

题目描述

九宫格按键输入，输出显示内容，有英文和数字两个模式，默认是数字模式，数字模式直接输出数字，英文模式连续按同一个按键会依次出现这个按键上的字母，如果输入"/"或者其他字符，则循环中断。

字符对应关系如图：

1 .,	2 abc	3 def
4 ghi	5 jkl	6 mno
7 pqrs	8 tuv	9 wxyz
#	0 空格	/

要求输入一串按键，输出屏幕显示。

输入描述

输入范围为数字 0~9 和字符#、/，输出屏幕显示，例如，

在数字模式下，输入 1234，显示 1234

在英文模式下，输入 1234，显示,adg

输出描述

#用于切换模式，默认是数字模式，执行#后切换为英文模式；

/表示延迟，例如在英文模式下，输入 22/222，显示为 bc；

英文模式下，多次按同一键，例如输入 22222，显示为 b；

用例

输入	123#222235/56
输出	123adjjm

## 题目解析

本题主要考察逻辑分析，和栈结构使用。

我的解题思路如下：

首先，定义一个栈stack，用于缓存结果。再定义一个isEng标识来记录当前模式，true代表英文模式，false代表数字模式。isEng初始化为false。

然后，遍历输入的字符串s，将s的每一个字符c遍历出来：

- 如果 c == '#', 则表示要切换模式，即让 isEng = !isEng，但是在切换模式之前，需要先检查isEng是否为英文模式，如果是英文模式，则切换前，需要先将栈顶数字的循环中断，并转化为对应的字母。
- 如果 c == '!', 则表示要循环中断，此时先检查isEng是否为英文模式，若是，则再将栈顶数字转化为对应字母，若不是，则不做处理
- 如果 c 为其他字符，则：
  1. 如果isEng为数字模式，则c直接压入stack中
  2. 如果isEng为英文模式，则需要检查stack栈顶元素是否和c相同，若不同，则需要循环中断，即将栈顶数字转化为字母，若相同，则栈顶数字重复次数++

本题循环中断的逻辑，需要做好预检查，即

- 当前必须是英文模式
- 栈不能为空

## Java算法源码

```
1 import java.util.LinkedList;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class Main {
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner sc = new Scanner(System.in);
7         System.out.println(getResult(sc.nextLine()));
8     }
9
10    static String[] dict = {" ", ",.", "abc", "def", "ghi", "jkl", "mno", "pqrs", "tuv", "wxyz"};
11
12    static LinkedList<Character> stack = new LinkedList<>();
13    static int topRepeat = 0;
14    static boolean isEng = false;
15
16    public static String getResult(String s) {
17        s += " ";
18
19        for (int i = 0; i < s.length(); i++) {
20            char c = s.charAt(i);
21
```

```

22     switch (c) {
23         case '#':
24             // 如果输入"/"或者其他字符，则循环中断
25             interrupt();
26             // #用于切换模式
27             isEng = !isEng;
28             break;
29         case '/':
30             // 如果输入"/"或者其他字符，则循环中断
31             interrupt();
32             break;
33         default:
34             // 数字模式直接输出数字
35             if (!isEng) {
36                 stack.add(c);
37                 break;
38             }
39
40             // 英文模式下，如果栈为空，则缓存对应字符c，并记录重复次数
41             if (stack.size() == 0) {
42                 stack.add(c);
43                 topRepeat++;
44                 break;
45             }
46
47             // 英文模式下，如果栈不为空
48             if (c != stack.getLast()) {
49                 // 如果输入"/"或者其他字符，则循环中断
50                 interrupt();
51                 stack.add(c);
52             }
53             topRepeat++;
54     }
55 }
56

```

```

57     StringBuilder sb = new StringBuilder();
58     for (int i = 0; i < stack.size() - 1; i++) sb.append(stack.get(i));
59     return sb.toString();
60 }
61
62 // 英文模式连续按同一个按键会依次出现这个按键上的字母，如果输入"/"或者其他字符，则循环中断
63 // interrupt用于处理循环中断后的逻辑
64 public static void interrupt() {
65     if (!isEng || stack.size() == 0 || topRepeat == 0) return;
66     stack.add(map(stack.removeLast(), topRepeat));
67     topRepeat = 0;
68 }
69
70 // 基于dict，获取一个数字c被重复repeat次后，对应的字符
71 public static char map(char c, int repeat) {
72     int num = Integer.parseInt(c + "");
73     String s = dict[num];
74     int i = (repeat - 1) % s.length();
75     return s.charAt(i);
76 }
77 }

```

## JS算法源码

```
1  /* JavaScript Node ACM模式 控制台输入获取 */
2  const readline = require("readline");
3
4  const rl = readline.createInterface({
5    input: process.stdin,
6    output: process.stdout,
7  });
8
9  const stack = [];
10 let topRepeat = 0;
11 let isEng = false;
12
13 rl.on("line", (line) => {
14   console.log(getResult(line));
15
16   // 如果要测试多组用例，这里需要将全局变量重置
17   stack.length = 0;
18   topRepeat = 0;
19   isEng = false;
20 });
21
22 function getResult(s) {
23   s += " ";
24
```

```
25   for (let c of s) {
26     switch (c) {
27       case "#":
28         // 如果输入"/"或者其他字符，则循环中断
29         interrupt();
30         // #用于切换模式
31         isEng = !isEng;
32         break;
33       case "/":
34         // 如果输入"/"或者其他字符，则循环中断
35         interrupt();
36         break;
37       default:
38         // 数字模式直接输出数字
39         if (!isEng) {
40           stack.push(c);
41           break;
42         }
43
```

```

44 // 英文模式下，如果栈为空，则缓存对应字符c，并记录重复次数
45 if (stack.length == 0) {
46     stack.push(c);
47     topRepeat++;
48     break;
49 }
50
51 // 英文模式下，如果栈不为空
52 if (c != stack.at(-1)) {
53     // 如果输入"/"或者其他字符，则循环中断
54     interrupt();
55     stack.push(c);
56 }
57 topRepeat++;
58 }
59 }
60
61 return stack.slice(0, stack.length - 1).join("");
62 }
63

```

```

64 // 英文模式连续按同一个按键会依次出现这个按键上的字母，如果输入"/"或者其他字符，则循环中断
65 // interrupt用于处理循环中断后的逻辑
66 function interrupt() {
67     if (!isEng || stack.length == 0 || topRepeat == 0) return;
68     stack.push(map(stack.pop(), topRepeat));
69     topRepeat = 0;
70 }
71
72 const dict = [
73     " ",
74     ",.",
75     "abc",
76     "def",
77     "ghi",
78     "jkl",
79     "mno",
80     "pqrs",
81     "tuv",
82     "wxyz",
83 ];
84
85 // 基于dict，获取一个数字c被重复repeat次后，对应的字符
86 function map(c, repeat) {
87     const num = parseInt(c);
88     const s = dict[num];
89     const i = (repeat - 1) % s.length;
90     return s[i];
91 }

```

## Python算法源码

```
1  # 输入获取
2  s = input()
3
4  # 全局变量
5  stack = []
6  topRepeat = 0
7  isEng = False
8
9  dictionary = (" ", ",", ".", "abc", "def", "ghi", "jkl", "mno", "pqrs", "tuv", "wxyz")
10
11
12  # 基于dictionary, 获取一个数字c被重复repeat次后, 对应的字符
13  def mapping(c, repeat):
14      num = int(c)
15      s1 = dictionary[num]
16      i = (repeat - 1) % len(s1)
17      return s1[i]
18
19
20  # 英文模式连续按同一个按键会依次出现这个按键上的字母, 如果输入"/"或者其他字符, 则循环中断
21  # interrupt用于处理循环中断后的逻辑
22  def interrupt():
23      global topRepeat
24      if not isEng or len(stack) == 0 or topRepeat == 0:
25          return
26      stack.append(mapping(stack.pop(), topRepeat))
27      topRepeat = 0
28
29
30  # 算法入口
31  def getResult():
32      global s
33      global isEng
34      global topRepeat
35
36      s += " "
```

```

38     for c in s:
39         if c == '#':
40             # 如果输入"/"或者其他字符，则循环中断
41             interrupt()
42             # 用于切换模式
43             isEng = not isEng
44         elif c == '/':
45             # 如果输入"/"或者其他字符，则循环中断
46             interrupt()
47         else:
48             # 数字模式直接输出数字
49             if not isEng:
50                 stack.append(c)
51                 continue
52
53             # 英文模式下，如果栈为空，则缓存对应字符，并记录重复次数
54             if len(stack) == 0:
55                 stack.append(c)
56                 topRepeat += 1
57                 continue
58
59             # 英文模式下，如果栈不为空
60             if c != stack[-1]:
61                 # 如果输入"/"或者其他字符，则循环中断
62                 interrupt()
63                 stack.append(c)
64
65                 topRepeat += 1
66
67     return "".join(stack[::-1])
68
69 # 算法调用
70 print(getResult())

```