24、高效的任务规划,考点 or 实现——动态规划+贪心思维

题目描述

- 你有 n 台机器,编号为 1~n,每台都需要完成一项工作,机器经过配置后都能完成独立完成一项工作。
- 假设第 i 台机器你需要花 B 分钟进行设置,然后开始运行,J 分钟后完成任务。
- 现在, 你需要选择布置工作的顺序, 使得用最短的时间完成所有工作。
- 注意,不能同时对两台进行配置,但配置完成的机器们可以同时执行他们各自的工作。

输入描述

- 第一行输入代表总共有 M 组任务数据 (1<M<=10)。
- 每组数第一行为一个整数指定机器的数量 N (0<N<=1000)。
- 随后的 N 行每行两个整数,第一个表示 B (0<=B<=10000) ,第二个表示 J (0<=J<=10000) 。
- 每组数据连续输入,不会用空行分隔。各组任务单独计时。

输出描述

• 对于每组任务,输出最短完成时间,且每组的结果独占一行。例如,两组任务就应该有两行输出。

用例

輸入	1 1 22
輸出	4
说明	第一行1:为一组任务, 第二行1:代表只有一台机器, 第三行2:表示该机器配置需2分钟,执行需2分钟。

输入	2 2 11 22 3 11 22 33
输出	4 7
说明	第一行2: 代表两组任务, 第二行2: 代表第一组任务有2个机器, 第三行11: 代表机器1配置需要1分,运行需要1分, 第四行22: 代表机器2配置需要2分,运行需要2分, 第五行3: 代表第二组任务需要3个机器, 第6-8行分别表示3个机器的配置与运行时间。

题目解析

对于JavaScript Node模式来说,本题有两个难点,第一个难点是输入的获取。

如果基于 rl.on('line', line => {}) 事件监听 \(\text{onf on fix}, 来获取输入的话,每次事件回调执行完,我们得到的输入数据都将会丢失,因此我们需要将其缓存,但是一旦输入数据被缓存,它和后面的数据就没有了连贯性,比如我们获取到第一行m后,将其缓存在全局变量中,但是下一次获取新的输入时,我们如何知道新输入是什么呢?

在简单输入获取逻辑中,我们可以依赖于输入行数来判断,但是本题在获取完m后,并不能知道还会有多少行输入,因为m只是任务数,而具体多少行输入,还取决于每个任务有几台机器。

因此,我们需要一种类似于,Java语言的Scanner的同步输入获取。

而JavaScript中想将异步操作(事件回调的执行可以看成是异步的)变为同步化执行,那就只能将异步操作封装进Promise,然后利用async,await来阻塞同步代码,达到异步操作同步化执行。

下面代码就是将line事件监听封装进promise对象,只有当有控制台输入时,才会将promise对象的状态更新为fulfilled

```
function getLine() {
   return new Promise((resolve) => {
    rl.on("line", (line) => {
       resolve(line);
   });
   });
}
```

因此,我们await 只会在promise对象变为fulfilled时,才会放行程序。

以上就是解决输入获取的方案说明。

下面说明本题算法逻辑:



如上图是两个机器执行的两种方案, 我们可以发现

绿色机器先执行的话, 总用时最少。

因为,绿色机器的运行时间更长,而橙色机器可以在绿色机器运行过程中完成配置和执行。

因此,我们很容易得出结论:如果想让任务总用时最少,则优先执行运行时间长的机器。这其实就是贪心思维。

之后,就是计算多个机器工作时的最短时间了,

我们可以定义一个数组Qdp,dp[i]表示0~i台机器完成工作所需的最短时间。

我们假设machine[i] = [config, run],即第i台机器需要配置时间config,运行时间run。

因此 dp[0] = machine[0][0] + machine[0][1]

而 dp[i] = Math.max(dp[i-1], dp[i-1] - machine[i-1][1] + machine[i][0] + machine[i][1])



如图所示, dp[1] = Math.max(dp[0], dp[0] - machine[0][1] + machine[1][0] + machine[1][1]) 绿色标记和图中绿色圈对应, 红色标记和图中红色圈对应。

JavaScript算法源码

```
57 }
58
59 init();
```

Java算法源码

```
import java.util.Arrays;
    import java.util.Scanner;
    public class Main {
      public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int m = sc.nextInt();
10
11
        int[][][] tasks = new int[m][][];
12
        for (int i = 0; i < m; i++) {
13
14
          int n = sc.nextInt();
          int[][] task = new int[n][2];
16
          for (int j = 0; j < n; j++) {
17
            task[j][0] = sc.nextInt();
18
            task[j][1] = sc.nextInt();
19
20
          tasks[i] = task;
21
22
23
        getResult(tasks);
24
```

Python算法源码

34 getResult()

```
m = int(input())
    tasks = [[] for _ in range(m)]
    for i in range(m):
        n = int(input())
        task = [[] for _ in range(n)]
        for j in range(n):
            task[j] = list(map(int, input().split()))
10
11
        tasks[i] = task
12
13
14
15
    def getResult():
            task.sort(key=lambda x: -x[1])
            n = len(task)
20
            dp = [0] * n
            dp[0] = task[0][0] + task[0][1]
            for i in range(1, n):
        for i in range(1, n):
            dp[i] = \max(dp[i-1], dp[i-1] - task[i-1][1] + task[i][0] + task[i][1])
        print(dp[n - 1])
```