,并且总得分就等于它<mark>前三次</mark>的得分
```

这里的前三次应该指的是三轮前,比如当前是第10轮,则前三轮是第7轮。

# JavaScript算法源码

# Java算法源码

# Python算法源码